



AllBet 平台代理商接入 API 文档

( 仅限 AllBet 客户内部使用 )

## 版本记录

日期	版本	描述
2015-04-20	3.0	<p>修改</p> <p>提升接口的安全性, 修改原有的接口认证方式, 见 1.API 加密方式,</p> <p>去掉预转账, 确认转账接口</p> <p>每个接口都要求携带参数 random, 参数值随机生成.</p> <p>修改 投注历史分块查询 接口, 允许时间范围为一天.</p> <p>修改 查询某天投注记录历史 和 查询某天修改过的投注接口允许查询的时间范围从 7 天扩大到 30 天</p> <p>新增</p> <p>增加转账接口</p> <p>设置客户密码接口</p> <p>投注查询(客户投注查询, 投注历史分块查询, 查询某天投注历史, 查询某天修改过的投注)返回结果增加游戏局结束时间</p>
2015-05-30	3.1	<p>新增</p> <p>增加 3.0 版本去掉的预转账, 确认转账接口, 以兼容 2.0 后的版本</p> <p>增加查询转账状态接口, 以配合转账(TransferCredit)接口进行转账状态确认.</p>



## 目录

1. API 加密方式 .....	4
1.1. 加密说明与流程 .....	4
1.2. 例子 .....	4
2. 游戏 API 指引 .....	5
符号约定 .....	5
接口公共 error_code 说明 .....	5
2.1. 查询系统盘口信息(QueryHandicap) .....	5
2.2. 创建校验客户游戏帐号接口(CheckOrCreateAccount) .....	6
2.3. 查询余额(GetBalance) .....	7
2.4. 转账(TransferCredit) .....	8
2.5. 跳转进入游戏(ForwardGame) .....	9
2.6. 客户投注查询(ClientBetLogQuery) .....	10
2.7. 查询某天投注记录历史 (BetLogDailyHistories) .....	12
2.8. 投注历史分块查询(BetLogPieceOfHistories) .....	13
2.9. 登出游戏(LogoutGame) .....	14
2.10. 查询某天修改过的投注(BetLogDailyModifiedHistories) .....	15
2.11. 创建客户游戏试玩帐号接口(CreateDemoAccount) .....	15
2.12. 修改客户信息(ModifyClient) .....	16
2.13. 设置客户密码(SetupClientPassword) .....	17
2.14. 预备转账(PrepareTransferCredit) .....	17
2.15. 确认转账(ConfirmTransferCredit) .....	18
2.16. 查询转帐状态(QueryTransferState) .....	19
3. 附录 .....	21
3.1. 转账类型(operFlag) .....	21
3.2. 游戏厅类型(hallFlag) .....	21
3.3. 支持的语言(language) .....	21
3.4. 支持的币种(currency) .....	21
3.5. 盘口类型(handicapType) .....	22
3.6. 游戏类型(gameType) .....	22
3.7. 注单状态(state) .....	22
3.8. 投注类型(betType) .....	23
3.9. 开牌结果(gameResult) .....	25
3.10. 转账状态(transferState) .....	25



## 1. API 加密方式

### 1.1. 加密说明与流程

AllBet 平台会提供给 API 接入合作方 Property ID, DesKey 和 Md5Key, 例如:

Property ID: 从 00000001 开始

DesKey: Base64ed 字符串, 用于 DES 加密

Md5Key: Base64ed 字符串, 用于 Md5 签名

**注意:** AllBet 不会索要合作方生产环境使用的 Property ID, DesKey 和 Md5Key. 请将这些信息妥善保管。

流程:

1. 对请求参数(用&分割的键值对)使用 Allbet 提供的 DesKey 作为密钥进行 3DES 加密并进行 Base64 编码, 最终结果作为请求参数 data 的值.
2. 对步骤 1 加密后的结果拼接上 Md5Key 后进行 MD5 签名, 最终结果作为请求参数 sign 的值.
3. 将 Allbet 提供的 Property ID 作为请求参数 propertyId 的值.
4. 提交 POST 或者 GET 请求

