



## AG 平台的 API 文档

( 仅限 AG 客户内部使用 )

## 版本纪录

日期	版本	描述	作者
13/06/2012	1.0	新创文件	AG Team
17/06/2013	2.0	新增 httpclient 设置示例	AG Team
17/07/2013	2.1	修改 BBIN 使用的 gameType	AG Team
05/09/2013	2.2	修改轉賬流程	AG Team

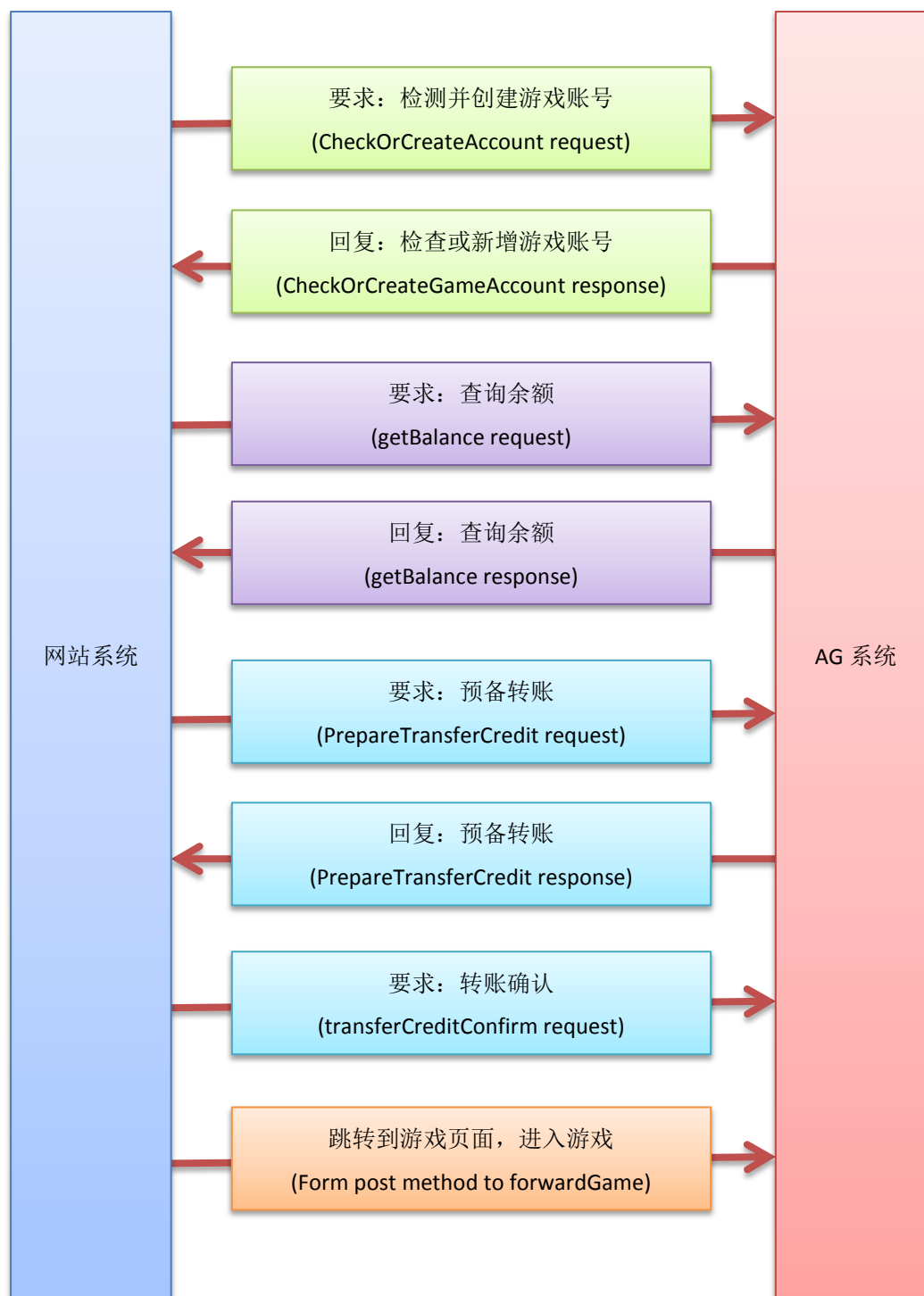
# 内容

1	基本结构 .....	5
2	流程图 .....	6
2.1	注册新账号 .....	6
2.2	查询游戏账号结余 .....	7
2.3	转款到游戏 或 从游戏转款 .....	8
2.4	从网站转入 AG 游戏平台 .....	9
3	游戏 API 指引 .....	10
3.1	检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccount) .....	10
3.1.1	描述 .....	10
3.1.2	数据库链接 URL .....	10
3.1.3	参数 Parameters: .....	10
3.1.4	系统返回结果: XML .....	12
3.2	查询余额(GetBalance) .....	12
3.2.1	描述 .....	12
3.2.2	数据库链接 URL .....	12
3.2.3	参数 Parameters: .....	12
3.2.4	系统返回结果: XML .....	15
3.3	预备转账(PrepareTransferCredit) .....	15
3.3.1	描述 .....	15
3.3.2	数据库链接 URL .....	15
3.3.3	参数 parameters: .....	15
3.3.4	系统返回结果: XML .....	17
3.4	转账确认(TransferCreditConfirm) .....	17
3.4.1	描述 .....	17
3.4.2	数据库链接 URL .....	18
3.4.3	参数 parameters: .....	18
3.4.4	系统返回结果: XML .....	19
3.5	跳转到游戏页面，进入游戏(forwardGame) .....	20
3.5.1	描述 .....	20
3.5.2	数据库链接 URL .....	20
3.5.3	参数 parameters: .....	20
3.5.4	系统返回结果: XML .....	23
3.6	网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台 .....	24
3.6.1	描述 .....	24

3.6.2	数据库链接 URL .....	24
3.6.3	参数 parameters: .....	25
3.6.4	系统返回结果 .....	25
4	附录 .....	26
4.1	設置調用超時參數 .....	26
4.2	小心各参数的数值 .....	26
4.3	设置 httpclient .....	26
4.4	调用查询余额(getBalance) API 示例 .....	27
4.5	跳转到游戏页面"forwardGame" API 调取示例 (参考 4.3 的代码) .....	29
4.6	DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例) .....	30
4.7	MD5 为 32 位小写字母或数字 .....	30

