



珠峰前端架构直播课(每周)

- 晋级高级前端-对标阿里P6+
- 前端技术专家联合研发

JS高级 / VUE / REACT / NodeJS / 前端工程化 / 项目实战 / 测试 / 运维



长按识别二维码加微信
获取直播地址和历史精彩视频



1.函数组件的优势及原理

- 函数式组件的特性：无状态、无生命周期、无this。但是性能高 正常组件是一个类继承了Vue，函数式组件就是普通的函数，没有new的过程，也没有 `init`、`prepatch`

src/vdom/create-component.js:163

```
if (isTrue(Ctor.options.functional)) { // 函数式组件
  return createFunctionalComponent(Ctor, propsData, data,
    context, children)
}
// extract listeners, since these needs to be treated as
// child component listeners instead of DOM listeners
const listeners = data.on // 处理事件
// replace with listeners with .native modifier
// so it gets processed during parent component patch.
data.on = data.nativeOn // 处理原生事件

// install component management hooks onto the placeholder node
installComponentHooks(data) // 初始化组件钩子方法
```

2.Vue 组件间传值的方式及之间区别

- `props` 和 `$emit` 父组件向子组件传递数据是通过prop传递的，子组件传递数据给父组件是通过\$emit触发事件来做到的
- `$parent`, `$children` 获取当前组件的父组件和当前组件的子组件
- `$attrs` 和 `$listeners` A->B->C。Vue 2.4 开始提供了 `$attrs` 和 `$listeners` 来解决这个问题
- 父组件中通过 `provide` 来提供变量，然后在子组件中通过 `inject` 来注入变量。
- `$refs` 获取实例

- `envetBus` 平级组件数据传递 这种情况下可以使用中央事件总线的方式
- `vuex` 状态管理
- ...

1).props实现原理

```
<my-component a="1" b="2" c="3" @xxx @qqq @click.native></my-component>
```

`src\core\vdom\create-component.js:192`

```
const vnode = new VNode( // 创建组件虚拟节点
  `vue-component-${Ctor.cid}${name ? `-${name}` : ''}`,
  data, undefined, undefined, undefined, context,
  { Ctor, propsData, listeners, tag, children }, // 包含组件的属性及事件
  asyncFactory
)
```

`src\core\instance\init.js:36`

```
export function initInternalComponent (vm: Component, options: InternalComponentOptions) {
  const opts = vm.$options = Object.create(vm.constructor.options)
  // doing this because it's faster than dynamic enumeration.
  const parentVnode = options._parentVnode
  opts.parent = options.parent
  opts._parentVnode = parentVnode

  const vnodeComponentOptions = parentVnode.componentOptions
  opts.propsData = vnodeComponentOptions.propsData // 将属性添加到 $options中
  opts._parentListeners = vnodeComponentOptions.listeners
  opts._renderChildren = vnodeComponentOptions.children
  opts._componentTag = vnodeComponentOptions.tag

  if (options.render) {
    opts.render = options.render
    opts.staticRenderFns = options.staticRenderFns
  }
}
```

`src\core\instance\state.js` 属性的初始化

```
function initProps (vm: Component, propsOptions: Object) { //
  propsOptions 校验属性
  const propsData = vm.$options.propsData || {} // 获取用户的数据
```

```

const props = vm._props = {}
// cache prop keys so that future props updates can iterate using
Array
// instead of dynamic object key enumeration.
const keys = vm.$options._propKeys = []
const isRoot = !vm.$parent
// root instance props should be converted
if (!isRoot) { // 如果是根元素，属性需要定义成响应式的
  toggleObserving(false)
}
for (const key in propsOptions) { // 用户用户的 props:{}
  keys.push(key)
  const value = validateProp(key, propsOptions, propsData, vm)
  /* istanbul ignore else */
  if (process.env.NODE_ENV !== 'production') {
    const hyphenatedKey = hyphenate(key)
    if (isReservedAttribute(hyphenatedKey) ||
        config.isReservedAttr(hyphenatedKey)) {
      warn(
        `"${hyphenatedKey}" is a reserved attribute and cannot be
        used as component prop.`,
        vm
      )
    }
  }
  defineReactive(props, key, value, () => {
    if (!isRoot && !isUpdatingChildComponent) {
      warn(
        `Avoid mutating a prop directly since the value will be `
+
        `overwritten whenever the parent component re-renders. `
+
        `Instead, use a data or computed property based on the
        prop's ` +
        `value. Prop being mutated: "${key}"`,
        vm
      )
    }
  })
} else {
  defineReactive(props, key, value) // 定义到_props中
}
// static props are already proxied on the component's prototype
// during vue.extend(). we only need to proxy props defined at
// instantiation here.
if (!(key in vm)) {
  proxy(vm, `_props`, key) // 将_props代理到实例上
}
}
toggleObserving(true)

```

```
}
```

2).\$on , \$emit

```
<my-component @change="fn" @change="fn" @change="fn"></my-component>
// this.$on('change')
<script>
  this.$emit('change')
</script>
```

opts._parentListeners = vnodeComponentOptions.listeners // 用户在组件上定义的事件

src\core\instance\events.js:12

```
export function initEvents (vm: Component) {
  vm._events = Object.create(null)
  vm._hasHookEvent = false
  // init parent attached events
  const listeners = vm.$options._parentListeners
  if (listeners) {
    updateComponentListeners(vm, listeners) // 更新组件的事件
  }
}
```

```
export function updateComponentListeners (
  vm: Component,
  listeners: Object,
  oldListeners: ?Object
) {
  target = vm // 更新事件,采用add 、 remove方法
  updateListeners(listeners, oldListeners || {}, add, remove,
    createOnceHandler, vm)
  target = undefined
}
```

```
function add (event, fn) {
  target.$on(event, fn)
}
function remove (event, fn) {
  target.$off(event, fn)
}
```