### 1.2. 例子

请查看 Allbet 提供的 java, c#, php 版本的例子

## 2. 游戏 API 指引

### 符号约定

符号	含义
M	必填
O	可选
S	字符串
S(n)	长度为 n 的字符串
S(n, m)	长度为 n~m 的字符串
N	数字
N(n)	位数最大为 n 的数字

### 接口公共 error\_code 说明

error_code	说明
OK	成功
INTERNAL_ERROR	服务端错误
ILLEGAL_ARGUMENT	参数错误
SYSTEM_MAINTAINING	系统维护状态

## 2.1. 查询系统盘口信息(QueryHandicap)

查询已分配给代理商的盘口信息

请求连接 URL

http://<server>/query\_handicap [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	

系统返回结果: JSON

参数名称	必填	类型	盘口信息 handicaps			
error_code	M	S	AGENT_NOT_EXIST: 代理商不存在			
message	O	S				
handicaps	O		盘口信息数组			
			参数名称	代码	必填	类型
			编号	id	M	S
			名称	name	M	S
			最低限红	lowerLimit	M	N
			最大限红	upperLimit	M	N
			盘口类型 (查看 <a href="#">附录-盘口类型</a> )	handicapType	M	N

## 2.2. 创建校验客户游戏帐号接口(CheckOrCreateAccount)

用于创建客户登录游戏帐号.

请求连接 URL

http://<server>/check\_or\_create [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线. 大小写不敏感
客户密码	password	M	S(6,12)	字母,数字,下划线
VIP 盘口编号	vipHandicaps	M	N	只能设置 1 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">2.1. 查询系统盘口信息(QueryHandicap)</a> ”成功后返回盘口信息列表中 handicapType=1 的盘口 ID;
普通厅盘口编号	orHandicaps	M	N	只能设置 1~3 个;

				取值范围为: 调用“ <a href="#">2.1. 查询系统盘口信息 (QueryHandicap)</a> ”成功后返回盘口信息列表中 handicapType=0 的盘口 ID; 提示: 传递多个参数用逗号分割, 如: orHandicaps=4,5,6
普通厅洗码比	orHallRebate	M	N	大于等于 0,小于直属上级代理商的设置该值
电子游戏厅洗码比	laxHallRebate	M	N	大于等于 0,小于直属上级代理商的设置该值

### 系统返回结果: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_EXIST: 客户已存在
message	O	S	错误描述
client	O	S	成功创建的用户的用户名

## 2.3. 查询余额(GetBalance)

用于查询客户游戏帐号的余额.

### 请求连接 URL

http://<server>/get\_balance [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

### 请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S	
客户密码	password	M	S	

系统返回结果: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_NOT_EXIST: 客户不存在 CLIENT_PASSWORD_INCORRECT: 密码错误
message	O	S	错误描述
balance	O	N	成功返回查询到的余额
currency	O	S	余额对应的币种, 查看 <a href="#">附录 - 支持的币种</a>

## 2.4. 转账(TransferCredit)

用于从代理商帐号存入额度到客户游戏帐号, 或者从客户游戏帐号提取额度到代理商帐号.

请求连接 URL

http://<server>/agent\_client\_transfer

\* 超时时间 20s.

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	客户的直接所属的代理商
交易流水号	sn	M	S(20)	对于同一个代理商唯一 <b>生成规则:</b> Property ID(7 位) + 13 位数字 查看附录: 测试说明-Property ID
客户名称	client	M	S	
转账类型	operFlag	M	N	查看 <a href="#">附录- 转账类型</a>
转账金额	credit	M	N	精确到小数点后两位(如 10.01)
客户转账前额度	beforeCredit	O	N	精确到小数点后两位(如 10.01)
客户转账后额度	afterCredit	O	N	精确到小数点后两位(如 10.01)



返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_NOT_EXIST: 客户不存在或者客户不是由该代理或者其下级代理商创建 TRANS_EXISTED: 转账记录已存在 LACK_OF_MONEY: 余额不足
message	O	S	错误描述

## 2.5. 跳转进入游戏(ForwardGame)

用于跳转并登录游戏网站.

请求连接 URL

http://<server>/forward\_game [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户用户名	client	M	S	
客户密码	password	M	S	
跳转并登录的目标网址	targetSite	O	S	默认为 http://www.allbetgaming.net
语言	language	O	S	默认为中文简体 查看 <a href="#">附录 - 支持的语言</a>

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_NOT_EXIST: 客户不存在 CLIENT_PASSWORD_INCORRECT: 密码错误
message	O	S	错误描述



gameLoginUrl	O	S	游戏 url
--------------	---	---	--------

## 2.6. 客户投注查询(ClientBetLogQuery)

用于查询客户的投注记录. 最大查询时间范围为 2 周.

