



数据中心 WEB SERVICE 接口

I-Power create the new gaming era.

Integration Guide

Version 2.5

修订历史

日期	版本	描述	作者
2013-10-09	2.5	新创文件	I-Power Team

Table Of Content

1. 玩家登录接口.....	03
2. 玩家注册接口.....	04
3. 用户存款接口.....	04
4. 用户提款接口.....	05
5. 查询用户余额接口.....	06
6. 获取投注数据接口.....	07
7. 附录一加解密函数.....	09
8. 附录二游戏平台说明.....	11

注意事項

1. 连接地址与商户密钥，请 I-Power 公司业务洽谈。
2. 欲使用此平台系统，需提供贵公司连接之白名单 IP。
3. API 回传格式目前提供 XML 格式。
4. 平台系统时间—美东时间 GMT -4

使用说明

POST：所有参数 POST 方式提交

input-各参数：

XML post 提交

XML 格式：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<request      comId="comCode"      method="GameUserLogin"      gamePlatform="AG">
```

```
AES_DATA</request>
```

AES_DATA 是经 I-Power 提供的加密函数加密后的数据

一、现金网系统专用接口

1、玩家用户登录接口

接口名称: GameUserLogin

功能说明: 玩家用户登录游戏平台

Request URL:

http://apiServer/api/doBusiness.ashx

Request XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<request comId="comCode" method="GameUserLogin" gamePlatform="AG"> AES_DATA</request>
```

其中 AES_DATA 为:

`<userName>abc</userName><userType>1</userType><gameType></gameType>` 经 AES 加密后的数据

Request 参数

序号	参数名	类型	强制	参数说明
1	userName	String	是	登录账号
2	userType	int	是	用户类型: 1 为真实账号, 其它为测试账号
3	comId	String	是	所属公司 ID
4	gamePlatform	String	是	游戏平台: AG/BBIN/HG
5	gameType	int	否	游戏类型。如果 gamePlatform 为 BBIN 则必须提供该参数值。对于 BBIN 该参数值有: 0、1、2、3 及其它整数, 分别表示: 视讯、球类、彩票、概率及其它。
6	method	String	是	接口名称

Response XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response><statusCode>100</statusCode><statusText>URL</statusText></response>
```

Response 参数

序号	参数名	参数类型	参数说明
1	statusCode	int	状态码。100 表示成功, 其它都表示失败

2	statusText	String	文本
---	------------	--------	----

2、玩家用户注册接口

接口名称: GameUserRegister

功能说明: 注册游戏玩家

Request URL:

http://apiServer/api/doBusiness.ashx

Request XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<request comId="comCode" method="GameUserRegister" gamePlatform="AG">AES_DATA<
/request>
```

其中 AES_DATA 为:

```
<userName>abc</userName><userType>1</userType><userPwd>abc_123JK</userPwd>
```

经 AES 加密后的数据

Request 参数

序号	参数名	参数类型	强制	参数说明
1	userName	String	是	登录账号
2	userType	int	是	用户类型: 1 为真实账号, 其它为测试账号
3	comId	String	是	所属公司 ID
4	gamePlatform	String	是	游戏平台: AG/BBIN/HG
5	method	String	是	接口名称
6	userPwd	String	是	用户密码

Response XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response><statusCode>100</statusCode><statusText>URL</statusText></response>
```

Response 参数

序号	参数名	参数类型	参数说明
1	statusCode	int	状态码。100 表示成功, 其它都表示失败
2	statusText	String	文本

3、用户存款接口

接口名称: TransferIn

功能说明：完成用户存款

Request URL:

http://apiServer/api/doBusiness.ashx

Request XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<request comId="comCode" method="TransferIn" gamePlatform="AG">AES_DATA</request>
```

其中 AES_DATA 为:

`<userName>abc</userName><userType>1</userType><amount>10.00</amount>` 经 AES 加密后的数据

参数说明:

序号	参数名	参数类型	强制	参数说明
1	userName	String	是	登录账号
2	userType	int	是	用户类型：1 为真实账号，其它为测试账号
3	comId	String	是	所属公司 ID
4	gamePlatform	String	是	游戏平台：AG/BBIN/HG
5	amount	String	是	存款金额
6	method	String	是	接口名称