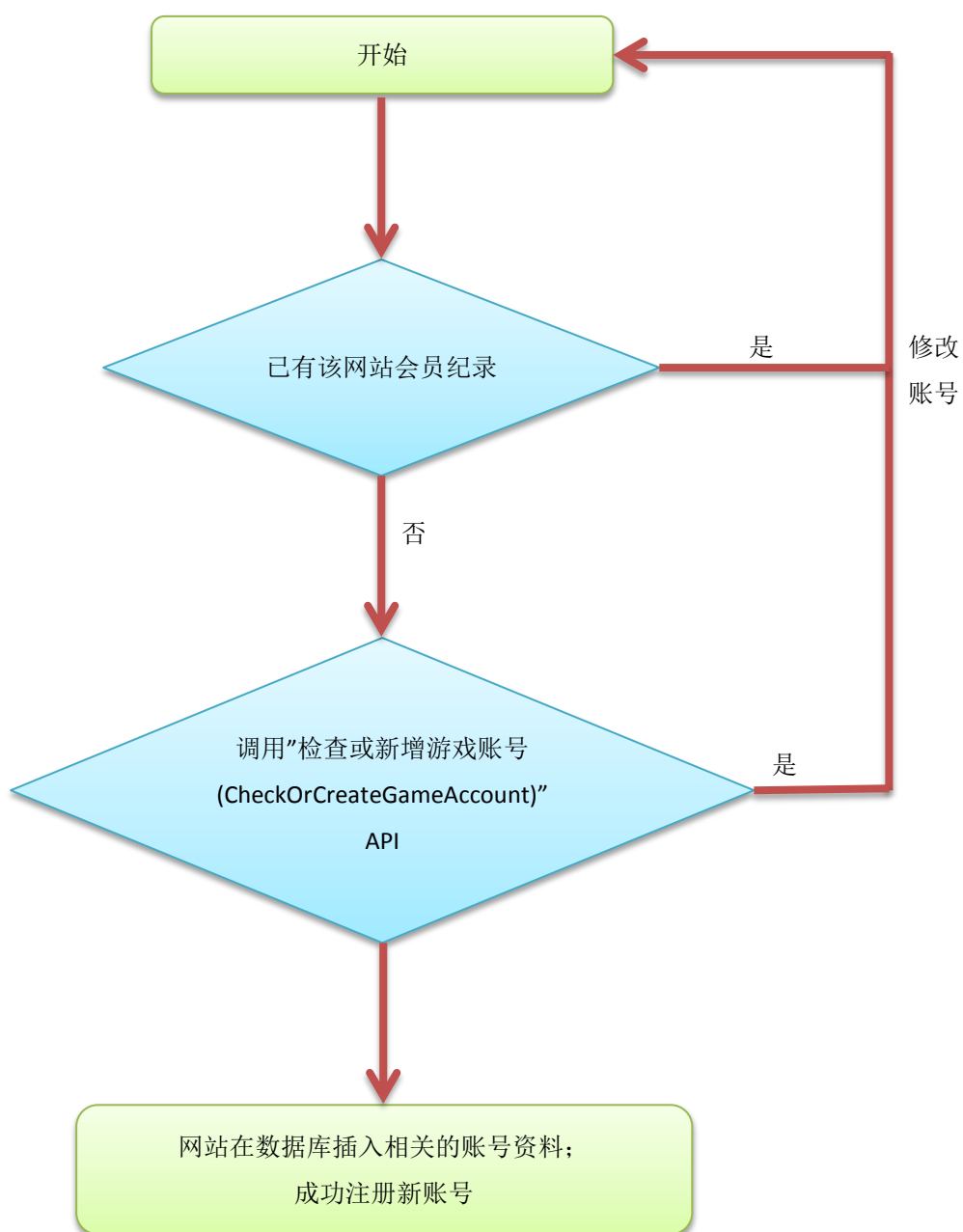
## 1 基本结构

共需 5 个 API 接口，结构如下图：

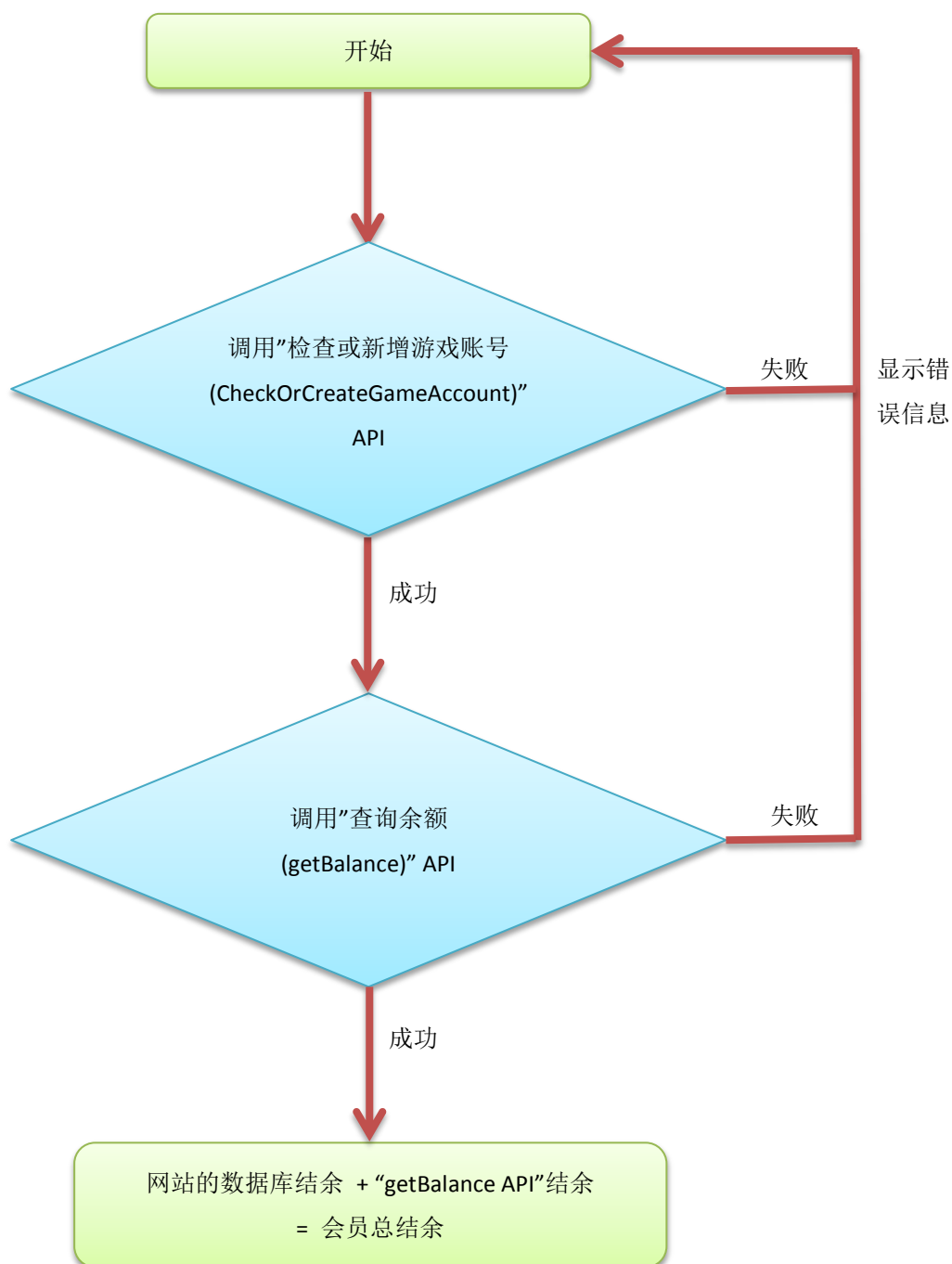


## 2 流程图

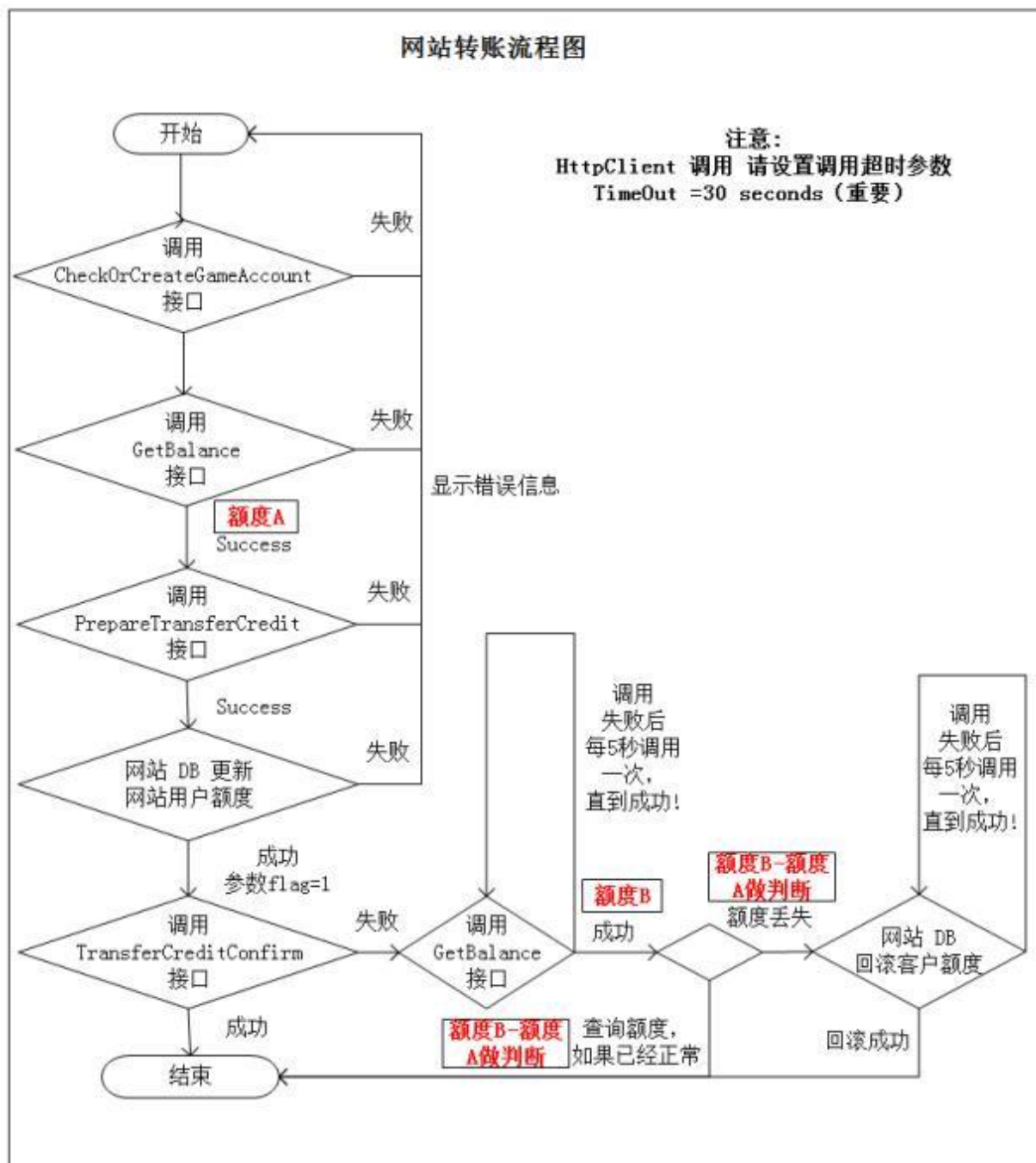
### 2.1 注册新账号



## 2.2 查询游戏账号结余

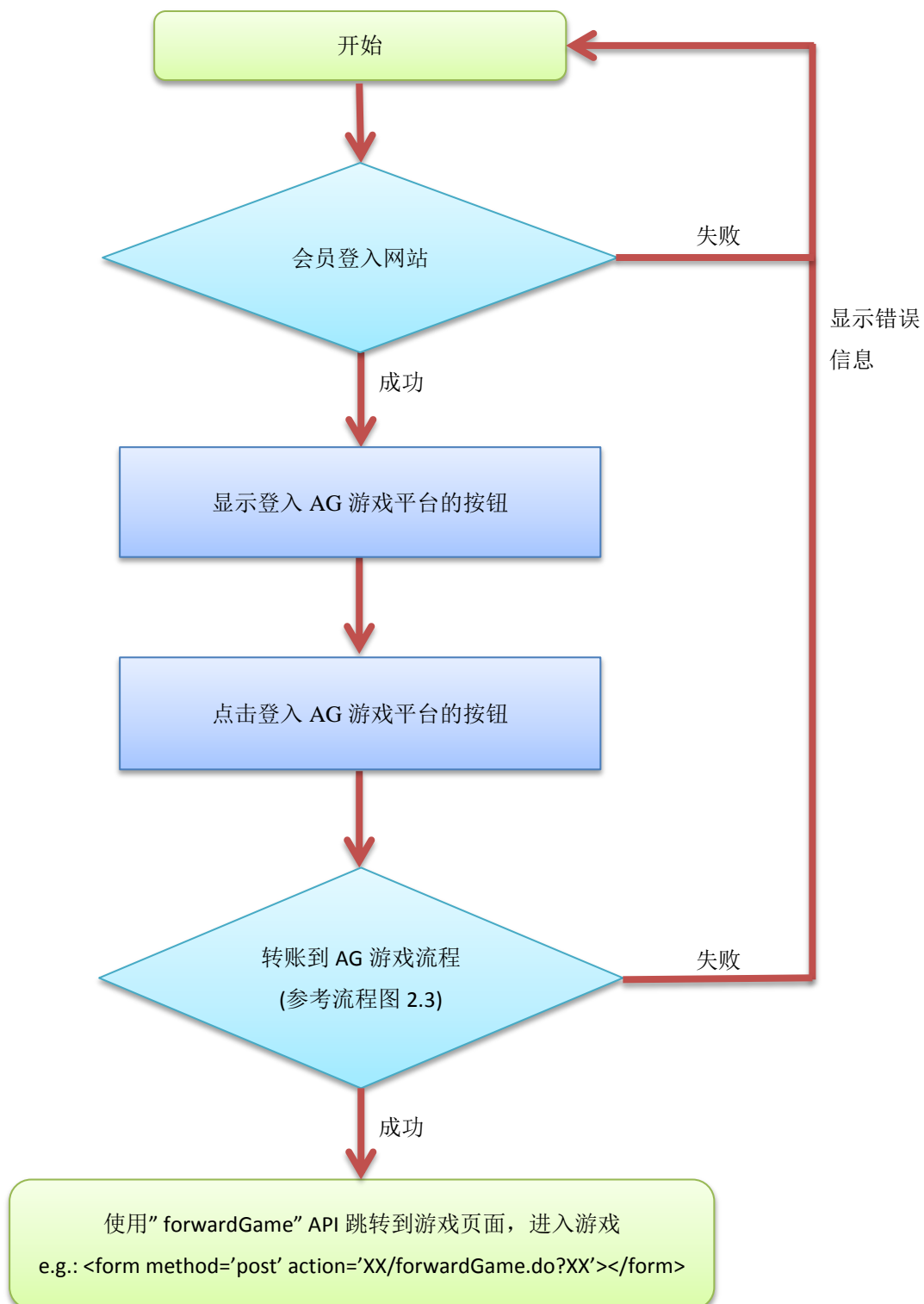


## 2.3 转款到游戏 或 从游戏转款





## 2.4 从网站转入 AG 游戏平台



### 3 游戏 API 指引

#### 3.1 检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccout)

##### 3.1.1 描述

“CheckOrCreateGameAccout” API 用于数据库创建游戏账号。