请求连接 URL

http://<server>/client\_betlog\_query [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户用户名	client	M	S	
开始时间	startTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: now -14 天<=startTime<endTime<=now (查询结果包含 startTime)
结束时间	endTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: now -14 天<=startTime<endTime<=now (查询结果不含 endTime)
起始页	pageIndex	M	N	正整数. 从 1 开始计数
每页记录数	pageSize	M	N	最大值 100
游戏局号	gameRoundId	O	S(9)	
游戏类型	gameType	O	S	查看 <a href="#">附录-游戏类型</a>

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_NOT_EXIST: 客户不存在或密码错误

			TOO_FREQUENT_REQUEST: 请求过于频繁		
message	O	S	错误描述		
page	O		名称	代码	类型
			总记录数	count	N
			下注记录数据数组 查看下表 <a href="#">投注记录格式</a>	datas	数组

## 投注记录格式

名称	代码	必填	类型	备注
客户用户名	client	M	S	
注单编号	betNum	M	N	唯一
游戏局编号	gameRoundId	M	S(9)	
游戏类型	gameType	M	N	查看 <a href="#">附录-游戏类型</a>
投注时间	betTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
投注金额	betAmount	M	N	精确到小数点后 2 位
有效投注金额	validAmount	M	N	精确到小数点后 2 位
输赢金额	winOrLoss	O	N	精确到小数点后 2 位, 可能为负数. 未派彩不存在该属性.
注单状态	state	M	N	查看 <a href="#">附录-注单状态</a>
币种	currency	M	N	查看 <a href="#">附录-支持的币种</a>
汇率	exchangeRate	M	N	精确到小数点后 4 位
投注类型	betType	M	N	查看 <a href="#">附录-投注类型</a>
开牌结果	gameResult	M	N	查看 <a href="#">附录-开牌结果</a> 查看 <a href="#">开牌结果格式说明</a>
游戏局结束时间	gameRoundEndTime	M	N	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00

## 开牌结果格式说明

百家乐游戏类型开牌结果格式:

用两个花括号分别表示闲庄牌, 每个花括号中的 3 个数字表示 3 张牌(-1 表示不存在)

例如: {403,312,-1},{308,311,-1}

按照 [附录-开牌结果](#) 转换结果是闲开: 方块 3, 梅花 Q, 庄开: 梅花 8, 梅花 J.

龙虎类游戏开牌结果格式:

用两个花括号分别表示龙虎牌, 第一个花括号龙开牌, 第二个花括号表示虎牌.



数字代表的牌按照 [附录-开牌结果](#) 规则转换

例如: {308},{311}

骰宝游戏类型开牌结果格式:

用一个花括号隔开的三个数字分别表示三个骰子开出的点数.

例如: {5, 5, 5}

轮盘游戏类型开牌结果格式:

用一个花括号中的一个数字表示轮盘开的数字.

例如: {32}

## 2.7. 查询某天投注记录历史 (BetLogDailyHistories)

用于查询当天结算时间点(中午 12:00)到前 30 天内任意一天中的全部下注记录.

例如: startDate=2015-01-08, endDate=2015-01-09

将返回从 2015-01-08 12:00:00(包含) ~ 2015-01-09 12:00:00(不包含)

\* 调用次数限制: 1 小时/次

### 请求连接 URL

http://<server>/betlog\_daily\_histories [GET/POST]

\* 超时时间 180s.

响应数据 Gzip 压缩支持, 指定 Accept-Encoding 请求头:

Accept-Encoding: gzip

### 请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
开始日期	startDate	M	S	格式: 2015-01-01 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: nowDate-30 天<=startDate<endDate<=nowDate and startDate+1 天=endDate (查询结果包含该时间)
结束日期	endDate	M	S	格式: 2015-01-02 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: nowDate-30 天<=startDate<endDate<=nowDate and startDate+1 天=endDate

				(查询结果不包含该时间)
--	--	--	--	--------------

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	TOO_FREQUENT_REQUEST: 请求过于频繁
message	O	S	错误描述
histories	O		查看 <a href="#">2.6 客户投注查询 - 投注记录格式</a>
startTime	O	S	查询开始时间. 例: 2015-01-01 12:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
endTime	O	S	查询结束时间. 例: 2015-01-02 12:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00

## 2.8. 投注历史分块查询(BetLogPieceOfHistories)

用于查询内任意时间段的客户的投注记录.

