Лабораторная работа №9

Операционные системы

Пашаев Юсиф Юнусович

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Информация

Докладчик

- Юсиф Пашаев Юнусович
- студент НБИбд-02-22
- Российский университет дружбы народов

Вводная часть

Материалы и методы

- Процессор **pandoc** для входного формата Markdown
- Результирующие форматы
 - · pdf
 - · html
- · Автоматизация процесса создания: Makefile

Создание презентации

Процессор pandoc

- · Pandoc: преобразователь текстовых файлов
- Сайт: https://pandoc.org/
- Репозиторий: https://github.com/jgm/pandoc

Формат pdf

- Использование LaTeX
- · Пакет для презентации: beamer
- · Тема оформления: metropolis

Код для формата pdf

```
slide_level: 2
aspectratio: 169
```

section-titles: true

theme: metropolis

Формат html

- · Используется фреймворк reveal.js
- · Используется тема beige

Код для формата html

· Тема задаётся в файле Makefile

REVEALJS_THEME = beige

Результаты

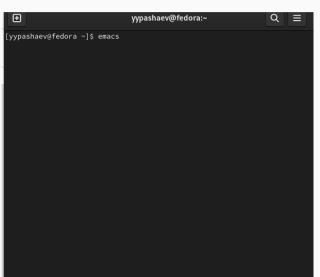
Элементы презентации

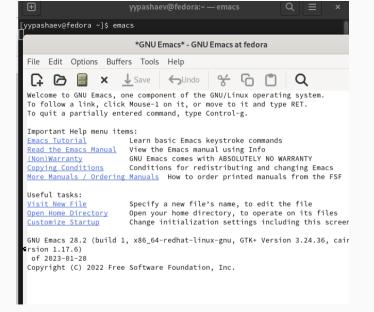
Цели и задачи

• Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

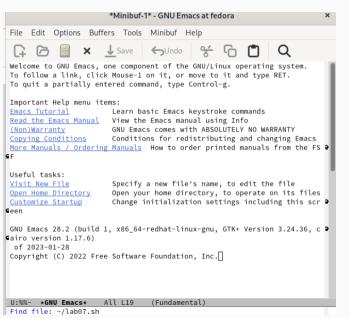
Содержание исследования

1. Открываю emacs.

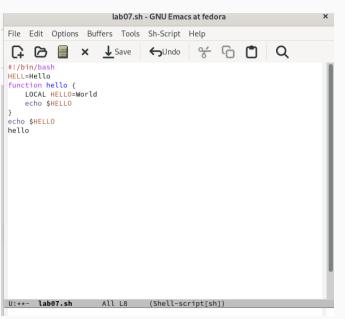




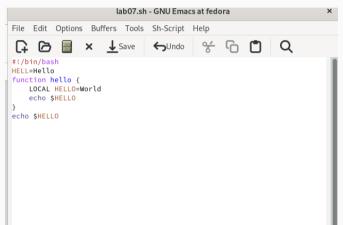
2. Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



3. Наберу текст.



4. Проделаю с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 1.Вырежу одной командой целую строку (C-k). 2.Вставлю эту строку в конец файла (C-y). 3.Выделю область текста (C-space). 4.Вставлю область в конец файла. 5.Вновь выделю эту область и на этот раз вырежу её (C-w). 6 Отменю последнее действие (C-/)



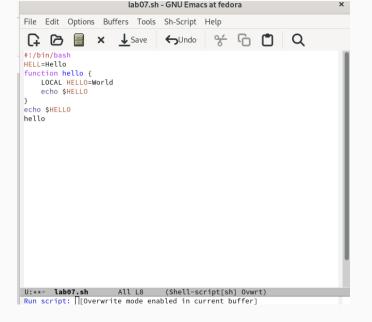


Рис. 6: Вставить строку

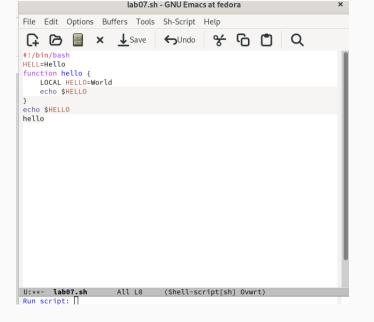


Рис. 7: Область текста

```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
$HELLO
echo $HELLO
hello
U:**- lab07.sh
                 All L12
                           (Shell-script[sh] Ovwrt)
Run script: [Beginning of buffer]
```

