QButtonGroup

描述

提供 一个抽象的按钮容器, 可以将多个按钮划分为一组

不具备可视化的效果

一般放的都是可以被检查的按钮

继承

QObject

功能

创建按钮组

QButtonGroup(parent)

添加按钮

API

addButton(QAbstractButton, id = -1)

如果id为-1，则将为该按钮分配一个id。自动分配的ID保证为负数，从-2开始。

如果要分配自己的ID，请使用正值以避免冲突

应用场景

向按钮组中添加按钮, 并选择性设置ID

查看按钮

API

buttons()

查看所有按钮组中的按钮

button(ID)

根据ID获取对应按钮, 没有则返回None

checkedButton()

获取选中的那个按钮

应用场景

获取指定条件的按钮

移除按钮

API

removeButton(QAbstractButton)

应用场景

移除指定按钮

注意

不是从界面上移除

是从抽象关系上移除

绑定和获取ID

API

setId(QAbstractButton，int)

id(QAbstractButton)

指定按钮对应的ID

如果不存在此按钮，则返回-1

checkedId()

选中的ID

如果没有选中按钮则返回-1

应用场景

设置ID, 方便识别用户选项

独占设置

API

setExclusive(bool)

exclusive()

应用场景

统一设置按钮组中的按钮是否是独占(选择互斥)

信号

buttonClicked(int/QAbstractButton)

当按钮组中的按钮被点击时, 发射此信号

buttonPressed(int/QAbstractButton)

当按钮组中的按钮被按下时, 发射此信号

buttonReleased(int/QAbstractButton)

当按钮组中的按钮被释放时, 发射此信号

buttonToggled(QAbstractButton/int, bool)

当按钮组中的按钮被切换状态时, 发射此信号

重点注意

如果一个对象向外界提供的信号名称一样, 但参数不一样

外界在使用信号时, 可以使用如下格式进行选择

signal\_name[type]

signal\_name

信号名称

type

参数类型