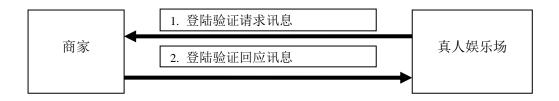


真人娱乐场整合指南 版本 2.09



1. 登陆功能

1.1 登陆流程



1.2 登陆过程

- 1.2.1 玩家打开真人娱乐场客户端程序。
- 1.2.2 玩家输入自己的登陆名称,密码,然后点击登陆按钮。
 - 登陆名称和密码最多支持20个字符。
 - 下列字符不支持', ", \, /, >, <, &, #, --, %, ?, \$, SPACE, DOUBLE BYTE CHAR, TAB, NULL, LINE FEED (\n)
 - 登陆名称不区分大小写。
 - 密码区分大小写。
- 1.2.3 真人娱乐场发送登陆验证请求讯息(参阅第1.3.1 登陆验证请求讯息)到商家。
- **1.2.4** 商家接受**请求讯息**,并返回**登陆验证回应讯息**(参阅第 1.3.2 **登陆验证回应讯息**) 到真人娱乐场。

1.3 登陆讯息格式

1.3.1 登陆验证请求讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="clogin"></request>	action节点必须是 clogin
<element id=" 200509210001"></element>	真人娱乐场为登陆验证过程产生的标签ID
	ID 不能超过40个数字
<pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登陆名称
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登陆密码

1.3.2 登陆验证回应讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="clogin"></request>	action节点必须是 clogin
<element id="200509210001"></element>	真人娱乐场为登陆验证过程产生的标签ID
	ID 不能超过40个数字

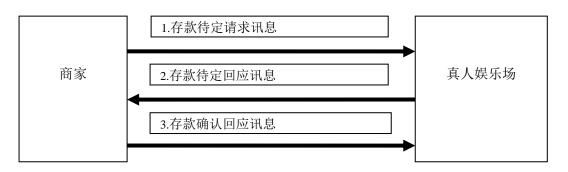


<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre> <pre></pre>	玩家登陆名称
	玩家昵称最多支持 16 个字符
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家昵称不支持所有在 1.2.2 提到的特别符号
	合营商代码最多支持50个字符
	合营商代码区分大小写
	 合营商代码将不支持所有 在 1.2.2提到的特别符号
<pre>< properties name="acode"><!-- properties --></pre>	
	备注:只有使用合营系统以及需要发送合营商代码
	以便标志在玩家账号的商家才需要提供此代码,不
	需要此代码的商家只需要回复空值即可
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	商家ID (将 由 真人娱乐场提供)
"—————————————————————————————————————	货币 ID(根据国际标准化组织的数字标准) ,例
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	如: "156 ", "840 "等, 见附录2
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	0: SUCCESS (成功)
	101: ERROR_INVALID_ACCOUNT_ID
	(错误: 无效账户名称)
	102: ERROR_ALREADY_LOGIN
	(错误: 已登陆)
	103: ERROR_DATABASE_ERROR
	(错误:数据库错误)
	104: ERROR_ACCOUNT_SUSPENDED
	(错误: 帐户暂停)
	105: ERROR_INVALID_CURRENCY (错误: 无效货币)
	601: ERROR_INVALID_LOGIN_URL
	(错误: 登入连接无效)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	错误信息为非零答覆



2. 存款功能

2.1 存款流程



2.2 存款过程

- 2.2.1 玩家在商家网站要求"存款"。
- **2.2.2** 商家验证了这样的请求,插入待定存款记录,并提交**存款待定请求讯息**到真人娱乐场**提供**的PHP页面(参阅第2.3.1**存款待定请求讯息**)。
- **2.2.3** 真人娱乐场插入待定存款记录,并即时返回**存款待定回应讯息**到商家(参阅第2.3.2 **存款待定回应讯息**)。
- 2.2.4 商家在收到**存款待定回应讯息**后,确认以及更新待定存款纪录,同时扣除玩家 余额,同时发送**存款确认回应讯息**到真人娱乐场**提供**的PHP页面(参阅第2.3.3**存款确认**回 应**讯息**)。当存款确认的回应讯息成功提交后,商家将现示成功消息给玩家。
- **2.2.5** 真人娱乐场接受确认信息,就会更新待定存款纪录,并在真人娱乐场为该玩家的余额增加相应的存款。
 - 2.2.6 商家需使用HTTPS协议发送讯息给真人娱乐场。