Рис. 8: Вставить область

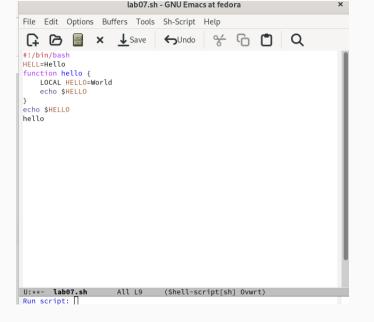


Рис. 9: Вырезать область

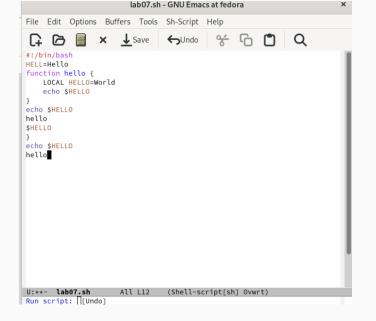
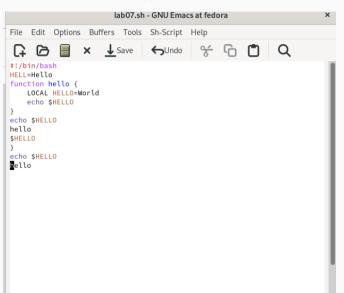
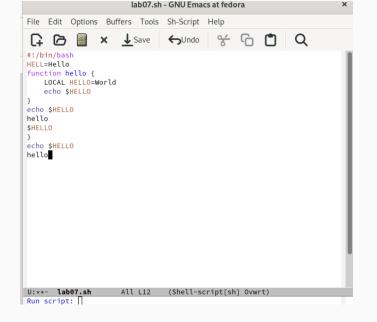


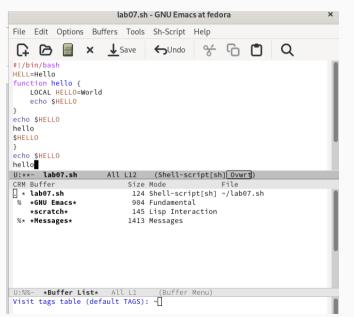
Рис. 10: Отмена действия

5. Научусь использовать команды по перемещению курсора. 1.Переместить курсор в начало строки (C-a). 2.Переместить курсор в конец строки (C-e).

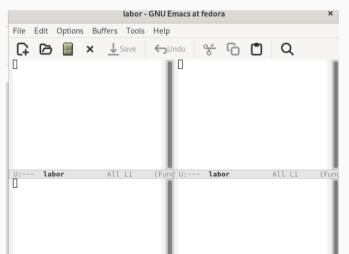




6. Управление буферами. Выведу список активных буферов на экран (С-х С-b).



7. Управление окнами. 1.Поделю фрейм на 4 части: разделю фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) 2.В каждом из четырёх созданных окон открою новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.



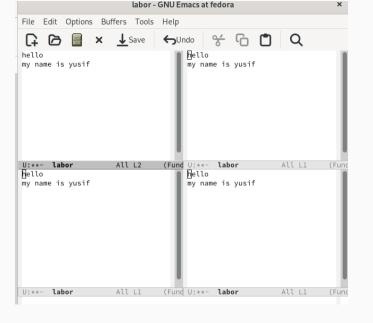


Рис. 15: Окна

8. Режим поиска. Переключюсь в режим поиска (C-s) и найду несколько слов, присутствующих в тексте .





Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.

Итоговый слайд

 \cdot Запоминается последняя фраза. © Штирлиц

::