如果该遊戲賬號已存在，這個 API 只是用作驗證賬號和密碼。

如果該賬號及密碼與数据库紀錄吻合，系統返回 0；

如果該賬號不存在，系統將會創建一個新的遊戲賬號並返回 0。

##### 3.1.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

##### 3.1.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ( “xxxxxxx” ) ( 見附錄中的這一類描述，如使用php格式,請使用“des.php”加密, 'DES加密密匙'值是“xxxxxxx”，請參考“发布说明 / 上线说明第2项” )

**3.1.3.1 params=des.encrypt(“cagent=XXXXXXXXX\\\loginname=XXXXXX\\\method=lg\\\actype=0\\\password=XXXXXXXXX\\\oddtype=XXX\\\cur=XXX”);**

**注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值**

参数	描述
cagent	代理编码，数值 =“XXXXXXXX”，這是一個常數，請參考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登錄名，必須少于20個字母
method	数值 = “lg” 代表 “检测并创建游戏账号 (CheckOrCreateGameAccout)”，是一個常數
actype	actype=“1”代表真錢賬號； actype=“0”代表试玩賬號， 您必须先为试玩賬號设置一定的額度，如 1000 或 10000，以便會員進行遊戲
password	游戏账号的密碼必須少于20字符 不支持以下字符： ' , “ , \ , / , > , < , & , # , -- , % , ? , \$ , 空格 , 双节字符(全角字) , TAB键 , NULL , 換行符(IN) <b>**BBIN的密碼必須使用字母或數字</b>

