

# **Лабораторная работа №9**

**Операционные системы**

Пашаев Юсиф Юнусович

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	22
4	Контрольные вопросы	23
	Список литературы	24

## Список иллюстраций

2.1	emacs . . . . .	6
2.2	emacs . . . . .	7
2.3	файл . . . . .	8
2.4	Текст . . . . .	9
2.5	Вырезать строку . . . . .	10
2.6	Вставить строку . . . . .	11
2.7	Область текста . . . . .	12
2.8	Вставить область . . . . .	13
2.9	Вырезать область . . . . .	14
2.10	Отмена действия . . . . .	15
2.11	Курсор . . . . .	16
2.12	Курсор . . . . .	17
2.13	Буфера . . . . .	18
2.14	Окна . . . . .	19
2.15	Окна . . . . .	20
2.16	Поиск . . . . .	21

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Открываю emacs.

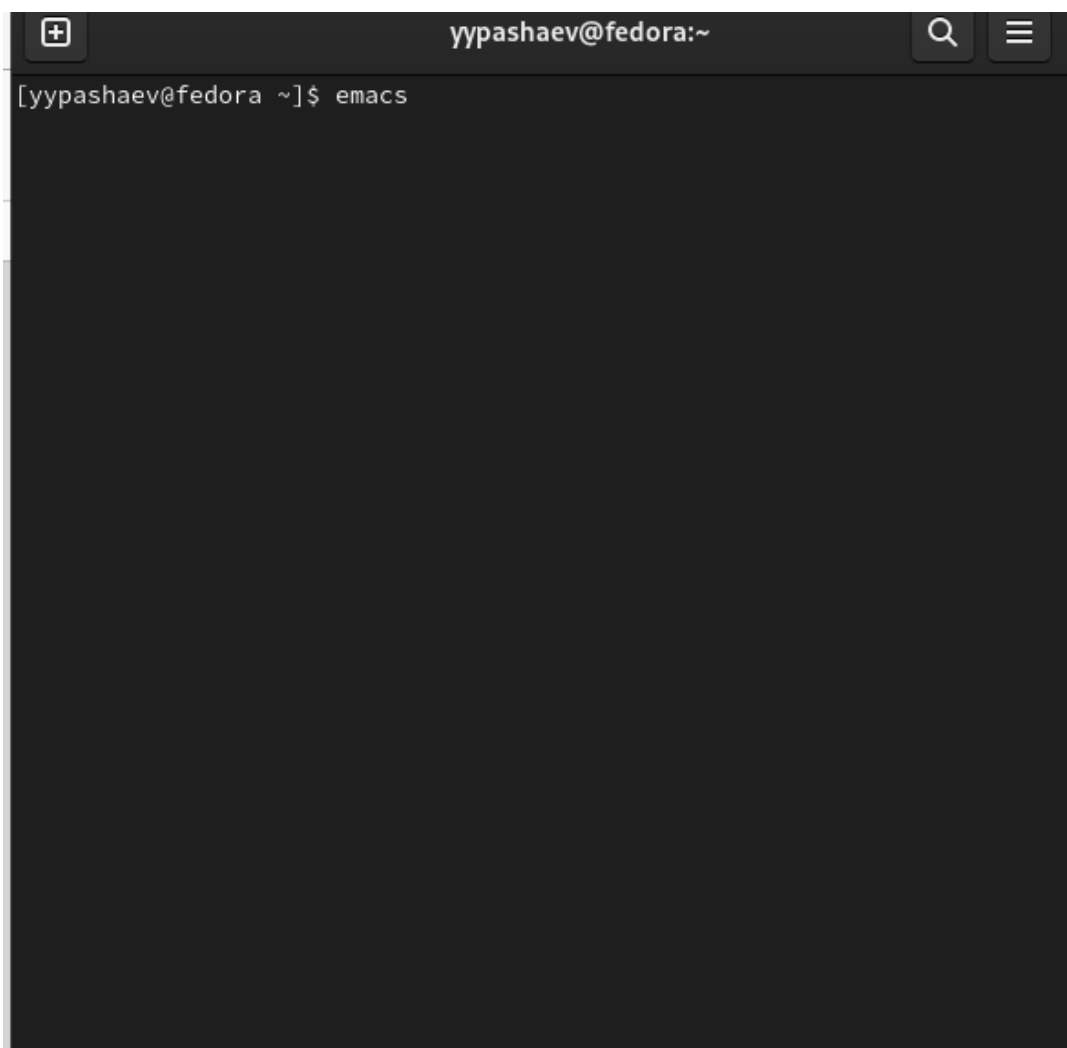


Рис. 2.1: emacs

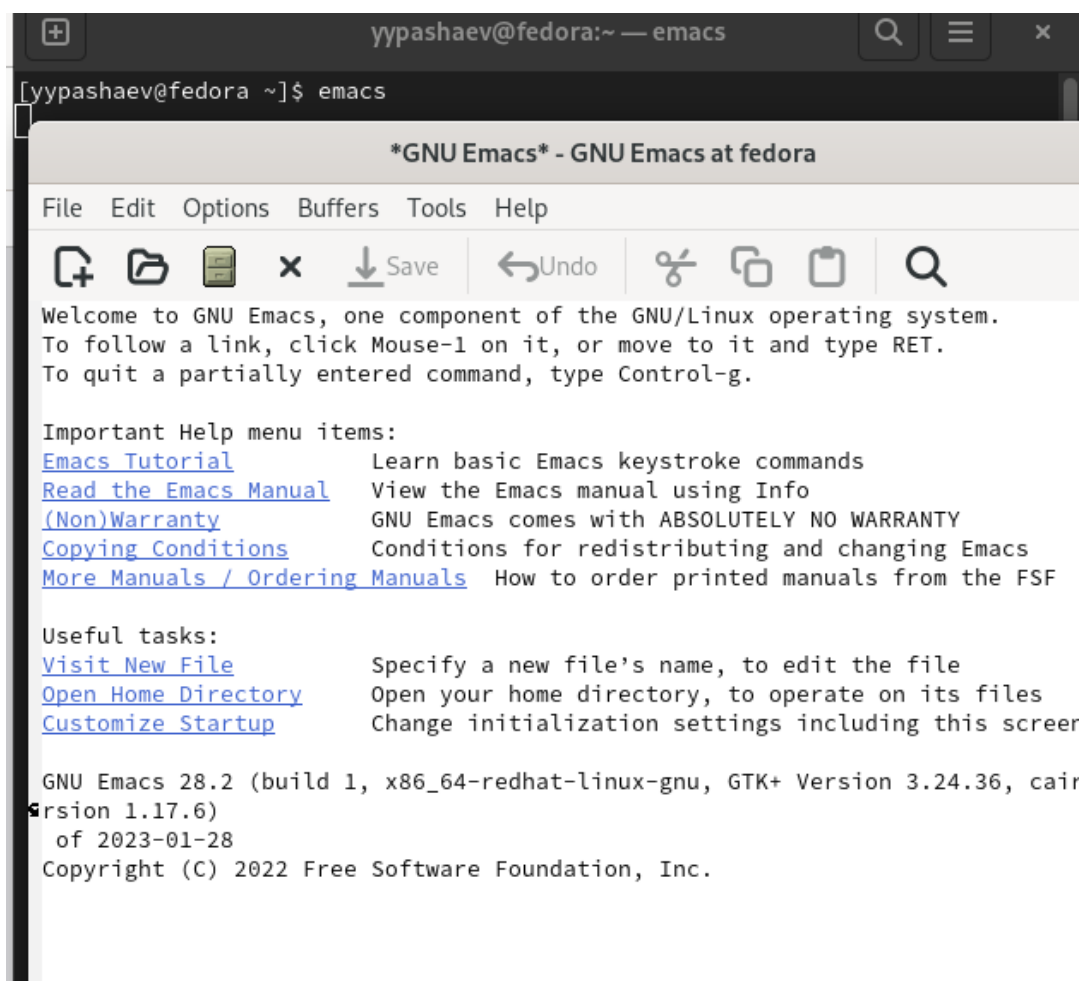


Рис. 2.2: emacs

2. Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)..(рис. 2.3).