内部采用的就是发布订阅模式来进行实现

3).\$parent,\$children

src\core\instance\lifecycle.js:32

```
export function initLifecycle (vm: Component) {
  const options = vm.$options
  // locate first non-abstract parent
  let parent = options.parent
  if (parent && !options.abstract) { // 排除抽象组件
    while (parent.$options.abstract && parent.$parent) {
      parent = parent.$parent
    }
    parent.$children.push(vm) // 让父实例记住当前组件实例
  }

  vm.$parent = parent // 增加$parent属性 指向父实例
  vm.$root = parent ? parent.$root : vm
  // ...
}
```

4). \$attrs, \$listeners

```
<my-component a="1" b="2"></my-component> => $vnode.data.attrs = {a:1,b:2}
```

```
export function initRender (vm: Component) {
  vm._vnode = null // the root of the child tree
  vm._staticTrees = null // v-once cached trees
  const options = vm.$options
  const parentVnode = vm.$vnode = options._parentVnode // the
  placeholder node in parent tree 获取占位符节点
  // ...

  const parentData = parentVnode && parentVnode.data // 占位符节点上的
  数据
  defineReactive(vm, '$attrs', parentData && parentData.attrs ||
  emptyObject, null, true)
  defineReactive(vm, '$listeners', options._parentListeners ||
  emptyObject, null, true)
}
```

5).provide & inject

src\core\instance\inject.js:7

```
export function initProvide (vm: Component) {
  const provide = vm.$options.provide
  if (provide) { // 将用户定义的provide 挂载到_provided
    vm._provided = typeof provide === 'function'
```

```

    ? provide.call(vm)
    : provide
  }
}
export function initInjections (vm: Component) { // inject:[a,b,c]
  const result = resolveInject(vm.$options.inject, vm) // 不停的向上查找 inject的属性
  if (result) {
    toggleObserving(false)
    Object.keys(result).forEach(key => {
      /* istanbul ignore else */
      if (process.env.NODE_ENV !== 'production') {
        defineReactive(vm, key, result[key], () => {
          warn(
            `Avoid mutating an injected value directly since the changes will be ` +
              `overwritten whenever the provided component re-renders.`,
            vm
          )
        })
      } else {
        defineReactive(vm, key, result[key])
      }
    })
    toggleObserving(true)
  }
}

```

6).\$ref

src\core\vdom\modules\ref.js:20

```

export function registerRef (vnode: VNodeWithData, isRemoval: ?
boolean) {
  const key = vnode.data.ref // 获取ref
  if (!isDef(key)) return

  const vm = vnode.context
  const ref = vnode.componentInstance || vnode.elm // 当前组件的实例 或者 组件的真实节点
  const refs = vm.$refs
  if (isRemoval) { // 删除ref
    if (Array.isArray(refs[key])) {
      remove(refs[key], ref)
    } else if (refs[key] === ref) {
      refs[key] = undefined
    }
  }
}

```

```

    }
  } else {
    if (vnode.data.refInFor) {
      if (!Array.isArray(refs[key])) { // 在v-for中是数组
        refs[key] = [ref]
      } else if (refs[key].indexOf(ref) < 0) {
        // $flow-disable-line
        refs[key].push(ref)
      }
    } else {
      refs[key] = ref
    }
  }
}
}
}

```

3. \$attrs 是为了解决什么问题出现的，provide 和 inject 不能解决它能解决的问题吗？ v-bind="\$attrs" v-on="\$listeners"

\$attrs 主要的作用就是实现批量传递数据。provide/inject 更适合应用在插件中，主要是实现跨级数据传递

4. v-if 和 v-for 哪个优先级更高？

- v-for 和 v-if 不要在同一标签中使用，因为解析时先解析 v-for 在解析 v-if。如果遇到需要同时使用时可以考虑写成计算属性的方式。

src/compiler/index.js:19

src/compiler/codegen/index.js::56 解析 v-if 和 v-for

```

if (el.staticRoot && !el.staticProcessed) {
  return genStatic(el, state)
} else if (el.once && !el.onceProcessed) {
  return genOnce(el, state)
} else if (el.for && !el.forProcessed) { // 处理 v-for
  return genFor(el, state)
} else if (el.if && !el.ifProcessed) { // 处理 v-if
  return genIf(el, state)
} else if (el.tag === 'template' && !el.slotTarget && !state.pre) {
  return genChildren(el, state) || 'void 0'
} else if (el.tag === 'slot') {
  return genSlot(el, state)
}

```

5.v-if, v-model, v-for的实现原理

- v-for 实现原理 `src/compiler/codegen/index.js:187`

```
export function genFor(  
  el: any,  
  state: CodegenState,  
  altGen ? : Function,  
  altHelper ? : string  
): string {  
  const exp = el.for // 拿到表达式arr  
  const alias = el.alias  
  const iterator1 = el.iterator1 ? `, ${el.iterator1}` : ''  
  const iterator2 = el.iterator2 ? `, ${el.iterator2}` : ''  
  
  if (process.env.NODE_ENV !== 'production' &&  
    state.maybeComponent(el) && // slot 和 template不能进行v-  
for操作  
    el.tag !== 'slot' &&  
    el.tag !== 'template' &&  
    !el.key  
  ) {  
    state.warn(  
      `<${el.tag} v-for="${alias} in ${exp}>: component  
lists rendered with ` +  
      `v-for should have explicit keys. ` +  
      `See https://vuejs.org/guide/list.html#key for more  
info.`,  
      el.rawAttrsMap['v-for'],  
      true /* tip */  
    )  
  }  
  el.forProcessed = true // avoid recursion 生成循环函数  
  const r = `${altHelper || '_l'}((${exp}), ` +  
    `function(${alias}${iterator1}${iterator2}){` +  
    `return ${altGen || genElement}(el, state)} ` +  
    '})'  
  
  return r;  
}
```

