***Applikasi Pengelola Keuangan Pribadi Mahasiswa Berbasis Mobile***

**Diajukan untuk memenuhi tugas UTS Peraktikum Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut**

*https://github.com/namaAkunGit/namaRepositoryProject*



Oleh:

Nama : Yusman Abdurohman Hilmansyah

Nim : 1137050224

Kelas : IF/A

**Teknik Informatika**

**UIN Sunan Gunung Djati Bandung**

**2015**

# Latar Belakang

Sikap konsumtif yang tinggi ini dikalangan mahasiswa dan generasi muda lainnya, menyebabkan pengelolaan keuangan menjadi sesuatu yang tidak mudah. Selain dari sikap tersebut, beberapa penelitian juga menunjukan bahwa generasi muda banyak yang belum memiliki pengetahuan akan pengelolaan keuangan. Jika generasi muda belum memiliki pengetahuan akan mengelola keuangan pribadi, maka mereka tidak dapat merencanakan dan mengendalikan penggunaan uang untuk pencapain tujuan individu mereka.

Pada cara konvensional kita sering memanajemen keuangan secara manual menggunakan jurnal keuangan, hal ini dirasa tidak efisien karena kita tidak mungkin membawa jurnal keuangan kita kemanapun kita berada dan juga kita tidak bisa secara cepat mencatat pengeluaran yang kita lakukan saat itu juga sehingga terkadang kita akan lupa akan pengeluaran kecil yang kita lakukan.

Berdasarkan dari latar belakang di atas, maka penulis mencoba mengembangkan teknologi aplikasi ponsel yang berbasis Android dengan membuat suatu aplikasi managemen keuangan. Dengan adanya aplikasi ini, para pengguna akan lebih mudah memanajemen keuangannya, sehingga pemasukkan dan pengeluaran keuangan dapat dimonitor setiap hari, bulan bahkan tahun. maka dengan aplikasi ponsel ini hal tersebut akan sangat mudah dilakukan karena semua hal tersebut bisa dilakukan hanya dalam satu genggaman. Sehingga dengan aplikasi mobile berbasis Android ini diharapkan mampu memanajemen keuangan kita secara lebih simple, cepat dan efisien.

# Rumusan Masalah

*Tuliskan rumusan masalah dari pembuatan perangkat lunak.*

# Tujuan

*Tuliskan tujuan dari pembuatan perangkat lunak.*

# Batasan

Batasan (jika ada), ketergantungan SW terhadap SW/HW/sistem lain (misalnya modul Konsolidasi baru dapat dijalankan ketika rekapitulasidata akuntansi dari Aplikasi AKUNT sudah dijalankan dan datanya dinyatakan OK oleh petugas

Batasan yang harus dipakai. Misalnya :

* harus memakai file data dari Sistem lain (sebutkan),
* harus memakai format data yang sama dengan sistem lain
* harus berfungsi multi platform (di Windows dan linux)

# Deskripsi Perangkat Lunkak

## Deskripsi Umum

*Tuliskan overview P/L, dalam bentuk gambar dan narasi yang dapat memberikan gambaran tentang aplikasi dan konteksnya, yaitu hubungannya dengan dunia luar (gambar yang mirip dengan diagram konteks, tetapi dengan notasi yang lebih mudah dimengerti orang awam).*

## Pengguna

Minimal sebuah tabel dengan Kolom : Pengguna, Pekerjaan, Hak Akses. Kolom Hak Akses dihubungkan dengan Fungsi utama yang muncul pada Fungsi Produk.

| Kategori Pengguna | Tugas | Hak Akses ke aplikasi |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Requirement

## Functional Requirement

Diawali dengan membuat daftar kebutuhan fungsional P/L, lengkap dengan ID dan penjelasan jika perlu. Bisa dibuat dalam bentuk tabel.

| ID | Kebutuhan | Penjelasan |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Non Functional Requirement

Uraikan dengan ringkas kebutuhan non fungsional dalam tabel sebagai berikut. Isilah Kolom Kebutuhan dengan kalimat yang jelas dan kelak dapat ditest untuk dipenuhi.ID adalah nomor kebutuhan yang harus ditelusuri pada saat test. Tuliskan N/A bila Not Applicable..

| ID | Parameter | Kebutuhan |
| --- | --- | --- |
|  | Availability |  |
|  | Reliability |  |
|  | Ergonomy |  |
|  | Portability |  |
|  | Memory |  |
|  | Response time |  |
|  | Safety | N/A |
|  | Security |  |
|  |  |  |
|  | Others 1: Bahasa komunikasi | Misalnya : semua tanya jawab harus dalam bahasa Indonesia |
|  |  | Setiap layar harus mengandung logo PT Pos Indonesia |
|  |  |  |

Catatan :

*Availability : ketersediaan aplikasi, misalnya harus terus menerus beroperasi 7 hari perminggu, 24 jam per haritanpa gagal*

*Reliability : keandalan, misalnya tidak pernah boleh gagal(atau kegagalan yang ditolerir adalah …%) sehingga harus dipikirkan fault tolerant architecture. Biasanya hanya perlu untuk Critical Application yang jika gagal akan berakibat fatal.*

*Ergonomy : kenyamanan pakai bagi pengguna*

*Portability : kemudahan untuk dibawa dan dioperasikan ke mesin/sistem operasi/platform yang lain*

*Memory : jika perhitungan kapasitas memori internal kritis (misalnya untuk SW yang harus dijadikan CHIPS dan ukurannya harus kecil*

*Response time : Batasan waktu yang harus dipenuhi. Sangat penting untuk aplikasi Real Time. Contoh: “Aaplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam 4 detik”, atau “ATM harus menarik kembali kartu yang tidak diambil dalam waktu 3 menit”*

*Safety: yang menyangkut keselamatan manusia, misalnya untuk SW yang dipakai pada sistem kontrol di pabrik*

*Security : aspek keamanan yang harus dipenuhi.*

# Usecase

## Usecase Diagram

*Bagian ini diisi dengan diagram use case keseluruhan.*

## Definisi Actor

*Bagian ini diisi dengan daftar actor dan deskripsi role untuk actor tersebut. Deskripsi role harus menjelaskan wewenang pada role tersebut dalam perangkat lunak. Bisa dibuat dalam bentuk tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Actor | Deskripsi |
| 1 | *Guest* | *Actor dengan role ini mempunyai wewenang untuk melakukan registrasi serta melihat informasi-informasi yang sifatnya umum seperti profil perusahaan, ….* |

## Definisi Usecase

*Bagian ini diisi dengan daftar use case dan deskripsi singkat mengenai use case tersebut. Bisa dibuat dalam bentuk tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Use Case | Deskripsi |
| 1 | *Melihat daftar produk* | *Sistem menampilkan daftar produk yang boleh dipilih untuk pengguna.* |
|  |  |  |

## Skenario Usecase

*Bagian ini diisi dengan skenario (flow of event) untuk semua use case pada usecase diagram, yang menggambarkan urutan interaksi actor dengan use case tersebut, dari awal sampai akhir.*

# Class Diagram

*Bagian ini diisi dengan diagram kelas:*

***Gambar Diagram Kelas***

*Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas kelas analisis dalam tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Kelas | Jenis |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |