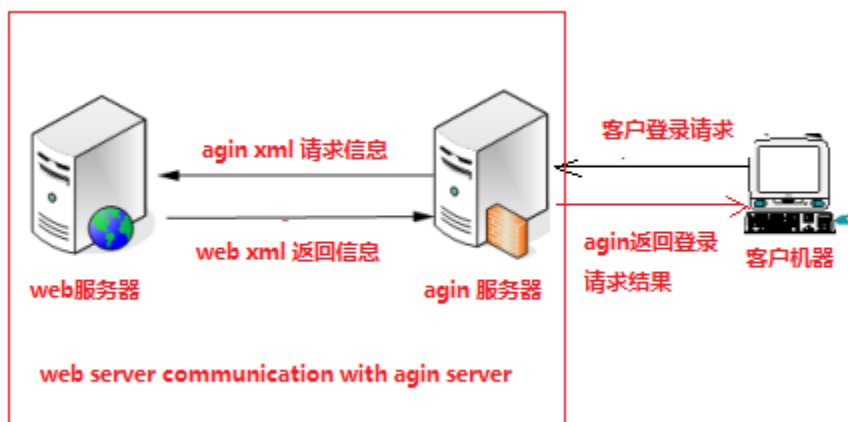


AGIN 下载版 API

1. 客户端登录说明.....	1
1.1 登录流程图.....	1
1.2 过程描述	2
1.2.1 客户端发送登录请求到 agin 服务器.....	2
1.2.2 agin 服务器发送 xml 请求到 web 接入端请求验证.....	2
1.2.3 web 接入端返回 xml 结果给 agin 服务器.....	2
1.2.3.1 web 接入端处理登录请求的业务逻辑说明	2
1.2.3.2 web 接入端处理业务逻辑的流程图.....	2
1.2.4 agin 返回登录结果给客户	3
1.3 客户端登录 api 接口说明	3
1.3.1 agin 服务器的 xml 请求信息(agin 服务器发送).....	3
1.3.2 agin 服务器接收 xml 返回信息(web 接入端返回请求结果).....	3