- v-if 实现原理 `src/compiler/codegen/index.js:147`

```
function genIfConditions(  
  conditions: ASTIfConditions,  
  state: CodegenState,  
  altGen ? : Function,  
  altEmpty ? : string
```



```

): string {
  if (!conditions.length) {
    return altEmpty || '_e()'
  }
  const condition = conditions.shift()
  if (condition.exp) { // 如果有表达式
    return `${genTernaryExp(condition.exp)}?${genTernaryExp(condition.block)}:${genTernaryExp(condition.else)} // 将表达式拼接起来
  } else {
    return `${genTernaryExp(condition.block)} // 没有表达式直接生成元素 像v-else
  }

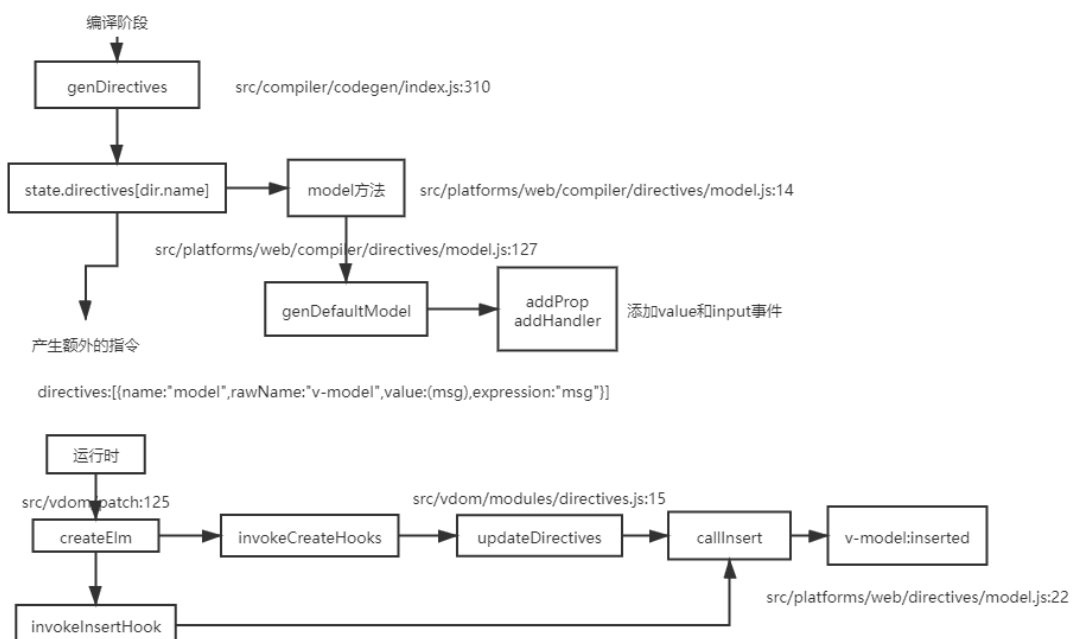
  // v-if with v-once should generate code like (a)?_m(0):_m(1)
  function genTernaryExp(e1) {
    return altGen ?
      altGen(e1, state) :
      e1.once ?
        genOnce(e1, state) :
        genElement(e1, state)
  }
}

```

- v-model 实现原理

普通元素上的v-model指令

src/compiler/codegen/index.js:310

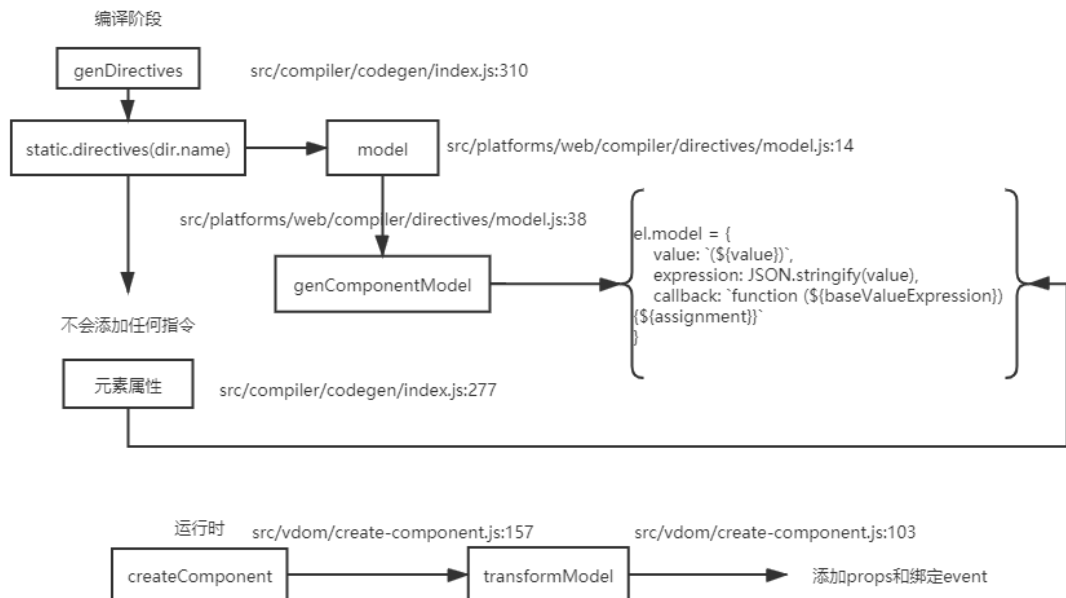


```

function genDirectives(e1: ASTElement, state: CodegenState):
string | void {
  const dirs = e1.directives // 获取所有指令
  if (!dirs) return
  let res = 'directives:['
  let hasRuntime = false
  let i, l, dir, needRuntime
  for (i = 0, l = dirs.length; i < l; i++) {
    dir = dirs[i]
    needRuntime = true
    const gen: DirectiveFunction = state.directives[dir.name]
    if (gen) {
      // compile-time directive that manipulates AST.
      // returns true if it also needs a runtime
      counterpart.
      needRuntime = !!gen(e1, dir, state.warn) // 添加input
      事件 和 value属性
    }
    if (needRuntime) {
      hasRuntime = true // 是否需要运行时
      res += `{name:"${dir.name}",rawName:"${dir.rawName}"${
        dir.value ? `,value:
        (${dir.value}),expression:${JSON.stringify(dir.value)}` : ''
      }${
        dir.arg ? `,arg:${dir.isDynamicArg ? dir.arg :
        "${dir.arg}"` : ''
      }${
        dir.modifiers ?
        `,modifiers:${JSON.stringify(dir.modifiers)}` : ''
      }},`
    }
  }
  if (hasRuntime) { // directives:[{name:"model",rawName:"v-
  model",value:(msg),expression:"msg"}] 生成对应指令
    let result = res.slice(0, -1) + ']'
    return result;
  }
}

