

GSM

平台通用接入游戏标准

2019/3/13

日期	版本	作者	修改内容
2019/03/13	V1.00	Albert.W	创建
2019/03/14	V1.01	Albert.W	修改了下注的注单基础参数，将赔率 OddsEuro 字段从 detail 放入基础字段中,此赔率为带本金欧赔格式。
2019/03/18	V1.02	Albert.W	增加取消注单接口
2019/03/20	V1.03	Albert.W	修改派彩接口，可适用于单注单多次及时派彩游戏。
2019/03/21	V1.05	Albert.W	1. 增加对多次派彩的二级唯一 ID，防止重复派彩。 2. 前端接入游戏跳转，建议使用 post 方式。 3. 增加了特殊类型游戏需要的报表接口，方便回账与报表分开的游戏类型。
2019/03/28	V1.06	Albert.W	将本地钱包游戏与 seamless 模式接口分开，完善整个流程

概述

本文档供第三方游戏厂商接入 GSM 包网平台使用，厂商尽量支持 seamless 模式，对于由实现困难的厂商，可以使用本地钱包接口来接入。

一、 前端接入说明

游戏厂商提供会员跳转到游戏的 URL 入口，平台会带入相关参数给游戏，范例如下

简单方式（有一定风险）：<https://gameServer/Login?gtoken=1013123123123sdf&name=testUser>

考虑安全性，不想暴露敏感数据在 url 里我们建议用 form post 的方式来跳转，对接厂商时尽量采用 Post 方式。

具体技术实现细节，参考以下代码：

```
$extend({  
  
  StandardPost:function(url,args){  
  
    var form = $("<form method='post'></form>"),
```

```

        input;

    form.attr({"action":url});

    $.each(args,function(key,value){

        input = $("<input type='hidden'>");

        input.attr({"name":key});

        input.val(value);

        form.append(input);

    });

    form.submit();

}

});

$.StandardPost('url/path/req',{arg0:'arg0',arg1:'arg1'});

```

当然平台也会配合厂商带入厂商指定的参数，对接时由厂商提供。

参数名	类型	说明
gtoken	string	用户整个游戏过程中代表身份的令牌，无论扣款还是查询余额或者验证用户身份是否非法都需要用此令牌与 GSM 的 seamless API 交互
name	string	用户在游戏中显示的名称

二、 后端 Seamless 接入

GSM 平台会让运维开通白名单的方式接受游戏厂商后台的 API 请求,同时给每个接入的厂商分配密匙，厂商有义务保管好自己的密匙，并在可能泄露时申请更新密匙，此密匙称为 firmKey。

以下为 GSM 平台提供的通用 Seamless API.

描述：所有接口请求格式如下：

协议

http

请求方法	post
请求格式	application/json
返回格式	application/json

所有返回 Code 以最具体原则优先使用，Code 值参考后面常量定义，若有特别说明的，请以接口返回说明为准。

1. QueryAccount

说明：此接口用来校验用户并返回游戏可用余额。对于大多数游戏类型此返回余额可以直接当成游戏可用余额显示在游戏内。

URL: <http://GSMServer/Seamless/QueryAccount>

请求参数说明

参数名	类型	必填	参数说明	备注
gtoken	string	Y	会员登陆 token	
firmKey	string	Y	游戏后端密匙	此密匙请向 GSM 公司申请

```
{
    "gtoken": "Vv_QvBdNM3oASxthroqUs1",
    "firmKey": "21312sdfsfsdfsdfdsfsdfsdfsdf"
}
```

返回参数说明

参数名	参数类型	是否必填	参数说明	备注
code	int	Y		参照常量表说明
msg	string	Y	描述	
data	object	N	参见 data 对象说明	成功则返回用户对象

data 对象说明

参数名	参数类型	是否必填	参数说明	备注
currency	int	Y	币种	参见常量说明
balance	double	Y	余额	
userId	int	Y	GSM 会员编号	

```
{
    "code": 200,
    "msg": "success",
    "data": {
```