2.3 存款讯息格式

2.3.1 存款待定请求讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="cdeposit"></request>	action 必须是 cdeposit
<element id="D200509210001"></element>	商家为存款请求生成的标签ID
	ID 需以大字母"D"开始并接着不超过40个数字
<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登陆名称
	合营商代码最多支持50个字符
	合营商代码区分大小写
	合营商代码将不支持所有以上1.2.2提到的特别符
<pre>< properties name="acode"></pre>	号
c properties name= acode >	
	备注:只有使用合营系统以及需要发送合营商代码
	以便标志在玩家账号的商家才需要提供此代码,不
	需要此代码的商家只需要回复空值就可以了



<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre>properties name="vendorid"></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	商家ID(将 由 真人娱乐场提供)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	货币 ID (根据国际标准化组织的数字标准) ,例如: "156 ", "840 "等,见附录2
<pre><pre><pre><pre><pre>properties name="amount></pre></pre></pre></pre></pre>	存款金额 金额必须是〈= 9,999,999,999.99 如: 100.00
<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	参考号码最多支持50个字母 所有存款和提款交易讯息参考号码在商家必须是 唯一的,不论参考号码是由哪一个数据库表产生出 来。.

2.3.2 存款待定反应消息

2.3.2 存款 符定反应消息	
Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="cdeposit"></request>	讯息 ID 必须是 cdeposit
<element id="D200509210001"></element>	商家为存款请求生成的标签 ID
	ID 需以大字母 "D"开始并接着不超过 40 个数字
< properties name="acode"> properties	合营商代码。参考 2. 3. 1
<pre><pre><pre><pre>cproperties name="status"></pre></pre></pre></pre>	0: SUCCESS
	(成功)
	003: ERR_SYSTEM_OPR
	(错误: 无效操作)
	105: ERROR_INVALID_CURRENCY
	(错误: 无效货币)
	201: ERR_INVAILD_REQ
	(错误: 无效请求)
	202: ERR_DB_OPEATION
	(错误:数据库操作错误)
	204: ERR_EXCEED_AMOUNT
	(错误:超出限定金额)
	*205: ERR_INVALID_VENDOR
	(错误: 无效商家)
	206: ERR_LOCKED_CLIENT
	(错误: 帐号被锁定)
	211: ERR_CLIENT_IN_GAME
	(错误: 玩家在游戏)
	*401: ERR_DUPLICATE_REFNO
	(错误: 重复参考号码)
	*402: ERR_INVALID_PREFIX ERR_INVALID_IP



zive cusino for interenant integration cuite (210)	
	(错误: 无效前缀 无效IP)
	403: ERR_INVALID_AMOUNT
	(错误: 无效金额)
	404: ERR_ILLEGAL_DECIMAL
	(错误: 无效小数点)
	505: ERR_INVALID_RETURN_ACODE
	(错误:返回无效合营商代码)
	701: ERR_DBCHECK_CONTROL
	(错误:数据库控制)
<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	参考号码. 参考 2.3.1
<pre><pre><pre><pre><pre><pre>properties name="paymentid"></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	在真人娱乐场的交易 ID
	交易 ID 最多支持 11 个号码
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	错误信息非零答覆

205: **ERR_INVALID_VENDOR**: 商家在请求讯息的商家 ID 不正确。

401: ERR_DUPLICATE_REFNO: 请求讯息的参考号码已经存在娱乐场。请确定参考号码必须是

402: ERR_INVALID_PREFIX|ERR_INVALID_IP: 请求讯息来自于无效的 IP。请确定所使用的服务器 IP 是通过认证跟娱乐场沟通的服务器。

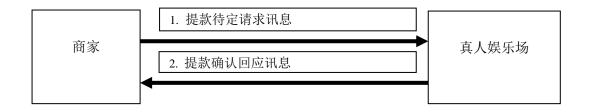
2.3.3 存款确认请求消息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="cdeposit-confirm"></request>	讯息 ID 必须是 cdeposit-confirm
<element id="D200509210001"></element>	商家为存款请求生成的ID
	ID 需以大字母"D"开始并接着不超过40个数字
<pre>< properties name="acode"></pre>	合营商代码。参考2.3.1
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	0: SUCCESS
	(成功)
	003: ERR_SYSTEM_OPR
	(错误: 无效操作)
	201: ERR_INVAILD_REQ
	(错误: 无效请求)
	202: ERP_DB_OPEATION
	(错误:数据库操作错误)
	402: ERR_INVALID_PREFIX ERR_INVALID_IP
	(错误: 无效前缀 无效IP)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	在真人娱乐场的交易 ID。参考 2.3.2
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	错误信息非零答覆



