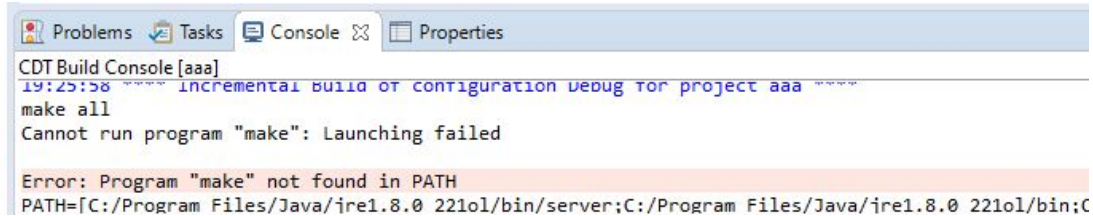


ERRORES COMUNES

ECLIPSE

ERROR: program "make" not found in PATH

A screenshot of the CDT Build Console window. The window has tabs for Problems, Tasks, Console, and Properties. The Console tab is active, showing the output of a build process. The text in the console is as follows:

```
CDT Build Console [aaa]
19:25:58 Incremental build of configuration debug for project aaa
make all
Cannot run program "make": Launching failed

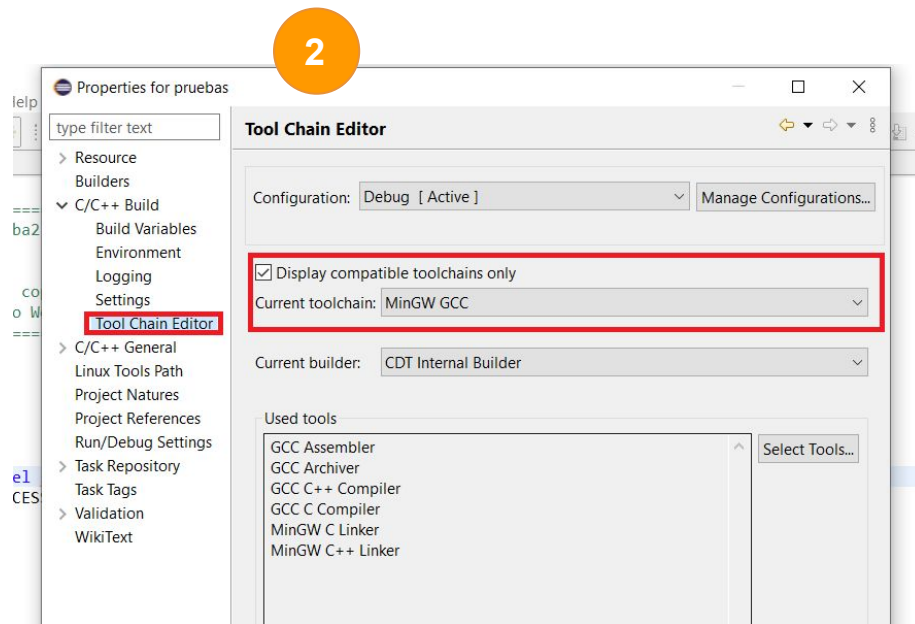
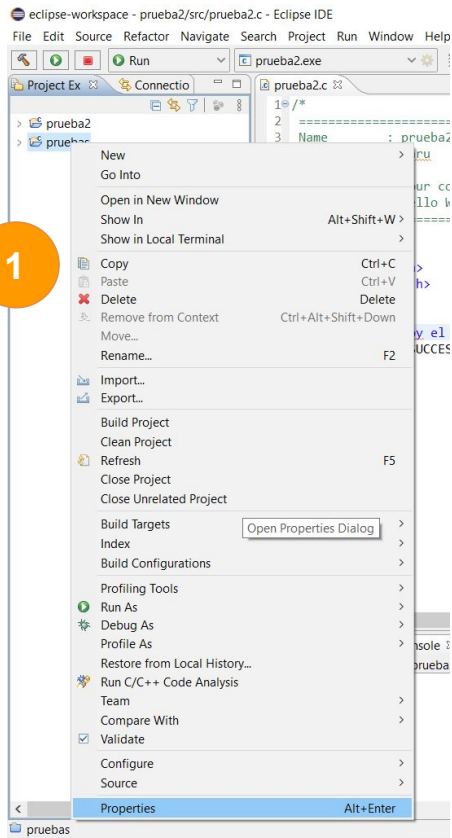
Error: Program "make" not found in PATH
PATH=[C:/Program Files/Java/jre1.8.0_221\bin\server;C:/Program Files/Java/jre1.8.0_221\bin;C
```

The error message "Error: Program "make" not found in PATH" is highlighted in a red background.