Response XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response><statusCode>100</statusCode><statusText>成功</statusText><statusTextA>TextA</statusTextA><statusTextB>TextB</statusTextB><statusTextC>TextC</statusTextC></response>
```

Response 参数

序号	参数名	参数类型	参数说明
1	statusCode	int	状态码。100 表示成功，其它都表示失败
2	statusText	String	文本
3	statusTextA	String	文本 A
4	statusTextB	String	文本 B
5	statusTextC	String	文本 C

4、用户取款接口

接口名称：TransferOut

功能说明：完成用户取款

Request URL:

http://apiServer/api/doBusiness.ashx

Request XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<request comId="comCode" method="TransferOut" gamePlatform="AG">AES_DATA</request>
```

其中 AES_DATA 为:

`<userName>abc</userName><userType>1</userType><amount>10.00</amount>` 经 AES 加密后的数据

Request 参数

序号	参数名	参数类型	强制	参数说明
1	userName	String	是	登录账号
2	userType	int	是	用户类型: 1 为真实账号, 其它为测试账号
3	comId	String	是	所属公司 ID
4	gamePlatform	String	是	游戏平台: AG/BBIN/HG
5	amount	String	是	取款金额
6	method	String	是	接口名称

Response XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response><statusCode>100</statusCode><statusText>成功</statusText></response>
```

Response 参数

序号	参数名	参数类型	参数说明
1	statusCode	int	状态码。100 表示成功, 其它都表示失败
2	statusText	String	文本

5、查询用户余额接口

接口名称: GetBalance

功能说明: 查询用户余额

Request URL:

http://apiServer/api/doBusiness.ashx

Request XML 样例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

<request comId="comCode" method="GetBalance" gamePlatform="AG">AES_DATA</request>

其中 AES_DATA 为:

<userName>abc</userName><userType>1</userType> 经 AES 加密后的数据

Request 参数

序号	参数名	参数类型	强制	参数说明
1	userName	String	是	登录账号
2	userType	int	是	用户类型: 1 为真实账号, 其它为测试账号
3	comId	String	是	所属公司 ID
4	gamePlatform	String	是	游戏平台: AG/BBIN/HG
5	method	String	是	接口名称

Response XML 样例:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response ><statusCode>100</statusCode><statusText>成功</statusText><balance>10.00</balance></response>

Response 参数

序号	参数名	参数类型	参数说明
1	statusCode	int	状态码。100 表示成功, 其它都表示失败
2	statusText	String	文本
3	balance	String	余额

6、获取投注日数据接口

接口名称: GetDailyBetData

功能说明: 获取日投注数据

Request URL:

http://apiServer/api/doBusiness.ashx

Request XML 样例:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<request comId="comCode" method="GetDailyBetData" gamePlatform="AG">AES_DATA</request>

其中 AES_DATA 为:

<userName>abc</userName><startDate>2013-08-12</startDate><endDate>013-08-13</endDate>
<pageIndex>1</pageIndex><pageSize>50</pageSize> 经 AES 加密后的数据

参数说明:

序号	参数名	参数类型	强制	参数说明
1	userName	String	否	玩家用户名，可选参数
2	comId	String	是	所属公司 ID
3	gamePlatform	String	是	游戏平台：AG/BBIN/HG
4	startDate	String	否	开始日期，可选参数，格式：yyyy-MM-dd，GTM-4
5	endDate	String	否	结束日期，可选参数，格式：yyyy-MM-dd，GTM-4
6	pageIndex	int	否	页号
7	pageSize	int	否	页大小
8	method	String	是	接口名称

Response XML 样例：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<response><statusCode>100</statusCode><statusText>成功</statusText><betDetail totalRecords="45" pageIndex="1" pageSize="40"><row gamePlatform="AG" userName="abc" orderCount="2" validBetAmount="100.00" allBetAmount="100.00" payOut="0.00" betDate="2013-08-25" gameType="link" ></row></betDetail></response>
```

Response 参数

序号	参数名	参数类型	参数说明
1	statusCode	int	状态码。100 表示成功，其它都表示失败
2	statusText	String	文本
3	totalRecords	int	总记录数
4	pageIndex	int	页号
5	pageSize	int	页大小
6	gamePlatform	String	游戏平台
7	userName	String	玩家
8	orderCount	int	投注数
9	validBetAmount	String	有效投注额
10	allBetAmount	String	总投注额
11	payOut	String	输赢
12	betDate	String	投注日期
13	gameType	String	游戏类型

附录一：加解密函数

（以上接口加解密所需函数）

一、加密函数

```
/// <summary>
/// AES 加密
/// </summary>
```



```
/// <param name="text">明文</param>
/// <param name="key">密钥</param>
/// <param name="iv">向量</param>
/// <returns></returns>
public static string EncryptAes(string text, string key, string iv)
{
    var rijndaelCipher = new RijndaelManaged
    {
        Mode = CipherMode.CBC,
        Padding = PaddingMode.PKCS7,
        KeySize = 128,
        BlockSize = 128
    };

    var pwdBytes = Encoding.UTF8.GetBytes(key);

    var keyBytes = new byte[16];

    var len = pwdBytes.Length;

    if (len > keyBytes.Length) len = keyBytes.Length;

    Array.Copy(pwdBytes, keyBytes, len);

    rijndaelCipher.Key = keyBytes;

    var ivBytes1 = Encoding.UTF8.GetBytes(iv);

    var keyBytes1 = new byte[16];

    var len1 = ivBytes1.Length;

    if (len1 > keyBytes1.Length) len1 = keyBytes1.Length;

    Array.Copy(ivBytes1, keyBytes1, len1);

    rijndaelCipher.IV = ivBytes1;

    var transform = rijndaelCipher.CreateEncryptor();

    var plainText = Encoding.UTF8.GetBytes(text);

    var cipherBytes = transform.TransformFinalBlock(plainText, 0, plainText.Length);
```

```
        return Convert.ToBase64String(cipherBytes);
```

```
    }
```

二、解密函数

```
    /// <summary>
```

```
    /// AES 解密
```

```
    /// </summary>
```

```
    /// <param name="text">密文</param>
```

```
    /// <param name="key">秘钥</param>
```

```
    /// <param name="iv">向量</param>
```

```
    /// <returns></returns>
```

```
    public static string DecryptAes(string text, string key, string iv)
```

```
    {
```

```
        try
```

```
        {
```

```
            var rijndaelCipher = new RijndaelManaged
```

```
            {
```

```
                Mode = CipherMode.CBC,
```

```
                Padding = PaddingMode.PKCS7,
```

```
                KeySize = 128,
```

```
                BlockSize = 128
```

```
            };
```

```
            var encryptedData = Convert.FromBase64String(text);
```

```
            var pwdBytes = Encoding.UTF8.GetBytes(key);
```

```
            var keyBytes = new byte[16];
```

```
            var len = pwdBytes.Length;
```

```
            if (len > keyBytes.Length) len = keyBytes.Length;
```

```
            Array.Copy(pwdBytes, keyBytes, len);
```

```
            rijndaelCipher.Key = keyBytes;
```

```
            var ivBytes1 = Encoding.UTF8.GetBytes(iv);
```

```
            var keyBytes1 = new byte[16];
```

```
            var len1 = ivBytes1.Length;
```

```
            if (len1 > keyBytes1.Length) len1 = keyBytes1.Length;
```

```

        Array.Copy(ivBytes1, keyBytes1, len1);

        rijndaelCipher.IV = keyBytes1;

        var transform = rijndaelCipher.CreateDecryptor();

        var plainText = transform.TransformFinalBlock(encryptedData, 0,
encryptedData.Length);

        return Encoding.UTF8.GetString(plainText);
    }
    catch (Exception)
    {
        return null;
    }
}

```

附录二、游戏平台说明

序号	平台名称	平台代码
1	亚游	AG
2	波音	BBIN
3	何氏	HG