

后台使用说明书（SOP）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件版本 | 负责人 | 最后修订日期 |
| 1.0 | William | 28/09/2012 |
| 1.1 | William | 28/11/2012 |

目錄

[1. 系统登入页面 4](#_Toc337136297)

[2. 登入步骤 5](#_Toc337136298)

[3. 更改密码 6](#_Toc337136299)

[4. 注销系统 8](#_Toc337136300)

[5. 账户管理 9](#_Toc337136301)

[1. 编辑网主资料 9](#_Toc337136302)

[2. 网主助理 10](#_Toc337136303)

[2a. 新增/编辑助理 10](#_Toc337136304)

[2b. 助理列表 11](#_Toc337136305)

[3. 游戏玩家 12](#_Toc337136306)

[3a. 在线玩家 12](#_Toc337136307)

[3b. 玩家列表 13](#_Toc337136308)

[3c. 编輯玩家 14](#_Toc337136309)

[6. 游戏管理 15](#_Toc337136310)

[1. 赔率列表 15](#_Toc337136311)

[2. 限红设置 16](#_Toc337136312)

[2a. 限红列表 16](#_Toc337136313)

[3. 累积奖金 17](#_Toc337136314)

[4. 游戏结果 18](#_Toc337136315)

[7. 系统设置 19](#_Toc337136316)

[1. 新增广播讯息 19](#_Toc337136317)

[2. 广播讯息列表 20](#_Toc337136318)

[3. 编辑 广播讯息 21](#_Toc337136319)

[8. 各项报表 22](#_Toc337136320)

[1. Keno输赢报表 22](#_Toc337136321)

[1a. Keno输赢报表分析 23](#_Toc337136322)

[2. Keno玩家交易（测试） 24](#_Toc337136323)

[3**.** Keno当前投注（测试） 25](#_Toc337136324)

[4**.** Keno客户押码（测试） 25](#_Toc337136325)

[5**.** 点数出入查询 26](#_Toc337136326)

[6**.** 奖赏调整报表 26](#_Toc337136327)

[7**.** 登入记录 27](#_Toc337136328)

[8**.** 累计奖金玩家列表 27](#_Toc337136329)

[9. Keno玩家余额 28](#_Toc337136330)

[9.比赛 29](#_Toc337136331)

[1. 比赛玩法列表 29](#_Toc337136332)

[2. 申办比赛 30](#_Toc337136333)

[2a. 申办比赛 (真钱/玩分） 31](#_Toc337136334)

[3. 比赛列表/派彩/排名 32](#_Toc337136335)

# 1. 系统登入页面

系统的登入首页**（图 1）**如下

（ 图 1）

# 2. 登入步骤

按照 **(图2)** 以及标签 **1, 2, 3 ,4** 的说明完成登入步骤。

**红圈1 –** 网主要根据登入名称输入正确的名称登入,

**红圈2 –** 利用版面的数字及字元按钮输入正确密码,

**红圈3 –**  再根据右边的显示数字输入验证码,

**红圈4 –**  最后确定所有登入资料输入正确, 按登入按钮完成登入程序。

**注 : 键盘输入会导致无法登入， 请使用鼠标左键点击“登入”。**

(图2)

# 3. 更改密码

进入到首页后，网主可以按“**更改密码**”的链接（画面如下（ 图3.1） **: 黄色圆圈**）进入更改密码的頁面，更换新的密码。

（ 图3.1）

3.2更改密码页面

进入了更改密码页面（ 图3.2）后，须输入旧密码 **（红圈1）**，新密码**（红圈2），**及确认密码**（红圈3），**必定要跟**（红圈2）**一样，输入完成后，按下“**储存**”按钮，更改密码就完成了。



（ 图3.2）

# 4. 注销系统

网主可以按下“注销系统”的链接（画面如下 : **黄色圆圈** (图 4.1）再按“确认” (图 4.2）

按钮， 完成登出注销系统。

（图 4.1）

 (图 4.2）

# 5. 账户管理

## 1. 编辑网主资料

网主账户管理编辑; 这里可以更改以下资料 **:**

* **昵称** – 更改网主主管昵称 **（** 图5a**红圈1）**
* **游戏标志 （Logo）**–上载主管游戏标志图案**（** 图5a**红圈2）**
  + **（** 图5a**红圈3）**（当选择图案并按“储存”）将显示上载的图案