3. 提款功能

3.1 提款流程



3.2 提款过程

- 3.2.1 玩家在商家网站请求"提款"。
- **3.2.2** 商家验证了"提款"的请求,插入待定提款的纪录后,并发送提款待定请求讯息(参阅 3.3.1 **提款待定请求讯息**)到真人娱乐场。
- **3.2.3** 真人娱乐场在收到**提款待定请求讯息**,并在验证后更新提款记录,扣除玩家余额,同时返回**提款确认回应信息**(参阅第 3.3.2 **提款确认回应讯息**)给商家。
- **3.2.4**商家接收到提款确认的回应信息后,验证并更新待定的提款纪录,并为玩家在商家的余额增加上相应的余额。
 - 3.2.5商家需使用HTTPS协议发送讯息给真人娱乐场。

3.3 提款讯息格式

3.3.1 提款待定请求讯息

m	D
Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="cwithdrawal"></request>	action必须是 cwithdrawal
<element id="W200509210001"></element>	商家为提款请求生成的 ID
	ID 需以大字母"W"开始并接着不超过 40 个数字
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登陆名称
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	商家 ID (将由真人娱乐场提供)
man autica mana "aumana idi". /anamantia	货币 ID(根据国际标准化组织的数字标准) ,例
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	如: "156 ", "840 "等,见附录2
	提款金额
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	金额必须是 <= 9,999,999,999.99
	如: 100.00
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	参考号码最多支持50个字母
	所有存款和提款交易讯息参考号码在商家必须是
	唯一的,不论参考号码是由哪一个数据库表产生出
	来



3.3.2 提款确认回应讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="cwithdrawal"></request>	action必须是 cwithdrawal
<element id="W200509210001"></element>	商家为特定提款请求生成的 ID
	ID 需以大字母"W"开始并接着不超过 40 个数字
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	0: SUCCESS
	(成功)
	003: ERR_SYSTEM_OPR
	(错误: 无效操作)
	201: ERR_INVAILD_REQ
	(错误: 无效请求)
	202: ERP_DB_OPEATION
	(错误:数据库操作错误)
	203: ERR_INVAILD_CLIENT
	(错误: 非验证玩家)
	204: ERR_EXCEED_AMOUNT
	(错误:超出限定金额)
	205: ERR_INVAILD_VENDOR
	(错误: 非验证商家)
	206: ERR_LOCKED_CLIENT
	(错误: 帐号被锁定)
	211: ERR_CLIENT_IN_GAME
	(错误: 玩家在游戏)
	212: ERR_MAX_xxx_WITHDRAWAL_DAILY
	(错误:每日最大提款数)
	*213:ERR_PLAYTHROUGHFACTOR_NOTREACH
	(错误:未达红利番数要求)
	401: ERR_DUPLICATE_REFNO
	(错误: 重复参考号码)
	402: ERR_INVALID_PREFIX ERR_INVALID_IP
	(错误: 无效前缀 无效IP)
	404: ERR_ILLEGAL_DECIMAL
	(错误: 无效小数点)
	701: ERR_DBCHECK_CONTROL
	(错误:数据库控制)
<pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre>	参考号码。参考3.3.1
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	在真人娱乐场的交易ID
	交易ID最多支持11个数字
<pre><pre><pre><pre>cproperties name="errdesc></pre></pre></pre></pre>	错误信息非零答覆

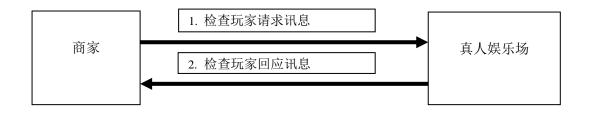


205: **ERR_PLAYTHROUGHFACTOR_NOTREACH**: 在某些红利促销里,玩家需累积足够的押码总额方可以进行提款。请确定押码总额已经达到。