oddtype	<p>盘口, 设定新玩家可下注的范围</p> <p>值: A,B,C,D,E,F,G,H,I,N.</p> <p>默认值: A</p> <p>玩家的下注范围:</p> <p>A (20~10000)</p> <p>B (50~5000)</p> <p>C (100~10000)</p> <p>D (200~20000)</p> <p>E (300~30000)</p> <p>F (400~40000)</p> <p>G (500~50000)</p> <p>H (1000~100000)</p> <p>I (2000~200000)</p> <p>N (10000~500000)</p>																																												
cur	<p>货币种类</p> <table> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr><td>港币</td><td>HKD</td></tr> <tr><td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr><td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr><td>新加坡币</td><td>SGD</td></tr> <tr><td>美元</td><td>USD</td></tr> <tr><td>日元</td><td>JPY</td></tr> <tr><td>泰铢</td><td>THB</td></tr> <tr><td>比特币</td><td>BTC</td></tr> <tr><td>印尼盾</td><td>IDR</td></tr> <tr><td>越南盾</td><td>VND</td></tr> <tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr> <tr><td>澳元</td><td>AUD</td></tr> <tr><td>英镑</td><td>GBP</td></tr> <tr><td>瑞士元</td><td>CHF</td></tr> <tr><td>墨西哥比索</td><td>MXP</td></tr> <tr><td>加拿大元</td><td>CAD</td></tr> <tr><td>俄罗斯卢布</td><td>RUB</td></tr> <tr><td>印度卢比</td><td>INR</td></tr> <tr><td>罗马尼亚币</td><td>RON</td></tr> <tr><td>丹麦克朗</td><td>DKK</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民币	CNY	港币	HKD	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	新加坡币	SGD	美元	USD	日元	JPY	泰铢	THB	比特币	BTC	印尼盾	IDR	越南盾	VND	欧元	EUR	澳元	AUD	英镑	GBP	瑞士元	CHF	墨西哥比索	MXP	加拿大元	CAD	俄罗斯卢布	RUB	印度卢比	INR	罗马尼亚币	RON	丹麦克朗	DKK
币种	值																																												
人民币	CNY																																												
港币	HKD																																												
韩元	KRW																																												
马来西亚币	MYR																																												
新加坡币	SGD																																												
美元	USD																																												
日元	JPY																																												
泰铢	THB																																												
比特币	BTC																																												
印尼盾	IDR																																												
越南盾	VND																																												
欧元	EUR																																												
澳元	AUD																																												
英镑	GBP																																												
瑞士元	CHF																																												
墨西哥比索	MXP																																												
加拿大元	CAD																																												
俄罗斯卢布	RUB																																												
印度卢比	INR																																												
罗马尼亚币	RON																																												
丹麦克朗	DKK																																												

	挪威克朗	NOK
--	------	-----

3.1.3.2 Key = MD5(params + " MD5\_Encrypt\_key");

**注意:**

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5\_Encrypt\_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 2 项"

### 3.1.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值(参考 3.1.3.2)錯誤
network_error	网络问题导致资料遗失
account_add_fail	创建新账号失败, 可能是密码不正确或账号已存在
error	其他错误, 请联络我们, 参看 msg 错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

## 3.2 查询余额(GetBalance)

### 3.2.1 描述

查询余额(getBalance) API 用于从數據庫中读取游戏账号的可用餘額, 调用 getBalance API 可查阅客戶的现时余额。

### 3.2.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

### 3.2.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ( "xxxxxxx" ) ( 見附錄中的這一類描述, 如使用php格式,請使用"des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxx", 请参考"发布说明 / 上线说明第2项" )

**3.2.3.1** `params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXXX/\\\\\\loginname=XXXXXXXXX/\\\\\\method=gb/\\\\\\actype=0/\\\\\\password=XXXXXXXXX/\\\\\\cur=XXX")`;

**注意:** 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXXX”的数值

参数	描述																																										
cagent	代理编码,数值 =“XXXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”																																										
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于20个字母																																										
method	值 = “gb” 代表“查询余额(GetBalance)”, 是一个常数																																										
actype	actype=“1”代表真钱账号 actype=“0”代表试玩账号																																										
password	请参考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密码描述																																										
cur	货币种类 <table> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr><td>港币</td><td>HKD</td></tr> <tr><td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr><td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr><td>新加坡币</td><td>SGD</td></tr> <tr><td>美元</td><td>USD</td></tr> <tr><td>日元</td><td>JPY</td></tr> <tr><td>泰铢</td><td>THB</td></tr> <tr><td>比特币</td><td>BTC</td></tr> <tr><td>印尼盾</td><td>IDR</td></tr> <tr><td>越南盾</td><td>VND</td></tr> <tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr> <tr><td>澳元</td><td>AUD</td></tr> <tr><td>英镑</td><td>GBP</td></tr> <tr><td>瑞士元</td><td>CHF</td></tr> <tr><td>墨西哥比索</td><td>MXP</td></tr> <tr><td>加拿大元</td><td>CAD</td></tr> <tr><td>俄罗斯卢布</td><td>RUB</td></tr> <tr><td>印度卢比</td><td>INR</td></tr> <tr><td>罗马尼亚币</td><td>RON</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民币	CNY	港币	HKD	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	新加坡币	SGD	美元	USD	日元	JPY	泰铢	THB	比特币	BTC	印尼盾	IDR	越南盾	VND	欧元	EUR	澳元	AUD	英镑	GBP	瑞士元	CHF	墨西哥比索	MXP	加拿大元	CAD	俄罗斯卢布	RUB	印度卢比	INR	罗马尼亚币	RON
币种	值																																										
人民币	CNY																																										
港币	HKD																																										
韩元	KRW																																										
马来西亚币	MYR																																										
新加坡币	SGD																																										
美元	USD																																										
日元	JPY																																										
泰铢	THB																																										
比特币	BTC																																										
印尼盾	IDR																																										
越南盾	VND																																										
欧元	EUR																																										
澳元	AUD																																										
英镑	GBP																																										
瑞士元	CHF																																										
墨西哥比索	MXP																																										
加拿大元	CAD																																										
俄罗斯卢布	RUB																																										
印度卢比	INR																																										
罗马尼亚币	RON																																										

	丹麦克朗	DKK
	挪威克朗	NOK

1.1.1.1 Key = MD5(params + " MD5\_Encrypt\_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5\_Encrypt\_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

### 3.2.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下：

info 代码数值	代码数值描述
000.00	成功返回余额，取小数点后两位，如: 100.00
key_error	Key 值(参考 3.2.3.2)是錯誤的
account_not_exist	账号不存在
network_error	网络问题导致资料遗失
error	其他错误，参看 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述，如果调用失败，msg 说明调用失败原因。调用成功，则 msg 为空。

## 3.3 预备转账(PrepareTransferCredit)

### 3.3.1 描述

“预备转账 PrepareTransfreCredit” 的 API 是准备从网站账号转移信贷到游戏账号，或准备从游戏账号转移信贷到网站账号。

### 3.3.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

### 3.3.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ( “xxxxxxx” ) ( 見附錄中的這一類描述，如使用php格式,請使用“des.php”加密, 'DES加密密匙'值是“xxxxxxx”，请参考“发布说明 / 上线说明 第2项” )