```

组件上的v-model指令

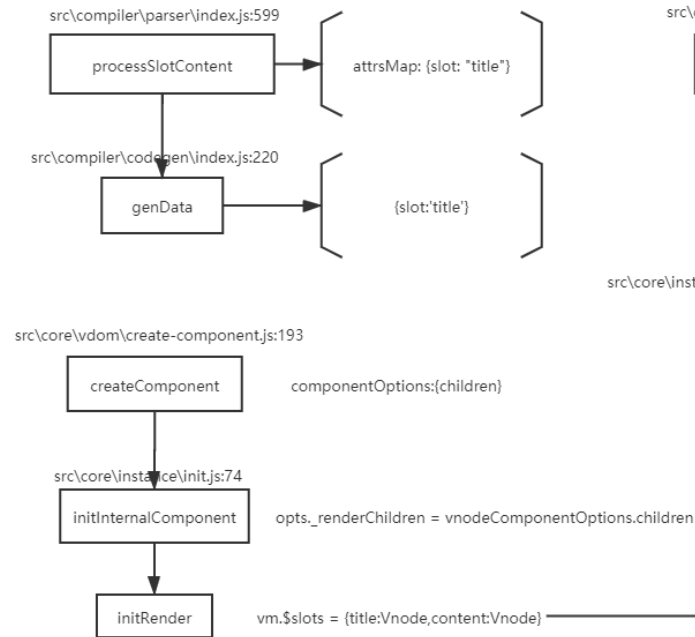


```

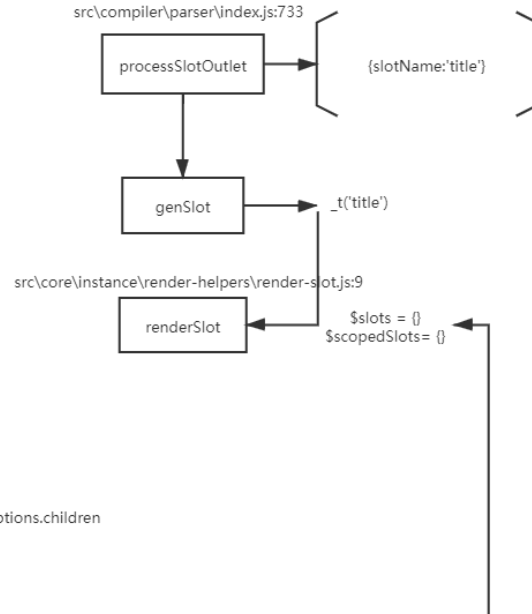
function transformModel (options, data: any) {
  const prop = (options.model && options.model.prop) || 'value'
  // 默认采用value属性
  const event = (options.model && options.model.event) || 'input'
  // 默认采用input事件
  ;(data.attrs || (data.attrs = {}))[prop] = data.model.value // 绑定属性
  const on = data.on || (data.on = {}) // 绑定事件
  const existing = on[event]
  const callback = data.model.callback
  if (isDef(existing)) {
    if (
      Array.isArray(existing)
        ? existing.indexOf(callback) === -1
        : existing !== callback
    ) {
      on[event] = [callback].concat(existing)
    }
  } else {
    on[event] = callback
  }
}
  
```

6. Vue中slot是如何实现的？ 什么时候使用它？

处理组件中的子节点



处理slot标签



```

const templateCompiler = require('vue-template-compiler');
let r = templateCompiler.compile(`
<div>
  <slot name="title"></slot>
  <slot name="content"></slot>
</div>`);
// with(this){return _c('div',[_t("title"),_v(" "),_t("content")],2)}
console.log(r.render)

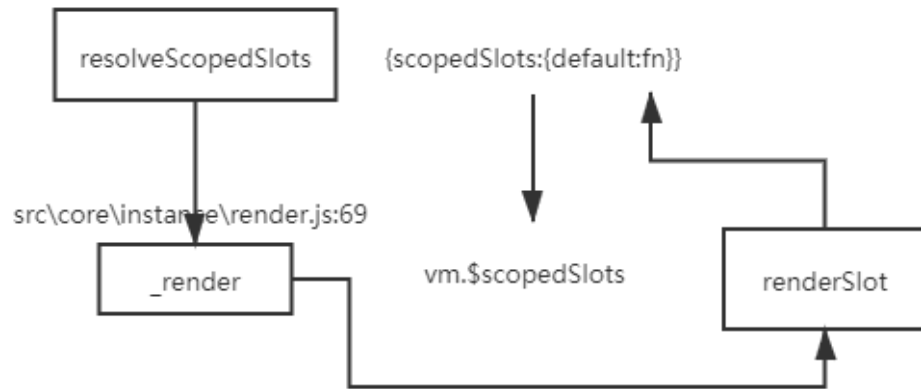
```

```

let r1 = templateCompiler.compile(`
<my>
  <h1 slot="title">标题</h1>
  <div slot="content">内容</div>
</my>`)
/**
with(this){
  return _c('my',[
    _c('h1',{attrs:{"slot":"title"},slot:"title"},[_v("标题")]),_v(" "),
    _c('div',{attrs:{"slot":"content"},slot:"content"},[_v("内容")])
  ])
}
**/
console.log(r1.render)