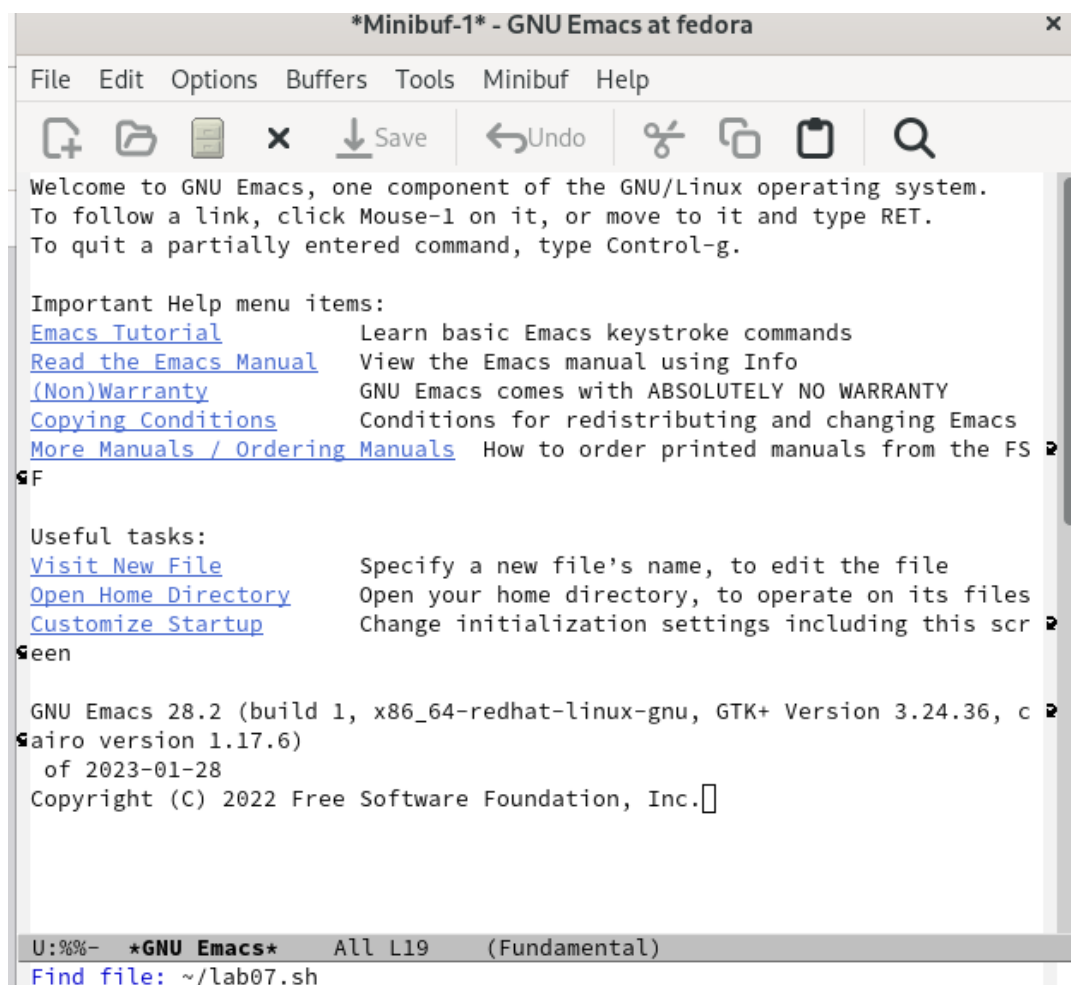


Рис. 2.3: файл

3. Наберу текст (рис. 2.4).



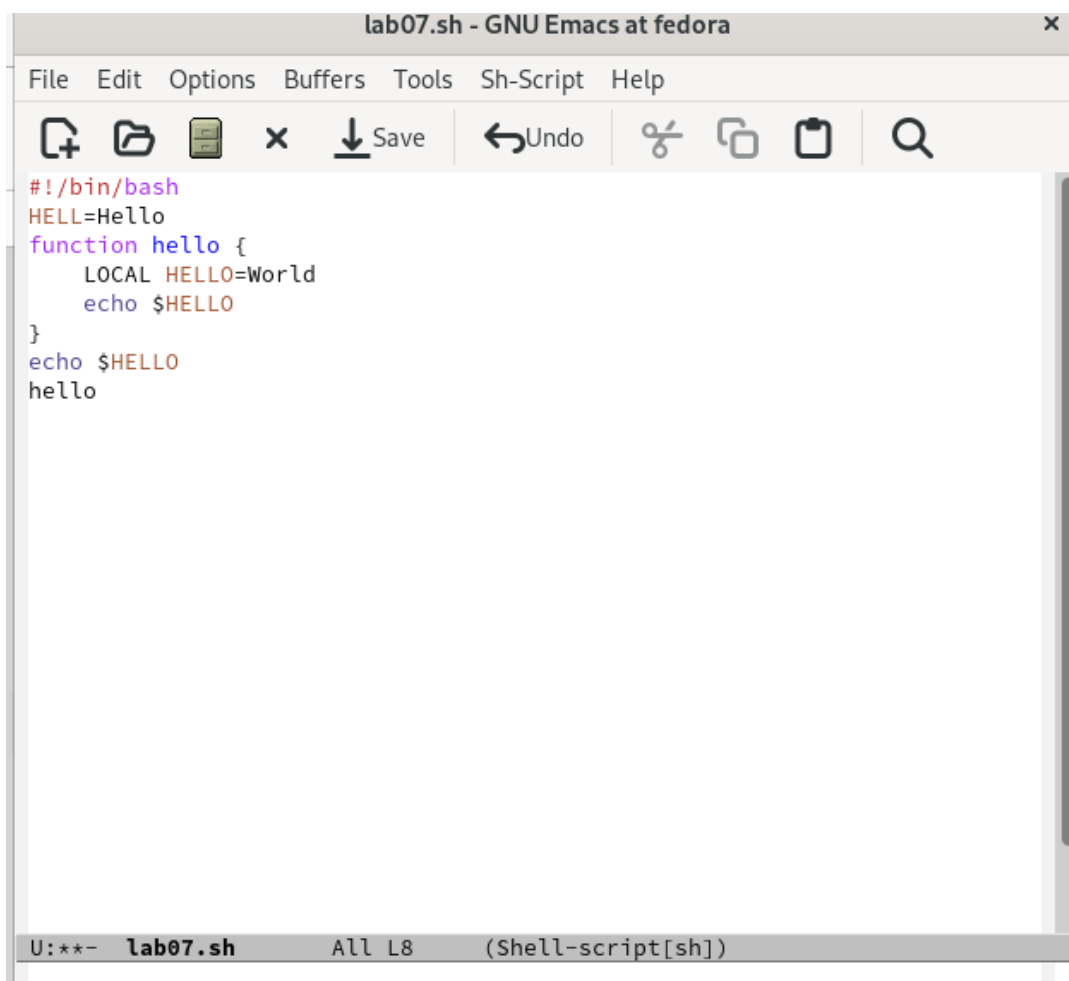


Рис. 2.4: Текст

4. Проделаю с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 1. Вырежу одной командой целую строку (C-k). 2. Вставлю эту строку в конец файла (C-y). 3. Выделю область текста (C-space). 4. Вставлю область в конец файла. 5. Вновь выделю эту область и на этот раз вырежу её (C-w). 6. Отменю последнее действие (C-/)