}

2. Order

说明：此接口用于下单扣款，对于大多数类型游戏可以用于即时注单下注交互。

URL: <http://GSMServer/Seamless/Order>

请求参数说明

参数名	类型	必填	参数说明	备注
gtoken	string	Y	会员 token	商户的用户 token
firmKey	string	Y	游戏后端密匙	此密匙请向 GSM 公司申请
orderId	string	Y	游戏厂商提供的订单号	厂商的唯一订单号
orderAmount	double	Y	订单金额	整个订单的总金额(必须为大于 0 的正数), 商户需要从用户余额中扣款的数目
currency	int	Y	货币	订单使用的货币
orderTime	long	Y	请求注单的时间戳	用户投注时的时间戳, 毫秒表示的 unix 时间戳
oddsEuro	double	N	注单的欧赔格式赔率	若是棋牌游戏使用此接口, 此字段无意义, 可不填, 在 OrderDetail 中说明即可.
orderDetail	string	Y	下注明细	对象格式游戏商自定义的 json 字符串

{

```
"orderTime":1519872502536,

"orderDetail":

    "{

        "sportNo": 10,

        "tourName": "英超",

        "macthId": "10002",

        "macthName": "斯旺西 vs 哈德斯菲尔德",

        "gameType": "1",

        "gameName": "全场标准盘",

        "groupType": 1,

        "optionId": 197544323,

        "betOption": "X",

        "insHomeScore": 0,

        "insAwayScore": 0,

        "oddsFormat": 1,

        "oddsView": "3.0",

        "betStage": 1,

        "betBar": null

    }"
```

返回参数说明

参数名	参数类型	是否必填	参数说明	备注
code	int	Y		参照返回参数说明
msg	string	Y		

data	object	N	参考 data 对象说明	
------	--------	---	--------------	--

data 对象说明

参数名	参数类型	是否必填	参数说明	备注
amount	double	Y	下单总金额	
balance	double	Y	投注完扣款剩下的余额	大于等于 0 的正数
userId	long	Y	商户会员的唯一 ID	
ticketId	long	Y	GSM 返回的唯一注单编号	此编号与游戏厂商提供的注单编号一一对应。
ticketTime	long	Y	下单时间戳	

```
{
  "code": 200,
  "msg": "success",
  "data": {
    "userId": "12214234234",
    "balance": 1000.00,
    "ticketId": 116270986269032448,
    "amount": 100.00,
    "ticketTime": 231412354534
  }
}
```

3. [Billing](#)

结算派彩接口，大多数游戏厂商后台使用此接口来给用户派彩（包括本金）。

URL: <http://GSMServer/Seamless/Billing>

请求参数说明

基础参数说明

参数名	类型	必填	参数说明	备注
-----	----	----	------	----

userId	int	Y	GSM 会员编号	
firmKey	string	Y	游戏后端密钥	此密钥请向 GSM 公司申请
orderId	string	Y	游戏厂商订单号	
totalPayment	double	Y	结算总金额（含本金）	含本金的总返还金额
billCompleted	bool	N	默认为 true, 表示注单派彩结束, 为 false 则表示仍在派彩中, false 的情况适用于多次派彩的老虎机等游戏。	不填此字段, 默认按 true 处理, 即一次派彩就结束整个注单派彩。
detailId	string	Y	明细 Id	对于单次派彩, 此 Id 可以直接使用 orderId, 对于多次派彩则需要厂商提供每次派彩的唯一 Id.
resultDetail	String	Y	赛果等结算的细节, 由厂商自己定义的 JSON 格式赛果对象, 对于多次派彩的情形, 每次提供的 resultDetail 都会追加, 调用时不用考虑之前的派彩内容。	对于单次扣款, 多次及时派彩的游戏, 可以使用多元素数组的方式, 将派彩明细追加到数组中, 请明细中要求带上每次派彩的时间戳方便对账。对于大多数游戏, 此数组只有一个元素。

```

{
  "firmKey": "21312sdfsdfsdfsdfsdfsdfsdf",
  "userId": 123,
  "orderId": 234234234235,
  "totalPayment": 2000.00,
  "billCompleted": true,
  "detailId" : 234234234235,

```

```

    "resultDetail": "{
        "optId" : 24234234,

        "matchRst": "1:2",

        "billTime": 3124124124123,

    }"
}

```

返回参数说明

参数名	参数类型	是否必填	参数说明	备注
code	int	Y		参照返回参数说明
msg	string	Y		

```

{
    "code":200,
    "msg":"success",
}