\* 调用次数限制: 10 分钟/次

请求连接 URL

http://<server>/betlog\_pieceof\_histories [GET/POST]

\* 超时时间 30s.

请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
开始时间	startTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:01:59 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: 昨天 23:00<= startTime<endTime<=明天 00: 00 (查询结果包含该时间)
结束时间	endTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:02:59 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: 昨天 23:00<= startTime<endTime<=明天 00: 00 (查询结果不包含该时间)

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	TOO_FREQUENT_REQUEST: 请求过于频繁
message	O	S	错误描述
histories	O		查看 <a href="#">2.6 客户投注查询 - 投注记录格式</a>
startTime	O	S	查询开始时间 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
endTime	O	S	查询结束时间 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00

## 2.9. 登出游戏(LoginGame)

用于单个在线客户登出游戏.

请求连接 URL

http://<server>/logout\_game [GET/POST]

\* 超时时间 30s.

请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户用户名	client	O	S	

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述



## 2.10. 查询某天修改过的投注(BetLogDailyModifiedHistories)

用于查询当天结算时间点(中午 12:00)到前 30 天内任意一天的全部被修改过(包括, 异常游戏局, 派彩错误等修正)投注记录.

例如: startDate=2015-01-08, endDate=2015-01-09

将返回从 2015-01-08 12:00:00(包含) ~ 2015-01-09 12:00:00(不包含)

\* 调用次数限制: 1 小时/次

### 请求连接 URL

http://<server>/betlog\_daily\_modified\_histories [GET/POST]

\* 超时时间 120s.

响应数据 Gzip 压缩支持, 指定 Accept-Encoding 请求头:

Accept-Encoding: gzip

### 请求参数

同 [2.7 查询某天投注记录历史 - 请求参数](#)

### 系统返回: JSON

同 [2.7 查询某天投注记录历史 - 系统返回:JSON](#)

## 2.11. 创建客户游戏试玩帐号接口(CreateDemoAccount)

用于创建客户游戏试玩帐号.

注意: 游戏试玩帐号的初始额度和有效时间请联系 Allbet 商务人员进行设置.

### 请求连接 URL

http://<server>/create\_demo\_account [GET/POST]

\* 超时时间 30s.

### 请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数

客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线. 大小写不敏感
客户密码	password	M	S(6,12)	字母,数字,下划线

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
client	O	S	成功创建的用户的用户名
credit	O	N	帐号的额度

## 2.12. 修改客户信息(ModifyClient)

修改客户盘口

请求连接 URL

http://<server>/modify\_client [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线
VIP 盘口编号	vipHandicaps	M	N	只能设置 1 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">查询代理商盘口信息接口</a> ”成功后返回盘口信息列表中 handicapType=1 的盘口 ID;
普通厅盘口编号	orHandicaps	M	N	只能设置 1~3 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">查询代理商盘口信息接口</a> ”成功后返回盘口信息列表中 handicapType=0 的盘口 ID; 提示: 传递多个参数用逗号分割,





				如: orHandicaps=4,5,6
--	--	--	--	----------------------

返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述

## 2.13. 设置客户密码(SetupClientPassword)

设置(修改)客户登录游戏密码

请求连接 URL

http://<server>/setup\_client\_password

\* 超时时间 20s.

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
random	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线
客户新密码	newPassword	M	S(6,12)	字母,数字,下划线

返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_NOT_EXIST: 客户不存在
message	O	S	错误描述

## 2.14. 预备转账(PrepareTransferCredit)

用于从代理商帐号存入到客户游戏帐号, 或者从客户游戏帐号提取到代理商帐号.