Este error suele estar relacionado con el compilador. Recuerden al crear el proyecto que el compilador debe ser MinGW GCC (en windows), Linux GCC (en linux). Si primero eligen el compilador y luego el tipo de proyecto Hello World, suele volverse al otro compilador. Ojo con esto.

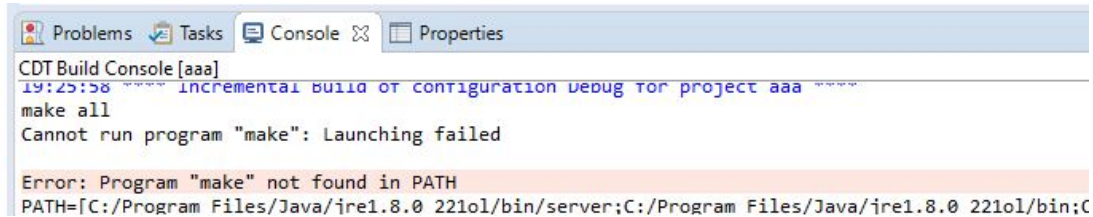
Para validarlo y, en su caso cambiarlo, deben ir hacer clic derecho sobre el proyecto > Properties > C/C++ Build > Tool Chain Editor > Current toolchain debe decir el correcto según el SO

Paso a paso



Botón derecho sobre el proyecto en el que estamos trabajando, ir a properties>C/C++Build>Tool Chain Editor

ERROR: program "make" not found in PATH

A screenshot of the CDT Build Console window. The window has tabs for Problems, Tasks, Console, and Properties. The Console tab is active, showing the output of a build process. The text in the console is as follows:

```
CDT Build Console [aaa]
19:25:58 ***** Incremental build or configuration debug for project aaa *****
make all
Cannot run program "make": Launching failed

Error: Program "make" not found in PATH
PATH=C:/Program Files/Java/jre1.8.0_221o1/bin/server;C:/Program Files/Java/jre1.8.0_221o1/bin;C
```

Otra razón por la cual se produce este error es porque no quedó definida la ruta del compilador en la variable de entorno PATH. Para verificar si es el caso, en Windows hacemos lo siguiente:


1. Abrimos la consola de comandos de Windows (CMD).
2. Escribimos `mingw32-make` y presionamos Enter
3. Si el resultado es que no *“no se reconoce como comando..”* entonces **no tenemos configurada el ruta** del compilador en la variable PATH.

En cambio si nos devuelve un mensaje similar a : *“No targets specified and no makefile found..”* entonces **el problema es otro** (mirar el caso anterior)

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\>mingw32-make
"mingw32-make" no se reconoce como un comando interno o externo,
programa o archivo por lotes ejecutable.


C:\>_
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\>mingw32-make
mingw32-make: *** No targets specified and no makefile found. Stop.