并可以查看以下资料 **:**

* **户口状态** – 显示户口目前的状态
* **最后登入 –** 显示上一次登入的时间
* **更新日期 –** 显示上一次更改资料的时间
* **选择日期 –** 显示户口创建的时间

（ 图5a.1）

**5. 账户管理**

## 2. 网主助理

### 2a. 新增/编辑助理

新增/编辑 助理的页面如下（ 图5a. 2a），填写助理的资料有**:**

* **登入名称** 和 **昵称（** 图5a. 2a **红圈1）**
* **登入密码** 和 **确认密码（** 图5a. 2a **红圈2）**
  + **注 : 助理密码**重试若干次数后，户口将被冻结，主管可在此将冻结的助理户口复原.
* **户口状态（** 图5a. 2a **红圈3）:** 主管可选**停用**助理户口或选择**正常**启用助理户口。
* **权限群组（** 图5a. 2a **红圈4）:** 主管可以按向左键 - 增加助理户口的权限，或按向右键 - 取消助理户口的权限.
* 按下“**储存**”按钮，完成 新增/编辑主管助理****

（ 图5a. 2a）

**5. 账户管理**

2.网主助理

### 2b. 助理列表

助理列表方便主管查询，编辑助理户口。在（图5a.2a**红圈1**）填写助理登入名称，或在（图5a.2a **红圈2**）选择助理（当时）户口状态，然后按“查询”（图5a.2a**红圈3**），查询结果会在显现在（图5a.2a**红圈4**）。

**功能**（图5a. 2a**红圈5**）按“**编辑**”将连接到 2a.编辑主管助理（如第10页）。

（ 图5a. 2b ）

**5. 账户管理**

## 3. 游戏玩家

### 3a. 在线玩家

以下是（ 图5a.3）在线玩家的页面，主管可以在（图5a.3**红圈1**）空栏里输入玩家名称，然后按下“查询”按钮（图5a.3**红圈2**）就可以找出在线玩家的资料。（图5a.3**红圈3**） 功能栏主要显现每一个网主对玩家的权限；

* **赶走** – 把在线玩家（内列）强制下线,
* **编辑** – 进入玩家编辑页面,
* **当前投注** – 进入当前投注页面,
* **点数出入查询** – 进入查询点数出入頁面。



（ 图5a. 3 ）

**5. 账户管理**

3. 游戏玩家

### 3b. 玩家列表

只要在**游戏玩家**，或在**户口状态**，**可用余额大/等于**，**用户类型**，**累积奖赏大/等于**的按鈕（ 图5a.4**红圈1**）

，输入有关资料按下查询按钮（ 图5a.4**红圈2**）就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的玩家列表内容。

网主可以在户口状态（ 图5a.4**红圈3**）直接选**停用**，已停用玩家户口或选**正常**，启用玩家户口，

网主可按下“**编辑**”（ 图5a.4**红圈4**），进入 玩家编辑页面。

（ 图5a. 4 ）

**5. 账户管理**

3. 游戏玩家

### 3c. 编輯玩家

在编輯玩家页面，可以看到玩家的户口详情，如下 **:**

* **登入名称**  – 显现玩家户口的登入名称 （ 图5b. 4 **红圈1**）
* **昵称** – 显现该玩家户口的昵称（ 图5b. 4 **红圈2**）
* **用户类型**  – 显现该玩家户口的**类型，测试**代表测试户口或**正式**为正式户口（ 图5b. 4 **红圈3**）
* **户口状态**  – 在户口状态显现 **停用** 或是 **正常**，（ 图5b. 4 **红圈4**）
* **货品种类 –** 在货品种类的栏位显现货币单位；例如**C01**等于人民帑, （ 图5b. 4 **红圈5**）
* **限红设置 –** 在限红设置的栏位显现该玩家所属的**限红组合编号**（ 图5b. 4 **红圈6**）
* **可用余额 –** 显现玩家户口的可用余额（ 图5b. 4 **红圈7**）
* **累积奖赏 –** 显现及设定该玩家的累积奖金（ 图5b. 4 **红圈8**）

