

Informe Parcial I

Subtítulo

Fabian Hoyos

Karen López

Yuribia Arroyave

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Abril de 2021

Índice

1. Sección Introductoria	2
2. Contenido	2
2.1. Análisis del Problema	2
2.2. Esquema para el desarrollo del algoritmo	2
2.3. Algoritmo implementado	2
2.4. Problemas que se presentaron	2
2.5. Evolución y consideraciones	2
3. Inclusión de imágenes	2

1. Sección Introductoria

2. Contenido

2.1. Análisis del Problema

Se necesita crear una aplicación para un puesto en una empresa llamada Informa 2 S.A.S, donde se requiere desarrollar una animación, la empresa presenta una dificultad y es que tiene un limitante de arduinos, los que poseen no cuentan con suficientes puertos digitales, se debe lograr una animación que muestre letras o una figura que el usuario ingrese. Dicha animación debe tener un patrón de leds. (64leds), se debe conectar y controlarlo con un arduino y el integrado 74HC595, la matriz de leds debe de ser de 8x8, se deben mostrar esos patrones y lograr realizar la conexión del sistema operativo con los 64 leds siguiendo la estructura dada. Para lograr esto se debe realizar una función que pida un patrón por la consola serial y mostrarlo. El objetivo principal es crear una función que muestre cuantos patrones se quieren mostrar y pida los patrones.

2.2. Esquema para el desarrollo del algoritmo

2.3. Algoritmo implementado

2.4. Problemas que se presentaron

2.5. Evolución y consideraciones

3. Inclusión de imágenes

En la Figura (1), se presenta el logo de C++ contenido en la carpeta images.

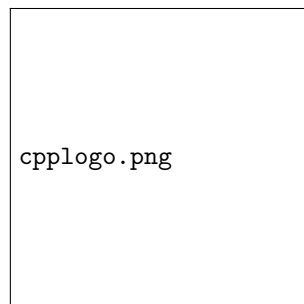


Figura 1: Logo de C++

Las secciones (1), (2) y (3) dependen del estilo del documento.

Referencias