4. 检查玩家功能

4.1 检查玩家流程



4.2 检查玩家流程

- **4.2.1**商家可随时在商家的网站上,**顯示**出**特定**玩家当前**在**真人娱乐场的账户余额。商家发出一个**检查玩家请求讯息**(参阅第**4.3.1检查玩家请求讯息**)到真人娱乐场。
- **4.2.2**真人娱乐场验证了这样的请求,寻找特定玩家并返回**检查玩家回应讯息**(参阅第**4.3.2检查玩家回应讯息**)到商家。
 - 4.2.3商家需使用HTTPS协议发送讯息给真人娱乐场。

4.3 检查玩家讯息格式

4.3.1 检查玩家请求讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="ccheckclient"></request>	action必须为 ccheckclient
<element id="C200509210001"></element>	商家为特定检查请求生成的ID
	ID 需以大字母 "C"开始并接着不超过40个数字
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登陆名称
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	商家 ID (将由真人娱乐场提供)
manufication of the second sec	货币 ID(根据国际标准化组织的数字标准),例
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	如: "156 ", "840 "等,见附录2

4.3.2 检查玩家回应讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="ccheckclient"></request>	action必须为ccheckclient
<element id="C200509210001"></element>	商家为特定检查请求生成的 ID
	ID 需以大字母 "C"开始并接着不超过 40 个数字
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登陆名称
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家余额 (在真人娱乐场)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	货币 ID(根据国际标准化组织的数字标准),例



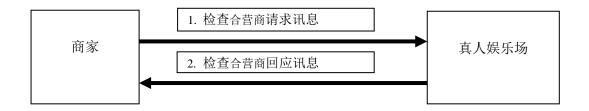
	如: "156 ", "840 "等,见附录1
<pre><pre><pre><pre><pre><pre>properties name="location"></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	玩家的位置,在真人娱乐场。见附录3。

Tag	Error Response Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="ccheckclient"></request>	action必须为ccheckclient
<element id="C200509210001"></element>	商家为特定检查请求生成的 ID
	ID 需以大字母 "C"开始并接着不超过 40 个数字
	003: ERR_SYSTEM_OPR
	(错误: 无效操作)
	201: ERR_INVAILD_REQ
aproportion name "etatus", /proportion	(错误: 无效请求)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	203: ERR_INVAILD_CLIENT
	(错误: 非验证玩家)
	205: ERR_INVAILD_VENDOR
	(错误: 非验证商家)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	错误信息非零答覆



5. 检查合营商功能(选择性开发)

5.1 检查合营商流程



5.2 检查合营商流程

- **5.2.1**商家可以透过发送一个**检查合营商请求讯息**(参阅第**5.3.1检查合营商请求讯息**)到真人娱乐场,以获取登记于某合营商下的玩家的每日總押码,總输赢据。
- **5.2.2**真人娱乐场验证了这样的请求,寻找特定玩家并返回**检查合营商回应讯息**(参 阅第**5.3.2检查合营商回应讯息**)到商家。
 - 5.2.3 商家需使用HTTPS协议发送讯息给真人娱乐场。

5.3 检查合营商讯息格式

5.3.1 检查合营商请求讯息

Tag	Description
xml version="1.0" encoding="utf-8"?	XML 声明
<request action="ccheckaffiliate"></request>	action必须为 ccheckaffiliate
<pre><element id="CF2008022012009999"></element></pre>	ID 需以大字母 "CF" 开始并接着不超过40个数字
<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	商家 ID (将由真人娱乐场提供)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	合营商代码
<acode></acode>	此请求讯息所需要的合营商代码
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	搜寻时段开始的日期:yyyy-mm-dd
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	搜寻时段结束的日期:yyyy-mm-dd

5.3.2 检查合营商回应讯息

Tag	Description
xml version="1.0" encoding="utf-8"?	XML 声明
<request action="ccheckaffiliate"></request>	action必须为 ccheckaffiliate
<element id="CF2008022012009999"></element>	ID 需以大字母 "CF" 开始并接着不超过40个数字
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	商家 ID (将由真人娱乐场提供)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	回应讯息将凭所搜寻的时段返回每日的数据
<fromdate></fromdate>	与请求讯息里的搜寻时段开始的日期相对应,格
	式:yyyy-mm-dd
<todate></todate>	与请求讯息里的搜寻时段结束的日期相对应,格