（ 图5b. 4 ）

# 6. 游戏管理

## 1. 赔率列表

网主可以按**游戏管理**页面,，再按**赔率列表**，就进入预设赔率列表页面，可以看到各游戏的赔率（ 图6.1）



（ 图6.1）

**6. 游戏管理**

## 2. 限红设置

### 2a. 限红列表

网主可以按**游戏管理**页面,再按**限红列表**,就进入限红设置页面，按“**详细**” （ 图6.2a**红圈1**）可以进到限红列表页面 ，如（ 图6.2a.1）

（ 图6.2a）

（ 图6.2a.1）

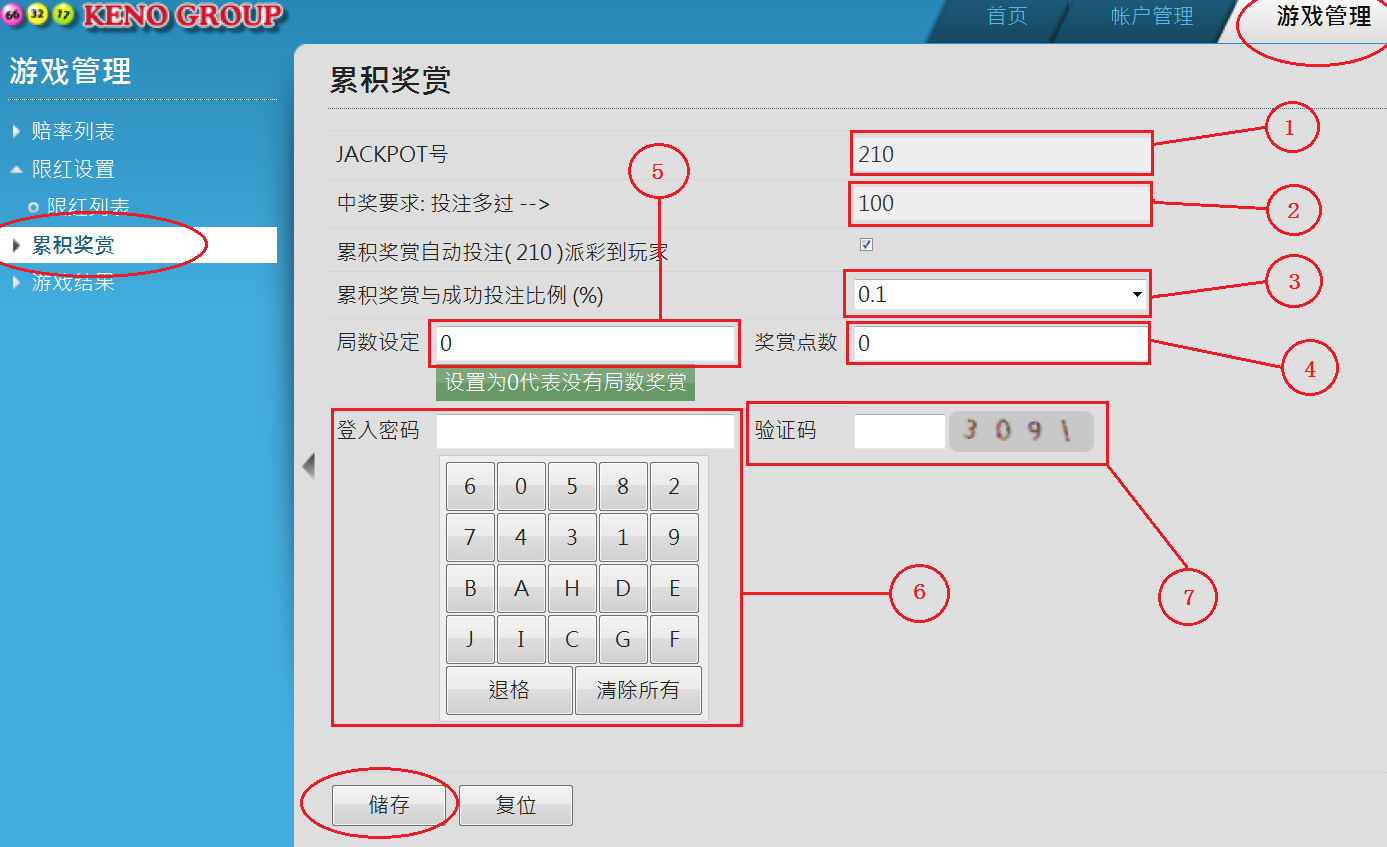
**6. 游戏管理**

## 3. 累积奖金

网主可以按**游戏管理**页面，再按**累积奖赏**，进入累积奖赏页面，

* **JACKPOT号** – 设定中彩累积奖金号码 （ 图6. 3 **红圈1**）
* **jiangj奖要求** – 投注多过栏位设定最少投注能中累积奖金要求，0表示任何有投注也能中。 　　　　　　　　　（ 图6. 3 **红圈2**）
* **设定累积奖赏与成功投注比例(%)** （ 图6. 3 **红圈3**）
  + - 把每一个**成功投注 按照比例** 放入**累积奖金池**里. 比如：投注￥1000，（%比例是 0.1）就 ￥10 会放入**累积奖金池**里
* **奖赏点数** – 设定局数奖赏的点数（点数将会加入**累积奖金池**里）（ 图6. 3 **红圈4**）
* **局数设定** – 设置100表示每投注100笔的局数奖赏，设置0表示没有局数奖赏（ 图6. 3 **红圈5**）
* **登入密码** – 设定储存需要输入网主登入密码, （ 图6. 3 **红圈6**）