```

src\core\instance\render-helpers\resolve-scoped-slots.js:3



```
let r3 = templateCompiler.compile(`
<div>
  <slot :article="{title:'标题',content:'内容'}"></slot>
</div>`);
// with(this){return _c('div',[_t("default",null,{"article":
{title:'标题',content:'内容'}})],2)}
console.log(r3.render)

let r4 = templateCompiler.compile(`
<my>
  <template slot-scope="{article}">
    <h1 slot="article.title">标题</h1>
    <div slot="article.content">内容</div>
  </template>
</my>`)
/**
with(this){return _c('my',
  {scopedSlots:_u([
    {key:"default",fn:function({article}){
      return [
        _c('h1',{attrs:
{"slot":"article.title",slot:"article.title"},[_v("标题")]),
        _v(" "),
        _c('div',{attrs:
{"slot":"article.content",slot:"article.content"},[_v("内容")])
      ]
    }
  ]
})
}}
*/
console.log(r4.render)
```

普通插槽，渲染在父级，作用域插槽在组件内部渲染！

7. `Vue.use`是干什么的？原理是什么？

- `Vue.use` 是用来使用插件的，我们可以在插件中扩展全局组件、指令、原型方法等。
- 会调用插件的 `install` 方法，将Vue的构造函数默认传入，这样在插件中可以使用 `Vue` 无需依赖 `Vue` 库

`src/core/global-api/use.js`

```
Vue.use = function (plugin: Function | Object) {  
  // 插件缓存  
  const installedPlugins = (this._installedPlugins ||  
    (this._installedPlugins = []))  
  if (installedPlugins.indexOf(plugin) > -1) { // 如果已经有插件 直接  
    返回  
    return this  
  }  
  
  // additional parameters  
  const args = toArray(arguments, 1) // 除了第一项其他的参数整合成数组  
  args.unshift(this) // 将vue 放入到数组中  
  if (typeof plugin.install === 'function') { // 调用install方法  
    plugin.install.apply(plugin, args)  
  } else if (typeof plugin === 'function') { // 直接调用方法  
    plugin.apply(null, args)  
  }  
  installedPlugins.push(plugin) // 缓存插件  
  return this  
}
```

8. 组件中写name选项有哪些好处及作用？

- 增加name选项会在 `components` 属性中增加组件本身，实现组件的递归调用。
- 可以标识组件的具体名称方便调试和查找对应组件。

`src/core/global-api/extend.js:67`

```
Sub.options.components[name] = Sub
```

9. `Vue` 事件修饰符有哪些？其实现原理是什么？

- `.stop`、`.prevent`、`.capture!`、`.self`、`.once~`、`.passive&`

`src\compiler\helpers.js:69`

```

export function addHandler (
  el: ASTElement,
  name: string,
  value: string,
  modifiers: ?ASTModifiers,
  important?: boolean,
  warn?: ?Function,
  range?: Range,
  dynamic?: boolean
) {
  modifiers = modifiers || emptyObject
  // warn prevent and passive modifier
  /* istanbul ignore if */
  if (
    process.env.NODE_ENV !== 'production' && warn &&
    modifiers.prevent && modifiers.passive
  ) {
    warn(
      'passive and prevent can\'t be used together. ' +
      'Passive handler can\'t prevent default event.',
      range
    )
  }
  if (modifiers.right) {
    if (dynamic) {
      name = `(${name})=== 'click'? 'contextmenu': (${name})`
    } else if (name === 'click') {
      name = 'contextmenu'
      delete modifiers.right
    }
  }
  if (modifiers.middle) {
    if (dynamic) {
      name = `(${name})=== 'click'? 'mouseup': (${name})`
    } else if (name === 'click') {
      name = 'mouseup'
    }
  }
  // check capture modifier
  if (modifiers.capture) { // 如果capture 用!标记
    delete modifiers.capture
    name = prependModifierMarker('!', name, dynamic)
  }
  if (modifiers.once) { // 如果是once 用~ 标记
    delete modifiers.once
    name = prependModifierMarker('~', name, dynamic)
  }
  /* istanbul ignore if */
  if (modifiers.passive) { // 如果是passive 用 &标记

```

```

        delete modifiers.passive
        name = prependModifierMarker('&', name, dynamic)
    }

    let events
    if (modifiers.native) {
        delete modifiers.native
        events = e1.nativeEvents || (e1.nativeEvents = {})
    } else {
        events = e1.events || (e1.events = {})
    }

    const newHandler: any = rangeSetItem({ value: value.trim(), dynamic
}, range)
    if (modifiers !== emptyObject) {
        newHandler.modifiers = modifiers
    }

    const handlers = events[name]
    /* istanbul ignore if */
    if (Array.isArray(handlers)) {
        important ? handlers.unshift(newHandler) :
handlers.push(newHandler)
    } else if (handlers) {
        events[name] = important ? [newHandler, handlers] : [handlers,
newHandler]
    } else {
        events[name] = newHandler
    }

    e1.plain = false
}

```

src\compiler\codegen\events.js:42

```

function genHandler (handler: ASTElementHandler |
Array<ASTElementHandler>): string {
    let code = ''
    let genModifierCode = ''
    const keys = []
    for (const key in handler.modifiers) {
        if (modifierCode[key]) {
            genModifierCode += modifierCode[key]
            // left/right
            if (keyCodes[key]) {
                keys.push(key)
            }
        } else if (key === 'exact') {

```



```

    const modifiers: ASTModifiers = (handler.modifiers: any)
    genModifierCode += genGuard(
      ['ctrl', 'shift', 'alt', 'meta']
        .filter(keyModifier => !modifiers[keyModifier])
        .map(keyModifier => `${event}.${keyModifier}key`)
        .join('||')
    )
  } else {
    keys.push(key) // modifiers中表达式存起来
  }
}
if (keys.length) {
  code += genKeyFilter(keys)
}
// Make sure modifiers like prevent and stop get executed after
key filtering
if (genModifierCode) {
  code += genModifierCode
}
const handlerCode = isMethodPath
  ? `return ${handler.value}.apply(null, arguments)`
  : isFunctionExpression
    ? `return (${handler.value}).apply(null, arguments)`
    : isFunctionInvocation
      ? `return ${handler.value}`
      : handler.value
/* istanbul ignore if */
if (__WEEX__ && handler.params) {
  return genWeexHandler(handler.params, code + handlerCode)
}
return `function($event){${code}${handlerCode}}`
}