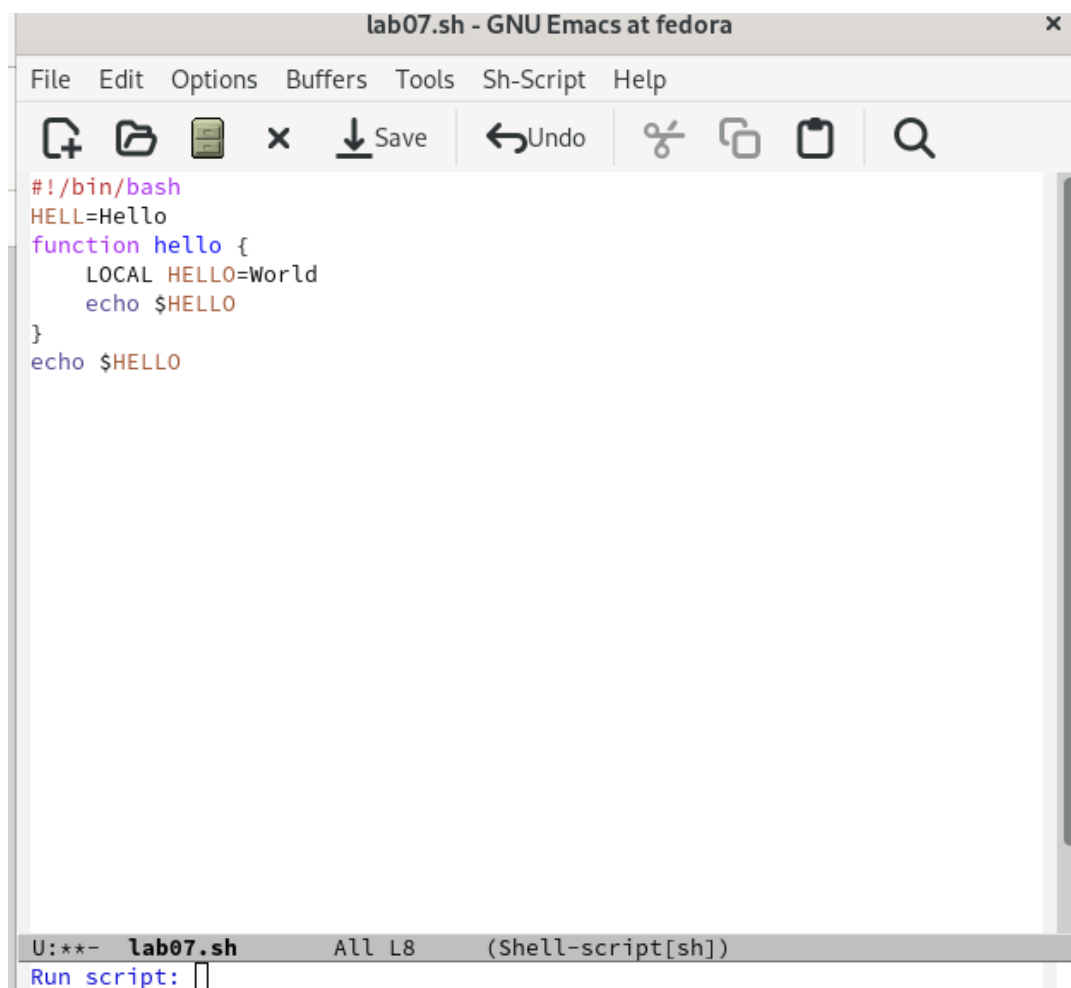


Рис. 2.5: Вырезать строку

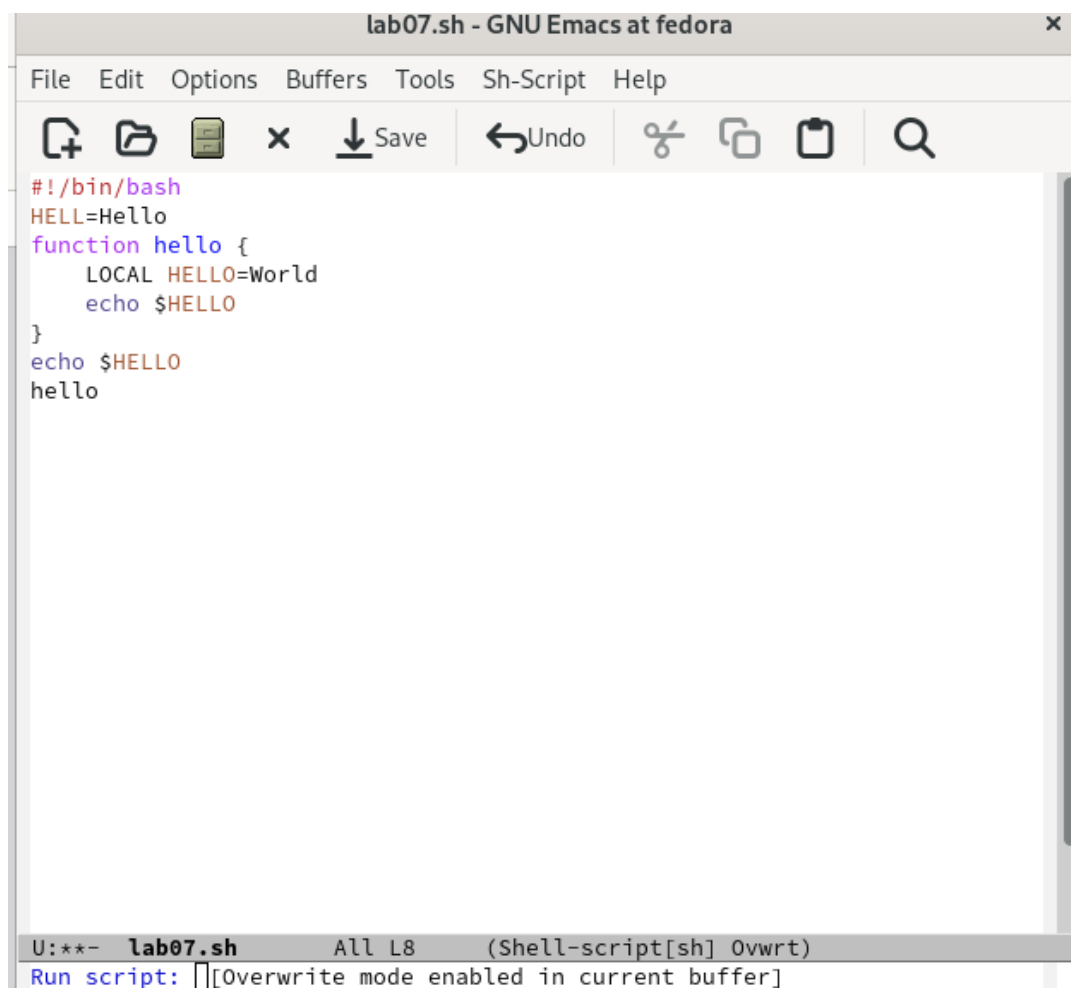


Рис. 2.6: Вставить строку

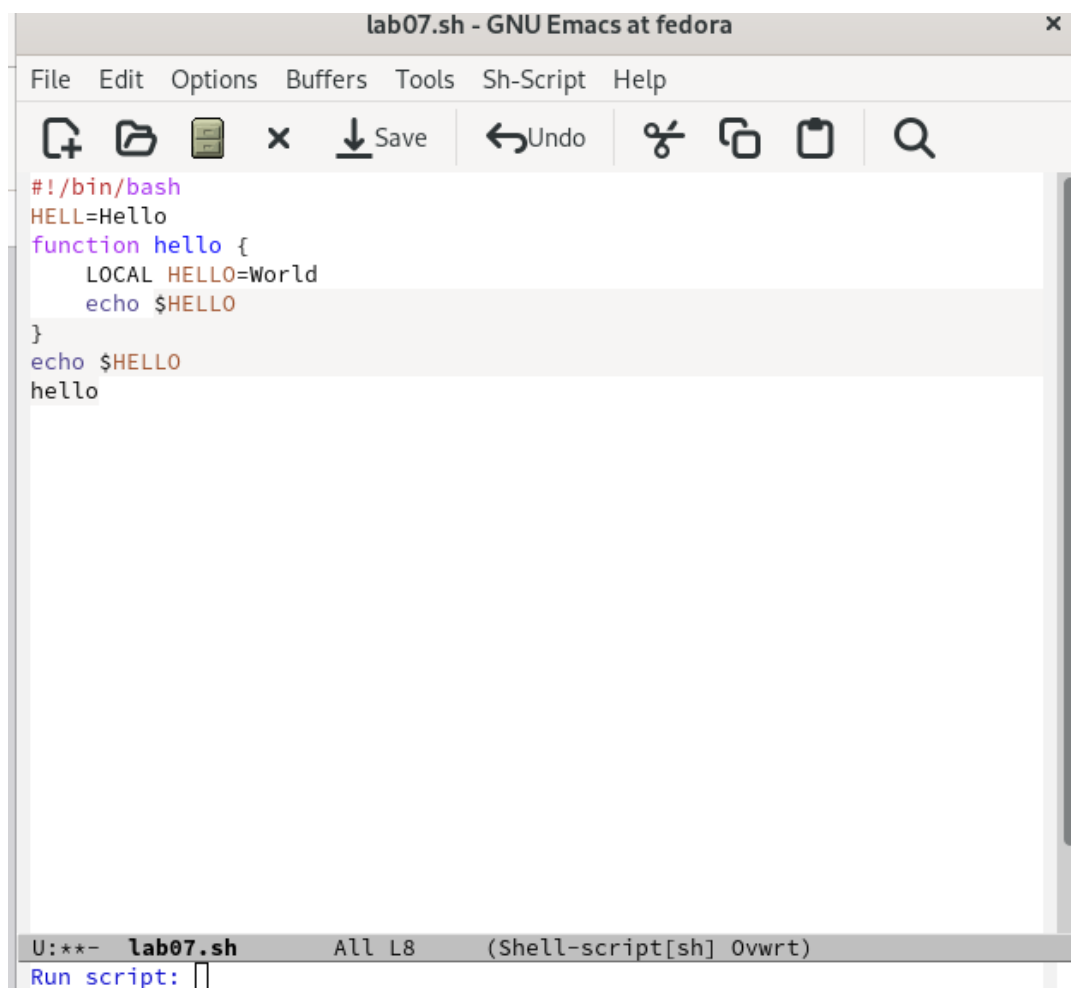
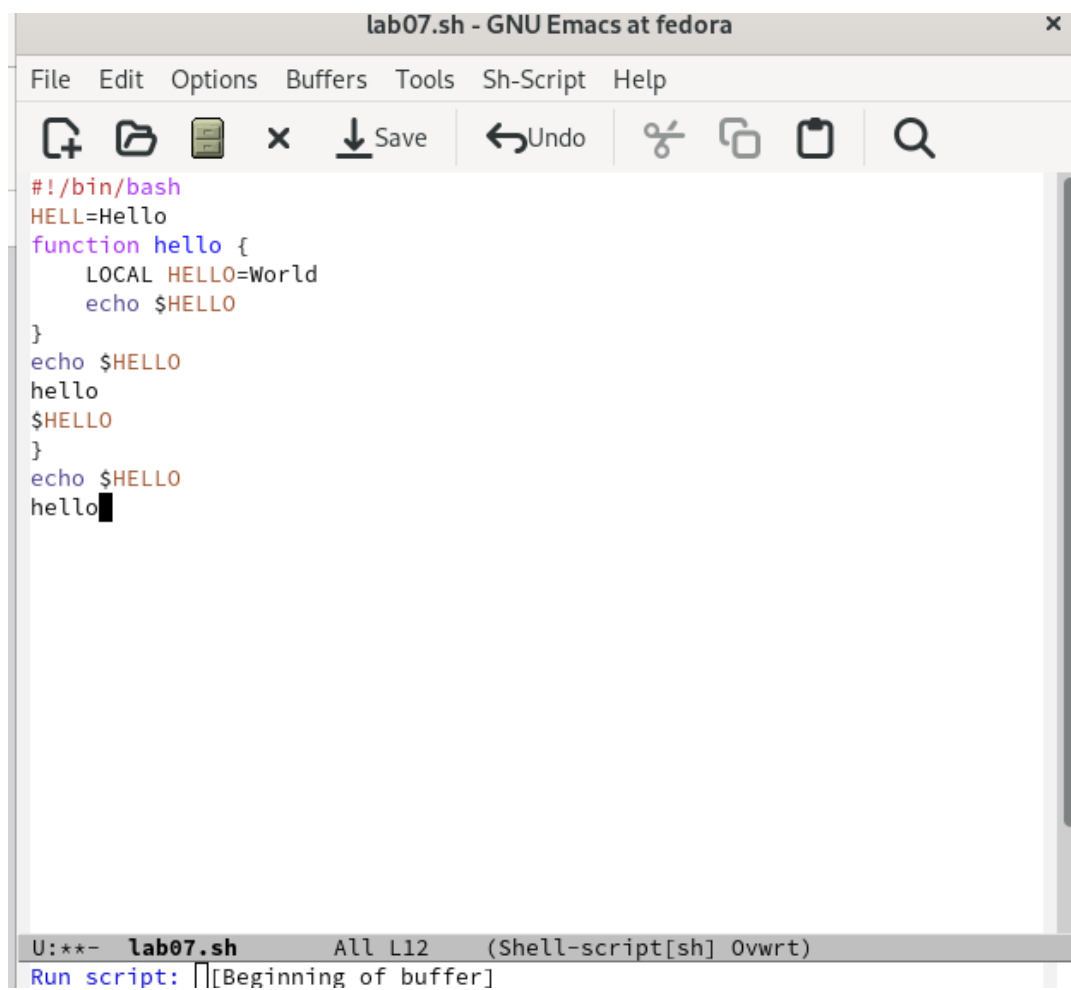


Рис. 2.7: Область текста



The screenshot shows the GNU Emacs editor interface. The title bar reads "lab07.sh - GNU Emacs at fedora". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search, along with text labels "Save", "Undo", and a magnifying glass. The main text area contains the following shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
$HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom displays "U:\*\*\*- lab07.sh All L12 (Shell-script[sh] Ovwrt)" and "Run script: [[Beginning of buffer]".