1.1.1.1 params=des.encrypt(“cagent=XXXXXXX/\\\\method=tc\\\\loginname=XXXXXXX\\\\billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX\\\\type=IN\\\\credit=000.00\\\\actype=0\\\\password=XXXXXXX\\\\cur=XXX”);

**注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值**

参数	描述																																
cagent	代理编码,数值 =“XXXXXXXX”,这是一个常数,請參考”发布说明 / 上线说明第 1 项”																																
loginname	游戏账号的登錄名,必須少于 20 個字母																																
method	值 = “tc” 代表”预备转账 PrepareTransferCredit”,是一个常数																																
billno	billno = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987, 那么 billno = XXXXX1234567890987, <b>**BBIN 遊戲的 billno, 只可使用數字, 请使用 19 字符, 例如:123456445676789098</b>																																
type	值 = “IN” or “OUT” IN: 从网站账号转款到游戏账号; OUT: 從遊戲賬號轉款到網站賬號																																
credit	转款额度(如 000.00), 只保留小数点后两个位, 即:100.00																																
actype	actype= “1” 代表真钱账号; actype= “0” 代表试玩账号																																
password	請參考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密碼描述																																
cur	货币种类 <table> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr><td>港币</td><td>HKD</td></tr> <tr><td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr><td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr><td>新加坡币</td><td>SGD</td></tr> <tr><td>美元</td><td>USD</td></tr> <tr><td>日元</td><td>JPY</td></tr> <tr><td>泰铢</td><td>THB</td></tr> <tr><td>比特币</td><td>BTC</td></tr> <tr><td>印尼盾</td><td>IDR</td></tr> <tr><td>越南盾</td><td>VND</td></tr> <tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr> <tr><td>澳元</td><td>AUD</td></tr> <tr><td>英镑</td><td>GBP</td></tr> <tr><td>瑞士元</td><td>CHF</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民币	CNY	港币	HKD	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	新加坡币	SGD	美元	USD	日元	JPY	泰铢	THB	比特币	BTC	印尼盾	IDR	越南盾	VND	欧元	EUR	澳元	AUD	英镑	GBP	瑞士元	CHF
币种	值																																
人民币	CNY																																
港币	HKD																																
韩元	KRW																																
马来西亚币	MYR																																
新加坡币	SGD																																
美元	USD																																
日元	JPY																																
泰铢	THB																																
比特币	BTC																																
印尼盾	IDR																																
越南盾	VND																																
欧元	EUR																																
澳元	AUD																																
英镑	GBP																																
瑞士元	CHF																																



墨西哥比索	MXP
加拿大元	CAD
俄罗斯卢布	RUB
印度卢比	INR
罗马尼亚币	RON
丹麦克朗	DKK
挪威克朗	NOK

1.1.1.2 Key = MD5(params + " MD5\_Encrypt\_key");

**注意:**

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5\_Encrypt\_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

### 3.3.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值错误 (参考 3.3.1.2)
duplicate_transfer	重复转账
account_not_exist	游戏账号不存在
network_error	网络问题导致资料遗失
not_enough_credit	余额不足, 未能转账
error	转账错误, 参考 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

## 3.4 转账确认(TransferCreditConfirm)

### 3.4.1 描述

参阅流程图 2.3, 转账有 2 个步骤。

1. “预备转账 PrepareTransferCredit”的 API 仅用于验证参数。当“预备转账 PrepareTransferCredit”返回成功后, 系统会调用“转账确认 TransferCreditConfirm” API。
2. 调用“转账确认 TransferCreditConfirm”的 API 时, AG 游戏会更新客户的额度并完成转账。当没有返回信息, 且没有任何异常情况, 即代表“转账确认 TransferCreditConfirm”成功。

**注意：使用 HttpClient 调用接口的时候，请设置 timeout = 30 秒**

### 3.4.2 数据库链接 URL

<https://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

### 3.4.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ( "xxxxxxx" ) ( 见附录中的这一类描述，如使用php格式,请使用“des.php”加密, 'DES加密密钥'值是"xxxxxxx", 请参考"发布说明 / 上线说明第2项" )

**3.4.3.1** params=des.encrypt("cagent=XXXXXX\\\loginname=XXXXXX\\\method=tcc\\\billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXX\\\type=IN\\\credit=000.00\\\actype=0\\\flag=1\\\password=XXXXXXX\\\cur=XXX");

**注意：请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值**

参数	描述												
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXXX", 这是一个常数, 请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"												
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字母												
method	值 = "tcc" 代表"转账确认 TransferCreditComfirm", 是一个常数												
billno	数值跟'预备转账 PrepareTransferCredit' API 的 billno												
type	数值跟'预备转账 PrepareTransferCredit' API 的 type												
credit	数值跟'预备转账 PrepareTransferCredit' API 的 credit												
actype	数值跟'预备转账 PrepareTransferCredit' API 的 actype												
flag	值 = 1 代表调用'预备转账 PrepareTransferCredit' API 成功 值 = 0 代表调用'预备转账 PrepareTransferCredit' 出错或出现错误码												
password	请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密码描述												
cur	货币种类 <table border="1"> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr> <td>港币</td><td>HKD</td></tr> <tr> <td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr> <td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr> <td>新加坡币</td><td>SGD</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民币	CNY	港币	HKD	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	新加坡币	SGD
币种	值												
人民币	CNY												
港币	HKD												
韩元	KRW												
马来西亚币	MYR												
新加坡币	SGD												

	美元	USD
	日元	JPY
	泰铢	THB
	比特币	BTC
	印尼盾	IDR
	越南盾	VND
	欧元	EUR
	澳元	AUD
	英镑	GBP
	瑞士元	CHF
	墨西哥比索	MXP
	加拿大元	CAD
	俄罗斯卢布	RUB
	印度卢比	INR
	罗马尼亚币	RON
	丹麦克朗	DKK

3.4.3.2 Key = MD5(params + " MD5\_Encrypt\_key");

**注意:**

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5\_Encrypt\_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

#### 3.4.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.4.3.2)是錯誤的
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述，如果调用失败，msg 说明调用失败原因。调用成功，则 msg 为空。

## 3.5 跳转到游戏页面，进入游戏(forwardGame)

### 3.5.1 描述

您必须使用 form post method 执行 URL，并进入游戏页面

例如: <form method='post' action='XXX/forwardGame.do?XXX'></form>.