C:\>_
```



Para solucionarlo realizar los pasos que se encuentran en los siguientes archivos:

Si la versión de Windows es XP o 7:

- [Agregar ruta de MinGW a la variable de entorno Path en Windows XP y Windows 7](#)

Si la versión de Windows es 10:

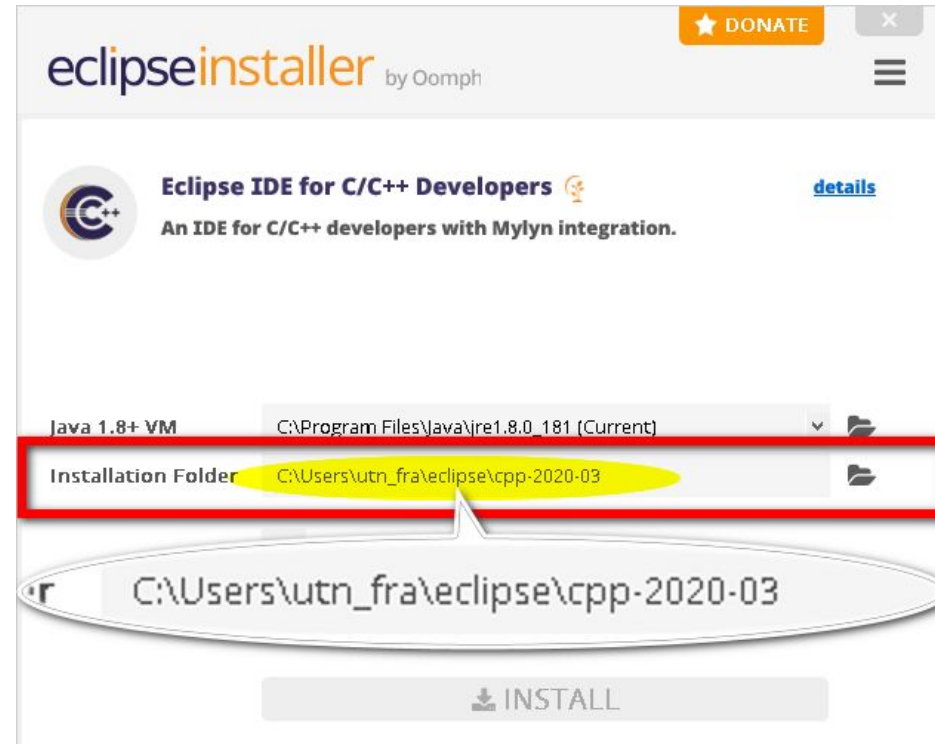
- [Agregar ruta de MinGW a la variable de entorno Path en Windows 10](#)



No nos aparece el acceso directo de Eclipse

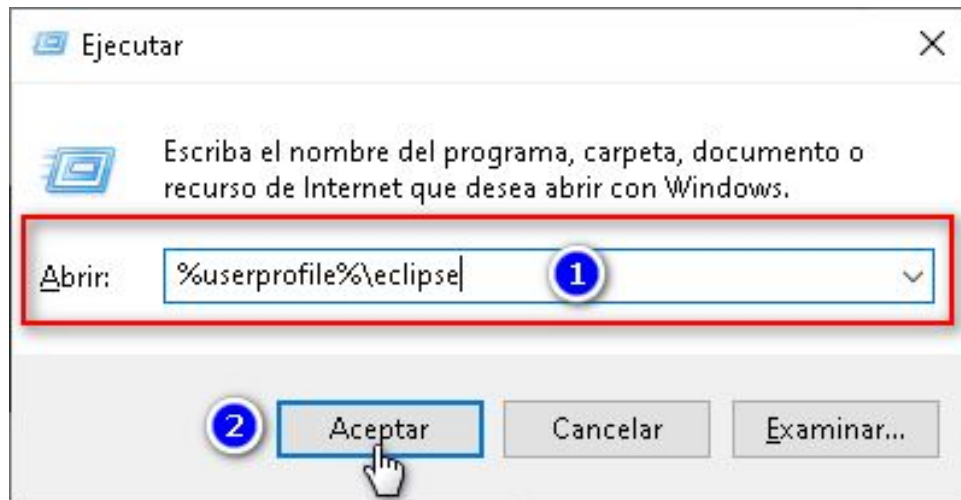


Si por alguna razón no encontramos el acceso directo para iniciar el Eclipse los pasos para crearlo son los siguientes:

