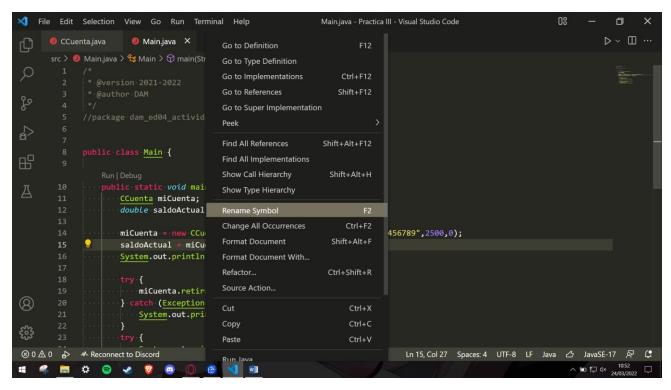
REFACTORIZACIÓN

1-.

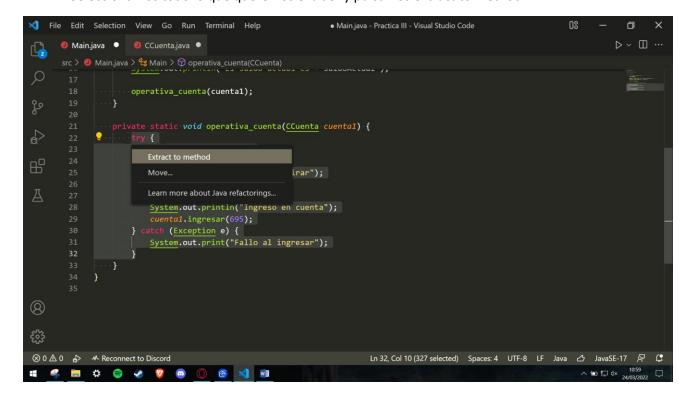
Hacemos clic derecho sobre la variable y pulsamos "Raname symbol" y ponemos el nombre que queramos



```
public class Main {
           ublic static void main(String[] args) {
             CCuenta cuenta1;
             double saldoActual;
             cuenta1 = new CCuenta("Antonio López","1000-2365-85-1230456789",2500,0);
saldoActual = cuenta1.estado();
             System.out.println("El saldo actual es"+ saldoActual );
                 cuenta1.retirar(2300);
             } catch (Exception e) {
                  System.out.print("Fallo al retirar");
                 System.out.println("Ingreso en cuenta");
                 cuenta1.ingresar(695);
             } catch (Exception e) {
                  System.out.print("Fallo al ingresar");
₽
    ♣ Reconnect to Discord
                                                                               Ln 15, Col 25 Spaces: 4 UTF-8 LF Java 🖒 JavaSE-17 🔊 🗘
                                                                                                                     ^ □ □ □ × 10:54
    \Box
```

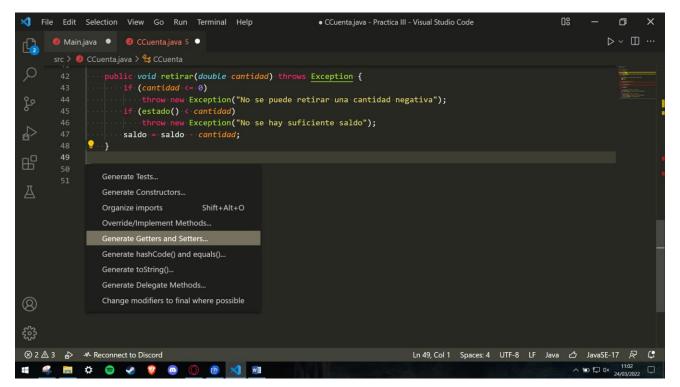
Seleccionamos todo lo que queremos extraer y pulsamos extract to method

2-.

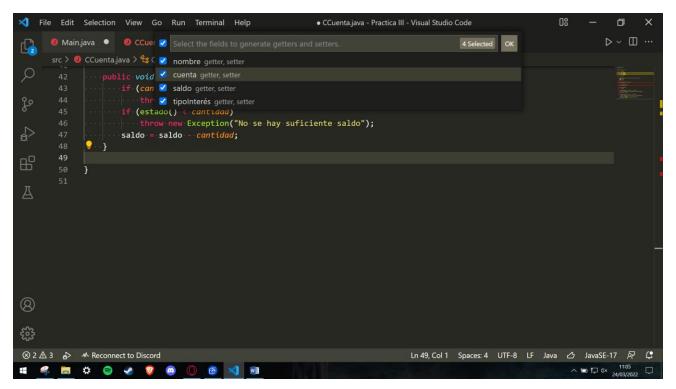


3-.

Clic derecho donde sea y selecionamos "accion de codigo fuente" y despues seleccionamos la opcion de generar Getter y setters.



Se nos abre una ventana con las variables que tienes y seleccionas las que quieras para tener sus getter y setter



4-.

‡

鑫

Selecionamos la variable creada y le damos a la opción de "crear parametro"

```
刘 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                   • Main.java - Practica III - Visual Studio Code
                                                                                                                                    ₽

    Main.java 1 
    CCuenta.java 

                                                                                                                                 ▷ ~ □ …
        src > 

Main.java > 

Main > 

operativa_cuenta(CCuenta)
              public class Main {
                              cic void main(String[] args) {
                    CCuenta cuental;
                       double saldoActual;
                      cuenta1 = new-CCuenta("Antonio López","1000-2365-85-1230456789",2500,0);
saldoActual = cuenta1.estado();
                      System.out.println("El saldo actual es"+ saldoActual );
                      operativa_cuenta(cuenta1);
                    private static void operativa_cuenta(CCuenta cuental) {
                           cuenta1.retirar(cuenta);
                                             {
"Fallo al retirar");
                   Create local variable 'cuenta'
                   Create field 'cuenta'
 (8)
                                             n("Ingreso en cuenta");
 £63
                   Change to 'cuenta1'
 ⊗1∆0 ₽ 4
                                                                             Ln 23, Col 35 (6 selected) Spaces: 4 UTF-8 LF Java 🖒 JavaSE-17 👂 🕻
                                                                                                                          ^ 11:12 □
         📺 🌣 🍵 🄣 🦁 👵
src > 🧶 Main.java > 😭 Main > 😭 main(String[])
      public class Main {
           public static void main(String[] args) {
               CCuenta cuenta1;
               double saldoActual;
               cuenta1 = new CCuenta("Antonio López","1000-2365-85-1230456789",2500,0);
saldoActual = cuenta1.estado();
               System.out.println("El saldo actual es"+ saldoActual);
               operativa_cuenta(cuenta1,0);
18
           private static void operativa_cuenta(CCuenta cuenta1, double cuenta) {
                   cuenta1.retirar(cuenta);
               } catch (Exception e) {
                    System.out.print("Fallo al retirar");
                    System.out.println("Ingreso en cuenta");
                    cuenta1.ingresar(695);
               } catch (Exception e) {
      ♣ Reconnect to Discord
                                                                                     Ln 18, Col 35 Spaces: 4 UTF-8 LF Java 🖒 JavaSE-17 🔊
 $
```

^ 🖅 🖫 다× 11:47