**注意：使用 HttpClient 调用接口的时候，请设置 timeout = 30 秒**

### 3.5.2 数据库链接 URL

<https://<server>/forwardGame.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

### 3.5.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ( "xxxxxxx" )( 见附录中的这一类描述，如使用php格式,请使用“des.php”加密, 'DES加密密钥'值是"xxxxxxx", 请参考"发布说明 / 上线说明第2项" )

**3.5.3.1** `params=des.encrypt("cagent=81288128/\\loginname=vtest1/\\actype=0/\\password=XXXXXX/\\dm=www.xxx.com/\\sid=XXXXXXXX1023456789098/\\lang=1/\\gameType=1/\\oddtype=XXX/\\cur=XXX");`

**注意:** 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述																																
cagent	代理编码, 数值 =“XXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考“发布说明 / 上线说明第 2 项”																																
loginname	游戏账号的登录名, <b>必须少于 20 个字母</b>																																
password	请参考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密码描述																																
dm	‘dm’ 代表网站域名 例如: 您的网站域名是 <a href="http://www.bet.com">www.bet.com</a> , dm = www.bet.com																																
sid	sid = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987, sid = XXXXX1234567890987																																
actype	actype = “1” 代表真钱账号 actype = “0” 代表试玩账号																																
lang	显示语言 默认 1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>语言</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>zh-cn (简体中文)</td><td>1</td></tr> <tr><td>zh-tw (繁体中文)</td><td>2</td></tr> <tr><td>en-us(英语)</td><td>3</td></tr> <tr><td>euc-jp(日语)</td><td>4</td></tr> <tr><td>ko(韩语)</td><td>5</td></tr> <tr><td>th(泰文)</td><td>6</td></tr> <tr><td>es(西班牙文)</td><td>7</td></tr> <tr><td>vi(越南文)</td><td>8</td></tr> <tr><td>khm(柬埔寨)</td><td>9</td></tr> <tr><td>lao(老挝)</td><td>10</td></tr> <tr><td>id(印尼语)</td><td>11</td></tr> <tr><td>myr(马来西亚)</td><td>12</td></tr> <tr><td>es(西班牙)</td><td>13</td></tr> <tr><td>mx(墨西哥)</td><td>14</td></tr> <tr><td>de(德语)</td><td>15</td></tr> </tbody> </table>	语言	值	zh-cn (简体中文)	1	zh-tw (繁体中文)	2	en-us(英语)	3	euc-jp(日语)	4	ko(韩语)	5	th(泰文)	6	es(西班牙文)	7	vi(越南文)	8	khm(柬埔寨)	9	lao(老挝)	10	id(印尼语)	11	myr(马来西亚)	12	es(西班牙)	13	mx(墨西哥)	14	de(德语)	15
语言	值																																
zh-cn (简体中文)	1																																
zh-tw (繁体中文)	2																																
en-us(英语)	3																																
euc-jp(日语)	4																																
ko(韩语)	5																																
th(泰文)	6																																
es(西班牙文)	7																																
vi(越南文)	8																																
khm(柬埔寨)	9																																
lao(老挝)	10																																
id(印尼语)	11																																
myr(马来西亚)	12																																
es(西班牙)	13																																
mx(墨西哥)	14																																
de(德语)	15																																

	fr(法文) 16 el(希腊文) 17 it(意大利文) 18 pl(波兰文) 19 ru(俄语) 20 hu(匈牙利文) 21 ro(罗马尼亚语) 22
gameType	游戏类型 (AGIN 游戏, 为空将导入整合页面) 值 游戏类型 0 大厅 1 AGQ 厅 2 DSP 厅 3 自选多台 4 VIP 厅 游戏类型 (BBIN 游戏, 为空将导入整合页面) 值 游戏类型 1 视讯 2 彩票 3 BB 彩票 4 球类 5 电子游艺
oddtype	盘口, 设定新玩家可下注的范围 值: A,B,C,D,E,F,G,H,I,N. 默认值: A 玩家的下注范围: A (20~10000) B (50~5000) C (100~10000) D (200~20000) E (300~30000) F (400~40000) G (500~50000) H (1000~100000) I (2000~200000) N (10000~500000)
cur	货币种类

币种	值
人民币	CNY
港币	HKD
韩元	KRW
马来西亚币	MYR
新加坡币	SGD
美元	USD
日元	JPY
泰铢	THB
比特币	BTC
印尼盾	IDR
越南盾	VND
欧元	EUR
澳元	AUD
英镑	GBP
瑞士元	CHF
墨西哥比索	MXP
加拿大元	CAD
俄罗斯卢布	RUB
印度卢比	INR
罗马尼亚币	RON
丹麦克朗	DKK
挪威克朗	NOK

**3.5.3.2** Key = MD5(params + " MD5\_Encrypt\_key");

**注意:**

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5\_Encrypt\_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

#### 3.5.4 系统返回结果: XML

沒有返回結果, 使用 form post method 执行 URL, 并進入遊戲頁面

## 3.6 网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台

### 3.6.1 描述

由网站营运商提供 <http://<server>/xxxx.xx?> 及md5密钥值给我们。我们可使用这个API把各参数从游戏带返回网站。

### 3.6.2 数据库链接 URL

<http://<server>/xxxx.xx?id=xxxxxx&type=xx&stamp=xxx&feature=xxxx>



### 3.6.3 参数 parameters:

参数	描述
id	游戏账号的登录名
type	常数 值=1 账号记录 (account record) 值=2 操作记录 (operator record) 值=3 更新个人资料 (update personal data) 值=4 取款 (withdrawal) 值=6 存款 (deposit) 值=7 游戏规则 (game rule) 值=9 真钱注册 (register real account) 值=10 开户优惠 (new register promotion) 值=12 退出游戏 (exit game) 值=13 在线客服 (customer service page) 根据不同的值, 您将会跳转回网站的不同页面。 如果 Flash 游戏内没有某功能键, 那么就不需要该项的数值
stamp	系統當前的時間, 自 1700 年起以毫秒计
feature	MD5(id+ type + stamp + "XXXXXX"), MD5 为 32 位小写字母或数字 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7 <b>"XXXXXX" 是 MD5 加密钥匙, 您可以自行设置其数值, 完成這個 API 後, 請提供 API 文檔及 MD5 加密钥匙的值, 以便調用。</b>

