

گزارش هفته اول

از 12/12/1402 تا 18/12/1402

- موارد زیر توسط تمامی اعضای تیم انجام شده و در هفته ی آتی هر عضو روی کلاس مربوطه ی خودش کار خواهد کرد
- سرچ زدن راجب پروژه های مشابه (text based games in cpp) در گیت هاب و یوتیوب
- سرچ زدن راجب منطق FSM و روش های زدن بخش های بخصوص کد
- مشخص کردن تمام کلاس هایی که باید زده بشه با جزئیات و توابع داخلشون
- کار کردن روی uml کلی پروژه
- مشخص کردن اینکه هر کلاس رو چه کسی قراره بزنه و مدیریت گروهی پروژه
- ایجاد برنچ جدید character و تکمیل کار روی اولین کلاس مربوطه
- تا زمان باقی مانده برای گزارش بعدی uml تکمیل میشه و روی مابقی کلاس ها کار میکنیم (هر نفر از گروه یدونه از کلاس هایی که باید بزنیرو تکمیل میکنه)
- برای بهبود روند کار تیمی قراره از google meet و trello بیشتر استفاده کنیم و نظرات و مشکلات همو بشنویم

گزارش هفته دوم

از 19/12/1402 تا 29/12/1402

- تکمیل **uml** کلاس های پروژه توسط زهرا آذرین
- اصلاح تقسیم بندی کلاس ها بين اعضاى تيم
- مشخص کردن ترتیب زدن کلاس ها
- تست کلاس **character** در تابع **main** و تایید خروجی توسط یاسمین داعی
- ایجاد **task** در **trrello** و یاد گرفتن کار با ترلو
- تکمیل کلاس **playercharacter** و تست گرفتن در **main** توسط یاسمین داعی
- تکمیل کلاس **zombiecharacter** و تست گرفتن در **main** توسط زهرا آذرین
- میت گروهی اول برای هماهنگی بیشتر و در میون گذاشتن مشکلات و بررسی پروژه بنا بر ایده ی فاطمه حسنی
- رفع ارور ایجاد شده هنگام کامیت کردن
- شروع زدن کلاس **strongerzombiecharacter** توسط هستی جان بزرگی

تسک های هفته ی آینده

- ☐ تکمیل کلاس **strongerzombiecharacter**
 - ☐ شروع زدن کلاس **charactercreation**
 - ☐ شروع زدن کلاس **item**
 - ☐ میت گروهی دوم
 - ☐ کار بیشتر با **trrello**
 - ☐ بارگذاری فایل پی دی اف گزارش ها در گیت هاب
-

