

遊戲軟件——第三方

**EGame 集成指南**

**版本 1.16**

## 目錄

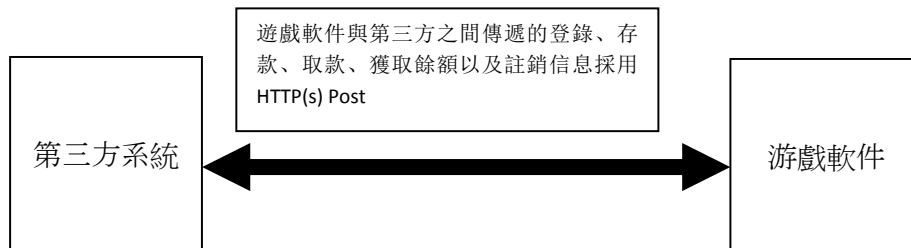
修訂歷史 .....	3
1. 架構設計 .....	4
2. 登錄流程 .....	7
3. 存款流程 .....	9
4. 取款流程 .....	12
5. 註銷流程 .....	14
6. 獲取餘額流程 .....	15
7. 存款-登錄請求 .....	16
8. 會話請求 .....	18
9. 用戶屏蔽/出局請求 .....	19
10. 贏錢限額設置 .....	19
附錄 .....	21

## 修訂記錄

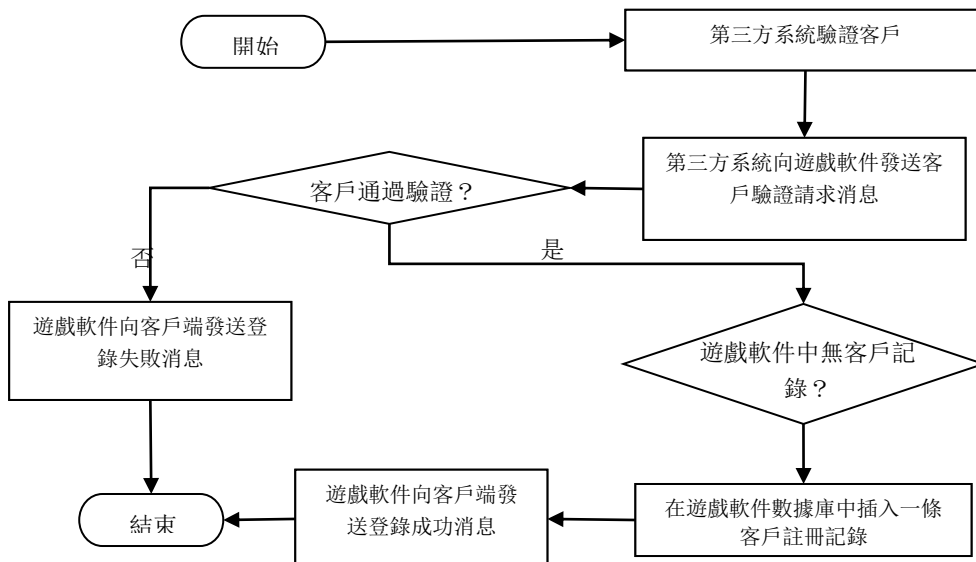
日期	版本	描述	作者
2006 年 12 月 10 日	1.0	第一版	HoGaming 技術隊
2007 年 7 月 14 日	1.1	EGame 通用接口	HoGaming 技術隊
2008 年 3 月 7 日	1.2	存款響應確認 贈券的促銷 ID	HoGaming 技術隊
2008 年 7 月 31 日	1.3	引入登錄-存款（登錄前存款）集成	HoGaming 技術隊
2008 年 11 月 6 日	1.4	加入用戶會話狀態	HoGaming 技術隊
2009 年 2 月 28 日	1.5	加入密碼驗證	HoGaming 技術隊
2009 年 5 月 29 日	1.6	加入經紀人 ID 參數，以便在 AMS 系統中將用戶創建在經紀人名下	HoGaming 技術隊
2009 年 6 月 5 日	1.7	刪除重複的獲取餘額流程信息，加入狀態碼	HoGaming 技術隊
2009 年 6 月 23 日	1.8	引入取款確認選項	HoGaming 技術隊
2009 年 6 月 25 日	1.9	在登錄請求中加入分支機構 ID 參數	HoGaming 技術隊
2009 年 12 月 4 日	1.10	加入“testusr”參數，以便在運行時創建測試帳戶	HoGaming 技術隊
2010 年 6 月 1 日	1.11	在存款和取款請求中增加經紀人 ID 參數，實現代理存款和取款	HoGaming 技術隊
2010 年 6 月 8 日	1.12	對於經紀人提供代理服務的娛樂場，經紀人 ID 字段是必輸項，增加錯誤描述	HoGaming 技術隊
2010 年 6 月 16 日	1.13	引入玩家級變更，以限制用戶註冊時每個第三方只使用允許的玩家級別	HoGaming 技術隊
2010 年 8 月 18 日	1.14	在登錄記錄 url 中加入可選的推薦人參數	HoGaming 技術隊
2012 年 3 月 16 日	1.15	引入針對屏蔽/出局用戶帳戶的新請求/響應	HoGaming 技術隊
2012 年 7 月 5 日	1.16	引入用戶帳戶的贏錢限額設置	HoGaming 技術隊

## 1. 架構設計

### 1.1 第三方與遊戲軟件之間傳遞的消息



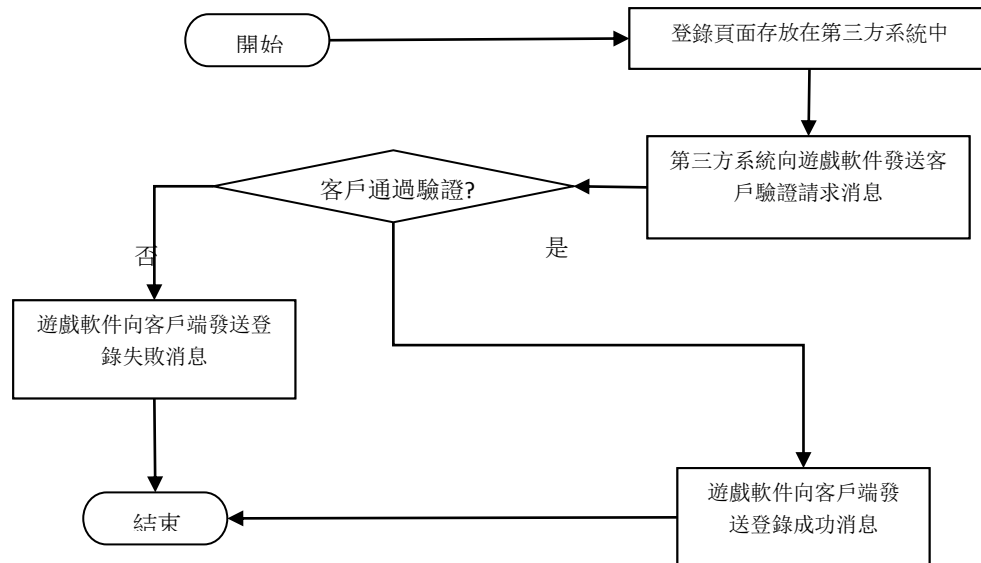
### 1.2 登錄/註冊



登錄頁面將在第三方系統中。登錄驗證將由第三方系統來處理。一旦客戶利用他的帳戶登錄信息登錄第三方系統，它將發送登錄請求給遊戲軟件。遊戲軟件將驗證客戶請求。如果請求是合法用戶，則遊戲軟件將首先檢查自己的數據庫，看看是否有該客戶的記錄，如果在遊戲軟件數據庫中確實已經有記錄，遊戲軟件服務器將提取他（在遊戲軟件中）的餘額，讓客戶進入遊戲軟件，但是如果該客戶沒有記錄，遊戲軟件將為該客戶創建一條新記錄，對於現金用戶，他（在遊戲軟件中）的初始餘額將是 0.00 美元，對於娛樂用戶，初始餘額將是 1,000 美元。

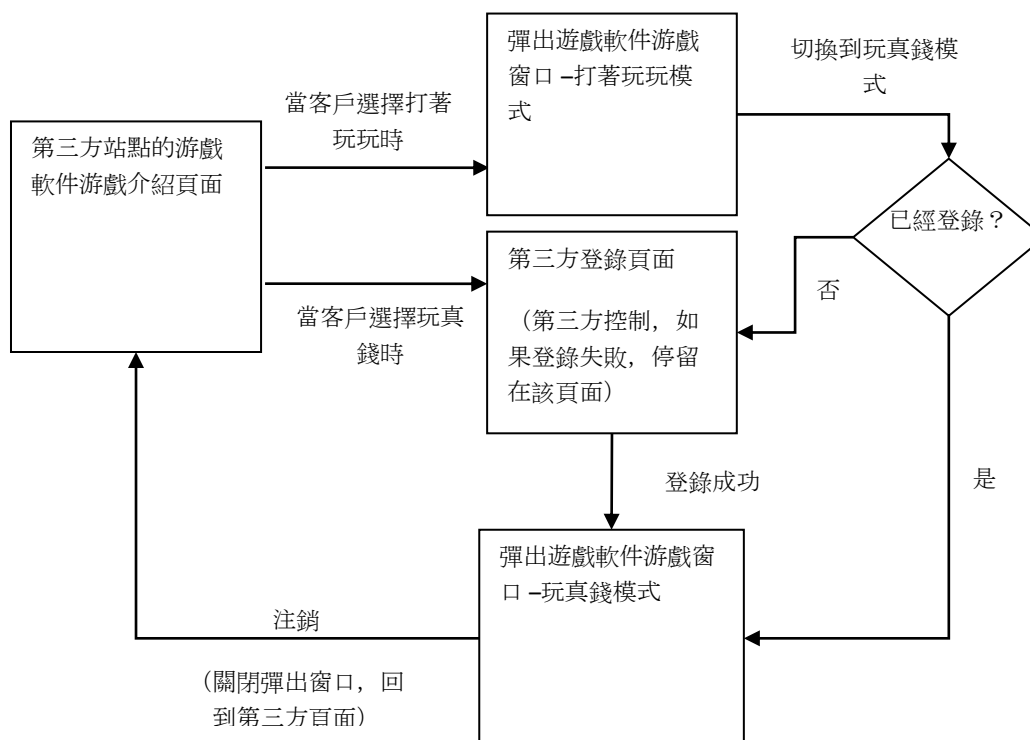
注：已經在使用通用錢包登錄 Ho Gaming 系統的第三方玩家不能以相同的帳戶使用 EGame 集成，反之亦然。

### 1.3 用戶驗證



登錄頁面將存放在第三方系統中。如果第三方系統需要 HoGaming 驗證用戶的憑證，那麼，登錄 XML 必須包含密碼參數。在這種情況下，HoGaming 將只驗證用戶的憑證。如果登錄失敗，HoGaming 不會在 HoGaming 系統中創建新用戶。

### 1.4 頁面數據流



## **1.5 登錄**

所有登錄驗證過程都將由第三方處理，這意味著在登錄遊戲軟件時客戶必須是某一第三方的會員。遊戲軟件在設計上任何時候都禁止重複登錄，同一個第三方帳號不允許同時登錄遊戲軟件。

## **1.6 存款取款**

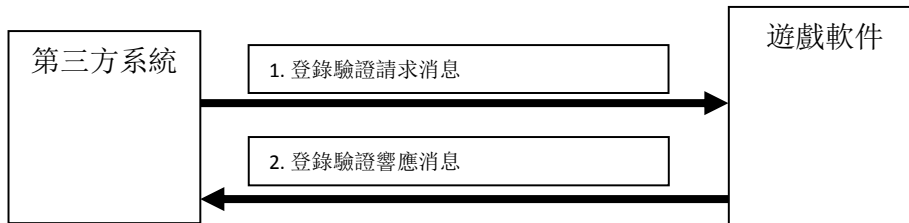
所有轉賬過程都由第三方網站處理；遊戲軟件中沒有收銀台功能。存取款過程只針對現金用戶。

## **1.7 通訊**

視第三方的情況而定，所有通訊採用 HTTP 或者 HTTPS Post。

注：為了通訊安全起見，HG 推薦採用 HTTPS。

## 2. 登錄流程



### 2.1 採用 HTTP Post 的登錄流程

- 2.1.1 如果客戶試圖進入遊戲軟件的遊戲，**第三方系統**顯示登錄屏幕。
- 2.1.2 **第三方客戶**通過**第三方頁面**登錄：客戶輸入他的第三方登錄名、密碼並點擊“登錄”按鈕。
- 2.1.3 **第三方**驗證登錄信息，HTTP 向**遊戲軟件**服務器傳遞客戶信息（請見 2.2 節**登錄驗證請求消息格式**）。
- 2.1.4 **遊戲軟件**服務器回覆一個入場券號碼（請見 2.3 節**登錄驗證響應消息格式**）。
- 2.1.5 **第三方**服務器將持有入場券號碼的客戶重新定向到**遊戲軟件**服務器。通過含入場券 ID 的鏈接將客戶重新定向到 HOGaming 接口，即  
<https://www.onlinecasino.com/login/visitor/checkLoginGI.jsp?ticketId=T1211212121&lang=ch&ref=http://www.referrer.com/>
- 2.1.6 第三方系統可以為用戶設定語言，把它作為鏈接中的一個參數傳出。（請見 2.1.5 節中的例子）。HOGaming 支持的語言碼如下：
- En—英語
- Ch—簡體中文
- Tr—繁體中文
- Jp—日語
- Ko—韓語
- 2.1.7 “ref”變量是一個可選參數，用於跟蹤目的。
- 2.1.8 如果在登錄過程中提供了密碼參數，那麼將與 HOGaming 系統驗證用戶名和密碼。如果用戶在 HOGaming 系統中不存在，則認為登錄失敗。這種情況下不會創建用戶帳戶。
- 2.1.9 如果在登錄時傳遞了經紀人 ID 參數，且用戶是新用戶，則 HOGaming 系統將創建用戶帳戶，並且把它歸於 AMS 中的該經紀人名下。如果經紀人 ID 在 HOGaming 系統中不存在，則 HOGaming 系統拒絕登錄/自動註冊。

- 2.1.10 如果在註冊時傳遞了分支機構 ID 參數，並且用戶是新用戶，則 HoGaming 系統將創建用戶帳戶，並且給他分配分支機構 ID。

**注：**入場券的有效時間是 **10** 分鐘。

## 2.2 登錄驗證請求消息

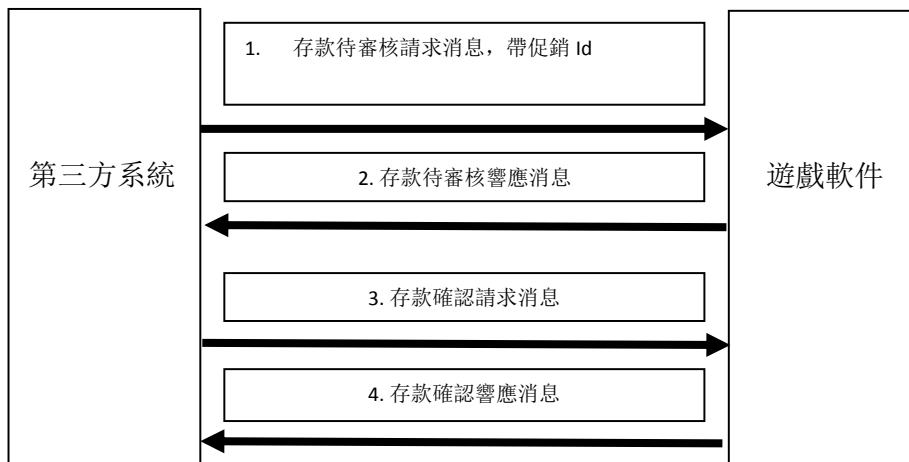
標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML聲明
<request action="registration">	消息ID必須是“註冊”
<element>	
<properties name="username"></properties>	用戶名，不定長字符串(50)
<properties name="password"></properties>	密碼，最少 6 位(可選)
<properties name="mode"></properties>	登錄模式。必須是 0 或 1。0 指代娛樂，1 指代真正
<properties name="firstname"></properties>	用戶的名，不定長字符串(50)
<properties name="lastname"></properties>	用戶的姓，不定長字符串(50)
<properties name="currencyid"></properties>	幣別代碼，不定長字符串(5) ISO 由三個字母組成的代碼 例如 USD
<properties name="agentid"></properties>	經紀人 ID 是指代 AMS 系統中某位經紀人的唯一號碼。 整數(4) (可選)
<properties name="affiliateid"></properties>	用戶的分支機構 ID。 不定長字符串(16) (可選)
<properties name="testusr"></properties>	用於創建測試帳戶。必須是 0 或 1。0 代表真正，1 代表測試帳戶(可選)
<properties name="playerlevel"></properties>	玩家級。整數 4(可選) 如果傳遞了參數，則將對照該第三方的允許玩家級別進行驗證。如果沒有傳，將採用默認級別。
</element>	
</request>	