* 然后输入**验证码**, （ 图6. 3 **红圈7**）

最后按下“**储存**”按钮成功设置累积奖赏。



（ 图6.3）

**6. 游戏管理**

## 4. 游戏结果

网主可以按**游戏管理**页面,再按**游戏结果**,进入游戏结果页面，可选 **地区名称，游戏编号，派彩状态，结果日期**（ 图6. 4 红圈1）， 以筛选游戏结果，按下**“查询”**按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的游戏结果内容。

（ 图6.4）

# 7. 系统设置

## 1. 新增广播讯息

网主可以按**系统设置**页面，再按**新增广播讯息**，就进入新增广播讯息页面（ 图7.1）。

**红圈1 讯息内容** – 输入讯息内容。

**红圈2目标群组** – 在目标群组栏选择目标群组,设定“**游戏玩家**”就给讯息所有玩家在前台显示,设 定“**游戏网主**”就给讯息所有网主在后台显示讯息,

**红圈3 显示状态** – 设定“**正常**”，就可以将讯息发布，设定“**停用**”，就停止发布讯息。

按下“**储存”**按钮，以完成新增讯息动作。

（ 图7.1）

**7. 系统设置**

## 2. 广播讯息列表

网主可以按**系统设置**，再按**广播讯息列表**，就进入广播讯息列表页面（ 图7.3）。

**红圈1 –** 在**讯息内容**栏位输入寻找的内容，或选择**目标群组**，或**显示状态**资料，以筛选讯息列表内容，按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的讯息列表内容。