1. Tenemos que abrir la carpeta de instalación del Eclipse. Es la ruta que elegimos en el momento de instalar (por defecto se instala en el perfil de nuestro usuario)

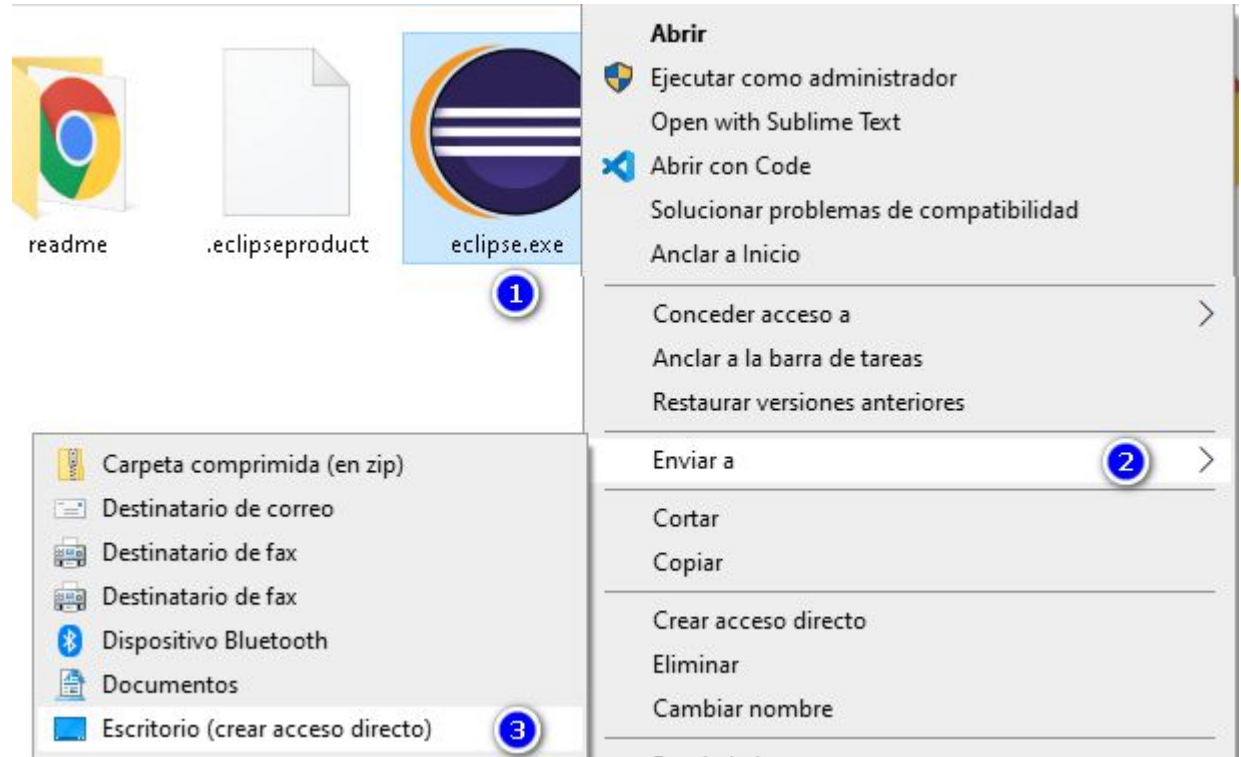


Si durante la instalación dejamos la ruta por defecto podemos abrirla desde Ejecutar (Desde el teclado  +  y luego escribimos:
`%userprofile%\eclipse`

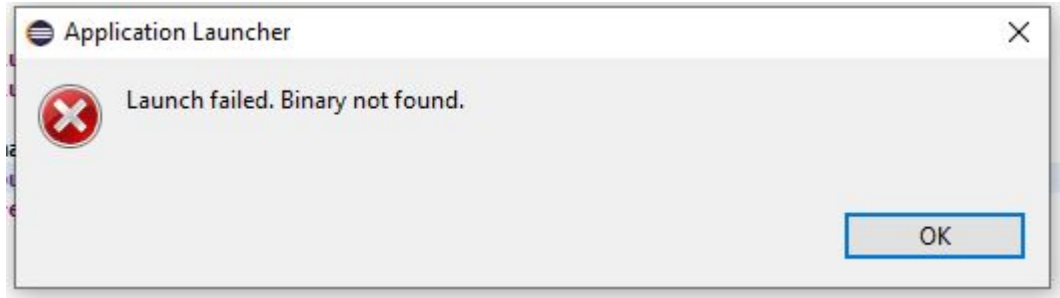


Dentro de esa carpeta vamos a encontrar una con el nombre de la versión de Eclipse que tengamos instalado (Por ejemplo: “cpp-2020-03”). Ingresamos a esta última y vamos a encontrar los archivos de Eclipse.