## 2.3 登錄驗證響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML聲明
<response action="registration">	消息ID必須是“註冊”
<element>	
<properties name="username"></properties>	用戶名，不定長字符串(10)
<properties name="ticket"></properties>	入場券 ID，例如(T123456789) 不定長字符串(40)
<properties name="status"></properties>	0—成功。非零回覆表示發生了錯誤。
<properties name="errdesc"></properties>	錯誤描述
</element>	
</response>	



### 3. 存款流程



#### 3.1. 採用 HTTP Post 的存款流程

- 3.1.1 客戶在第三方請求‘存款’。第三方驗證該請求，插入待審核支付記錄，並向遊戲軟件傳遞存款待審核請求消息（參見 3.2 節存款待審核請求消息）。
- 3.1.2 遊戲軟件插入待審核支付記錄，把存款待審核響應消息返回給第三方（參見 3.3 節存款待審核響應消息）。
- 3.1.3 第三方處理含**促銷 id** 的回覆消息，並把記錄更新為**同意**，扣除客戶餘額，發送確認消息給遊戲軟件（參見 3.4 節**存款確認請求消息**）。成功記賬後，第三方將發送確認響應（參見 3.5 節**存款確認響應消息**），並向客戶顯示**成功**消息。
- 3.1.4 如果狀態值為 0，遊戲軟件將接受確認請求消息，更新待審核支付記錄，提高遊戲軟件中的客戶餘額。否則該筆交易將被移至失敗交易列表。如果也發送了促銷 id，那麼也將貸記促銷餘額。
- 3.1.5 如果存款待審核請求中提供了**經紀人 ID**，則將對照他的經紀人 ID 驗證用戶的存款金額。如果申請的金額少於或等於經紀人的餘額，則待審核存款將成功。同時將調整確認用戶餘額和經紀人餘額。

**注：**第三方應該通知 HoGaming 啓用基於 AMS 的轉賬。一旦在 HoGaming 側啓用了設置，後續的轉賬請求中經紀人 ID 將是必輸項。

### 3.2 存款待審核請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="deposit">	消息 ID 必須是 <b>存款</b>
<element>	
<properties name="username"></properties>	第三方帳戶用戶名
<properties name="mode"></properties>	登錄模式。必須是 <b>0</b> 或 <b>1</b> 。0 指代娛樂，1 指代真正
<properties name="currencyid"></properties>	第三方帳戶幣別 ID ( <b>USD</b> )
<properties name="amount"></properties>	存款金額
<properties name="refno"></properties>	第三方的交易編號，不定長字符串(16)
<properties name="promoid"></properties>	促銷 ID，不定長字符串(50)(可選)
<properties name="agentid"></properties>	經紀人 ID 是指代 AMS 系統中某位經紀人的唯一號碼。整數(4) (可選)
</element>	
</request>	

### 3.3 存款待審核響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action="deposit">	消息 ID 必須是 <b>存款</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0: 成功 101: ERR_DEP_LOAD_REQ 102: ERR_DEP_INVALID_REQ 103: ERR_DEP_INVALID_ACTION 104: AGENTID - INSUFFICIENT_BALANCE 105: 必輸字段經紀人 ID 缺失 106: EGame AMS 未啓用。請聯繫管理員。 111: ERR_DEP_PEND_PARA 112: ERR_DEP_PEND_EMPTY_PARA 113: ERR_SL_CODE 114: ERR_DEP_AMOUNT 115: ERR_DEP_PEND_NUM_PARA 116: ERR_DEP_USER 117: ERR_DEP_BLACK_LIST 118: ERR_DEP_PEND_OTHER 119: ERR_DEP_PEND_UNKNOWN
<properties name="refno"></properties>	第三方的交易編號
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

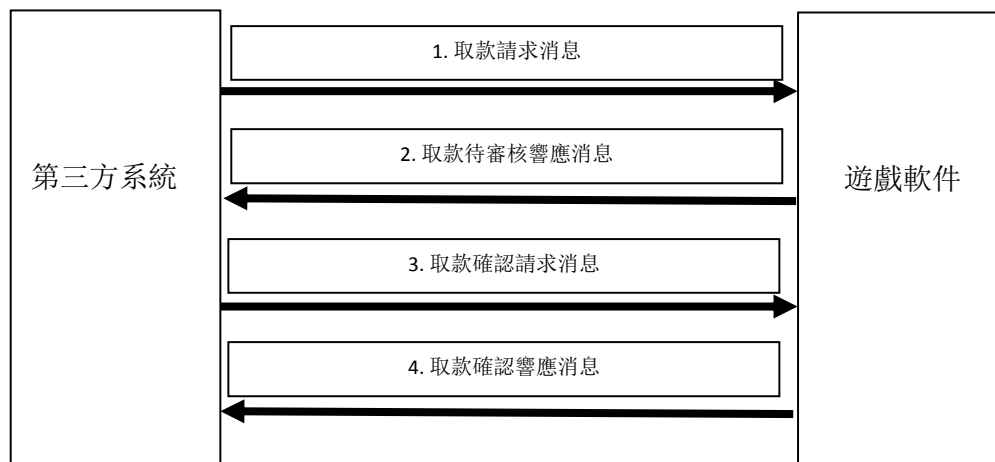
### 3.4 存款確認請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="deposit-confirm">	消息 ID 必須是存款-確認
<element>	
<properties name="status"></properties>	0: 成功 101: ERR_DEP_LOAD_REQ 102: ERR_DEP_INVALID_REQ 103: ERR_DEP_INVALID_ACTION 124: ERR_DEP_CONFIRM_TRAN 121: ERR_DEP_CONFIRM_PARA 122: ERR_DEP_CONFIRM_STATUS 123: ERR_DEP_CONFIRM_CANCEL 300: ERR_DEP_CONFIRM_INIT 301: ERR_DEP_CONFIRM_UNKNOWN 302: ERR_DEP_CONFIRM_OTHER 303: ERR_DEP_CONFIRM_DUPLICATE 310: ERR_DEP_CONFIRM_DEPOSIT 311: ERR_DEP_CONFIRM_USER 321: ERR_DEP_CONFIRM_CASHFLOW 322: ERR_DEP_CONFIRM_ACCOUNT
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</request>	