**红圈2 –** 按“**编辑**” 按钮可以进到编辑广播讯息页面。

（ 图7.2）

**7. 系统设置**

## 3. 编辑 广播讯息

在**广播讯息列表** 当中“**编辑**”，进入**编辑广播讯息**页面。（ 图7.3）。

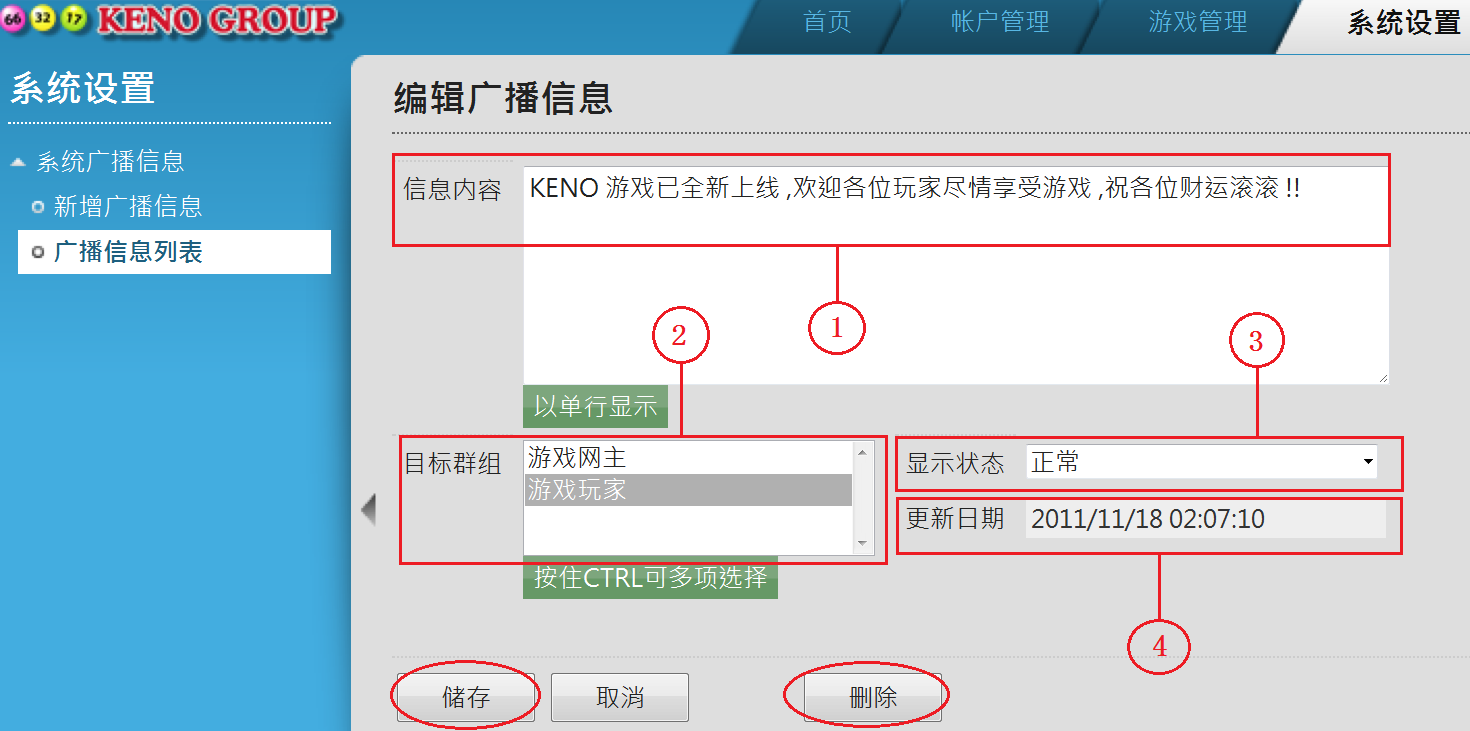
**红圈1 讯息内容** **–** 输入/编辑 讯息内容。

**红圈2目标群组** – 在目标群组栏选择目标群组,设定“**游戏玩家**”就给讯息所有玩家在前台显示,设 定“**游戏网主**”就给讯息所有网主在后台显示讯息,

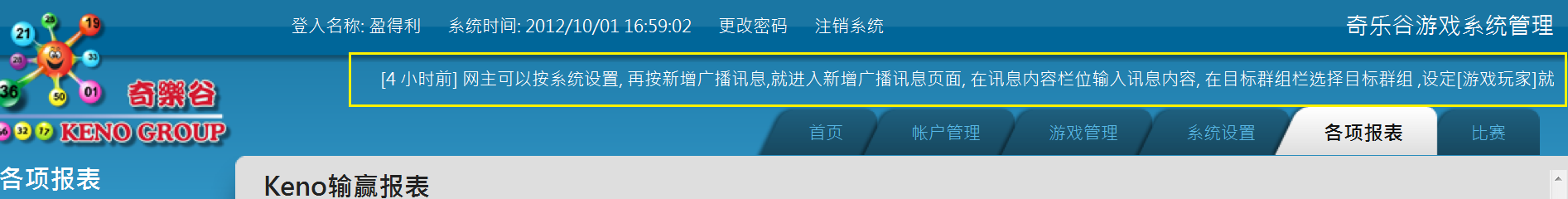
**红圈3 显示状态** **–**  设定“**正常**”，就可以将讯息发布，设定“**停用**”，就停止发布讯息。