3. Por último ubicamos el archivo *Eclipse.exe* y hacemos clic derecho. Luego en el menú contextual elegimos *Enviar a > Escritorio (crear acceso directo)*



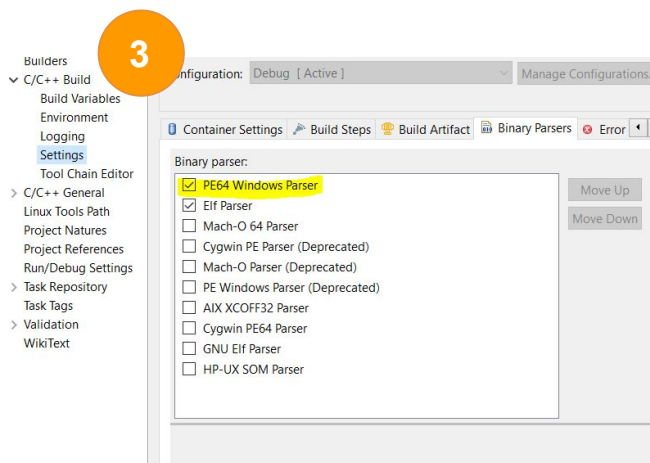
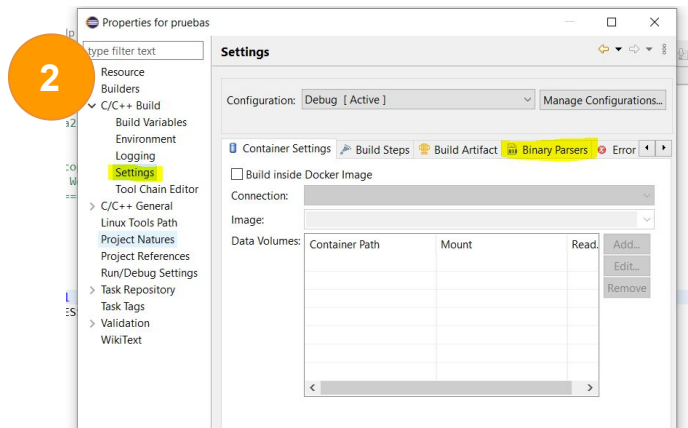
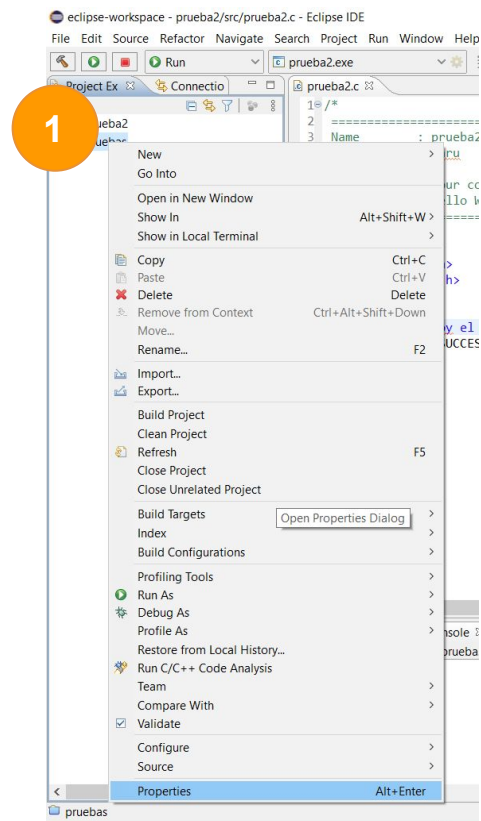
Launch Failed. Binary not found



Windows:

Para solucionarlo deben hacer clic derecho en el proyecto > Properties > c/c++ Build > Settings > buscan la solapita que dice Binary Parsers y chequean que esté chequeado PE Windows Parser

Paso a paso



Botón derecho sobre el proyecto en el que estamos trabajando, ir a properties>C/C++Build>TSettings > Binary Parsers > PE64 WINDOWS PARSER

