



Yusef Bach

SOFTWARE DEVELOPER &
ISC2 CANDIDATE

Java • JavaScript • Security

KONTAKT

✉ kontakt@yusefbach.de

☎ Bei Anfrage

📍 Hannover / Alfeld

🌐 linkedin.com/in/yusef-bach

🌐 yusefbach.de (Portfolio)

🐙 github.com/yusef03

TECH STACK

Java (OOP, Swing)

JavaScript (Vanilla, DOM)

SQL / Datenbanken

Git & Versionierung

Lua Scripting

🔗 Coded with HTML/CSS by Yusef

Über Mich

Informatikstudent (4. Semester) mit dem Fokus auf sauberer Software-Architektur und IT-Security. Ich verbinde theoretisches Wissen aus der Hochschule mit echter Hands-on-Erfahrung aus vielen Projekten. Meine Stärke liegt darin, komplexe Probleme, sei es in der Datenbankstruktur oder im User-Support, systematisch zu lösen. Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse in **JavaScript**, Datenbanken und automatisierten Prozessen.

Ausbildung

seit 08/2024

B.SC. ANGEWANDTE INFORMATIK HOCHSCHULE HANNOVER

- Aktuelles Semester: 4. Semester
- Schwerpunkte: Systemnahe Programmierung, Datenbanken, IT-Recht

12/2025

CERTIFIED IN CYBERSECURITY (CC) ISC2 CANDIDATE

- Zertifizierung in Security Principles, Incident Response & Network Security.
- Beweis für professionelles Verständnis von IT-Sicherheitsstandards.

Praktische Erfahrung

01/2021 –
09/2023

LEAD DEVELOPER & COMMUNITY MANAGEMENT COMMUNITY SOFTWARE PROJECT (REMOTE)

- Entwicklung von Gameplay-Features und UIs mittels **Lua** und **JavaScript**.
- Verwaltung und Optimierung der **SQL-Datenbanken** für hohen User-Traffic.
- Release-Management und Versionierung via **Git**.
- Technischer 2nd-Level-Support und Troubleshooting für die Nutzer-Basis.

07/2022 –
08/2023

JAHRESPRAKTIKUM IT- SYSTEMINTEGRATION DOC-COMPUTER GMBH, ALFELD

- Fehleranalyse und Instandsetzung von IT-Systemen (Hardware & Software).
- Installation und Konfiguration von Betriebssystemen für Geschäftskunden.
- Einblicke in Ticket-Systeme und Kunden-Support-Prozesse (ITSM).

Ausgewählte Projekte

2025

CUSTOM PORTFOLIO ENGINE (WEB)

- Entwicklung einer performanten Single-Page-Application in **Vanilla JavaScript**.
- Verzicht auf Baukästen, um tiefes Verständnis für DOM-Manipulation und Rendering zu beweisen.
- Code einsehbar auf GitHub.

2025

PHISHING DEFENDER (JAVA/SWING)

- Gamification-Ansatz für Security Awareness Training.
- Saubere MVC-Architektur und dokumentierte Use-Cases.