



AG 平台的 API 文档

(仅限 AG 客户内部使用)

版本纪录

日期	版本	描述	作者
13/06/2012	1.0	新创文件	AG Team
17/06/2013	2.0	新增 httpclient 设置示例	AG Team
17/07/2013	2.1	修改 BBIN 使用的 gameType	AG Team

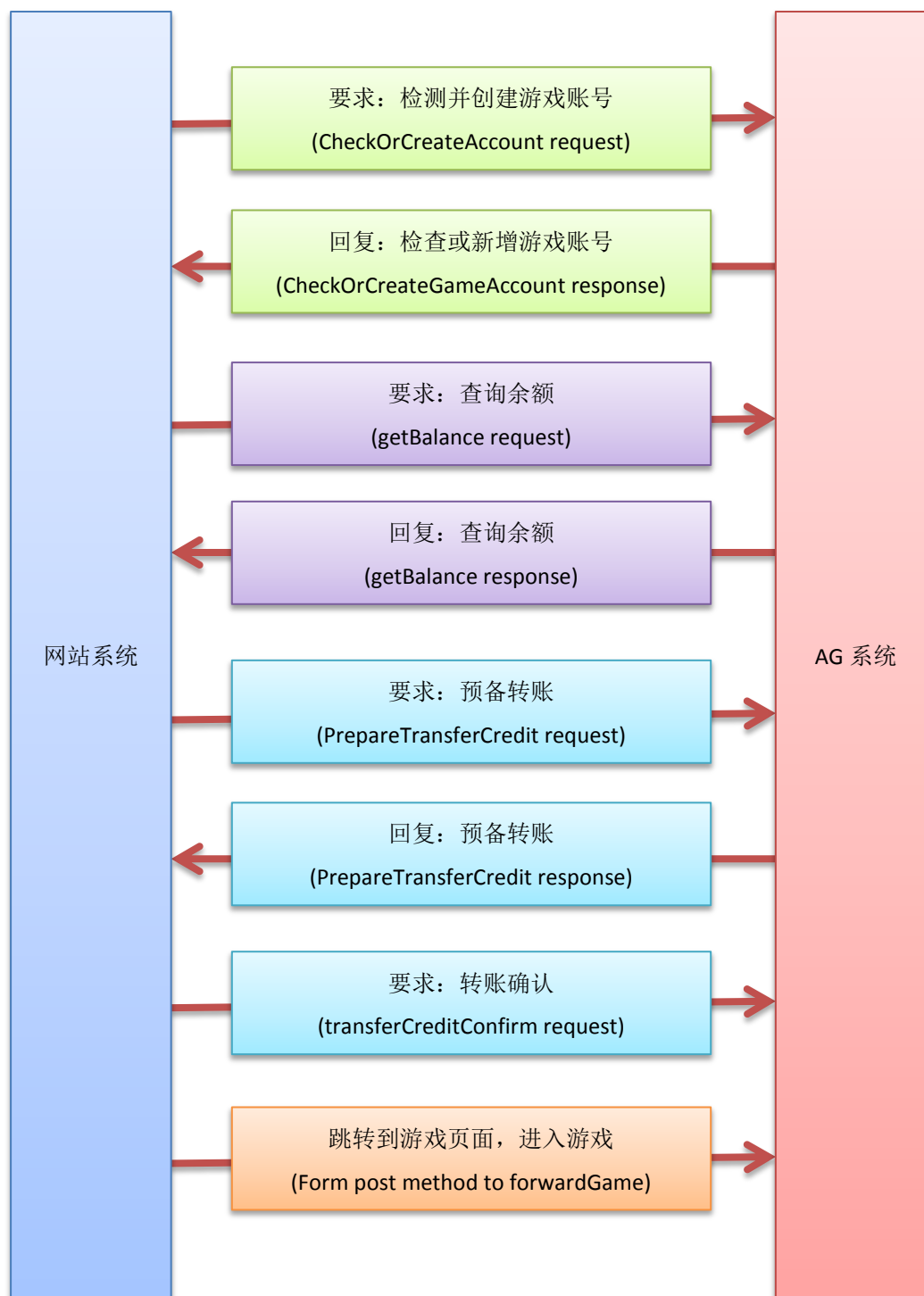
内容

1	基本结构.....	5
2	流程图	6
2.1	注册新账号	6
2.2	查询游戏账号结余	7
2.3	转款到游戏 或 从游戏转款.....	8
2.4	从网站转入 AG 游戏平台	9
3	游戏 API 指引	10
3.1	检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccount)	10
3.1.1	描述	10
3.1.2	数据库链接 URL	10
3.1.3	参数 Parameters:.....	10
3.1.4	系统返回结果: XML	11
3.2	查询余额(GetBalance)	12
3.2.1	描述	12
3.2.2	数据库链接 URL	12
3.2.3	参数 Parameters:.....	12
3.2.4	系统返回结果: XML	13
3.3	预备转账(PrepareTransferCredit)	13
3.3.1	描述	13
3.3.2	数据库链接 URL	13
3.3.3	参数 parameters:.....	13
3.3.6	系统返回结果: XML	14
3.4	转账确认(TransferCreditConfirm)	15
3.4.1	描述	15
3.4.2	数据库链接 URL	15
3.4.3	参数 parameters:.....	15
3.4.6	系统返回结果: XML	16
3.5	跳转到游戏页面，进入游戏(forwardGame)	16
3.5.1	描述	16
3.5.2	数据库链接 URL	16
3.5.3	参数 parameters:.....	16
3.5.6	系统返回结果: XML	19
3.6	网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台	19
3.6.1	描述	19

3.6.2	数据库链接 URL	19
3.6.3	参数 parameters:.....	19
3.6.5	系统返回结果.....	20
4	附录.....	21
4.1	小心各参数的数值	21
4.2	查询余额(getBalance) API 示例	22
4.3	跳转到游戏页面“forwardGame” API 调取示例 (参考 4.2 的代码).....	23
4.4	DES 加密格式 encrypt specification (请参考本附录的代码示例).....	25
4.5	MD5 为 32 位小写字母或数字	25