Рис. 2.8: Вставить область

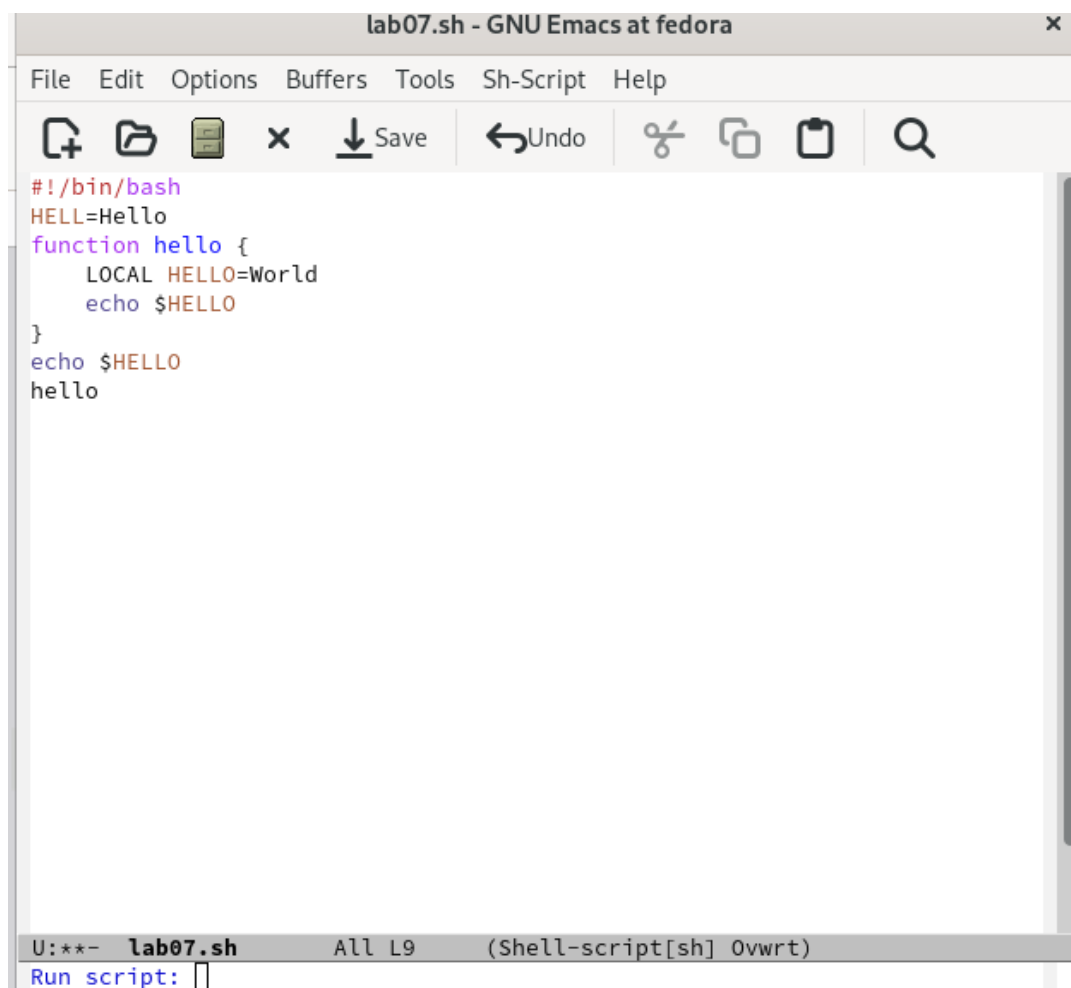


Рис. 2.9: Вырезать область

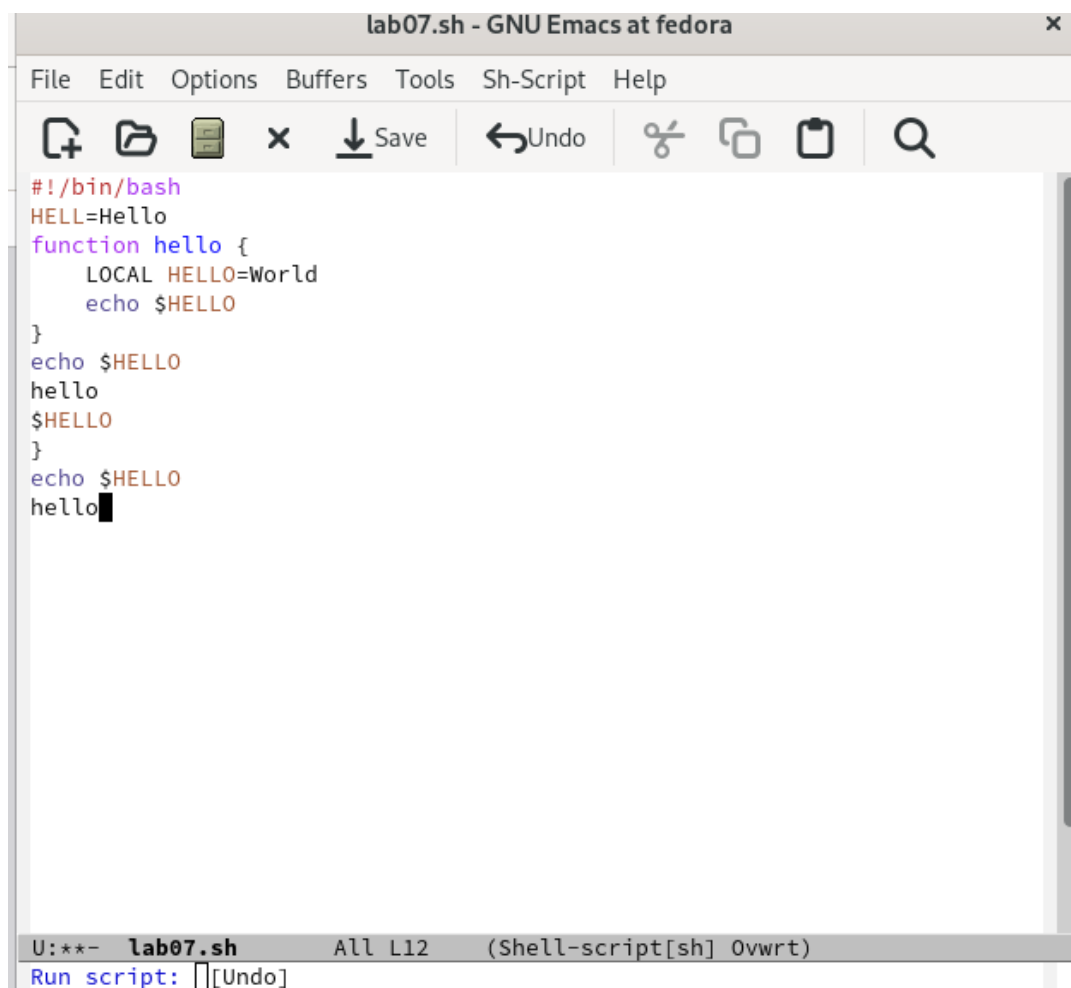


Рис. 2.10: Отмена действия

5. Научусь использовать команды по перемещению курсора. 1.Переместить курсор в начало строки (C-a). 2.Переместить курсор в конец строки (C-e).