## 请求连接 URL

http://<server>/pre\_transfer\_credit [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

## 请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
random	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	
交易流水号	sn	M	S(20)	对于同一个代理商唯一 <b>生成规则:</b> Property ID(7 位) + 13 位数字 查看附录: 测试说明-Property ID
客户名称	client	M	S	
转账类型	operFlag	M	N	查看 <a href="#">附录-转账类型</a>
转账金额	credit	M	N	精确到小数点后两位(如 10.01)

## 系统返回结果: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	CLIENT_NOT_EXIST: 客户不存在或者客户不是由该代理 或者其下级代理商创建 TRANS_EXISTED: 转账记录已存在 LACK_OF_MONEY: 余额不足
message	M	S	错误描述

## 2.15. 确认转账(ConfirmTransferCredit)

确认转账.

## 请求连接 URL

http://<server>/confirm\_transfer\_credit [GET/POST]

\* 超时时间 20s.

## 请求参数 Parameters

参数名称	代码	必填	类型	备注
random	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	
交易编号	sn	M	S(20)	与预转账接口相同
客户名称	client	M	S	
转账类型	operFlag	M	N	查看 <a href="#">附录-转账类型</a>
转账金额	credit	M	N	精确到小数点后两位(如 10.01)

## 系统返回结果: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	TRAN_NOT_EXIST: 转账记录不存在 LACK_OF_MONEY: 余额不足 DUPLICATE_CONFIRM: 重复确认
message	M	S	错误描述

## 2.16. 查询转帐状态(QueryTransferState)

使用交易流水号查询某一笔特定转账的状态信息.

### 请求连接 URL

http://<server>/query\_transfer\_state

\* 超时时间 20s.

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
交易流水号	sn	M	S(20)	查看 <a href="#">转账</a> 中关于交易流水号的描

				述
--	--	--	--	---

## 返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	TRANS_NOT_EXISTED: 转账记录不存在
message	O	S	错误描述
clientCreditBefore	O	S	转账前客户额度
clientCreditAfter	O	S	转账后客户额度
agentCreditBefore	O	S	转账前代理商额度
agentCreditAfter	O	S	转账后代理商额度
transferState	O	S	查看 <a href="#">附录 - 转账状态</a>

### 3. 附录

#### 3.1. 转账类型(operFlag)

名称	值	备注
存入	1	
提取	0	

#### 3.2. 游戏厅类型(hallFlag)

名称	值	备注
普通厅	0	
VIP 厅	1	

#### 3.3. 支持的语言(language)

名称	值	备注
中文简体	zh_CN	
中文繁体	zh_TW	
英文	en	
韩语	ko	
泰文	th	
马来文	ms	
越南文	vi	

#### 3.4. 支持的币种(currency)

名称	值	备注
人民币	CNY	
美元	USD	
港币	HKD	
比特币	BTC	
韩元	KRW	
马来西亚币	MYR	
新加坡币	SGD	
日元	JPY	

泰铢	THB	
印尼盾	IDR	
越南盾	VND	
欧元	EUR	
澳元	AUD	
英镑	GBP	
瑞士元	CHF	
墨西哥比索	MXP	
加拿大元	CAD	
俄罗斯卢布	RUB	
印度卢比	INR	
罗马尼亚币	RON	
丹麦克朗	DKK	
挪威克朗	NOK	
新台币	NTD	

### 3.5. 盘口类型(handicapType)

名称	值	备注
普通盘口	0	
VIP 盘口	1	

### 3.6. 游戏类型(gameType)

名称	值	备注
普通百家乐	101	
VIP 百家乐	102	
急速百家乐	103	
竞咪百家乐	104	
骰宝	201	
龙虎	301	
轮盘	401	

### 3.7. 注单状态(state)

名称	值	备注
正常	0	

非正常	1	
-----	---	--

### 3.8. 投注类型(betType)

百家乐(包括普通百家乐, VIP 百家乐, 急速百家乐, 竞咪百家乐)