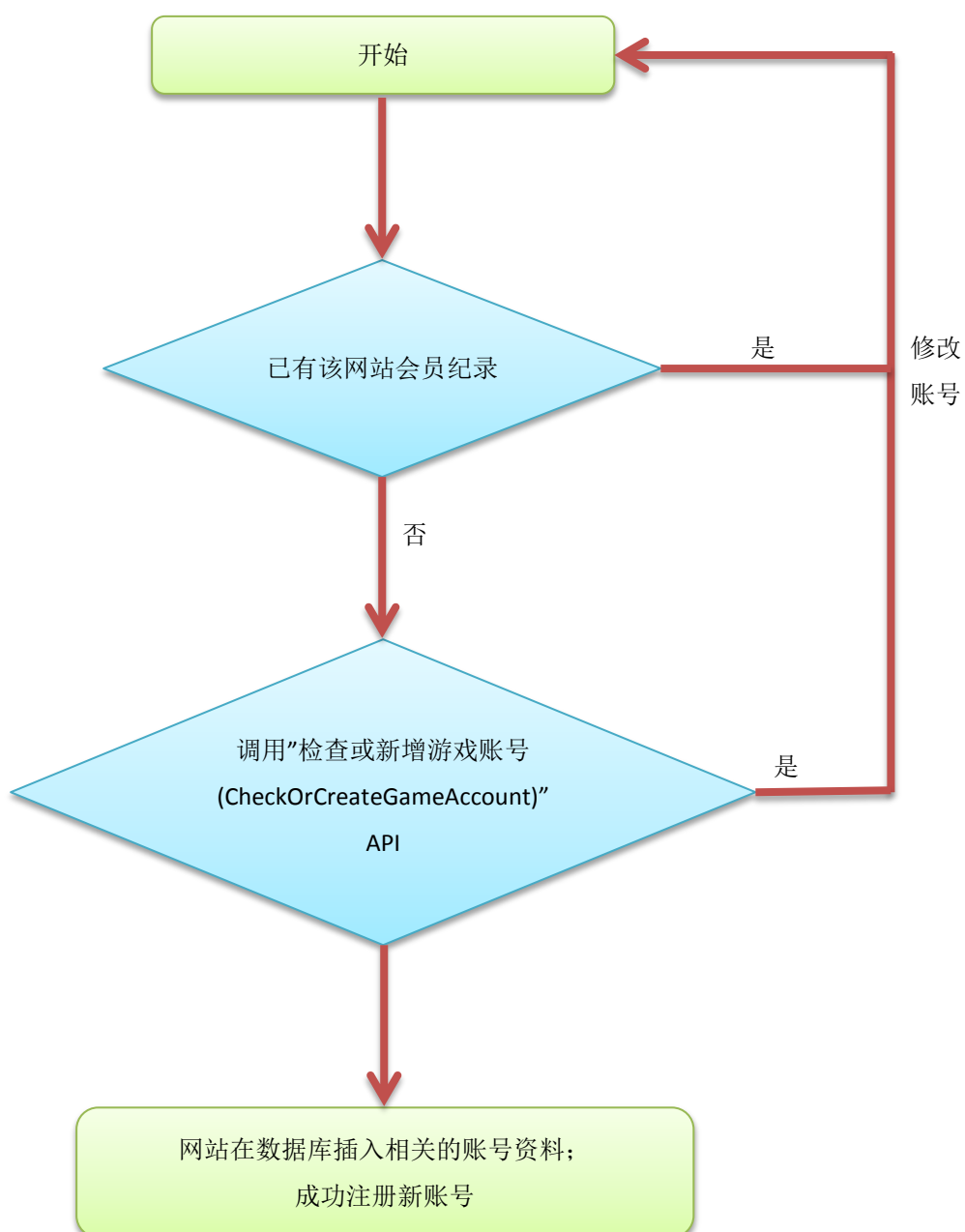
1 基本结构

共需 5 个 API 接口，结构如下图：

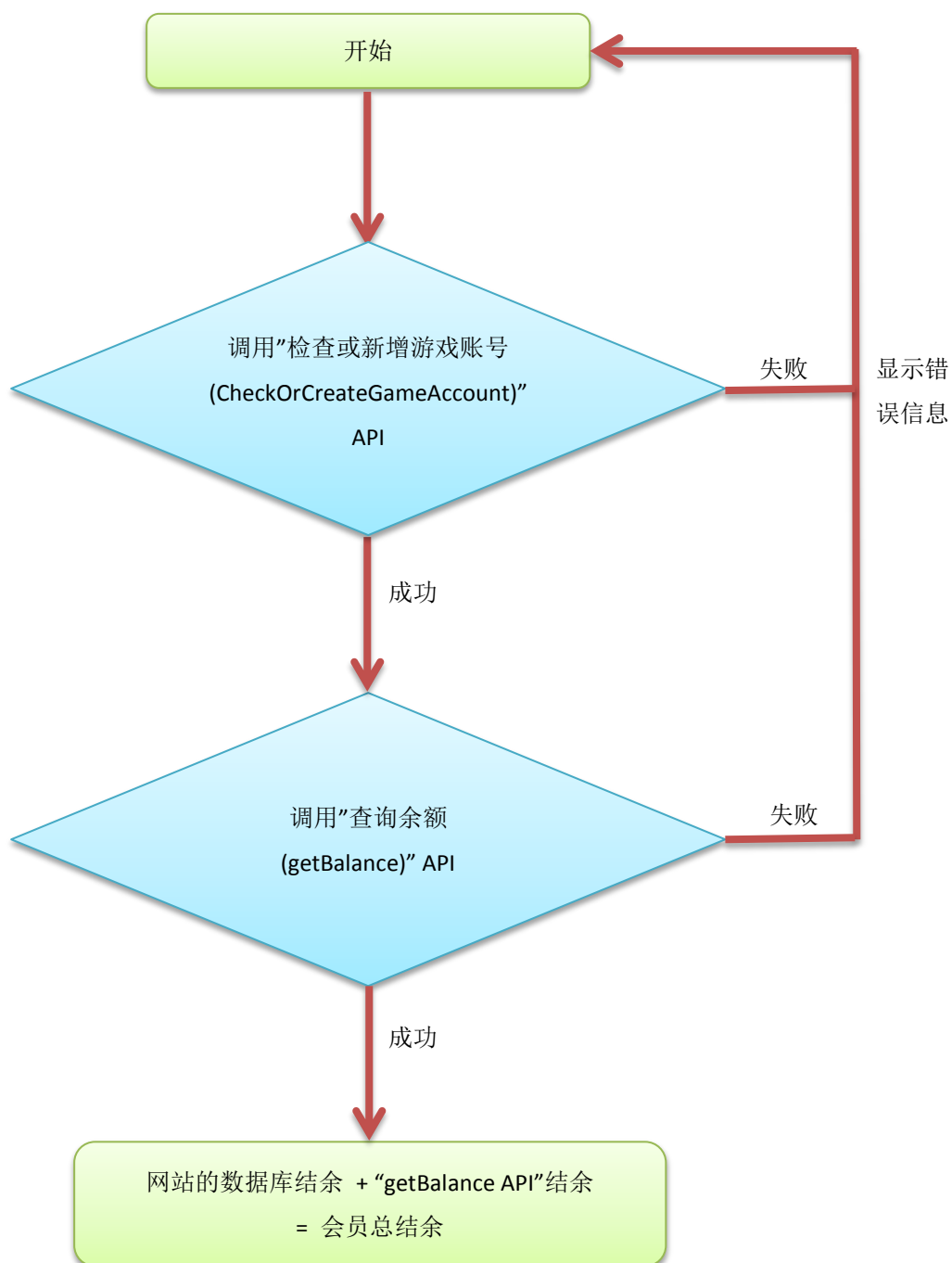


2 流程图

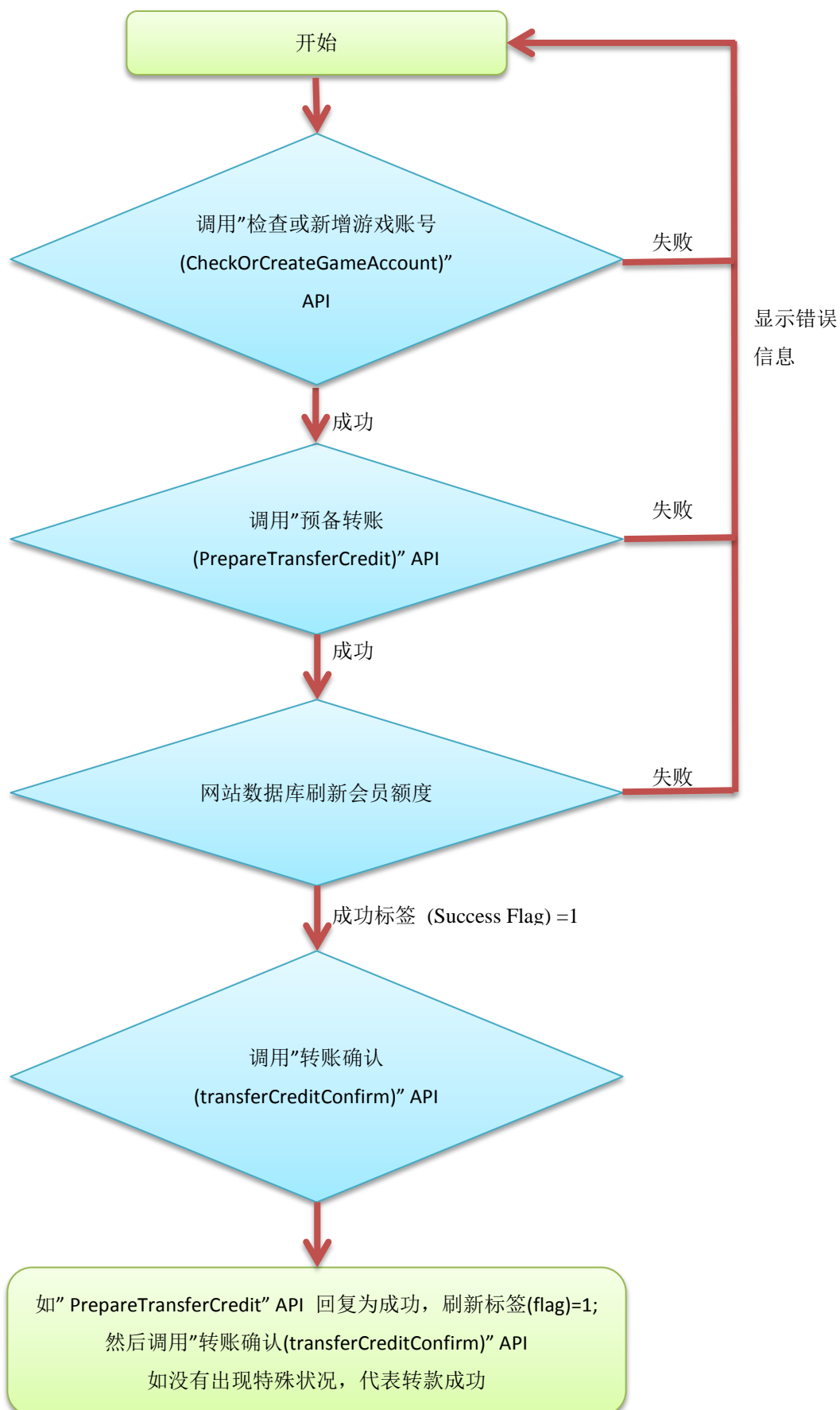
2.1 注册新账号



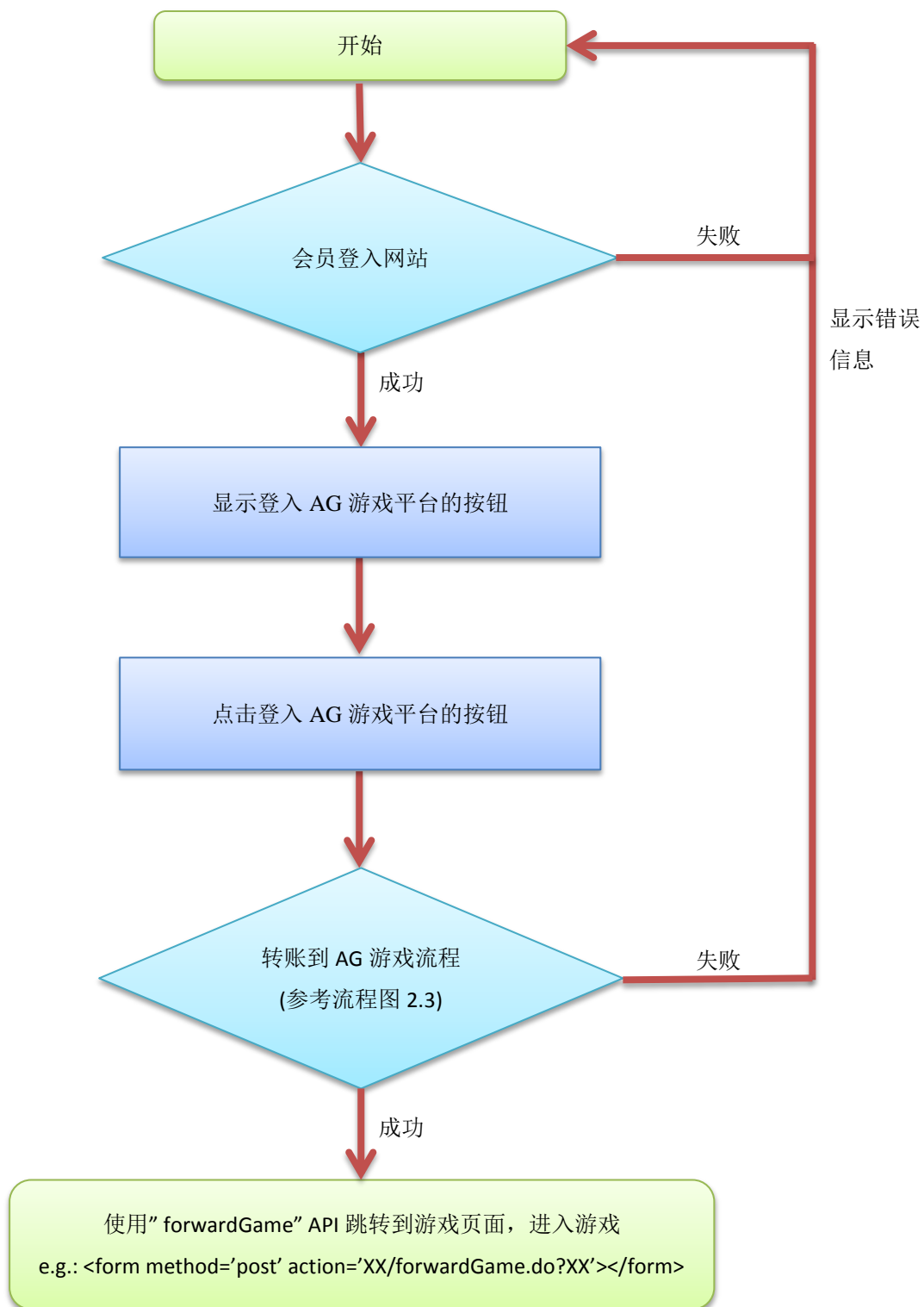
2.2 查询游戏账号结余



2.3 转款到游戏 或 从游戏转款



2.4 从网站转入 AG 游戏平台



3 游戏 API 指引

3.1 检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccount)

3.1.1 描述

“CheckOrCreateGameAccount” API 用于数据库创建游戏账号。