### 3.6.4 系统返回结果

没有返回结果。当AG呼叫网站运营商的API时, 网站会跳转到相应的页面

代码示例:

```

If(feature =Md5(id+ type + stamp + "XXXXXX")){
    If(value=7){
        Request.sendRedirect(http://xxx.com/xxxx.jsp);
    }
} else {
    Return "error, invalid invoking api";
}
  
```

## 4 附录

### 4.1 設置調用超時參數

**\*\*注意：使用 HttpClient 调用接口的时候，请设置 timeout = 30 秒**

### 4.2 小心各参数的数值

在这份API文档中的‘cagent=XXXXXX’及‘DESEncrypt(“XXXXXX”)’只是例子，正确的数值请参考“发布说明 / 上线说明” 第2项

### 4.3 设置 httpClient

当调用 API 时，你需要设置 httpClient “User-Agent”，值=“WEB\_LIB\_GI\_XXXXXX”，XXXXXX 是 cagent 的值，请参考“发布说明 / 上线说明” 第 2 项

**\*\*注意：调用 forwardGame 的 API 时，不需要设置此项**

示例:

如 cagent=AAA\_BBB, User-Agent="WEB\_LIB\_GI\_AAA\_BBB";

1) Java code:

```
HttpClient hc =new HttpClient();  
.....  
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_AAA_BBB");( this is Required[必须设置 User-Agent]);  
.....
```

2) Asp.net code:

```
WebClient client = new WebClient();  
client.Headers["User-Agent"] = "WEB_LIB_GI_AAA_BBB";
```

3) PHP code:

```
$ch = curl_init();  
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, 'http://<server>/doBusiness.do');
```

```
curl_setopt($ch, CURLOPT_USERAGENT, ' WEB_LIB_GI_AAA_BBB ');
$html = curl_exec($ch);
```

#### 4.4 调用查询余额(getBalance) API 示例

(这是 java 代码，你可使用 PHP 代码，程序一样)

示例：调用 “getBalance” API，参数如下：

```
cagent=81288128;
loginname=vtest1;
method=gb
```

Java 代码如下:

```
/*
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname method 的描述
 */
String
params="cagent=81288128/\\loginname=vtest1/\\method=gb/\\actype=0/\\password=XXXXXXX
X";

/*
 *des 加密密钥
 *key 是一个常数，你可使用"XXXXXXXX"
 */

String encrypt_key=" XXXXXXXX";

/*
 *des 加密，如你使用 PHP，请编写 php des encrypt class
 */
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);

/*
 *加密参数
 */
String targetParams=des.encrypt(params);

/*
```

```

*使用 md5 加密 targetParams
*/
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");

/*
*你可使用 php http client 去调用此 URL
*/

String url= https://<server>/doBusiness.do?params=+targetParams+"&key="+key;

/*
*使用 httpclient class 去登录此 URL 并取得 XML 结果
*请你自行编写 php httpclient 以调取此 URL 并取得 XML 结果
*/

HttpClient hc =new HttpClient();

/*根据 API 文档，如果 XML 反馈结果，结果如”
*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><result info="123.00" />”
*如你使用 php 去解析结果，并取得'info'值，你必须使用 php post method 去登录此 URL
*/
PostMethod method = new PostMethod(url);
/*
*this is required,value="WEB_LIB_GI_"+cagent
*必须设置 User-Agent 值为"WEB_LIB_GI_"+cagent ,cagent 的值已经给出。
*/
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_81288128"); ( this is Required[必须设置
User-Agent]);

client.executeMethod(method);
String result= method.getResponseBodyAsString();

```

调用 loginGame, getBalance, transferCredit 的 API 都是同一程序，你可参考这个示例，但 frowardGame API 的程序不同，请参考以下文档(4.4)

## 4.5 跳转到游戏页面“forwardGame” API 调取示例 (参考 4.3 的代码)

例如：参数如下：

```
cagent= XXXXXXXX;  
loginname=vtest1;  
credit=123.00;  
sid=XXXXXXXX1023456789098;
```

Java 代码如下:

```
/*  
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname , credit, sid 的描述  
 */  
  
String  
params="cagent=XXXXXXXXX\\\\\\loginname=vtest1\\\\\\actype=0\\\\\\password=XXXXXXXX\\\\\\sid=XXXX  
XXXX1023456789098";  
  
/*  
 *des 加密密钥  
 *key 是一个常数，你可使用"XXXXXXXXX"  
 */  
  
String encrypt_key=" XXXXXXXX";  
  
/*  
 *des 加密类，如你使用 PHP，请编写 PHP des 加密类  
 */  
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);  
  
/*  
 *加密参数(params)  
 */  
String targetParams=des.encrypt(params);  
  
/*  
 *使用 md5 加密 targetParams  
 */  
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");
```

/\*

\*请使用 php http request 跳转至此 URL

\*/

String url= https://<server>/forwardGame.do?params=+targetParams+"&key="+key;

/\*

\*请使用 post method 去张贴此 URL。如没有反馈错误讯息，将跳转到游戏页面

**\*如使用"form"去提交，必须使用"post" method**

<form id="f1" method='post'

action='XXX/forwardGame.do?XXX' ></from>

document.getElementById('f1').submit();

\*/

#### 4.6 DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)

请确定你的 php des 加密结果与 java 加密结果一致。

因 DES 加密会出现一些无法观察的特殊字符，如你收到"keyerror"的 XML 反馈，请使用 regular expression 过滤

java明文：cagent=81288128/\\\method=tc

java密文：9C15TdCTvmacQV0v+UGApTIpi7jPyMdmvYhLBWmNwzA=

请确定你的php des加密结果与java加密结果一致。

php明文：cagent=81288128/\\\method=tc

php密文：9C15TdCTvmacQV0v+UGApTIpi7jPyMdmvYhLBWmNwzA=

C#明文：cagent=81288128/\\\method=tc

C#密文：16B0A9DE89D488910CE71B2AB1EA7FCFD8ACBEA6DD2B0B8AEF8040CCA2FE51FB

#### 4.7 MD5 为 32 位小写字母或数字

例如：md5("aaa")=47bce5c74f589f4867dbd57e9ca9f808不可以是

47BCE5C74F589F4867DBD57E9CA9F808