1. 客户端登录说明

1.1 登录流程图



1.2 过程描述

1.2.1 客户端发送登录请求到 agin 服务器

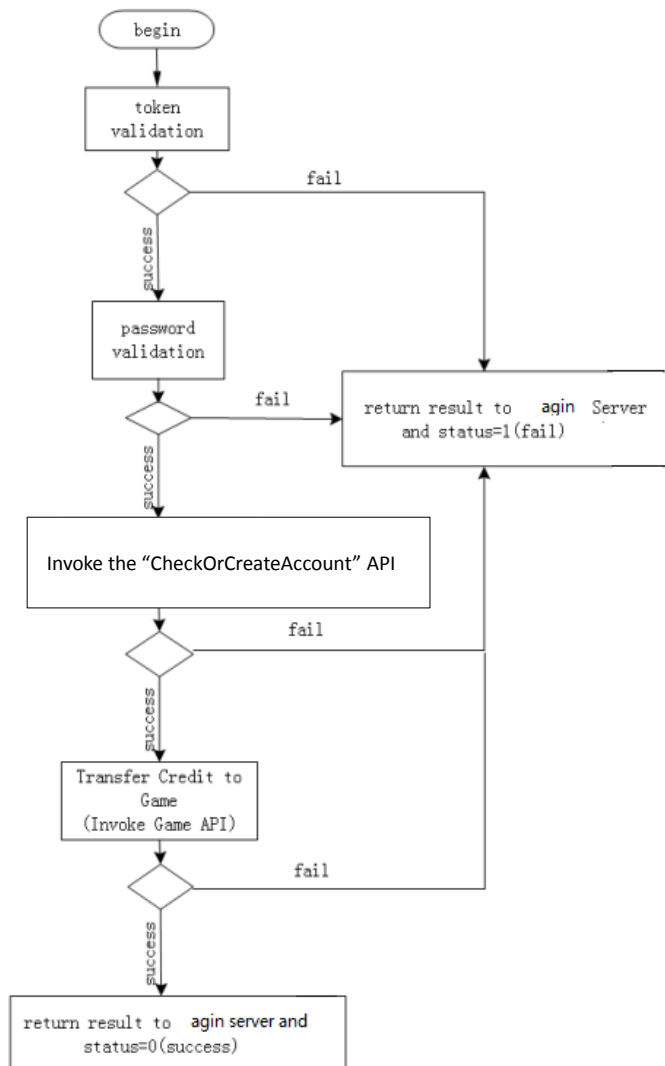
1.2.2 agin 服务器发送 xml 请求到 web 接入端请求验证

1.2.3 web 接入端返回 xml 结果给 agin 服务器

1.2.3.1 web 接入端处理登录请求的业务逻辑说明

- web 请求端验证 token, 用户名及密码正确性.
- web 请求端调用 agin 服务器 api 转入额度到 agin 游戏中.
- 请求端返回 xml 结果给 agin 服务器参.

1.2.3.2 web 接入端处理业务逻辑的流程图



1.2.4 agin 返回登录结果给客户

1.3 客户端登录 api 接口说明

1.3.1 agin 服务器的 xml 请求信息(agin 服务器发送)

<?xml version="1.0"?>	XML Declaration
<request action="userverf">	action 必须为 userverf
<element id=" 20111224120101020">	Id 为agin服务器端生成的，为安全验证所用，请返回结果中传回此值。
<properties name="pcode"></properties>	代号，为agin服务器端生成的，请在返回结果中传回此值。
<properties name="gcode"></properties>	代号，为agin服务器端生成的，请在返回结果中传回此值。
<properties name="userid"></properties>	客户登录帐号，不超过20位。
<properties name="password"></properties>	客户登录密码 注意：原始密码经过混淆，请截取此密码的前4位及后6位，剩下的字符串为真正需要验证的客户密码。 例如:如果 password='qwer123456qwerty'，真正的密码为 '123456'。
<properties name="token"></properties>	当前xml请求的token安全校验。 注意： token=Md5(pcode+gcode+userid+password+' key'),key为加密的密钥，key的值请参看readme.txt文件。
</element>	
</request>	

1.3.2 agin 服务器接收 xml 返回信息(web 接入端返回请求结果)

<?xml version="1.0"?>	XML Declaration
<response action="userverf">	action 必须为 userverf
<element id=" 20111224120101020">	Id 为agin服务器端生成的，为安全验证所用，请从请求xml中获取此值
<properties name="pcode"></properties>	代号，为agin服务器端生成的，请在返回结果中传回此值。
<properties name="gcode"></properties>	代号，为agin服务器端生成的，请在返回结果中传回此值。

<properties name="status"> </properties>	0:成功, 1:失败,用户名错误. 2:失败, 密码错误 -1:失败,网络错误. -2 失败,系统内部错误. -3 失败,不合法调用, 拒绝响应 -4 api关闭
<properties name="errdesc"></properties>	为status不等于0的错误原因描述
<properties name="username"></properties>	用户的昵称, 不多于12个字符。
<properties name="userid"></properties>	用户的帐号, 不多于12个字符。.
<properties name="actype"></properties>	账户类型 1:真钱帐户. 0:试玩帐户.
<properties name="pwd"></properties>	游戏密码(游戏客户端登录需要验证). 注意: 1. 此密码是游戏密码, 并非网站的登录密码, 此密码用户创建的时候, 随机生产的一个静态值, 登录游戏的时候作为安全验证的游戏密码, 对客户透明, 只是接口中会用到。 2.密码长度不超过20字符,以下字符不被支持: ' , " , \ , / , > , < , & , # , - , % , ? , \$, SPACE , DOUBLE BYTE CHAR , TAB , NULL , LINE FEED (\n)
<properties name="gamelevel"></properties>	Web网站客户账户的级别. 1: 第一级 2: 第二级 3: 第三级 4: 第四级 5: 第五级 (可选参数, 容许为空)
<properties name="vip"></properties>	客户账户是否为VIP. 1:是. 0:否. (可选参数, 容许为空)
<properties name="domain"></properties>	web网站的域名 通过此域名, 游戏中的按钮点击可以返回web接入方网站。 例如:www.xxxx.com
<properties name="ip"></properties>	响应agin服务器请求的web请求端服务器ip地址。 Eg:127.0.0.1
</element>	
</ response >	

<end>