如果该遊戲賬號已存在，這個 API 只是用作驗證賬號和密碼。

如果該賬號及密碼與数据库紀錄吻合，系統返回 0；

如果該賬號不存在，系統將會創建一個新的遊戲賬號並返回 0。

3.1.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.1.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt (“xxxxxxx”) (見附錄中的這一類描述，如使用php格式,請使用“des.php”加密, 'DES加密密匙'值是“xxxxxxx”，請參考“发布说明 / 上线说明第2项”)

3.1.3.1 params=des.encrypt(“cagent=XXXXXXXXX\\\loginname=XXXXXX\\\method=lg\\\actype=0\\\password=XXXXXXXX\\\oddtype=XXX”);

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码，数值 =“XXXXXXXX”，這是一個常數，請參考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登錄名，必須少于12個字母
method	数值 = “lg” 代表 “检测并创建游戏账号 (CheckOrCreateGameAccount)”，是一個常數
actype	actype=“1”代表真錢賬號； actype=“0”代表试玩賬號， 您必须先为试玩賬號设置一定的額度，如 1000 或 10000，以便會員進行遊戲
password	游戏账号的密碼必須少于20字符 不支持以下字符： ' , “ , \ , / , > , < , & , # , -- , % , ? , \$, 空格 , 双节字符(全角字) , TAB键 , NULL , 換行符(IN) **BBIN的密碼必須使用字母或數字

oddtype	盘口, 设定新玩家可下注的范围 值: A,B,C,D,E,F,G,H,I,N. 默认值: A 玩家的下注范围: A (20~10000) B (50~5000) C (100~10000) D (200~20000) E (300~30000) F (400~40000) G (500~50000) H (1000~100000) I (2000~200000) N (10000~500000)
---------	--

3.1.3.2 Key = MD5(params + "MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 2 项"

3.1.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info="code" />

代码数值如下:

代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值(参考 3.1.3.2)錯誤
network_error	网络问题导致资料遗失
account_add_fail	创建新账号失败, 可能是密码不正确或账号已存在
error	其他错误, 请联络我们

3.2 查询余额(GetBalance)

3.2.1 描述

查询余额(getBalance) API 用于从數據庫中读取游戏账号的可用餘額，调用 getBalance API 可查阅客戶的现时余额。

3.2.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.2.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (見附錄中的這一類描述，如使用php格式,請使用“des.php”加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxx", 請參考"发布说明 / 上线说明第2项")

3.2.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXXX/\\loginname=XXXXXXXXX/\\method=gb/\\actype=0/\\password=XXXXXXXXX");

注意: 請參考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码 ,数值 = "XXXXXXXXX", 這是一個常數, 請參考"发布说明 / 上线说明第 1 项"
loginname	游戏账号的登錄名, 必須少于12個字母
method	值 = "gb" 代表"查询余额(GetBalance)", 是一个常数
actype	actype="1"代表真钱账号 actype="0"代表试玩账号
password	請參考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密碼描述

3.2.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值請參考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.2.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info="code" />

代码数值如下：

代码数值	代码数值描述
000.00	成功返回余额，取小数点后两位，如: 100.00
key_error	Key 值(参考 3.2.3.2)是錯誤的
account_not_exist	账号不存在
network_error	网络问题导致资料遗失
error	其他错误，请联络我们

3.3 预备转账(PrepareTransferCredit)

3.3.1 描述

“预备转账 PrepareTransfreCredit” 的 API 是准备从网站账号转移信贷到游戏账号，或准备从游戏账号转移信贷到网站账号。

3.3.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.3.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (見附錄中的這一類描述，如使用php格式,請使用“des.php”加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxx", 请参考“发布说明 / 上线说明 第2项”)

3.3.1.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXX/\\method=tc/\\loginname=XXXXXXX/\\billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX/\\type=IN/\\credit=000.00/\\actype=0/\\password=XXXXXXXX");

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码,数值 =“XXXXXXXX”,这是一个常数,请参考”发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登录名,必须少于 12 个字母
method	值 = “tc” 代表”预备转账 PrepareTransferCredit”,是一个常数
billno	billno = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987, 那么 billno = XXXXX1234567890987, **BBIN 游戏的 billno, 只可使用数字, 请使用 19 字符, 例如:123456445676789098
type	值 = “IN” or “OUT” IN: 从网站账号转款到游戏账号; OUT: 从游戏账号转款到网站账号
credit	转款额度(如 000.00), 只保留小数点后两个位, 即:100.00
actype	actype= “1” 代表真钱账号; actype= “0” 代表试玩账号
password	请参考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密码描述

3.3.1.2 Key = MD5(params +” MD5_Encrypt_key”);

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. ‘MD5_Encrypt_key’的数值请参考”发布说明 / 上线说明第 1 项”

3.3.6 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info="code" />

代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值错误 (参考 3.3.1.2)
duplicate_transfer	重复转账
account_not_exist	游戏账号不存在
network_error	网络问题导致资料遗失
not_enough_credit	余额不足, 未能转账
error	转账错误, 请联络我们

3.4 转账确认(TransferCreditConfirm)

3.4.1 描述

参阅流程图 2.3, 转账有 2 个步骤。

1. “预备转账 PrepareTransferCredit”的 API 仅用于验证参数。当“预备转账 PrepareTransferCredit”返回成功后, 系统会调用“转账确认 TransferCreditConfirm” API。
2. 调用“转账确认 TransferCreditConfirm”的 API 时, AG 游戏会更新客户的额度并完成转账。当没有返回信息, 且没有任何异常情况, 即代表“转账确认 TransferCreditConfirm”成功。

3.4.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.4.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt (“xxxxxxx”)(见附录中的这一类描述, 如使用php格式, 请使用 “des.php”加密, ‘DES加密密钥’值是”xxxxxxx”, 请参考”发布说明 / 上线说明第2项”)

3.4.3.1 params=des.encrypt(“cagent=XXXXXX\\\loginname=XXXXXX\\\method=tcc\\\billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXX\\\type=IN\\\credit=000.00\\\actype=0\\\flag=1\\\password=XXXXXXX”);

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看”XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码 , 数值 = “XXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考”发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 12 个字母
method	值= “tcc” 代表“转账确认 TransferCreditComfirm”, 是一个常数
billno	数值跟‘预备转账 PrepareTransferCredit’ API 的 billno
type	数值跟‘预备转账 PrepareTransferCredit’ API 的 type
credit	数值跟‘预备转账 PrepareTransferCredit’ API 的 credit
actype	数值跟‘预备转账 PrepareTransferCredit’ API 的 actype
flag	值 = 1 代表调用‘预备转账 PrepareTransferCredit’ API 成功 值 = 0 代表调用‘预备转账 PrepareTransferCredit’出错或出现错误码
password	请参考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密码描述

3.4.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.4.6 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info="code" />

代码数值如下 :

代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.4.3.2)是錯誤的
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 请联络我们

3.5 跳转到游戏页面, 进入游戏(forwardGame)

3.5.1 描述

您必须使用 form post method 执行 URL, 并进入游戏页面

例如: <form method='post' action='XXX/forwardGame.do?XXX'></form>.