```
c:/mingw/bin/./lib/gcc/mingw32/8.2.0/./.././../mingw32/bin/ld.exe: cannot
open output file proyectoSabado.exe: Permission denied
collect2.exe: error: ld returned 1 exit status
```

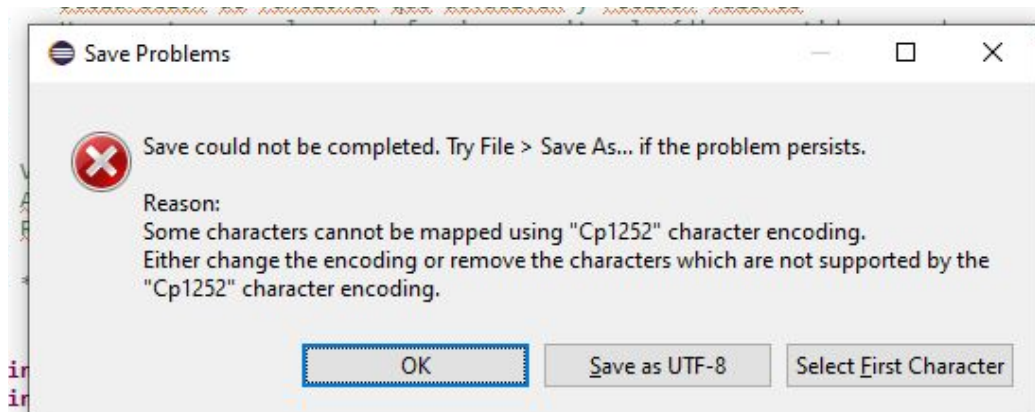
```
gcc -o proyectoSabado.exe "src\\proyectoSabado.o"
c:/mingw/bin/./lib/gcc/mingw32/8.2.0/../../../../mingw32/bin/ld.exe: cannot open output file proyectoSabado.exe: Permission denied
collect2.exe: error: ld returned 1 exit status
```

Probablemente sea porque les quedó el programa ejecutándose. Si están en la consola hagan click en el cuadradito de stop que aparece en la consola, si ya está finalizado, pero les sigue tirando el error fíjense desde el administrador de tareas si no les quedó el .exe abierto (si es así, finalicen su tarea)

