



Yusef Bach

SOFTWARE DEVELOPER &
ISC2 CANDIDATE

Java • JavaScript • Security

Über Mich

Informatikstudent (4. Semester) mit dem Fokus auf sauberer Software-Architektur und IT-Security. Ich verbinde theoretisches Wissen aus der Hochschule mit echter Hands-on-Erfahrung aus vielen Projekten. Meine Stärke liegt darin, komplexe Probleme, sei es in der Datenbankstruktur oder im User-Support, systematisch zu lösen. Aktuell vertiefe ich meine Kenntnisse in **JavaScript**, Datenbanken und automatisierten Prozessen.

KONTAKT

✉ kontakt@yusefbach.de

📞 Bei Anfrage

📍 Hannover / Alfeld

LinkedIn [linkedin.com/in/yusef-bach](https://www.linkedin.com/in/yusef-bach)

🌐 yusefbach.de (Portfolio)

GitHub github.com/yusef03

TECH STACK

Java (OOP, Swing)

JavaScript (Vanilla, DOM)

SQL / Datenbanken

Git & Versionierung

Lua Scripting

</> Coded with HTML/CSS by Yusef

seit 08/2024

B.S.C. ANGEWANDTE INFORMATIK

HOCHSCHULE HANNOVER

- Aktuelles Semester: 4. Semester
- Schwerpunkte: Systemnahe Programmierung, Datenbanken, IT-Recht

12/2025

CERTIFIED IN CYBERSECURITY (CC)

ISC2 CANDIDATE

- Zertifizierung in Security Principles, Incident Response & Network Security.
- Beweis für professionelles Verständnis von IT-Sicherheitsstandards.

Praktische Erfahrung

01/2021 –
09/2023

LEAD DEVELOPER & COMMUNITY MANAGEMENT

COMMUNITY SOFTWARE PROJECT (REMOTE)

- Entwicklung von Gameplay-Features und UIs mittels **Lua** und **JavaScript**.
- Verwaltung und Optimierung der **SQL-Datenbanken** für hohen User-Traffic.
- Release-Management und Versionierung via **Git**.
- Technischer 2nd-Level-Support und Troubleshooting für die Nutzer-Basis.

07/2022 –
08/2023

JAHRESPRAKTIKUM IT-SYSTEMINTEGRATION

DOC-COMPUTER GMBH, ALFELD

- Fehleranalyse und Instandsetzung von IT-Systemen (Hardware & Software).
- Installation und Konfiguration von Betriebssystemen für Geschäftskunden.
- Einblicke in Ticket-Systeme und Kunden-Support-Prozesse (ITSM).

Projekte

2025

CUSTOM PORTFOLIO ENGINE (WEB)

- Entwicklung einer performanten Single-Page-Application in **Vanilla JavaScript**.
- Verzicht auf Baukästen, um tiefes Verständnis für DOM-Manipulation und Rendering zu beweisen.
- Code einsehbar auf GitHub.

2025

PHISHING DEFENDER (JAVA/SWING)

- Gamification-Ansatz für Security Awareness Training.
- Saubere MVC-Architektur und dokumentierte Use-Cases.