```

vue-dev\src\platforms\web\runtime\modules\events.js:105

```

export function updateListeners (
  on: Object,
  oldOn: Object,
  add: Function,
  remove: Function,
  createOnceHandler: Function,
  vm: Component
) {
  let name, def, cur, old, event
  for (name in on) { // 循环on中的 即事件
    def = cur = on[name]
    old = oldOn[name]
    event = normalizeEvent(name) // 事件修饰符
    /* istanbul ignore if */

```

```

if (__WEEX__ && isPlainObject(def)) {
  cur = def.handler
  event.params = def.params
}
if (isUndef(cur)) {
  process.env.NODE_ENV !== 'production' && warn(
    `Invalid handler for event "${event.name}": got ` +
String(cur),
    vm
  )
} else if (isUndef(old)) {
  if (isUndef(cur.fns)) {
    cur = on[name] = createFnInvoker(cur, vm)
  }
  if (isTrue(event.once)) {
    cur = on[name] = createOnceHandler(event.name, cur,
event.capture)
  }
  add(event.name, cur, event.capture, event.passive,
event.params)
} else if (cur !== old) {
  old.fns = cur
  on[name] = old
}
}
for (name in oldOn) {
  if (isUndef(on[name])) {
    event = normalizeEvent(name)
    remove(event.name, oldOn[name], event.capture)
  }
}
}

```

10. Vue中.sync修饰符的作用，用法及实现原理

src\compiler\parser\index.js:798

```

if (modifiers.sync) {
  syncGen = genAssignmentCode(value, `$event`) // 转.async 改成
${value} = xxx
  if (!isDynamic) {
    addHandler( // 添加update事件
      el,
      `update:${camelize(name)}`,
      syncGen,
      null,

```

```

        false,
        warn,
        list[i]
    )
    if (hyphenate(name) !== camelize(name)) {
        addHandler(
            el,
            `update:${hyphenate(name)}`,
            syncGen,
            null,
            false,
            warn,
            list[i]
        )
    }
} else {
    // handler w/ dynamic event name
    addHandler(
        el,
        `update:"+${name}"`,
        syncGen,
        null,
        false,
        warn,
        list[i],
        true // dynamic
    )
}
}
}

```

```

let r5 = templateCompiler.compile(`
    <my :value.sync="xxxx"></my>
`);

// with(this){return _c('my',{attrs:{"value":xxxx},on:
{"update:value":function($event){xxxx=$event}})}}
console.log(r5.render)

```

11. 如何理解自定义指令

- 1. 在生成 ast 语法树时，遇到指令会给当前元素添加 directives 属性
- 2. 通过 genDeirectives 生成指令代码
- 3. 在 patch 前将指令的钩子提取到 cbs 中，在 patch 过程中调用对应的钩子

- 4.当执行 cbs 对应的钩子时，调用对应指令定义的方法

src/vdom/patch.js:77 提取钩子函数

```
const hooks = ['create', 'activate', 'update', 'remove', 'destroy']
const { modules, nodeOps } = backend
for (i = 0; i < hooks.length; ++i) {
  cbs[hooks[i]] = []
  for (j = 0; j < modules.length; ++j) {
    if (isDef(modules[j][hooks[i]])) {
      cbs[hooks[i]].push(modules[j][hooks[i]]); // 收集 hook, patch过程中调用
      // {create:[fn,fn],activate:[fn,fn]...}
    }
  }
}
```

src/vdom/modules/directives.js: 7 指令钩子

```
export default { // 指令的钩子，在创建和更新过程中会调用 create、update、destroy钩子
  create: updateDirectives,
  update: updateDirectives,
  destroy: function unbindDirectives (vnode: VNodeWithData) {
    updateDirectives(vnode, emptyNode)
  }
}
function updateDirectives (oldVnode: VNodeWithData, vnode: VNodeWithData) {
  if (oldVnode.data.directives || vnode.data.directives) { // 如果有指令
    _update(oldVnode, vnode)
  }
}
```

12. keep-alive 平时在哪里使用？原理是？

- 使用keep-alive包裹动态组件时，会对组件进行缓存。避免组件的重新创建

```
<keep-alive :include="whiteList" :exclude="blackList"
: max="count">
  <component :is="component"></component>
</keep-alive>
```

```

<keep-alive :include="whiteList" :exclude="blackList"
: max="count">
  <router-view></router-view>
</keep-alive>

```

- 实现原理

```

export default {
  name: 'keep-alive',
  abstract: true, // 不会放到对应的lifecycle

  props: {
    include: patternTypes, // 白名单
    exclude: patternTypes, // 黑名单
    max: [String, Number] // 缓存的最大个数
  },

  created () {
    this.cache = Object.create(null) // 缓存列表
    this.keys = [] // 缓存的key列表
  },

  destroyed () {
    for (const key in this.cache) { // keep-alive销毁时 删除所有缓存
      pruneCacheEntry(this.cache, key, this.keys)
    }
  },

  mounted () { // 监控缓存列表
    this.$watch('include', val => {
      pruneCache(this, name => matches(val, name))
    })
    this.$watch('exclude', val => {
      pruneCache(this, name => !matches(val, name))
    })
  },

  render () {
    const slot = this.$slots.default
    const vnode: VNode = getFirstComponentChild(slot) // 获得第一个组件
    const componentOptions: ?VNodeComponentOptions = vnode &&
    vnode.componentOptions
    if (componentOptions) {
      // check pattern
      const name: ?string = getComponentName(componentOptions)
      const { include, exclude } = this
      if ( // 获取组件名 看是否需要缓存, 不需要缓存则直接返回
        // not included