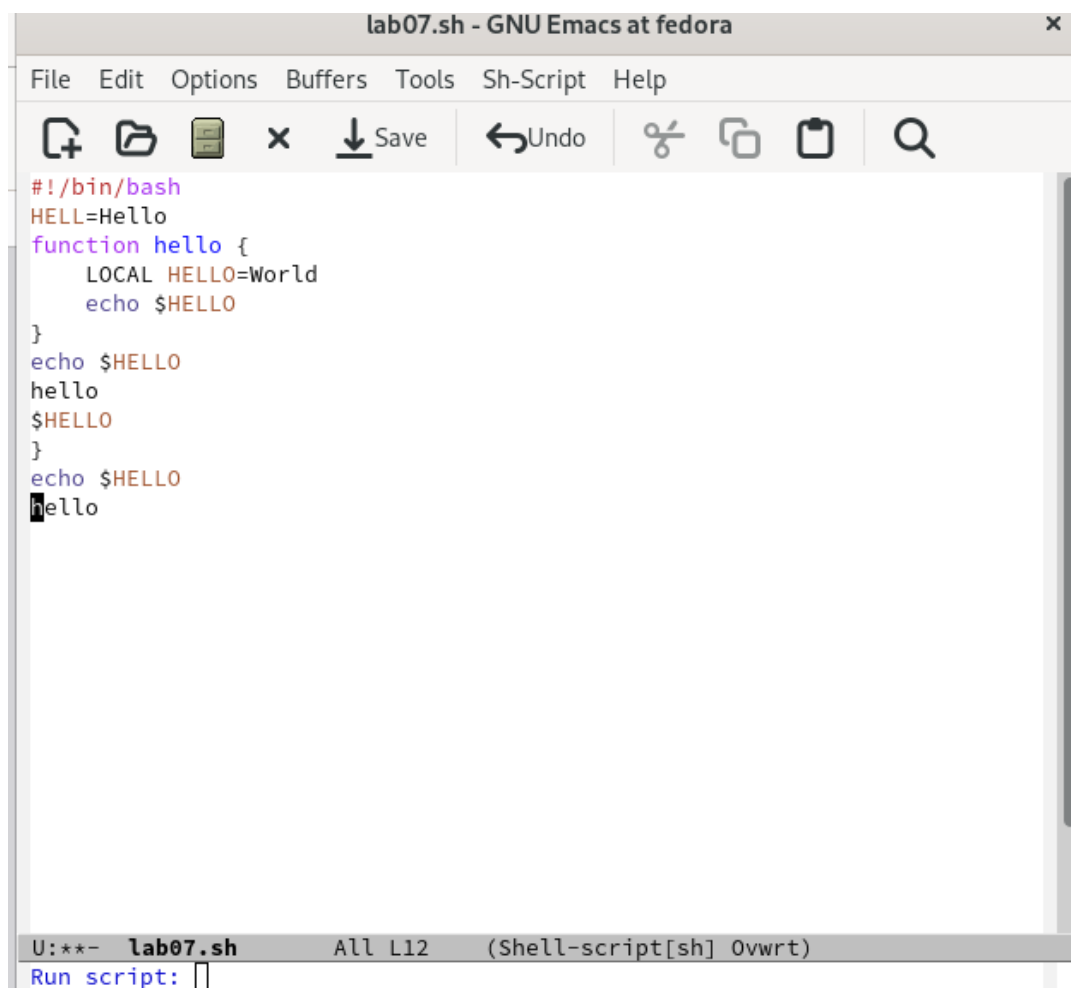


Рис. 2.11: Курсор



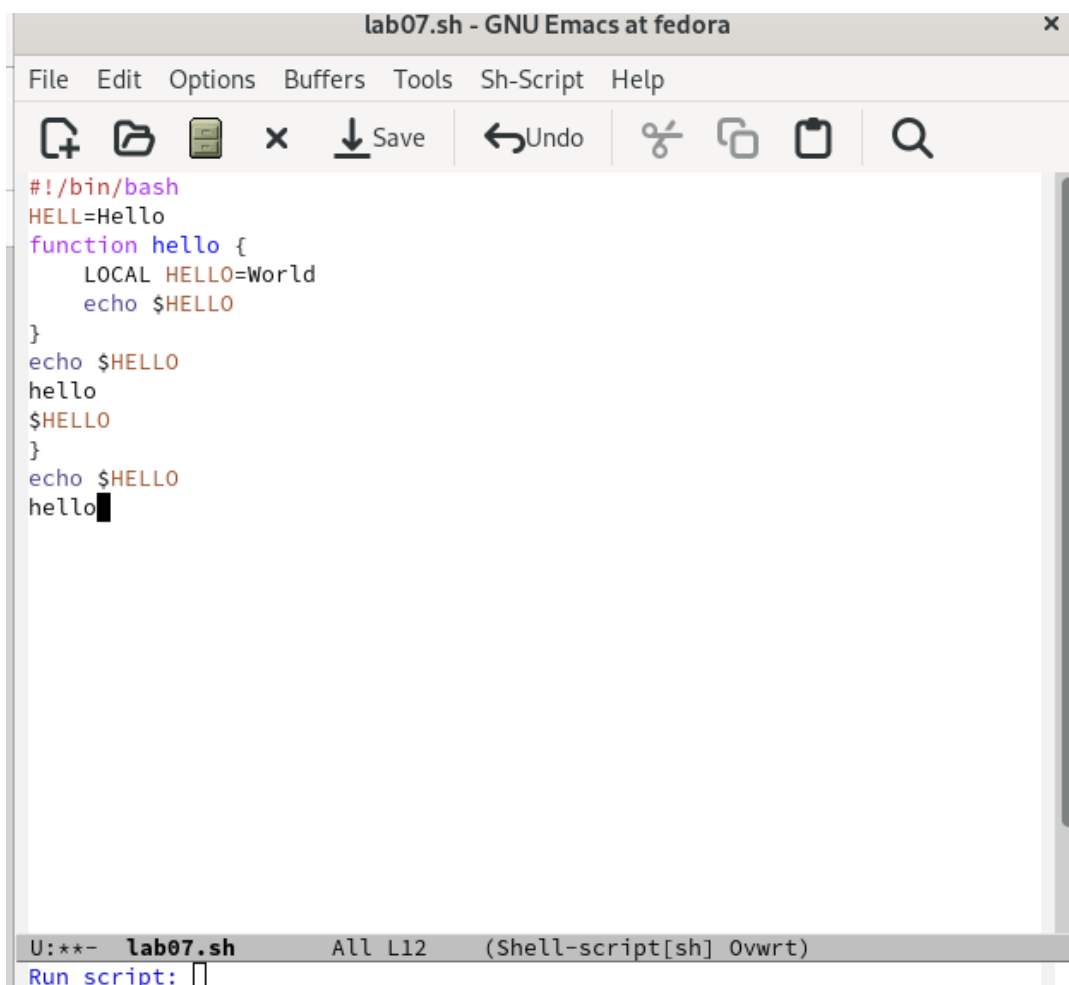


Рис. 2.12: Курсор

6. Управление буферами. Выведу список активных буферов на экран (C-x C-b) (рис. 2.13).