### 3.5 存款確認響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action="deposit-confirm">	消息 ID 必須是存款-確認
<element>	
<properties name="status"></properties>	0: 成功 101: ERR_DEP_LOAD_REQ 102: ERR_DEP_INVALID_REQ 103: ERR_DEP_INVALID_ACTION 124: ERR_DEP_CONFIRM_TRAN 121: ERR_DEP_CONFIRM_PARA 122: ERR_DEP_CONFIRM_STATUS 123: ERR_DEP_CONFIRM_CANCEL 300: ERR_DEP_CONFIRM_INIT 301: ERR_DEP_CONFIRM_UNKNOWN 302: ERR_DEP_CONFIRM_OTHER 303: ERR_DEP_CONFIRM_DUPLICATE 310: ERR_DEP_CONFIRM_DEPOSIT 311: ERR_DEP_CONFIRM_USER 321: ERR_DEP_CONFIRM_CASHFLOW 322: ERR_DEP_CONFIRM_ACCOUNT 323: INVALID_PROMO_ID 324: PROMO_ID_ALREADY_GIVEN
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

## 4. 取款流程



### 4.1 採用 HTTP Post 的取款流程

- 4.1.1 客戶在第三方請求‘取款’。
- 4.1.2 第三方驗證該請求，插入待審核記錄，並向遊戲軟件傳遞取款請求消息（參見 4.2 節取款請求消息）。
- 4.1.3 遊戲軟件更新支付記錄，扣除客戶餘額，並把帶支付 Id 的取款待審核響應消息（參見 4.3 節取款待審核響應消息）返回給第三方。
- 4.1.4 第三方處理回覆消息，從待審核更新為同意，提高第三方中的客戶餘額並向遊戲軟件發送確認消息（參見 4.4 節取款確認請求消息）。
- 4.1.5 如果狀態值為 0，遊戲軟件將接受確認請求消息，更新遊戲軟件中的待審核支付記錄。否則該筆交易將被移至失敗交易列表，金額被退還。

注：如果取款待審核請求中提供了經紀人 ID，則內部也將發生取款確認，這樣單獨的取款確認請求是不合法的。

第三方應該通知 HoGaming 啓用基於 AMS 的轉賬。一旦在 HoGaming 側啓用了設置，後續的轉賬請求中經紀人 ID 將是必輸項。

取款過程中，用戶餘額將減少，經紀人餘額將增加。

### 4.2 取款請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="withdrawal">	消息 ID 必須是 <b>取款</b>
<element>	
<properties name="username"></properties>	第三方帳戶用戶名
<properties name="mode"></properties>	登錄模式。必須是 <b>0</b> 或 <b>1</b> 。0 指代娛樂，1 指代真正
<properties name="currencyid"></properties>	第三方帳戶幣別 ID ( <b>USD</b> )
<properties name="amount"></properties>	存款金額
<properties name="refno"></properties>	第三方的交易編號，不定長字符串(16)
<properties name="agentid"></properties>	經紀人 ID 是指代 AMS 系統中某位經紀人的唯一號碼。整數(4)（可選）
</element>	
</request>	

### 4.3 取款待審核響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action="withdrawal">	消息 ID 必須是 <b>取款</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0: 成功 105: 必輸字段經紀人 ID 缺失 106: EGame AMS 未啓用。請聯繫管理員。 501: ERR_WITH_LOAD_REQ 502: ERR_WITH_INVALID_REQ 503: ERR_WITH_INVALID_ACTION 511: ERR_WITH_PARA 512: ERR_WITH_EMPTY_PARA 513: ERR_WITH_NUM_PARA 514: ERR_SL_CODE 515: ERR_WITH_AMOUNT 623: ERR_WITH_INSERT 600: ERR_WITH_INIT 601: ERR_WITH_UNKNOWN 602: ERR_WITH_OTHER 608: ERR_WITH_USER 609: ERR_WITH_LIMIT 610: ERR_BETTING 611: ERR_WITH_USER_BAL 621: ERR_WITH_CASHFLOW 622: ERR_WITH_ACCOUNT
<properties name="refno"></properties>	第三方的交易編號
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

### 4.4 取款確認請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="withdrawal-confirm">	消息 ID 必須是 <b>取款-確認</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0—成功。非零回覆視為金額退還
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</request>	

### 4.5 取款確認響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action=" withdrawal-confirm">	消息 ID 必須是 <b>取款-確認</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0 : 成功 209: ERROR_INVALID_PAYMENT_ID

	422: ERR_WITHDRAW_CONFIRM_STATUS 423: ERR_WITHDRAW_CONFIRM_CANCEL 501: ERR_WITH_LOAD_REQ 502: ERR_WITH_INVALID_REQ 503: ERR_WITH_INVALID_ACTION 511: ERR_WITH_PARA 512: ERR_WITH_EMPTY_PARA 513: ERR_WITH_NUM_PARA 514: ERR_SL_CODE 515: ERR_WITH_AMOUNT 623: ERR_WITH_INSERT 600: ERR_WITH_INIT 601: ERR_WITH_UNKNOWN 602: ERR_WITH_OTHER 608: ERR_WITH_USER 609: ERR_WITH_LIMIT 610: ERR_BETTING 611: ERR_WITH_USER_BAL 621: ERR_WITH_CASHFLOW 622: ERR_WITH_ACCOUNT
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