3.5.2 数据库链接 URL

<https://<server>/forwardGame.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

3.5.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (见附录中的这一类描述, 如使用php格式, 请使用 "des.php" 加密, 'DES加密密钥'值是"xxxxxxx", 请参考"发布说明 / 上线说明第2项")

3.5.3.1 `params=des.encrypt("cagent=81288128/\\loginname=vtest1/\\actype=0/\\password=XXXXXX/\\dm=www.xxx.com/\\sid=XXXXXXXX1023456789098/\\lang=1/\\gameType=1");`

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 =“XXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考“发布说明 / 上线说明第 2 项”
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 12 个字母
password	请参考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密码描述
dm	‘dm’ 代表网站域名 例如: 您的网站域名是 www.bet.com , dm = www.bet.com
sid	sid = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987, sid = XXXXX1234567890987
actype	actype = “1” 代表真钱账号 actype = “0” 代表试玩账号
lang	显示语言 (只有 BBIN 游戏需要此参数) 值 语言 1 zh-cn (简体中文) 2 zh-tw (繁体中文) 3 en-us(英语) 4 euc-jp(日语) 5 ko(韩语) 6 th(泰文) 7 es(西班牙文) 8 vi(越南文) 9 khm(柬埔寨) 10 lao(寮文)
gameType	游戏类型 (只有 BBIN 游戏需要此参数, 为空将导入整合页面) 值 游戏类型 1 视讯 2 彩票 3 BB 彩票 4 球类 5 电子游艺

3.5.3.2 Key = MD5(params + "MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.5.6 系统返回结果: XML

沒有返回結果, 使用 form post method 执行 URL, 并進入遊戲頁面

3.6 网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台

3.6.1 描述

由网站营运商提供 <http://<server>/xxxx.xx?> 及md5密匙值给我们。我们可使用这个API把各参数从游戏带返回网站。

3.6.2 数据库链接 URL

<http://<server>/xxxx.xx?id=xxxxxx&type=xx&stamp=xxx&feature=xxxx>

3.6.3 参数 parameters:

参数	描述
id	游戏账号的登录名
type	常数 值=1 账号记录 (account record) 值=2 操作记录 (operator record) 值=3 更新个人资料 (update personal data) 值=4 取款 (withdrawal) 值=6 存款 (deposit) 值=7 游戏规则 (game rule) 值=9 真钱注册 (register real account) 值=10 开户优惠 (new register promotion) 值=12 退出游戏 (exit game) 值=13 在线客服 (customer service page) 根据不同的值, 您将会跳转回网站的不同页面。 如果 Flash 游戏内没有某功能键, 那么就不需要该项的数值

stamp	系統當前的時間，自 1700 年起以毫秒计
feature	MD5(id+ type + stamp + "XXXXXX"), MD5 为 32 位小写字母或数字 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7 “XXXXXX” 是 MD5 加密钥匙，您可以自行设置其数值， 完成這個 API 後，請提供 API 文檔及 MD5 加密钥匙的值，以 便調用。

3.6.5 系统返回结果

没有返回结果。当AG呼叫网站运营商的API时，网站会跳转到相应的页面

代码示例:

```

If(feature =Md5(id+ type + stamp + "XXXXXX")){
    If(value=7){
        Request.sendRedirect(http://xxx.com/xxxx.jsp);
    }
} else {
    Return "error, invalid invoking api";
}

```

4 附录

4.1 小心各参数的数值

在这份API文档中的‘cagent=XXXXXX’及‘DESEncrypt(“XXXXXX”)’只是例子，正确的数值请参考“发布说明 / 上线说明” 第2项

4.2 设置 httpclient

当调用 API 时，你需要设置 httpclient “User-Agent”，值=“WEB_LIB_GI_XXXXXX”，XXXXXX 是 cagent 的值，请参考“发布说明 / 上线说明” 第 2 项

****注意：调用 forwardGame 的 API 时，不需要设置此项**

示例:

如 cagent=AAA_BBB, User-Agent="WEB_LIB_GI_AAA_BBB";

1) Java code:

```
HttpClient hc =new HttpClient();  
.....  
method.setRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_AAA_BBB "); ( this is Required[必须设置 User-Agent]);  
.....
```

2) Asp.net code:

```
WebClient client = new WebClient();  
client.Headers["User-Agent"] = " WEB_LIB_GI_AAA_BBB ";
```