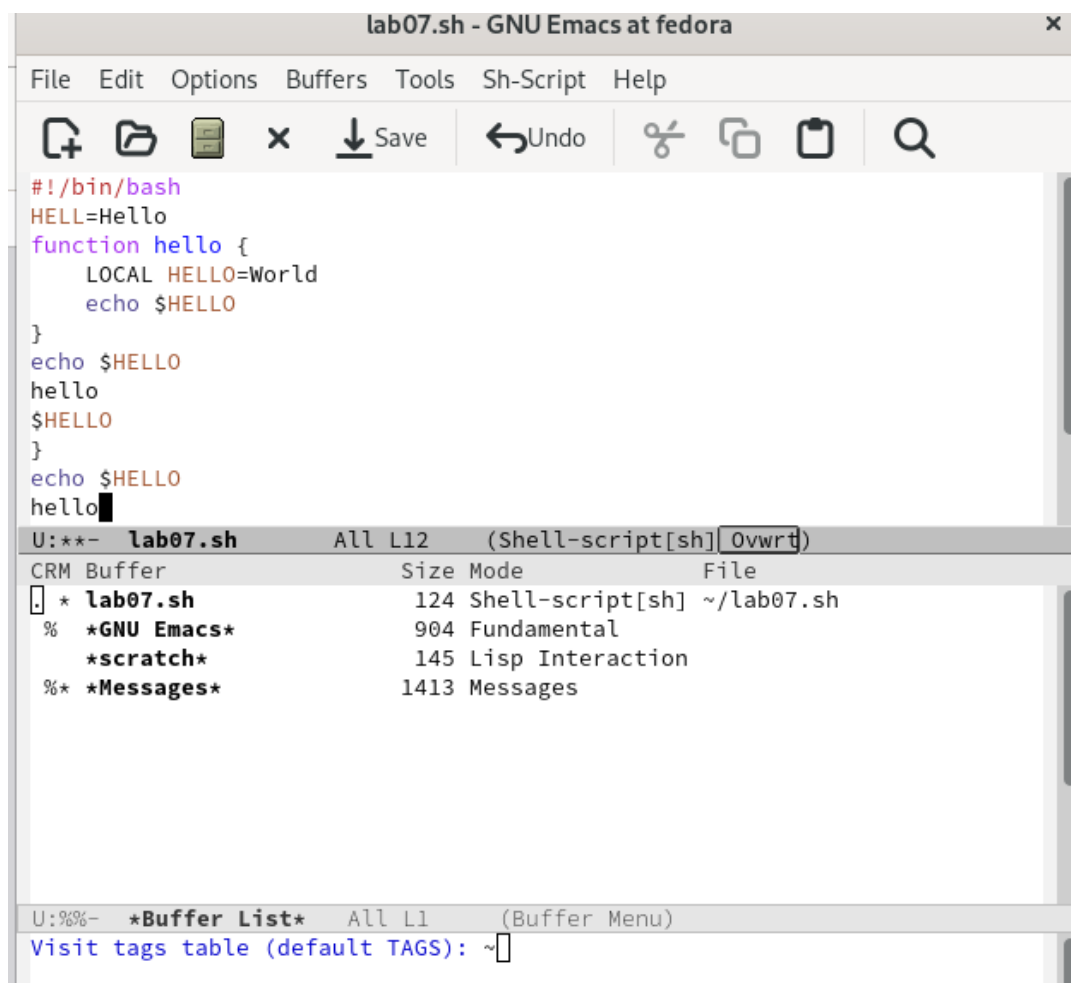


Рис. 2.13: Буфера

7. Управление окнами. 1. Поделю фрейм на 4 части: разделю фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) 2. В каждом из четырёх созданных окон открою новый буфер (файл) и введу несколько строк текста.