## 5. 註銷流程

### 5.1 當客戶正常註銷時

5.1.1. 客戶點擊遊戲軟件程序中的“退出”或者“註銷”按鈕。

5.1.2. 遊戲軟件向第三方發送**客戶註銷消息**（參見 5.2 節**客戶註銷消息**）並關閉遊戲窗口。

### 5.2 客戶註銷消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="logout">	消息 ID 必須是 <b>註銷</b>
<element>	遊戲軟件生成用於特定登錄驗證過程的 ID
<properties name="username"></properties>	用戶名
<properties name="balance"></properties>	金額（現金）例如 123.33
<properties name="currencyid"></properties>	ISO 3 個字母的代碼，例如 USD
</element>	
</request>	

### 5.3 當客戶關閉遊戲窗口時

當客戶手動關閉遊戲窗口時，遊戲軟件程序的登錄會話將結束。

## 6. 獲取餘額流程

### 6.1 當客戶請求餘額信息時

- 6.1.1. 客戶在第三方請求‘獲取餘額’，以查看遊戲軟件程序中的可用餘額。
- 6.1.2. 第三方向遊戲軟件發送**帳戶餘額請求消息**（參見 6.2 節**帳戶餘額請求消息**）。
- 6.1.3. 遊戲軟件向第三方發送**帳戶餘額響應消息**（參見 6.3 節**帳戶餘額響應消息**）並關閉遊戲窗口。

### 6.2 帳戶餘額請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0">	XML 聲明
<request action="accountbalance">	消息 ID 必須是“帳戶餘額”
<element>	
<properties name="username"></properties>	用戶名
<properties name="mode"></properties>	登錄模式。必須是 <b>0</b> 或 <b>1</b> 。0 指代娛樂，1 指代真正
<element>	
</request>	

### 6.3 帳戶餘額響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0">	XML 聲明
<response action="accountbalance">	消息 ID 必須是“帳戶餘額”
<element>	
<properties name="status"></properties>	0 – 成功。非零回覆表示發生了錯誤。
<properties name="balance"></properties>	金額（現金）例如 123.33
<properties name="currencyid"></properties>	ISO 3 個字母的代碼，例如 USD
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	



## 7. 存款-登錄請求

### 7.1 採用 HTTP Post 的登錄存款流程

- 7.1.1 客戶在第三方請求‘登錄-存款’。
- 7.1.2 第三方驗證該請求，插入待審核支付記錄，並向遊戲軟件傳遞帶促銷 ID 的登錄存款待審核請求消息（參見 7.2 節登錄存款待審核請求消息）以及用戶創建詳細信息。
- 7.1.3 遊戲軟件驗證用戶信息，如果用戶信息不存在，則它將創建用戶，插入待審核支付記錄，把存款待審核響應消息返回給第三方（參見 7.3 節存款待審核響應消息）。
- 7.1.4 第三方處理回覆消息，並把記錄更新為同意，扣除客戶餘額，發送確認消息給遊戲軟件（參見 7.4 節存款確認請求消息）。成功記賬後，第三方將發送確認響應（參見 7.5 節存款確認響應消息），並向客戶顯示成功消息。
- 7.1.5 如果狀態值為 0，遊戲軟件將接受確認請求消息，更新待審核支付記錄，提高遊戲軟件中的客戶餘額。否則該筆交易將被移至失敗交易列表。

注：第三方應該通知 HoGaming 啓用基於 AMS 的轉賬。一旦在 HoGaming 側啓用了設置，後續的轉賬請求中經紀人 ID 將是必輸項。

### 7.2 登錄存款待審核請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="login-deposit ">	消息 ID 必須是存款
<element>	
<properties name="username"></properties>	第三方帳戶用戶名
<properties name="firstname"></properties>	第三方帳戶名
<properties name="lastname"></properties>	第三方帳戶姓
<properties name="mode"></properties>	登錄模式。必須是 <b>0</b> 或 <b>1</b> 。0 指代娛樂，1 指代真正
<properties name="currencyid"></properties>	第三方帳戶幣別 ID ( <b>USD</b> )
<properties name="amount"></properties>	存款金額
<properties name="refno"></properties>	第三方的交易編號，不定長字符串 (16)
<properties name="promoid"></properties>	促銷 ID，不定長字符串(50) (可選)
<properties name="agentid"></properties>	經紀人 ID 是指代 AMS 系統中某位經紀人的唯一號碼。整數(4) (可選)
<properties name="affiliateid"></properties>	用戶的分支機構 ID 不定長字符串(16) (可選)
<properties name="testusr"></properties>	用於創建測試帳戶。必須是 <b>0</b> 或 <b>1</b> 。0 代表真正，1 代表測試帳戶 (可選)
<properties name="playerlevel"></properties>	玩家級。整數 4 (可選) 如果傳遞了參數，則將對照該第三方的允許玩家級別進行驗證。如果沒有傳，將採用默認級別。
</element>	
</request>	

### 7.3 存款待審核響應消息

標記	描述
<? Xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action="deposit">	消息 ID 必須是存款
<element>	
<properties name="status"></properties>	0 : 成功 101: ERR_DEP_LOAD_REQ 102: ERR_DEP_INVALID_REQ



	103: ERR_DEP_INVALID_ACTION 111: ERR_DEP_PEND_PARA 112: ERR_DEP_PEND_EMPTY_PARA 113: ERR_SL_CODE 114: ERR_DEP_AMOUNT 115: ERR_DEP_PEND_NUM_PARA 116: ERR_DEP_USER 117: ERR_DEP_BLACK_LIST 118: ERR_DEP_PEND_OTHER 119: ERR_DEP_PEND_UNKNOWN
<properties name="refno"></properties>	第三方的交易編號
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