ive Casino for Merchant Integration Guide v2.09	式:yyyy-mm-dd
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	
<date value=""></date>	指搜寻时段内的每一天
<lostwin></lostwin>	该合营商当天总输赢
<turnover></turnover>	该合营商当天总押码
<firstlogin></firstlogin>	该合营商当天首次登入的玩家总计
<newfunded></newfunded>	该合营商当天首次存款的玩家总计
<totalbet></totalbet>	该合营商当天有进行投注的玩家总计
<firstbet></firstbet>	该合营商第一次进行投注的玩家总计
	id 指的是玩家登入ID, firstbet的值定为Y或N,
	指的是搜寻时段当天在娱乐场的投注是否为首次
<pre><player firstbet="" id=""></player></pre>	投注
	*只有在该搜寻时段内有投注交易的玩家才会被显
	示出来
<lostwin></lostwin>	该玩家输赢
<turnover></turnover>	该玩家押码
	0: SUCCESS
	(成功)
	*002: ERR_INVALID_IP
	(错误: 无效IP)
	001: ERR_INVALID_REQ
	(错误: 无效请求)
	003: ERR_SYSTEM_OPR
	(错误: 无效操作)
	*004: ERR_OVER_ACODES
	(错误:过多合营商代码)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	*005: ERR_OVER_DATES
	(错误:超过搜寻日期)
	301: ERR_INVALID_VENDORID
	(错误: 无效商家ID)
	*501: ERR_INVALID_ACODE
	(错误: 无效合营商代码)
	502: ERR_INVALID_BEGINDATE
	(错误: 无效开始搜寻日期)
	503: ERR_INVALID_ENDDATE
	(错误: 无效结束搜寻日期)



•	
	504: ERR_INVALID_ENDDATELOWBEGINDATE
	(错误: 无效搜寻_结束日期早于开始日期)
	*505: ERR_INVALID_RETURN_ACODE
	(错误:返回无效合营商代码)
	506: ERR_DATA_SNAPSHOT
	(错误:数据影相)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	形容错误显示

002: ERR_INVALID_IP: 请求讯息来自于未经认证的 IP。请确定所使用的服务器 IP 是通过认证跟 娱乐场沟通的服务器

004: ERR_OVER_ACODES: 合营商代码总数超过可以支持的数量,每个请求讯息最长可支持20个

合营商代码 **005: ERR_OVER_DATES:** 请求搜寻的日期超过期限。每个请求最多只允许搜寻为期7天的数据

501: ERR_INVALID_ACODE: 请求的合营商代码不属于正确的格式。请确定所有的合营商代码是根

据1.3.2登入确认回应讯息里面所描述的格式建立

505: **ERR_INVALID_RETURN_ACODE**: 请求的合营商代码并不存在娱乐场里。

检查合营商回应讯息例子:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<request action="ccheckaffiliate">
     <element id="CF2008022012009998">
         cproperties name="vendorid">11
         cproperties name="datelist">
               <fromdate>2008-10-04</fromdate>
               <todate>2008-10-05</todate>
         </properties>
         cproperties acode="0029001400000051">
               <date value="2008-10-04">
                    <lostwin>130</lostwin>
                    <turnover>480</turnover>
                   <firstlogin>5</firstlogin>
                   <newfunded>0</newfunded>
                   <totalbet>3</totalbet>
                    <firstbets>2</firstbets>
                   <player id="p1" firstbet="y">
                        <lostwin>50</lostwin>
                        <turnover>150</turnover>
                   </player>
                    <player id="p2" firstbet="y">
                        <lostwin>50</lostwin>
                        <turnover>250</turnover>
```

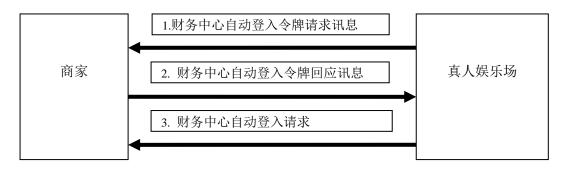