```

```

        (include && (!name || !matches(include, name))) ||
        // excluded
        (exclude && name && matches(exclude, name))
    ) {
        return vnode
    }

    const { cache, keys } = this
    const key: ?string = vnode.key == null
        // same constructor may get registered as different local
        components
        // so cid alone is not enough (#3269)
        ? componentOptions.Ctor.cid + (componentOptions.tag ?
        `::${componentOptions.tag}` : '')
        : vnode.key // 生成缓存的key
    if (cache[key]) { // 如果有key 将组件实例直接复用
        vnode.componentInstance = cache[key].componentInstance
        // make current key freshest
        remove(keys, key)
        keys.push(key) // lru算法
    } else {
        cache[key] = vnode // 缓存组件
        keys.push(key)
        // prune oldest entry
        if (this.max && keys.length > parseInt(this.max)) {
            pruneCacheEntry(cache, keys[0], keys, this._vnode) // 超
            过最大限制删除第一个
        }
    }

    vnode.data.keepAlive = true // 在firstComponent的vnode中增加
    keep-alive属性
    }
    return vnode || (slot && slot[0])
}
}

```

- `keep-alive` 第一次渲染的时候，会将其第一个子组件，缓存起来。
- 当组件后续在次被激活时，会复用上一次缓存的实例进行渲染。

src\core\vdom\patch.js:210

```

function createComponent (vnode, insertedVnodeQueue, parentElm,
refElm) {
    let i = vnode.data
    if (isDef(i)) {
        const isReactivated = isDef(vnode.componentInstance) &&
i.keepAlive
        if (isDef(i = i.hook) && isDef(i = i.init)) {

```

```

        i(vnode, false /* hydrating */)
      }
      if (isDef(vnode.componentInstance)) {
        initComponent(vnode, insertedVnodeQueue)
        insert(parentElm, vnode.elm, refElm) // 将原来的elm, 插入到页面中
        if (isTrue(isReactivated)) {
          reactivateComponent(vnode, insertedVnodeQueue, parentElm, refElm)
        }
        return true
      }
    }
  }
}

```

src\core\vdom\create-component.js:36

```

const componentVNodeHooks = {
  init (vnode: VNodeWithData, hydrating: boolean): ?boolean {
    if (
      vnode.componentInstance &&
      !vnode.componentInstance._isDestroyed &&
      vnode.data.keepAlive // 有keepAlive, 不在执行组件的初始化流程
    ) {
      // kept-alive components, treat as a patch
      const mountedNode: any = vnode // work around flow
      componentVNodeHooks.prepatch(mountedNode, mountedNode)
    } else {
      const child = vnode.componentInstance =
        createComponentInstanceForVnode(
          vnode,
          activeInstance
        )
      // 组件挂载 当前组件实例中 包含$el属性
      child.$mount(hydrating ? vnode.elm : undefined, hydrating)
    }
  }
}

```

13. Vue-Router 有几种钩子函数，具体是什么及执行流程是怎样的？

钩子函数的种类有：全局守卫、路由守卫、组件守卫

1. 导航被触发。

2. 在失活的组件里调用 `beforeRouteLeave` 守卫。
3. 调用全局的 `beforeEach` 守卫。
4. 在重用的组件里调用 `beforeRouteUpdate` 守卫 (2.2+)。
5. 在路由配置里调用 `beforeEnter`。
6. 解析异步路由组件。
7. 在被激活的组件里调用 `beforeRouteEnter`。
8. 调用全局的 `beforeResolve` 守卫 (2.5+)。
9. 导航被确认。
10. 调用全局的 `afterEach` 钩子。
11. 触发 DOM 更新。
12. 调用 `beforeRouteEnter` 守卫中传给 `next` 的回调函数，创建好的组件实例会作为回调函数的参数传入。

```
const queue: Array<?NavigationGuard> = [].concat(
  // in-component leave guards
  extractLeaveGuards(deactivated), // 离开钩子
  // global before hooks
  this.router.beforeHooks, // 全局before钩子
  // in-component update hooks
  extractUpdateHooks(updated), // 更新钩子 beforeRouteUpdate
  // in-config enter guards
  activated.map(m => m.beforeEnter), // beforeEnter钩子
  // async components
  resolveAsyncComponents(activated) // 异步组件
)

runQueue(queue, iterator, () => {
  // wait until async components are resolved before
  // extracting in-component enter guards
  const enterGuards = extractEnterGuards(activated) //
beforeRouteEnter
  const queue = enterGuards.concat(this.router.resolveHooks) //
beforeResolve
  runQueue(queue, iterator, () => {
    afterEachs.forEach(fn=>fn())
  })
})
}
```