**红圈4更新日期**  **–**  显示上一次更改编辑广播讯息的日期。

按下“**储存”**按钮，以完成新增讯息动作。

按下“**删除”**按钮 可以清​​除当前的讯息。

（ 图7.3）

下图为**广播讯息**显示（例子）所在位置（ 图7.a**黄色圆圈**）

（ 图7a ）

# 8. 各项报表

## 1. Keno输赢报表

网主可以按**各项报表**页面，再按KENO**输赢报表**（ 图8.1）， 就可以看到输赢报表详细内容。

在“**选择日期”**栏位输入**日期/时间资料**（ 图8.1**红圈1**），以筛选输赢报表内容。

按下**查询**按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的输赢报表内容

按“**分析**”文字（ 图8.1**红圈2**）可以进到**KENO输赢报表分析**页面。

（ 图8.1）

**8. 各项报表**

1. Keno输赢报表

### 1a. Keno输赢报表分析

以下是**Keno输赢报表分析**（ 图8.1a），按返回按钮可以返回到KENO输赢报表页面

（ 图8.1a）

**8. 各项报表**

## 2. Keno玩家交易（测试）

网主按 **KENO玩家交易 (测试)** 就可进入**KENO玩家交易**页面，可以看到玩家交易详细内容。

* **(测试) :** 检查测试账户玩家交易报表

在**注单编号，地区名称，游戏玩家，金额大于/小于，下注时间** 栏位输入**日期/时间**资料（ 图8.2**红圈2**），以筛选玩家交易报表内容。

按下“查询” 按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的玩家交易报表内容

按下**游戏编号**可以查询游戏结果，如（ 下图8.2.1）。

（ 图8.2）

（ 图8.2.1）

**8. 各项报表**

## 3**.** Keno当前投注（测试）

网主可以按**KENO当前投注**，就进入**KENO当前投注**页面，可以看到当前投注详细内容，

* **(测试) :** 检查测试账户玩家当前投注报表

在**注单编号，地区名称，游戏玩家，金额大于/小于**资料（ 图8.3**红圈1**），以筛选当前投注报表内容,

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的当前投注报表内容。

（ 图8.3）

## 4**.** Keno客户押码（测试）

网主可以按**KENO客户押码**，就进入**KENO客户押码**页面，可以看到客户押码详细内容。

* **(测试) :** 即是检查测试账户客户押码报表