```
</player>
               </date>
               <date value="2008-10-05">
                    <lostwin>130</lostwin>
                    <turnover>480</turnover>
                    <firstlogin>5</firstlogin>
                    <newfunded>0</newfunded>
                    <totalbet>3</totalbet>
                    <firstbets>1</firstbets>
                    <player id="p4" firstbet="n">
                         <lostwin>50</lostwin>
                         <turnover>150</turnover>
                    </player>
                    <player id="p5" firstbet="y">
                         <lostwin>50</lostwin>
                         <turnover>250</turnover>
               </player>
          </date>
          </properties>
        cproperties name="status">000/properties>
        cproperties name="errdesc">SUCCESS</properties>
     </element>
</request>
```



6. 财务中心自动登入功能 (选择性开发)

6.1 财务中心自动登入流程



6.2 财务中心自动登入流程

- 6.2.1 玩家点击真人娱乐场客户端的"财务中心"按钮。
- 6.2.2 真人娱乐场发送**财务中心自动登入令牌请求讯息**(请参考 6.3.1 **财务中心自动登入令牌请求讯息**)给商家。
- **6.2.3** 商家处理该请求讯息并返回**财务中心自动登入令牌回应讯息**(请参考 **6.3.2 财 务中心自动登入令牌回应讯息**)给真人娱乐场。
- 6.2.4 真人娱乐场处理该回应讯息,附上该玩家的令牌资料,并转接该玩家到**商家的 财务中心连接**。(请参考 6.3.3 **财务中心自动登入请求**)

6.3 财务中心自动登入讯息格式

6.3.1 财务中心自动登入令牌请求讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<request action="cgetticket"></request>	action必须为 cgetticket
<element id="GT200910160001"></element>	真人娱乐场为财务中心自动登陆验证过程产生的
	标签ID
	ID不能超过40个数字。
<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登入 ID
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	系统现时的日期: YYYYMMDD (e.g. 20100101)
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	签名格式为:玩家登入ID+日期+key,使用32位的MD5加密。 Key是预设好供签名生成用途的ID(将由真人娱乐场提供)



6.3.2 财务中心自动登入令牌回应讯息

Tag	Description
xml version="1.0"?	XML 声明
<response action="cgetticket"></response>	action 必须为 cgetticket
<element id="GT200910160001"></element>	真人娱乐场为财务中心自动登陆验证过
	程产生的标签ID
	ID不能超过40个数字。
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	0: SUCCESS
	(成功)
	*611: ERR_INVALID_USER
	(错误:无效玩家)
	*612: ERR_BLACKLISTED_USER
	(错误: 黑名单玩家)
	*613: ERR_LOGIN_DENIED
	(错误: 拒绝登入)
	*614: ERR_SIGN_FAILURE
	(错误:无效签名)
	*615: ERR_REQUEST_EXPIRED
	(错误:请求超时)
	*616: ERR_SYSTEM_ERROR
	(错误:系统错误)
<pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre>	玩家登入 ID
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	商家所生成的令牌 ID, 每一个 Session,
	每一个玩家的独立令牌 ID。此令牌 ID 不
	得重复,必须是唯一的。
	令牌不能超过 50 个字母。
	备注: 商家需备有令牌验证的控制来确 认令牌在某个固定的时间内只属于一个
	Session,一个玩家,也就是说:
	- 每个令牌应该要有超时限制,比方说
	15秒; 当商家在令牌生成后15秒才接到
	从真人娱乐场发出来的 财务中心自动登
	入请求(参考6.3.3),商家必须 判斷 该财
	务中心自动登入请求为登入失败并即刻 转接到手动财务中心登入页面。



	- 每个一样的令牌在超时之前将不允许
	分配给超过一名玩家,此限制是为了避
	免多名玩家在相同的时间持有同样的令
	牌尝试登入。

6.3.3 财务中心自动登入请求

真人娱乐场将转接玩家到商家财务中心地址如下:

令牌请求成功 - 商家验证过令牌 ID 并让玩家自动登入。

http://server/index.xxx?lang=XXX&username=XXX&ticket=XXXXXX

令牌请求错误 - 商家提示手动财务中心登入页面让玩家以手动方式登入。 http://server/index.xxx?lang=XXX