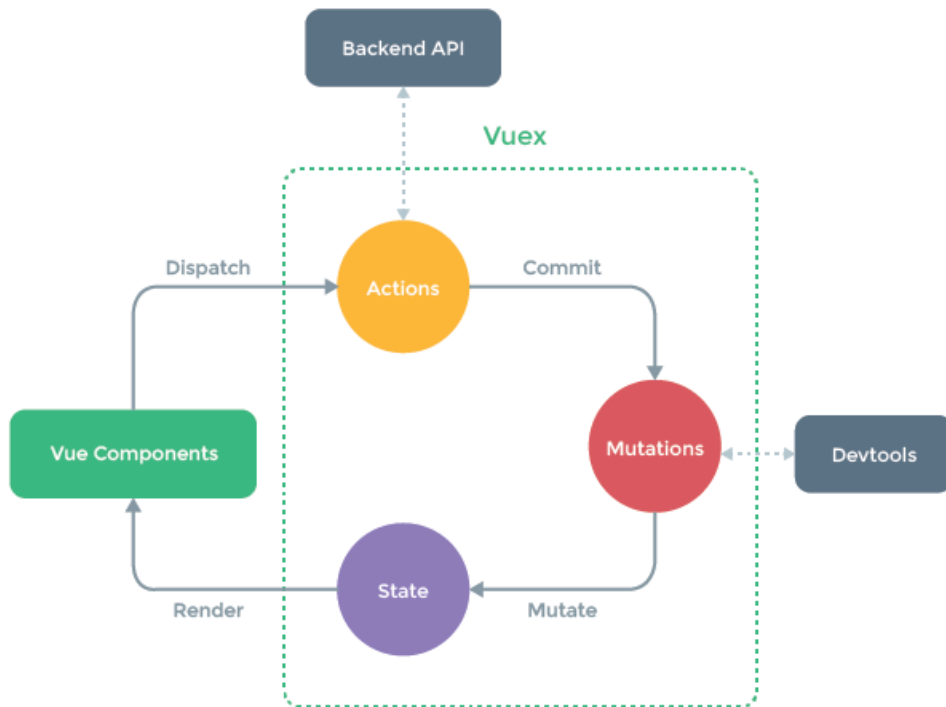
14. Vue-Router 的两种模式的区别

- `Vue-Router` 有三种模式 `hash`、`history`、`abstract`
- `abstract` 模式是在不支持浏览器 API 环境使用，不依赖于浏览器历史
- `hash` 模式：`hash` + `popState/hashChange` 兼容性好但是不够美观，`hash` 服务端无法获取。不利于 `seo` 优化

- `history` 模式: `historyApi` + `popState` 美观, 刷新会出现404 -> CLI webpack `history-fallback`

15.谈一下你对vuex的个人理解

- `vuex` 是专门为vue提供的全局状态管理系统, 用于多个组件中数据共享、数据缓存等。(无法持久化、内部核心原理是通过创建一个全局实例 `new Vue`)



方法: `replaceState`、`subscribe`、`registerModule`、`namespace(modules)`、辅助函数...

16.mutation和action的区别

- `mutation`: 主要在于修改状态, 必须同步执行
- `action`: 执行业务代码, 方便复用, 逻辑可以为异步, 不能直接修改状态

```
function enableStrictMode (store) {
  store._vm.$watch(function () { return this._data.$$state },
  function () {
    if ((process.env.NODE_ENV !== 'production')) {
      assert(store._committing, "do not mutate vuex store state outside mutation handlers.");
    }
  }, { deep: true, sync: true }); // 同步watcher监控状态变化
}
```

17. Vue 中的性能优化有哪些？

- 数据层级不易过深，合理设置响应式数据
- 使用数据时缓存值的结果，不频繁取值。
- 合理设置Key属性
- v-show和v-if的选取
- 控制组件粒度 -> Vue采用组件级更新
- 采用函数式组件 -> 函数式组件开销低
- 采用异步组件 -> 借助 webpack 分包的能力
- 使用 keep-alive 缓存组件
- 虚拟滚动、时间分片等策略...
- 打包优化

18. Vue 中使用了哪些设计模式？

- **单例模式** - 单例模式就是整个程序有且仅有一个实例

```
export function install (_Vue) {
  if (Vue && _Vue === Vue) {
    if (__DEV__) {
      console.error(
        '[vuex] already installed. vue.use(vuex) should be called only once.'
      )
    }
    return
  }
  Vue = _Vue
  applyMixin(Vue)
}
```

- **工厂模式** - 传入参数即可创建实例 (createElement)

```
export function _createElement (
  context: Component,
  tag?: string | Class<Component> | Function | Object,
  data?: VNodeData,
  children?: any,
  normalizationType?: number
): VNode | Array<VNode> {
  // ...
  if (typeof tag === 'string') {
```

```

let Ctor
ns = (context.$vnode && context.$vnode.ns) ||
config.getTagNamespace(tag)
if (config.isReservedTag(tag)) {
  vnode = new VNode(
    config.parsePlatformTagName(tag), data, children,
    undefined, undefined, context
  )
} else if ((!data || !data.pre) && isDef(Ctor =
resolveAsset(context.$options, 'components', tag))) {
  vnode = createComponent(Ctor, data, context, children, tag)
} else {
  vnode = new VNode(
    tag, data, children,
    undefined, undefined, context
  )
}
} else {
  vnode = createComponent(tag, data, context, children)
}
// ....
}

```

- **发布订阅模式** - 订阅者把自己想订阅的事件注册到调度中心，当该事件触发时候，发布者发布该事件到调度中心，由调度中心统一调度订阅者注册到调度中心的处理代码。

```

Vue.prototype.$on = function (event: string | Array<string>, fn:
Function): Component {
  const vm: Component = this
  if (Array.isArray(event)) {
    for (let i = 0, l = event.length; i < l; i++) {
      vm.$on(event[i], fn)
    }
  } else {
    (vm._events[event] || (vm._events[event] = [])).push(fn)
    if (hookRE.test(event)) {
      vm._hasHookEvent = true
    }
  }
  return vm
}
Vue.prototype.$emit = function (event: string): Component {
  const vm: Component = this
  let cbs = vm._events[event]
  if (cbs) {
    cbs = cbs.length > 1 ? toArray(cbs) : cbs
    const args = toArray(arguments, 1)
    const info = `event handler for "${event}"`

```

```

    for (let i = 0, l = cbs.length; i < l; i++) {
      invokeWithErrorHandling(cbs[i], vm, args, vm, info)
    }
  }
  return vm
}

```

- **观察者模式** - watcher & dep 的关系
- **代理模式** - 代理模式给某一个对象提供一个代理对象,并由代理对象控制对原对象的引用。
_data属性、proxy、防抖、节流 let p = new Proxy
- **装饰模式** - vue2 装饰器的用法 (对功能进行增强 @)
- **中介者模式** - 中介者是一个行为设计模式,通过提供一个统一的接口让系统的不同部分进行通信。 Vuex
- **策略模式** - 策略模式指对象有某个行为,但是在不同的场景中,该行为有不同的实现方案。 mergeOptions
- **外观模式** - 提供了统一的接口,用来访问子系统中的一群接口。
-