名称	值	备注
庄	1001	
闲	1002	
和	1003	
大	1004	
小	1005	
庄对	1006	
闲对	1007	

龙虎

名称	值	备注
龙	2001	
虎	2002	
和	2003	

骰宝

名称	值	备注
小	3001	
单	3002	
双	3003	
大	3004	
围一 ~ 围六	3005 ~ 3010	
全围	3011	
对 1 ~ 对 6	3012 ~ 3017	
和值:4 ~ 17	3018 ~ 3032(这里多出一个 3032, 放空)	
牌九式:12 ~ 16	3033 ~ 3037	
牌九式:23 ~ 26	3038 ~ 3041	
牌九式:34 ~ 36	3042 ~ 3044	
牌九式:45 ~ 46	3045 ~ 3046	
牌九式:56	3047	
单骰:1 ~ 6	3048 ~ 3053	

轮盘

名称	值
----	---

小	4001
双	4002
红	4003
黑	4004
单	4005
大	4006
第一打 ~ 第三打	4007 ~4009
第一列 ~ 第三列	4010 ~ 4012
直接注:( 0 ~ 36 )	4013 ~4049
三数: ( 0/1/2 ) ( 0/2/3 )	4050, 4051
四数: ( 0/1/2/3 )	4052
分注: (0/1) , (0/2) , (0/3)	4053 , 4054 ,4055
分注: (1/2), (2/3) (4/5), (5/6) (7/8), (8/9)	4056,4057,4058,4059,4060,4061
分注: (10/11), (11/12), (13/14), (14/15)	4062, 4063, 4064, 4065
分注: (16/17), (17/18), (19/20), (20/21)	4066, 4067 4068, 4069
分注: (22/23), (23/24), (25/26), (26/27)	4070, 4071, 4072, 4073
分注: (28/29),(29/30), (31/32),(32/33), (34/35),(35/36)	4074, 4075, 4076, 4077, 4078, 4079
分注: (1/4),(4/7),(7/10)	4080, 4081, 4082
分注: (10/13) ,(13/16) ,(16/19)	4083, 4084, 4085
分注: (19/22) ,(22/25) ,(25/28)	4086, 4087, 4088
分注: (28/31) ,(31/34)	4089, 4090
分注: (2/5),(5/8),(8/11)	4091, 4092, 4093
分注: (11/14),(14/17),(17/20)	4094, 4095, 4096
分注: (20/23),(23/26),(26/29)	4097, 498, 4099
分注: (29/32),(32/35)	4100, 4101
分注: (3/6),(6/9),(9/12)	4102, 4103, 4104
分注: (12/15),(15/18),(18/21)	4105, 4106, 4107
分注: (21/24),(24/27),(27/30)	4108, 4109, 4110
分注: (30/33),(33/36)	4111, 4112
角注: (1/5),(2/6) ,(4/8),(5/9) (7/11),(8/12)	4113, 4114, 4115, 4116, 4117, 4118
角注: (10/14),(11/15) ,(13/17),(14/18) (16/20),(17/21)	4119, 4120, 4121, 4122, 4123, 4124
角注: (18/23),(20/24) ,(22/26),(23/27) (25/29),(26/30)	4125, 4126, 4127, 4128, 4129, 4130
角注: (28/32),(29/33) ,(31/35),(32/36)	4131, 4132, 4133, 4134
街注: (1~3),(4~6) ,(7~9),(9~12)	4135, 4136, 4137, 4138
街注: (13~15),(16~18) ,(19~21),(22~24)	4139, 4140, 4141, 4142
街注: (25~27),(28~30) ,(31~33),(34~36)	4143, 4144, 4145, 4146
线注: (1~6),(4~9) ,(7~12)	4147, 4148, 4149
线注: (10~15),(13~18) ,(16~21)	4150, 4151, 4152
线注: (19~24),(22~27) ,(28~33) ,(31~36) , ( 25~30)	4153, 4154, 4155, 4156, 4157



### 3.9. 开牌结果(gameResult)

名称	值	备注
百家乐	101~413	数据格式：花色+大小 百位表示花色：1 为黑桃，2 为红桃，3 为梅花，4 为方块 个十位表示大小： 其中 11 为 J,12 为 Q,13 为 K
龙虎	101~413	数据格式：花色+大小 百位表示花色：1 为黑桃，2 为红桃，3 为梅花，4 为方块 个十位表示大小： 其中 11 为 J,12 为 Q,13 为 K
骰宝	1~6	骰子的点数
轮盘	0~36	轮盘开出的点数

### 3.10. 转账状态(transferState)

名称	值	备注
创建状态	0	
成功	1	
失败	2	