**文件夹**

1. **git（git自带文件夹）**
2. **bower（安装第三方依赖自带的文件夹）**
3. **bulid（构建代码之后调试的所放的文件夹）**
4. **dist（要发布的代码，即压缩之后的代码所放的文件夹）**
5. **node\_modules(node安装插件的默认路径)**
6. **src（源代码的目录）**
7. **test(单元测试及集成测试的代码)**

**8.data（放json文件，模拟http后台的文件请求）**

**9.image(放图片)**

**10.script(放js文件)**

10.1 config(配置信息)

10.2 servise

10.3 controller

10.4 filter

10.5 directive

10.6 http.js(启动程序，整个脚本的入口)

**11..eslintrc（校验js的语法是否符合配置文件的要求）**

**12.Gitgnore(git的故略文件)**

**13.Bower.json(bower的配置文件)**

**14.Gulpfile.js(gulp的配置文件)**

**15.Package.json(node的插件)**

**16.README.md(自带的文件，基本不用)**

**gulp-clean** 删除文件及文件夹，在执行打包的时候，一般都需要先清理目标文件夹，以保证每次打包时，都是最新的文件。

**gulp-connect 浏览器自动刷新**

**gulp-concat** 用于将多个文件合并成一个大文件

**gulp-cssmin 压缩CSS文件**

**gulp-imagemin 压缩图片文件**

**gulp-less** 使用gulp-less插件将less文件编译成css，当有less文件发生改变自动编译less，并保证less语法错误或出现异常时能正常工作并提示错误信息。

**gulp-load-plugins 加载**所有的gulp模块

**gulp-uglify 压缩JS文件**

**http://blog.csdn.net/kongjiea/article/details/49176049**