Opracowanie zadania z geometrii obliczeniowej

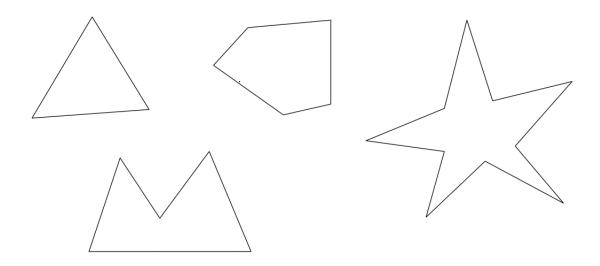
Stepan Yurtsiv, 246437

 $23~\mathrm{maja}~2022$

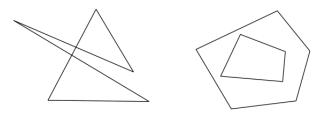
Definicje

Wielokąt prosty

Wielokąt prosty to taki wielokąt, którego boki się nie przecinają oraz tworzą jedną zamkniętą łamaną (patrz rysunek 1 i 2).



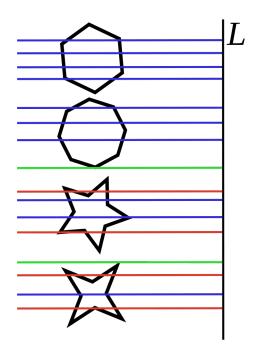
Rysunek 1: Przykłady wielokątów prostych



Rysunek 2: Przykłady wielokątów nieprostych

Wielokąt monotoniczny

Wielokąt monotoniczny to taki wielokąt, dla którego możemy podać prostą L, taką że każda prosta prostopadła do niej przecina wielokąt w co najwyżej dwóch punktach (silna monotoniczność). Słabą monotonicznością nazywamy przypadek, gdy wielokąt posiada również krawędzie prostopadłe do L. Na rysunku 3 dwa górne wielokąty są monotoniczne. Zielone proste mają jedno przecięcie z wielokątem, niebieskie – dwa, czerwone – trzy i więcej.



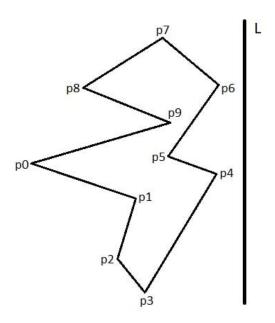
Rysunek 3: Monotoniczność wielokątów (źródło: Wikipedia)

Zadanie

Podaj efektywny alogrytm do sprawdzenia czy dany n kąt prosty jest monotoniczy względem podanej prostej (zadanie 10 na liście).

Algorytm

Dowolny wielokąt i prostą L możemy odpowiednio obrócić tak, żeby prosta L była pionową oraz zostały zachowane wszystkie odległości między wierzchołkami wielokąta a prostą.



Rysunek 4: Egzemplarz problemu

Żeby sprawdzić, czy dany n-kąt prosty jest monotoniczny względem prostej pionowej L, można zastosować następujący algorytm:

- 1. Szukamy najwyższego punktu p (p_7 na rysunku 4)
- 2. Idziemy po kolejnych punktach w dół dopóki nie będzie kroku w góre, tzn. współrzędna y punktu q jest większa od y poprzedniego punktu $(q=p_3)$. Kierunek przechodzenia po punktach nie ma znaczenia, byle by był taki sam cały czas.

- 3. Od punktu q idziemy w góre, dopóki nie będzie kroku w dół
- 4. Niech m będzie liczbą odwiedzonych punktów w krokach 2 i 3. Jeśli n=m, to wielokąt jest monotoniczny względem prostej L (słabo lub silnie).

Jeżeli chcemy rozróżnić słabą monotoniczność od silnej, to wystarczy po drodze sprawdzić, czy istnieją sąsiadujące wierzchołki o takiej samej współrzędnej y.

Analiza poprawności algorytmu

Jeżeli m < n, to istnieje prosta pozioma, prostopadła do L, która przecina boki (p_{m-1}, p_m) oraz (p_{m-2}, p_{m-1}) . A ponieważ przechodzenie po punktach zaczyna się od punktu najwyższego (czyli y punktu p_m jest mniejszy lub równy od y punktu p), to wiemy że na przeciwnej stronie wielokąta musi być jeszcze jeden bok, przecinający się z tą samą prostą poziomą, co znaczy że są 3 punkty przecięcia, a więc wielokąt nie jest monotoniczny. Jeżeli m=n, to takich przypadków nie istnieje.

Złożoność obliczeniowa

Złożoności różnych etapów algorytmu:

- Obrócenie wielokąta: O(n)
- Szukanie najwyższego punktu (krok 1, przeszukiwanie binarne): O(log(n))
- Przejście przez wierzchołki (krok 2 i 3): O(n)

Otóż złożoność całego algorytmu jest O(n).