#### 7.4 存款確認請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="deposit-confirm">	消息 ID 必須是 <b>存款-確認</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0: 成功 101: ERR_DEP_LOAD_REQ 102: ERR_DEP_INVALID_REQ 103: ERR_DEP_INVALID_ACTION 124: ERR_DEP_CONFIRM_TRAN 121: ERR_DEP_CONFIRM_PARA 122: ERR_DEP_CONFIRM_STATUS 123: ERR_DEP_CONFIRM_CANCEL 300: ERR_DEP_CONFIRM_INIT 301: ERR_DEP_CONFIRM_UNKNOWN 302: ERR_DEP_CONFIRM_OTHER 303: ERR_DEP_CONFIRM_DUPLICATE 310: ERR_DEP_CONFIRM_DEPOSIT 311: ERR_DEP_CONFIRM_USER 321: ERR_DEP_CONFIRM_CASHFLOW 322: ERR_DEP_CONFIRM_ACCOUNT
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</request>	

#### 7.5 存款確認響應消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action="deposit-confirm">	消息 ID 必須是 <b>存款-確認</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0 : 成功 101: ERR_DEP_LOAD_REQ 102: ERR_DEP_INVALID_REQ 103: ERR_DEP_INVALID_ACTION 124: ERR_DEP_CONFIRM_TRAN 121: ERR_DEP_CONFIRM_PARA 122: ERR_DEP_CONFIRM_STATUS

	123: ERR_DEP_CONFIRM_CANCEL 300: ERR_DEP_CONFIRM_INIT 301: ERR_DEP_CONFIRM_UNKNOWN 302: ERR_DEP_CONFIRM_OTHER 303: ERR_DEP_CONFIRM_DUPLICATE 310: ERR_DEP_CONFIRM_DEPOSIT 311: ERR_DEP_CONFIRM_USER 321: ERR_DEP_CONFIRM_CASHFLOW 322: ERR_DEP_CONFIRM_ACCOUNT 323: INVALID_PROMO_ID 324: PROMO_ID_ALREADY_GIVEN
<properties name="paymentid"></properties>	遊戲軟件中的支付 ID
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

## 8. 會話請求

### 8.1 當客戶請求會話時

8.1.1. 客戶在第三方請求“會話”。

8.1.2. 第三方向遊戲軟件發送會話請求消息（參見 9.2 節會話請求消息）。

8.1.3. 遊戲軟件向第三方發送會話響應消息（參見 9.3 節會話響應消息）。

### 8.2 會話請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="session">	消息 ID 必須是會話
<element>	
<properties name="username"></properties>	第三方帳戶用戶名
<properties name="mode"></properties>	登錄模式。必須是 <b>0</b> 或 <b>1</b> 。0 指代娛樂，1 指代真正
</element>	
</request>	

### 8.3 會話響應消息

標記	描述
<? Xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action=" session">	消息 ID 必須是會話
<element>	
<properties name="status"></properties>	0—成功。非零回覆表示發生了錯誤。
<properties name="session-status"></properties>	會話狀態 0：會話不可用 1：會話可用
<properties name="session-start"></properties>	用戶在遊戲軟件的上一次登錄會話開始時間
</element>	
</response>	

## 9. 用戶屏蔽/出局請求

### 9.1 當客戶提出用戶屏蔽請求時

9.1.1. 客戶在第三方請求“屏蔽用戶”。

9.1.2. 第三方向遊戲軟件發送用戶屏蔽請求消息（參見 9.2 節用戶屏蔽請求消息）。

9.1.3. 遊戲軟件向第三方發送用戶屏蔽響應消息（參見 9.3 節用戶屏蔽響應消息）。

### 9.2 用戶屏蔽請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="blockuser">	消息 ID 必須是屏蔽用戶
<element>	
<properties name="username"></properties>	第三方帳戶用戶名
</element>	
</request>	

### 9.3 用戶屏蔽響應消息

標記	描述
<? Xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action=" blockuser">	消息 ID 必須是屏蔽用戶
<element>	
<properties name="status"></properties>	0—成功。非零回覆表示發生了錯誤。
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

## 10. 贏錢限額設置

### 10.1 客戶請求設置用戶贏錢限額

10.1.1 客戶在第三方請求“贏錢限額”。

10.1.2 第三方向遊戲軟件發送用戶贏錢限額設置請求消息（參見 10.2 節用戶贏錢限額設置請求消息）。

10.1.3 遊戲軟件向第三方發送用戶贏錢限額響應消息（參見 10.3 節用戶贏錢限額響應消息）。

### 10.2 用戶贏錢限額設置請求消息

標記	描述
<?xml version="1.0"?>	XML 聲明
<request action="winlimit">	消息 ID 必須是贏錢限額
<element>	
<properties name="username"></properties>	第三方帳戶用戶名
<properties name="amount"></properties>	贏錢限額金額
<properties name="forcereset"></properties>	強制性重置該用戶的贏錢限額設置 "1"強制性重置 "0"正常請求
</element>	
</request>	

### 10.3 用戶贏錢限額響應消息

標記	描述
<? Xml version="1.0"?>	XML 聲明
<response action="winlimit">	消息 ID 必須是 <b>贏錢限額</b>
<element>	
<properties name="status"></properties>	0—成功。非零回覆表示發生了錯誤。
<properties name="errdesc"></properties>	針對非零回覆的錯誤消息
</element>	
</response>	