**在地区名称，游戏玩家，下注时间输入时间/日期** 资料（ 图8.4**红圈1**），以筛选客户押码报表内容,

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的客户押码报表内容。

（ 图8.4）

**8. 各项报表**

## 5**.** 点数出入查询

网主可以按**点数出入查询**，就进入点数出入查询页面。

在**接口编号，游戏玩家，金额大于/小于，选择日期** 输入**日期**资料（ 图8.5**红圈1**），以筛选点数出入查询报表内容。

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的点数出入查询报表内容。

（ 图8.5）

## 6**.** 奖赏调整报表

网主可以按**奖赏调整报表**，就进入奖赏调整报表页面。

在**游戏玩家，金额大于/小于，选择日期** 输入日期资料（ 图8.6**红圈1**），以筛选奖赏调整报表内容

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的奖赏调整报表内容。

（ 图8.6）

**8. 各项报表**

## 7**.** 登入记录

网主可以按**登入记录**，就进入登入记录页面。

在**登入名称，IP地址，登入状态，选择日期** 输入日期资料（ 图8.7**红圈1**），以筛选登入记录内容。

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选,找出资料库内所需的登入记录内容。

（ 图8.7）

## 8**.** 累计奖金玩家列表

网主可以按**累计奖金玩家列表**，就进入累计奖金玩家列表页面,

在**地区名称，游戏玩家，下注时间** 输入日期/时间资料（ 图8.8**红圈1**），以筛选累计奖金玩家列表内容。

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的累计奖金玩家列表内容。

（ 图8.8）

**8. 各项报表**

## 9. Keno玩家余额

网主可以按**Keno玩家余额**，就进入Keno玩家余额页面,

输入**日期/时间**资料（ 图8.9**红圈1**），以筛选玩家余额的列表内容。

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的玩家余额列表内容。

（ 图8.9）

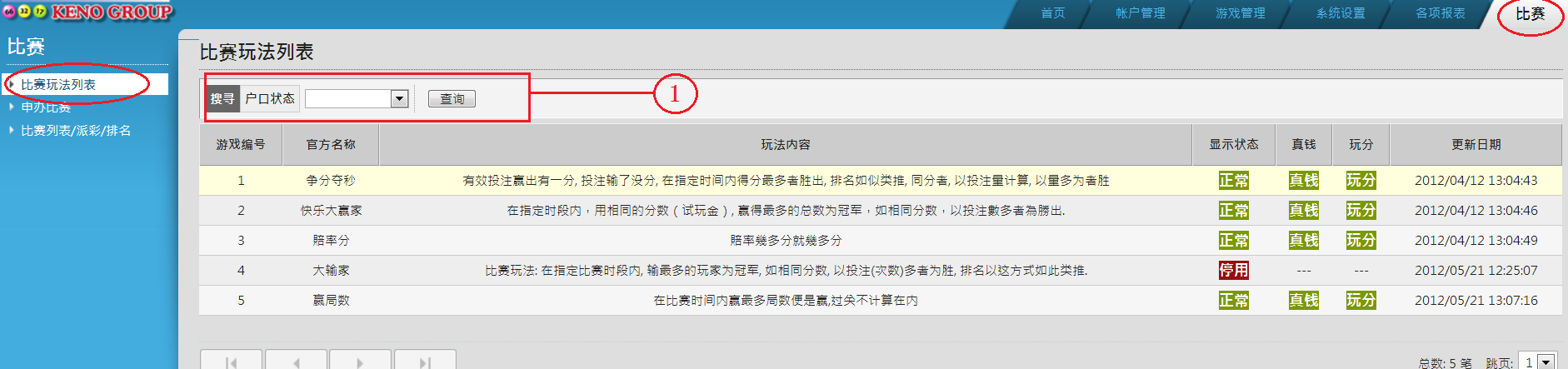
# 9.比赛

## 1. 比赛玩法列表

网主可以按**比赛页面**，再按**比赛玩法列表**，就可以看到比赛玩法列表详细内容。

在**户口状态栏**位输入**正常/停用**资料（ 图9.1**红圈1**），以筛选比赛玩法列表内容,

