

## Codificación de Números Negativos

### Sistemas de Procesamiento de Datos

**UTN-FRA** 

Técnico Superior en Programación 2017



# Formas de Representar Números Negativos

Dentro de un procesador, microprocesador, memoria o cualquier otro medio de almacenamiento de datos digitales que utiliza el sistema binario debemos encontrar alguna forma de representar números negativos. Existen varios códigos que pueden utilizarse a tal fin:

- Signo magnitud o bit de signo.
- Complemento a 1
- Complemento a 2

# Signo magnitud o bit de signo

Se utiliza un bit para representar el signo. Este bit, normalmente es el bit más significativo y, por convención: un 0 denota un número positivo, y un 1 denota un número negativo.

Binario de 8 Bits Sin Signo Con signo 10000001 129 -1

# Signo magnitud o bit de signo

### Ventajas

Simple de entender

### Desventajas

- El número cero posee dos representaciones;
- Pierde la virtud de permitir hacer operaciones aritméticas

Se trata de representar números negativos usando el complemento a la base menos uno. En el caso de los binarios, cuya base es 2, se trata de realizar el complemento a uno y su forma, es hacer un "NOT" (invertir bit a bit) al número, es decir, la inversión de unos por ceros y ceros por unos.

Binario de 8 Bits Sin Signo Con signo 10000001 129 -126

### Ventajas

Simple de aplicar (NOT)

### Desventajas

- El número cero posee dos representaciones
- Pierde la virtud de permitir hacer operaciones aritméticas

Es representación que utilizan los microprocesadores y microcontroladores en la actualidad. Sin entrar en una definición académica rigurosa, diremos que el complemento a dos de un número cualquiera se obtiene de sumarle "1" al número convertido en complemento a 1.

Binario de 8 Bits Sin Signo Con signo 10000001 129 -127

### Ventajas

- Simple de aplicar (NOT + 1)
- Permite hacer operaciones aritméticas
- El cero posee una representación única al igual que todos los números representables.

#### Desventajas

• –

#### Suma

Cuando se suman dos números binarios con signo pueden producirse cuatro casos:

- 1. Ambos números son positivos.
- 2. El número positivo es mayor que el negativo en valor absoluto.
- 3. El número negativo es mayor que el positivo en valor absoluto.
- 4. Ambos números son negativos.

#### Caso 1

Ambos números son positivos.

- La suma es positiva y, por tanto, es un número binario real (no complementado).

#### Caso 2

El número positivo es mayor que el negativo en valor absoluto.

```
+ 111111010 - 6
1 00001001 9
```

- El bit de acarreo final no se tiene en cuenta. La suma es positiva y, por tanto es un número binario real (no complementado).

#### Caso 3

El número negativo es mayor que el número positivo en valor absoluto:

-La suma es negativa y, por tanto, está en complemento a 2.

#### Caso 4

Ambos números son negativos:

-El bit de acarreo final no se tiene en cuenta. La suma es negativa y, por tanto, está en complemento a 2.

Condición de desbordamiento (overflow)

Cuando se suman dos números y el número de bits requerido para representar la suma excede al número de bits de los dos números, se produce un desbordamiento que se indica mediante un bit de signo incorrecto.

Un desbordamiento se puede producir sólo cuando ambos números son positivos o negativos.