3) PHP code:

```
$ch = curl_init();  
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, 'http://<server>/doBusiness.do');  
curl_setopt($ch, CURLOPT_USERAGENT, ' WEB_LIB_GI_AAA_BBB ');  
$html = curl_exec($ch);
```

4.3 调用查询余额(getBalance) API 示例

(这是 java 代码，你可使用 PHP 代码，程序一样)

示例：调用 “getBalance” API，参数如下：

cagent=81288128;

loginname=vtest1;

method=gb

Java 代码如下:

```
/*
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname method 的描述
 */
String
params="cagent=81288128/\\\\loginname=vtest1/\\\\method=gb/\\\\actype=0/\\\\password=XXXXXXX
X";

/*
 *des 加密密钥
 *key 是一个常数，你可使用"XXXXXXXX"
 */

String encrypt_key=" XXXXXXXX";

/*
 *des 加密，如你使用 PHP，请编写 php des encrypt class
 */
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);

/*
 *加密参数
 */
String targetParams=des.encrypt(params);

/*
 *使用 md5 加密 targetParams
 */
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");
```

```
/*
```

```
*你可使用 php http client 去调用此 URL
```

```
*/
```

```
String url= https://<server>/doBusiness.do?params=+targetParams+"&key="+key;
```

```
/*
```

```
*使用 httpclient class 去登录此 URL 并取得 XML 结果
```

```
*请你自行编写 php httpclient 以调取此 URL 并取得 XML 结果
```

```
*/
```

```
HttpClient hc =new HttpClient();
```

```
/*根据 API 文档，如果 XML 反馈结果，结果如”
```

```
*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><result info="123.00" />”
```

```
*如你使用 php 去解析结果，并取得'info'值，你必须使用 php post method 去登录此 URL
```

```
*/
```

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
```

```
/*
```

```
*this is required,value="WEB_LIB_GI_"+cagent
```

```
*必须设置 User-Agent 值为"WEB_LIB_GI_"+cagent ,cagent 的值已经给出。
```

```
*/
```

```
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_81288128"); ( this is Required[必须设置  
User-Agent]);
```

```
client.executeMethod(method);
```

```
String result= method.getResponseBodyAsString();
```

调用 loginGame, getBalance, transferCredit 的 API 都是同一程序，你可参考这个示例，但 forwardGame API 的程序不同，请参考以下文档(4.4)

4.4 跳转到游戏页面"forwardGame" API 调取示例 (参考 4.3 的代码)

例如：参数如下：

```
cagent= XXXXXXXXX;
```

```
loginname=vtest1;
```

```
credit=123.00;
```

sid=XXXXXXXX1023456789098;

Java 代码如下:

```
/*
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname , credit, sid 的描述
 */
String
params="cagent=XXXXXXXXX\\loginname=vtest1\\actype=0\\password=XXXXXX\\sid=XXXX
XXXX1023456789098";

/*
 *des 加密密钥
 *key 是一个常数 , 你可使用"XXXXXXXX"
 */

String encrypt_key=" XXXXXXXX";

/*
 *des 加密类 , 如你使用 PHP , 请编写 PHP des 加密类
 */
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);

/*
 *加密参数(params)
 */
String targetParams=des.encrypt(params);

/*
 *使用 md5 加密 targetParams
 */
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");

/*
 *请使用 php http request 跳转至此 URL
 */

String url= https://<server>/forwardGame.do?params=+targetParams+"&key="+key;
```


/*

*请使用 post method 去张贴此 URL。如没有反馈错误讯息，将跳转到游戏页面

***如使用"form"去提交，必须使用"post" method**

```
<form id="f1" method='post'
action='XXX/forwardGame.do?XXX' ></from>
document.getElementById('f1').submit();
```

*/

4.5 DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)

请确定你的 php des 加密结果与 java 加密结果一致。

因 DES 加密会出现一些无法观察的特殊字符，如你收到"keyerror"的 XML 反馈，请使用 regular expression 过滤

java明文：cagent=81288128/\\\method=tc

java密文：9C15TdCTvmacQV0v+UGApTIpi7jPyMdmvYhLBWmNwzA=

请确定你的php des加密结果与java加密结果一致。

php明文：cagent=81288128/\\\method=tc

php密文：9C15TdCTvmacQV0v+UGApTIpi7jPyMdmvYhLBWmNwzA=

C#明文：cagent=81288128/\\\method=tc

C#密文：16B0A9DE89D488910CE71B2AB1EA7FCFD8ACBEA6DD2B0B8AEF8040CCA2FE51FB

4.6 MD5 为 32 位小写字母或数字

例如：md5("aaa")=47bce5c74f589f4867dbd57e9ca9f808不可以是

47BCE5C74F589F4867DBD57E9CA9F808