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的比赛玩法列表内容



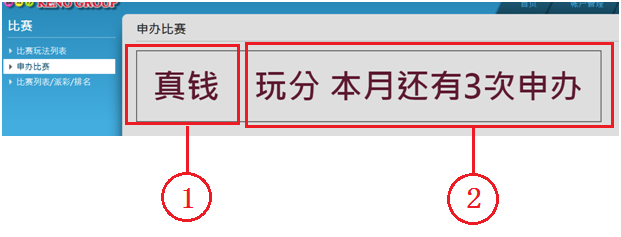
（ 图9.1）

**9.比赛**

## 2. 申办比赛

网主可以按**比赛页面**，再按**申办比赛**，就进入申办比赛页面。

在页面可选择**真钱**（ 图9.1**红圈1**），或选择 **玩分**（ 图9.1**红圈2**），进入申办比赛编辑页面。

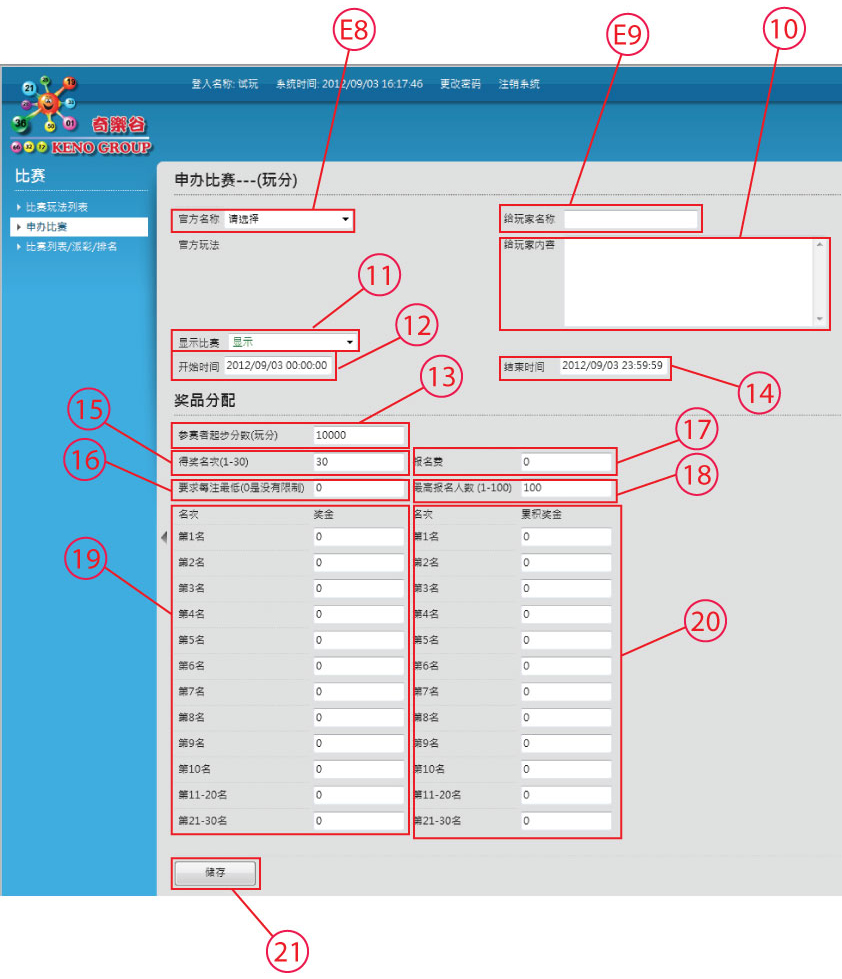
（ 图9.2）

**9.比赛**

2. 申办比赛

### 2a. 申办比赛 (真钱/玩分）

* （ 图9.2a**红圈E8**） – 进入了**申办比赛**编辑页面，可选择**官方名称**(**比赛名称**)
* （ 图9.2a**红圈E9**） – 可以设定**给玩家名称**，显示的比赛名称给玩家
* （ 图9.2a**红圈10**） – 设定**给玩家内容**，指的是比赛详细玩法内容给玩家
* （ 图9.2a**红圈11**） – 设定**显示比赛**，是否现在显示/不显示此项比赛内容给玩家
* （ 图9.2a**红圈12**） – 设定比赛的**开始时间**
* （ 图9.2a**红圈13**） – 参赛者的起步分数，**此设定只给[玩分]的比赛**
* （ 图9.2a**红圈14**） – 设定比赛的**结束时间**
* （ 图9.2a**红圈15**） – 设定**得奖名次**，也是有奖赏的总人数
* （ 图9.2a**红圈16**） – 设定要求**每注最低分数**，0是不设限制
* （ 图9.2a**红圈17**） – 设定**报名费用**，玩家一经报名便从玩家余额中扣除报名费
* （ 图9.2a**红圈18**） – 设定比赛的**最高报名人数**
* （ 图9.2a**红圈19**） – 设定比赛获得名次的**参赛者所得的奖金**,
* （ 图9.2a**红圈20**） – 设定比赛获得名次的**参赛者所得的累积奖金**,



以上设定完毕,可按下“**储存**”按钮完成编辑申办比赛。

（图9.2a）

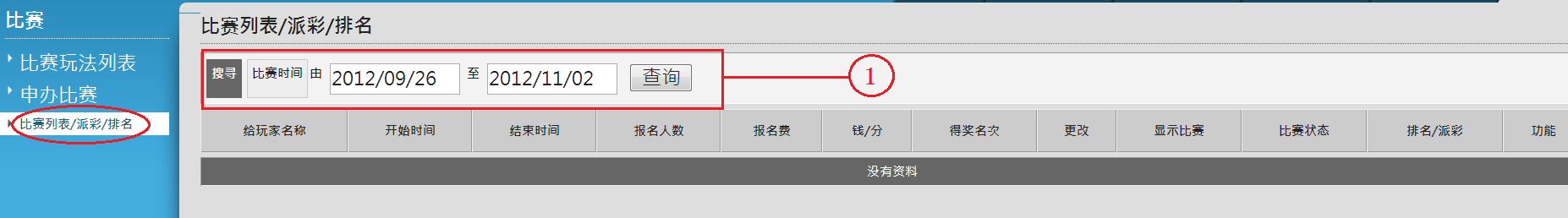
**9.比赛**

## 3. 比赛列表/派彩/排名

网主可以按**比赛列表/派彩/排名**，就进入比赛列表/派彩/排名详细内容。

在**比赛时间**栏位输入**日期/时间**资料（ 图9.3**红圈1**） ，以筛选比赛列表/派彩/排名内容,

按下“**查询**”按钮就以上输入内容筛选，找出资料库内所需的比赛列表/派彩/排名内容。

（图9.3）