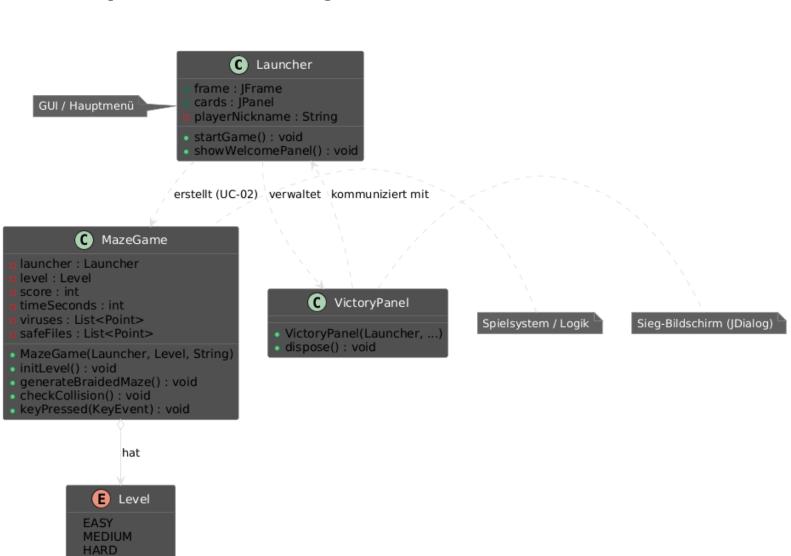
# **MazeGame**

### Artur Sanamyan:

rows : int cols : int getRows() : int getCols() : int

#### Sequenz and Uml diagramme:



## SequenzDiagramm(Vereinfachtes)

#### Sequenz: Level abschließen & Zurück zum Menü