## 附錄

代碼	錯誤代碼	描述
0	SUCCESS	成功
101	ERR_DEP_LOAD_REQ	存款請求報錯
102	ERR_DEP_INVALID_REQ	存款請求報錯- 模式不合法
103	ERR_DEP_INVALID_ACTION	存款請求報錯- 操作不合法
104	AGENTID - INSUFFICIENT_BALANCE	存款請求報錯-經紀人餘額不足
105	必輸字段經紀人 ID 缺失	請求報錯 -必輸字段經紀人 ID 缺失
106	EGame AMS 未啓用。請聯繫管理員。	請求報錯-EGame AMS 未啓用。請聯繫管理員啓用基於 AMS 的轉賬。
107	幣別和玩家級幣不合法。請聯繫管理員。	幣別和玩家級幣不合法。請聯繫管理員。
108	玩家級幣不合法。請聯繫管理員。	玩家級幣不合法。請聯繫管理員。
111	ERR_DEP_PEND_PARA	存款待審核請求參數報錯
112	ERR_DEP_PEND_EMPTY_PARA	存款待審核請求參數報錯- 空值
113	ERR_SL_CODE	存款金額錯誤
114	ERR_DEP_AMOUNT	存款報錯 -用戶不合法
115	ERR_DEP_PEND_NUM_PARA	存款報錯- 服務器錯誤
116	ERR_DEP_USER	錯誤，非通用接口用戶
117	ERR_DEP_BLACK_LIST	存款確認狀態碼錯誤
118	ERR_DEP_PEND_OTHER	存款確認報錯 -已取消
119	ERR_DEP_PEND_UNKNOWN	錯誤，字段不合法
120	ERR_NOT_GENRIC_INTERFACE_USER	數據庫錯誤
121	ERR_DEP_CONFIRM_PARA	帳戶被屏蔽
122	ERR_DEP_CONFIRM_STATUS	錯誤 -帳戶 ID 不合法
123	ERR_DEP_CONFIRM_CANCEL	錯誤 -金額不合法
124	ERR_DEP_CONFIRM_TRAN	錯誤 -資金不足
201	ERROR_INVALID_FIELD	錯誤 -幣幣不合法
202	ERROR_DUPLICATE_ACCOUNT_ID	錯誤 -支付 ID 不合法
203	ERROR_DATABASE_ERROR	錯誤 -支付 ID 非待審核
204	ERROR_ACCOUNT_SUSPENDED	錯誤 - 重複登錄
205	ERROR_INVALID_ACCOUNT_ID	錯誤 - 重複編號

206	ERROR_INVALID_AMOUNT	錯誤 – 密碼不符
207	ERROR_INSUFFICIENT_FUNDS	促銷 ID 不合法
208	ERROR_INVALID_CURRENCY	該用戶已經分配了促銷 ID
209	ERROR_INVALID_PAYMENT_ID	錯誤 – 取款確認狀態碼
210	ERROR_PAYMENT_NOT_PENDING	錯誤 – 取款確認被撤銷
211	ERROR_MULTIPLE_LOGIN	存款請求報錯
212	DUPLICATE_REF_ID	錯誤，取款模式請求不合法
213	ERROR_INVALID_PASSWORD	錯誤 – 取款請求中未發送要求的參數
300	ERR_DEP_CONFIRM_INIT	錯誤 – 取款請求中參數值為空
301	ERR_DEP_CONFIRM_UNKNOWN	取款請求中金額錯誤
302	ERR_DEP_CONFIRM_OTHER	未知錯誤 – 服務器側
303	ERR_DEP_CONFIRM_DUPLICATE	取款和獲取餘額請求中用戶錯誤
310	ERR_DEP_CONFIRM_DEPOSIT	取款請求中用戶餘額錯誤
311	ERR_DEP_CONFIRM_USER	取款請求中帳戶錯誤
321	ERR_DEP_CONFIRM_CASHFLOW	插入記錄時報錯（服務器側錯誤）
322	ERR_DEP_CONFIRM_ACCOUNT	超出最大記錄數
323	INVALID_PROMO_ID	小於最小交易金額
324	PROMO_ID_ALREADY_GIVEN	大於最大交易金額
422	ERR_WITHDRAW_CONFIRM_STATUS	超出最大交易金額
423	ERR_WITHDRAW_CONFIRM_CANCEL	經紀人 ID 不合法。帳戶未創建。
501	ERR_WITH_LOAD_REQ	未知錯誤 – 服務器側
502	ERR_WITH_INVALID_REQ	存款請求報錯
503	ERR_WITH_INVALID_ACTION	存款請求報錯 – 模式不合法
511	ERR_WITH_PARA	存款請求報錯 – 操作不合法
512	ERR_WITH_EMPTY_PARA	存款待審核請求參數報錯
513	ERR_WITH_NUM_PARA	存款待審核請求參數報錯 – 空值
514	ERR_SL_CODE	存款金額錯誤
515	ERR_WITH_AMOUNT	存款報錯 – 用戶不合法
600	ERR_WITH_INIT	存款報錯 – 服務器錯誤
601	ERR_WITH_UNKNOWN	錯誤，非通用接口用戶
602	ERR_WITH_OTHER	存款確認狀態碼錯誤

608	ERR_WITH_USER	存款確認報錯 – 已取消
609	ERR_WITH_LIMIT	錯誤，字段不合法
610	ERR_BETTING	數據庫錯誤
611	ERR_WITH_USER_BAL	帳戶被屏蔽
621	ERR_WITH_CASHFLOW	錯誤 – 帳戶 ID 不合法
622	ERR_WITH_ACCOUNT	錯誤 – 金額不合法
623	ERR_WITH_INSERT	錯誤 – 資金不足
700	EXCEDEDDED_MAX_NO_TRANSACTION	錯誤 – 幣幣不合法
701	LESS_THAN_MIN_TRANS_AMOUNT	錯誤 – 支付 ID 不合法
702	MORE_THAN_MAX_TRANS_AMOUNT	錯誤 – 支付 ID 非待審核
703	EXCEDEDDED_MAX_AMOUNT_TRANSACTION	錯誤 – 重複登錄
704	Invalid agent ID.Account is not created	錯誤 – 重複編號
705	ERR_EMAIL_NULL	錯誤 – 電子郵件地址為空或沒有輸入
706	ERR_EMAIL_NOTVALID	錯誤 – 電子郵件地址不合法
801	ERR_WINLIMIT_REACHED	錯誤 – 已達到贏錢限額。用強制選項重置限額。