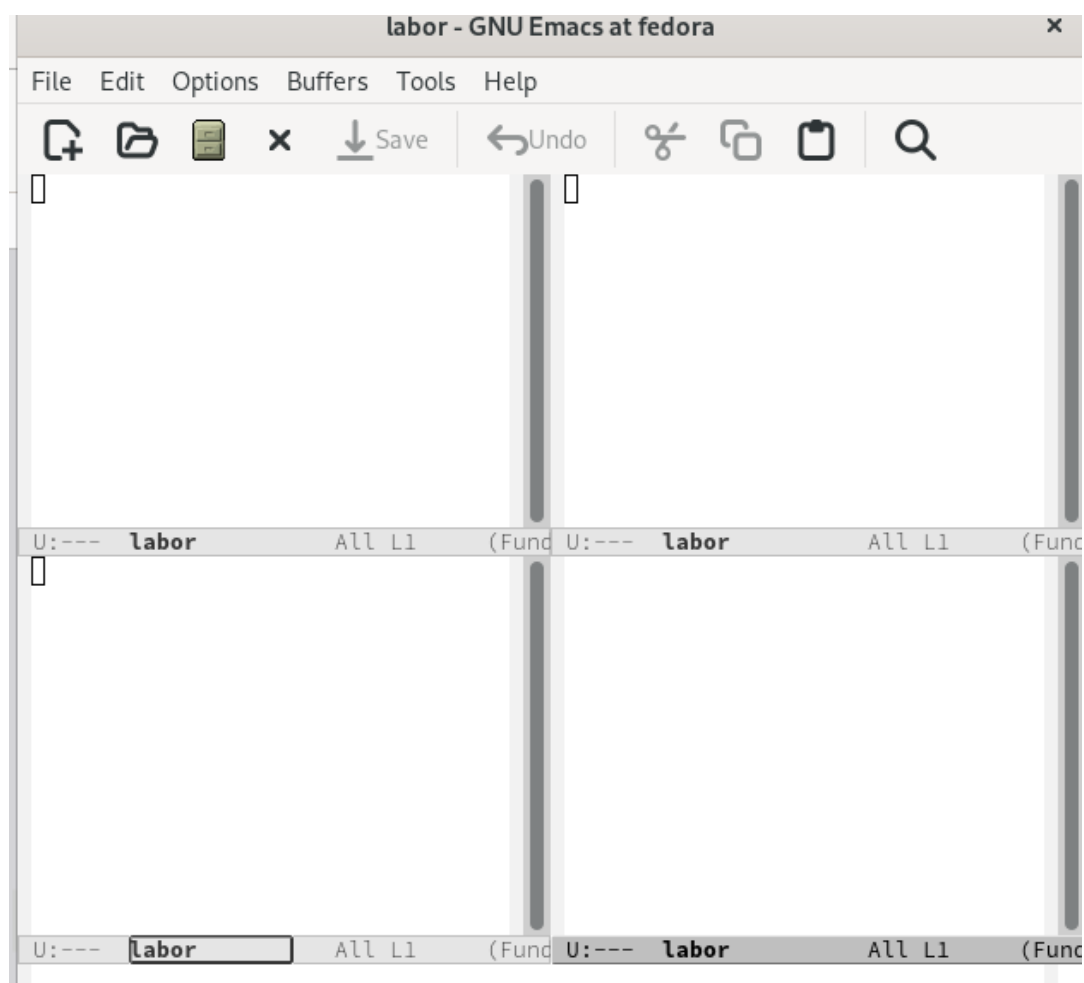


Рис. 2.14: Окна

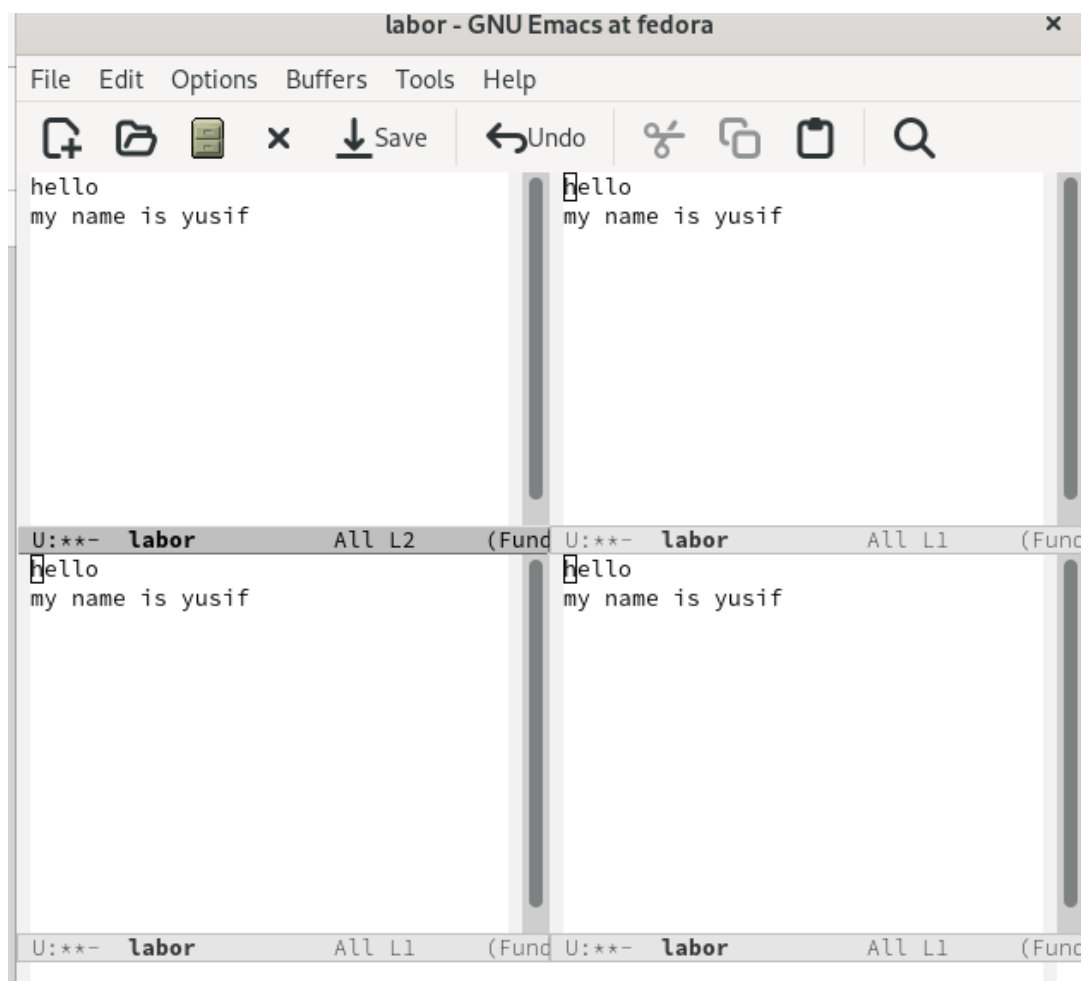


Рис. 2.15: Окна

8. Режим поиска. Переключюсь в режим поиска (C-s) и найду несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 2.16).

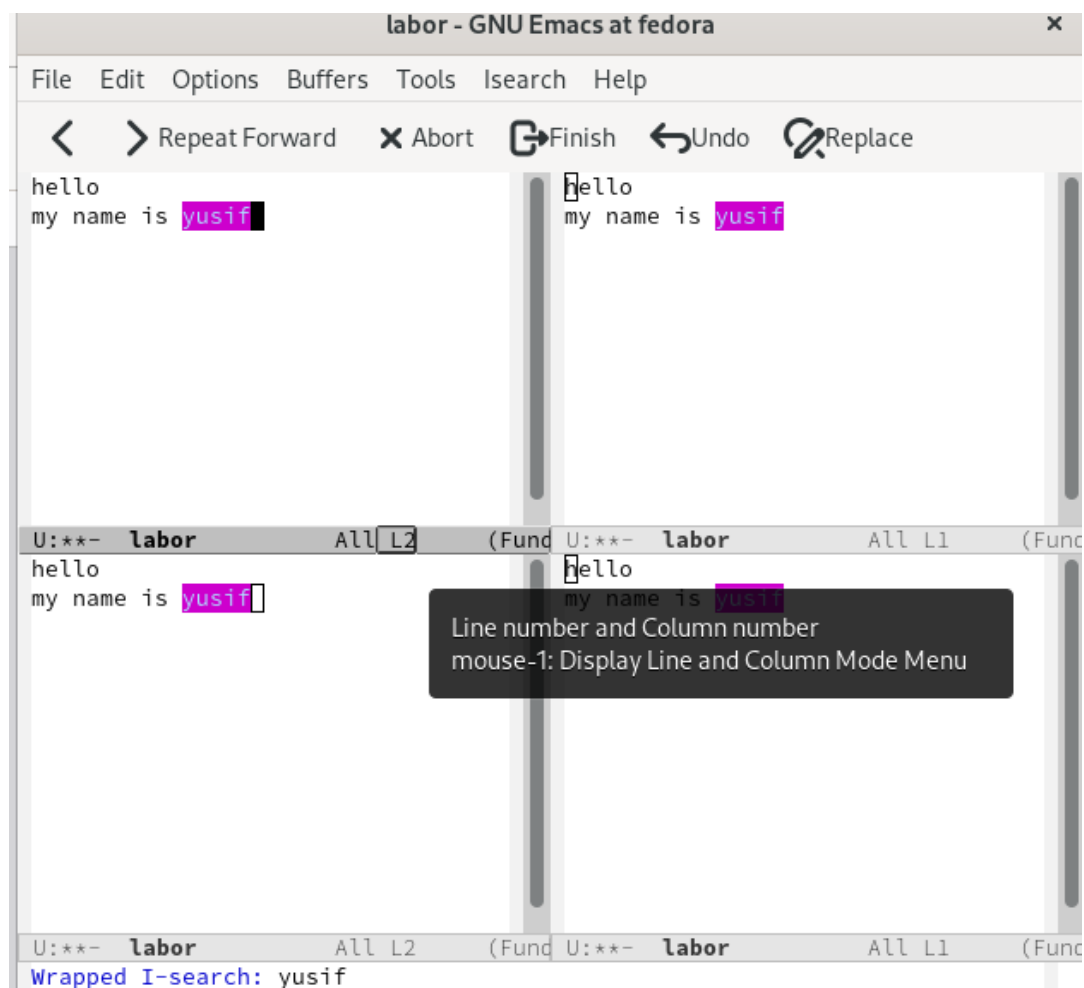


Рис. 2.16: Поиск

## 3 Выводы

Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.

## 4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы: 1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp. 2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского. 3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a. Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно - то, что мы видим. 4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему. 5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions. 6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+. 7. Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2. 8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs. 9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора. 10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs, потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.

## **Список литературы**