NOTA: verifiquen que el nombre del archivo/proyecto no contenga espacios ni caracteres especiales.

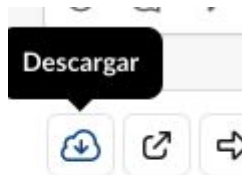
También puede ser el Antivirus. Si tienen AVAST: verifiquen que la carpeta del Workspace esté excluida (Desde el Avast > Menú/Opciones/Protección/ luego debajo de todo click en "Ver las excepciones" > AÑADIR UNA EXCEPCION y ponen la carpeta del Workspace (no la de eclipse, sino la que usan de workspace)).

Al guardar el proyecto arroja el siguiente error:



Probablemente hayan quedado caracteres especiales en algún lado.

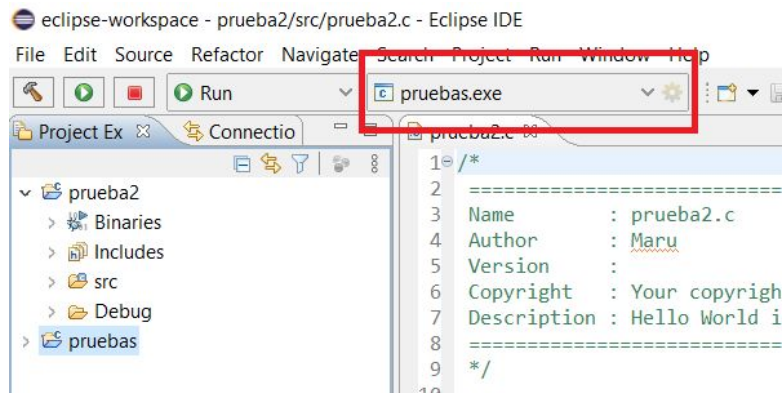
No copiar el texto de Slack , descargarlo con la nube



Tengo múltiples proyectos en mi workspace y me corre el anterior

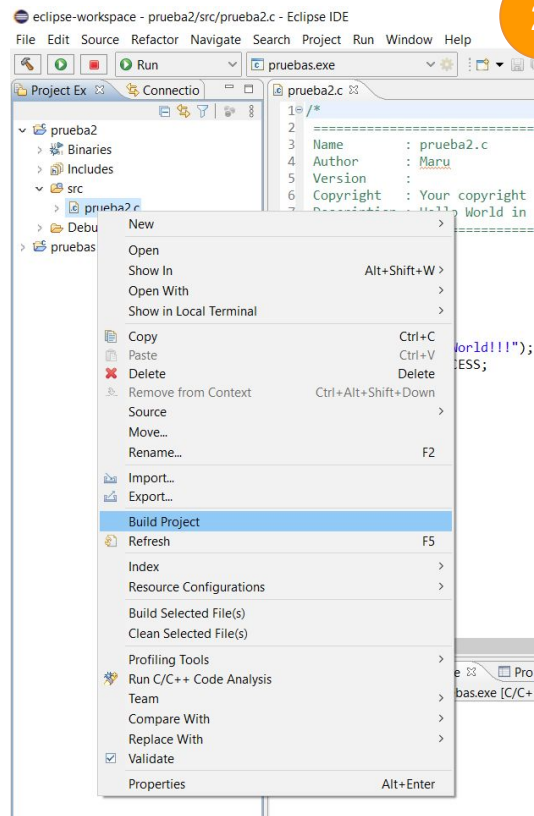
1