```

注意：若此注单已经结算完成过，则会**返回 Code 410**。

4. Cancel

接口说明：此接口用于取消注单，并非所有游戏需要实现，仅对于有此需求的游戏开放，结算后的注单不允许取消。

URL: <http://GSMServer/Seamless/Cancel>

请求参数说明：

参数名	类型	必填	参数说明	备注
orderId	bigint	Y	游戏厂商订单号	
firmKey	string	Y	游戏后端密匙	向平台申请
betAmount	double	Y	注单金额	
userId	string	Y	用户的 GSM 平台唯一 ID	

profit	double	Y	盈利（未包含本金的纯盈利）	
msg	string	Y	取消原因	

```
{
  "ticketId": "12324876762311233546",
  "firmKey": "sdafsd1123123123123@#$",
  "betAmount": 100,
  "userId": "123657523",
  "msg": "用户属于水客"
}
```

返回参数说明

参数名	参数类型	是否必填	参数说明	备注
code	int	Y		参照返回参数说明
msg	string	Y		

```
{
  "code": 200,
  "msg": "success"
}
```

三、 本地钱包模式游戏接入

本地钱包模式游戏需要将钱一次或多次带入带出，而注单与派彩并不一定同时进行，并且一份注单可能会包含多次下注，且分期提交下注结果，为了使用清晰，灵活应对这些情况，单独提供本地钱包模式游戏接入使用的 API 接口，以提供回账写入。Seamless 的 Order, Billing, Cancel 接口对本地钱包模式游戏接入无效（不可用），本地钱包的扣款，派彩与注单报表分开进行，且不再有关联。

5. GSMTransfer

此接口用于 GSM 系统内扣款或退款（从游戏中提款回 GSM）。

参数名	类型	必填	参数说明	备注
userId	int	Y	GSM 会员编号	

firmKey	string	Y	游戏后端密匙	此密匙请向 GSM 公司申请
action	int	Y	1 为扣款, 2 为派彩	
remit	double	Y	正数表示的金额	
msg	string	N	备注说明	

```
{
  "userId": 123,
  "firmKey": "sdfasdafasdf123123",
  "action": 1,
  "remit": 1000.00,
  "msg": "用户带入扣款"
}
```

返回

参数名	类型	必填	参数说明	备注
code	int	Y		参照返回参数说明
msg	string	Y		
data	object	N	若 code 为 200, 则此对象将包含一个 transfer 唯一 ID	

```
{
  "code": 200,
  "msg": "扣款成功",
  "data": {
    "transferNo": 231234234,
  }
}
```

6. ReportDetail

此接口仅记录注单明细，不涉及派彩和扣款。

URL: <http://GSMServer/Seamless/ReportDetail>

参数名	类型	必填	参数说明	备注
userId	int	Y	GSM 会员编号	
firmKey	string	Y	游戏后端密钥	此密钥请向 GSM 公司申请
details	Detail[]	Y	Detail 对象数组	

Detail 对象说明

detailId	string	Y	报表中的注单 Id	报表中单个注单 Id
resultDetail	String	Y	赛果等结算的细节，由厂商自己定义的 JSON 格式赛果对象	

JSON 范例：

```
{
  "userId": 123,
  "firmKey": "asdfasf234234",
  "details": [
    {
      "detailId": "sdfsdf13123",
      "resultDetail": "{
        \"betOption\": \"Even\",
        .....
      }"
    }
  ]
}
```

四、 常量定义

返回状态 Code 表

状态码	描述	注释	备注
-1	Exception	异常	
200	SUCCESS	操作成功	
202	FAIL	操作失败	
403	UNAUTHORIZED	无权限	
400	PARAMETER_ERROR	参数错误	
401	UNSIGNATURE	签名无效	
404	DATA_UNEXIST	数据不存在	
409	DATA_EXIST	数据已存在	
500	SYSTEM_ERROR	系统内部异常	
300	USER_UNEXIST	用户不存在	
301	USER_BALANCE_INSUFFICIENT	用户余额不足	
410	Ticket_Billed	订单已结算	

货币类型

编号	编码	注释	备注
1	CNY	人民币	
2	USD	美元	
3	EUR	欧元	
4	GBP	英镑	
5	JPY	日元	
6	KRW	韩元	
7	HKD	港币	
8	AUD	澳元	
9	CAD	加元	
10	PHP	菲律宾比索	
101	VIR	虚拟币	