Parameter	Description
Username	玩家登入 ID
Ticket	商家在财务中心自动登入令牌回应讯息里所生成 的令牌 ID, 此令牌 ID 不得重复, 必须是唯一的。
Lang	财务中心连接的语言ID (选择性)

611: ERR_INVALID_USER: 商家无法获取玩家资料

612: **ERR_BLACKLISTED_USER**: 商家所列的黑名单玩家

613: ERR_LOGIN_DENIED: 商家旗下不活跃玩家

614: ERR_SIGN_FAILURE: 商家验证真人娱乐场所生成的签名并发现该签名与商家所生成的

签名不符合。

615: ERR_REQUEST_EXPIRED: 令牌已超时无效

616: ERR_SYSTEM_ERROR: 商家服务器内部错误导致没办法处理请求



附录 1: 错误代码列表:

错误代码	错误描述
0	SUCCESS
101	ERROR_INVALID_ACCOUNT_ID
102	ERROR_ALREADY_LOGIN
103	ERROR_DATABASE_ERROR
104	ERROR_ACCOUNT_SUSPENDED
105	ERROR_INVALID_CURRENCY
201	ERR_INVALID_REQ
202	ERR_DB_OPEATION
203	ERR_INVAILD_CLIENT
204	ERR_EXCEED_AMOUNT
205	ERR_INVAILD_VENDOR
206	ERR_LOCKED_CLIENT
210	ERR_INVAILD_PROMOTION_WITHDRAWAL
211	ERR_CLIENT_IN_GAME
212	ERR_MAX_xxx_WITHDRAWAL_DAILY
213	ERR_PLAYTHROUGHFACTOR_NOTREACH
401	ERR_DUPLICATE_REFNO
402	ERR_INVAILD_PREFIX ERR_INVAILD_IP
403	ERR_INVAILD_AMOUNT
404	ERR_ILLEGAL_DECIMAL
501	ERR_INVALID_ACODE
502	ERR_INVALID_BEGINDATE
503	ERR_INVALID_ENDDATE
504	ERR_INVALID_ENDDATELOWBEGINDATE
505	ERR_INVALID_RETURN_ACODE
506	ERR_DATA_ SNAPSHOT
601	ERR_INVALID_LOGIN_URL
611	ERR_INVALID_USER
612	ERR_BLACKLISTED_USER
613	ERR_LOGIN_DENIED
614	ERR_SIGN_FAILURE
615	ERR_REQUEST_EXPIRED
616	ERR_SYSTEM_ERROR
701	ERR_DBCHECK_CONTROL



附录 2: 币种列表

ISO 币种 ID	ISO 币种代码	币种描述
12	DZD	Algerian Dinar
32	ARS	Argentine Peso
51	AMD	Armenia Dram
36	AUD	Australian Dollar
944	AZN	Azerbaijani Manat
48	BHD	Bahraini Dinar
986	BRL	Brazilian Real
826	GBP	British Pound
975	BGN	Bulgarian Lev
124	CAD	Canadian Dollar
156	CNY	Chinese Yuan Renminbi
196	СҮР	Cypriot Pound
203	СZК	Czech Koruna
208	DKK	Danish Krone
233	EEK	Estonian Kroon
978	EUR	Euro
981	GEL	Georgia Lari
344	HKD	Hong Kong Dollar
348	HUF	Hungary Forint
352	ISK	Iceland Krona
356	INR	Indian Rupee
360	IDR	Indonesia Rupiah
376	ILS	Israeli New Shekel
392	JPY	Japanese Yen
398	KZT	Kazakhstani Tenge
458	MYR	Malaysia Ringgit
480	MUR	Mauritius Rupee
484	MXN	Mexican Peso
901	TWD	New Taiwan Dollar
949	TRY	New Turkish Lira
554	NZD	New Zealand Dollar
578	NOK	Norwegian Krone
985	PLN	Poland Zlotych



Live Casino for Merchant Integration Guide v2.09

634	QAR	Qatari Rial
946	RON	Romanian Leu
643	RUB	Russian Ruble
702	SGD	Singapore Dollar
703	SKK	Slovak Koruna
710	ZAR	South African Rand
410	KRW	South Korean Won
752	SEK	Swedish Krona
756	CHF	Swiss Franc
764	ТНВ	Thai Baht
792	TRL	Turkish lira
980	UAH	Ukrainian Hryvnia
784	AED	United Arab Emirates Dirham
840	USD	US Dollar
862	VEB	Venezuelan bolivar
704	VND	Vietnamese Dong
9999	FGC	Facebook Game Credit

附录 3: Location 列表

Location 返回值	说明
Log out	玩家登出
Lobby	玩家在大厅
Baccarat_Common	玩家在传统百家乐
Baccarat_Pair	玩家在对子百家乐
ROULETTE	玩家在亚洲轮盘
IRL	玩家在国际轮盘
SICBO	玩家在骰寶
Premium Baccarat	玩家在 14 座对子百家乐
CRAZY 21	玩家在疯狂 21 点
Super Baccarat	玩家在超级百家乐
Blackjack	玩家在超级 21 点
FIRL	玩家在轮盘
Super 6 Baccarat	玩家在免佣百家乐