Primero chequear que proyecto es el que se está corriendo. En este caso tengo dos proyectos en mi workspace y deseo correr el que dice prueba2



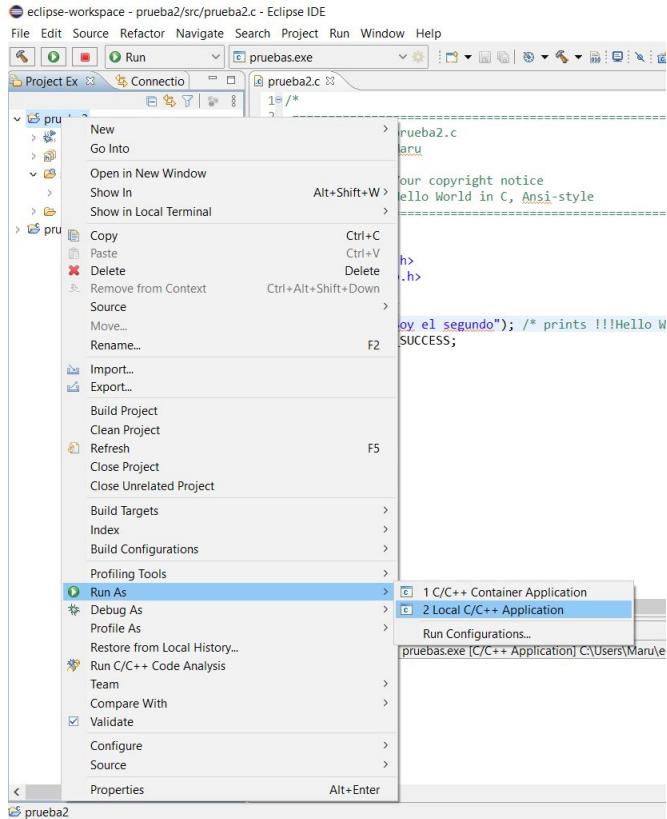
2

Segundo, botón derecho sobre el proyecto que quieres trabajar, en mi caso prueba2, seleccionar **Build Project**.



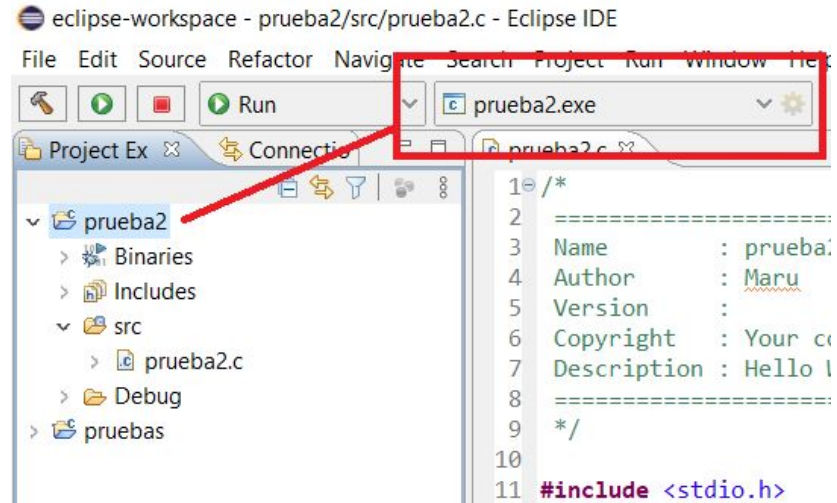
3

Pararse en el proyecto, botón derecho > Run
As> Seleccionar Local C/C++ Application



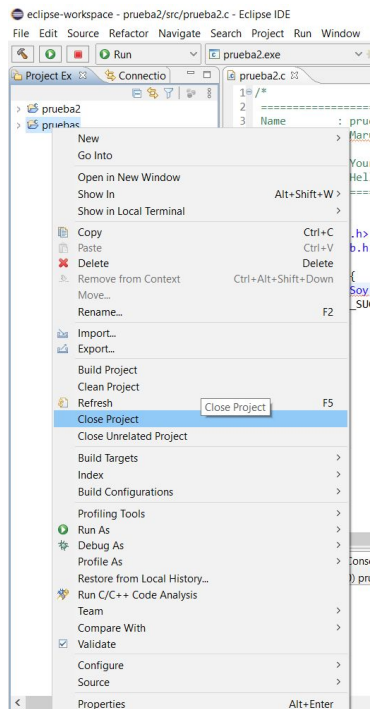
4

Al finalizar, vemos que en la parte superior, al lado del run, se encuentra el nombre de nuestro proyecto con un .exe

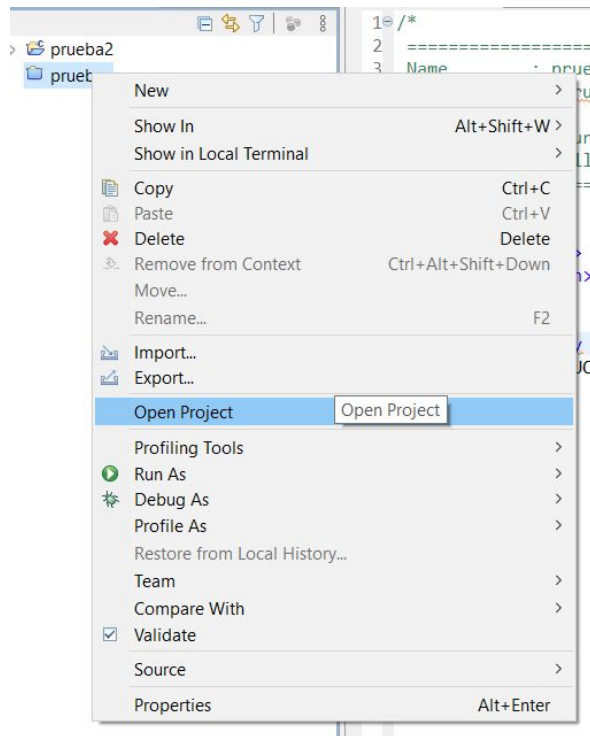


Ayudas para organizarse

Pueden ir cerrando los proyectos que no utilizan para evitar tener conflictos.



Boton derecho > Close Project



Para abrirlo, es lo mismo, boton derecho > Open Project