1 UI 介绍：网络基础 设计常识 设计技巧 设计工具

2 网络基础：发展流程：PC Net internet（互联网） Internet（因特网）

3 万维网：Web WWW W3 是一个由许多相互链接的超文本组成

进行网页页面制作及相关功能的开发

Web服务器：--》URL 《-- Web浏览器

4 URL：统一资源定位符

组成部分：协议（http://）、服务器地址（域名）(//……/)、资源路径

5 网页：浏览器中打开的页面

网站：由多个网页组成

6 B/S架构（浏览器）：微博、WebQQ

特点：

（1）无选装特定客户端程序，通过URL访问

（2）跨平台

（3）无缝升级

（4）无法使用硬件资源

C/S架构（需要安装，客户端）：QQ

特点：

（1）安装特定

（2）平台不同版本不同

（3）升级重新安装

（4）使用硬件资源，3D效果

7 O2O：线上线下

用户界面设计

1 什么是用户界面（UI）设计 UI设计的组成部分 UI设计的工作流程 UI设计需要的只是和能力 UI设计的发展方向

2 什么是设计：有目的的策划

3 什么是用户界面（UI）设计：人机互动层面（界面）

三大原则：置界面于用户的控制之下;减少用户的记忆负担;保持界面的一致性。

4 用户界面的组成部分：结构设计（架子、布局） 交互设计（用户简单） 视觉设计（颜色、字体……）

5 UI工作流程：需求调研 模块分析 结构设计 交互设计 视觉设计 界面级源代码 维护和测试

6 需要知识：设计基本常识 图片处理（工具） 常用工具 代码能力 交流沟通……

7 发展方向：交互设计师 视觉设计师 测试工程师 系统架构师

UI设计常识：

1 UI：对软件的人机交互、操作逻辑、界面美观的整体设计

2 VI：企业文化宣传的重要组成部分

设计原则：同一性 差异性 文化性 有效性

VI系统具有法律效益永远不许更改

3 分辨率：显示器的像素

4 色彩模式：RGB模式（显示器等数码产品） CMYK模式：打印机 印刷机

5 图片格式：（1）位图（点 不可无限放大，UI常用 jpg gif png透明背景图）

（2）矢量图：无限放大，印刷品（.ai .eps .cdr）

6 可用性设计：

7 网络资源：

8 客户交流：

UI设计流程

前期需求、中期设计、后期维护

1. 前期需求：需求分析、栏目排版、色彩搭配、风格设计
2. 需求分析：制作目标、所处行业、内容、人群
3. 栏目排版：

网站栏目：二级、三级栏目

首页内容：主题栏（logo）、更新栏（新闻）、指南栏（导航条、搜索栏、网站地图）、交流栏、广告栏

色彩搭配：色系

风格设计：欧美、韩国、中国、Web2.0、扁平化

1. 中期设计：设计工具选择、设计制作、布局方式、样式定义、交流沟通（交付）

（1）设计工具：PS图像处理 Ai矢量图编辑 画图标 Dw 静态页面生成HTML 即图片到皮肤

（2）设计制作：小图、填充色、系统字体、大面积颜色不超过3个

（3）布局方式：Div+Css：Web设计标准，网页页面内容样式分离

（4）样式定义：CSS

（5）交流沟通：与客户、业务人员、程序人员

（6）后期维护：

交付：设计意图、内容位置、显示方式

维护：修改

可用性测试：专家和用户、形成性和总结性评估