

算法第三次作业

170617 17373126 刘萱

一、

1 最长空位问题 (20 分)

给定一长度为 n 的 01 串 $S = \langle s_1, s_2, \dots, s_n \rangle$, 你仅有一次机会挑选其中两个元素 $s_i, s_j (1 \leq i, j \leq n)$ 并交换他们的位置。请你设计算法求出交换之后 S 中最多有几个连续的 0, 并分析该算法的时间复杂度。

例如, 串 $S = \text{"10010101"}$ 通过交换 s_4 和 s_7 可以变为 "10000111" , 连续的 0 的数量为 4。

思路: 要使 S 中交换两个元素的位置后, 最多连续 0 的个数发生改变, 则这两个被交换的元素必须为 0 和 1。设置一个数组 v , 如果 $S[k] = 0$, 则 $v[k] = -1$; 如果 $S[k] = 1$, 则 $v[k]$ 表示 $S[k]$ 前后连续 0 个数之和。现交换两个元素, 这两个元素在原 01 串 S 中的下标分别为 i 和 j , 那么 $S[i]$ 随对应的 $v[i] = \text{MAX}\{v[k]\}, (1 \leq k \leq n)$, 其中 $S[k] = 1$ 。

```
Input : 01串S
Output : 交换S中两个元素后S中连续0的最长个数

Let v[n] be a new array, each element is set to 0
sum_pre <- 0;
sum_aft <- 0;
index_pre <- -1; //记录前一个1的下标
max <- 0; //记录MAX{v[k]}
for i <- 1 to n do
    if S[i] == 1 then
        if index_pre != -1 then
            v[index_pre] <- sum_pre + sum_aft;
            if v[index_pre] > max then //更新MAX{v[k]}
                max = v[index_pre];
            end
            sum_pre <- sum_aft;
            sum_aft <- 0;
        end
        index_pre <- i;
    end
    else then
        v[i] <- -1;
        sum_aft <- sum_aft + 1;
    end
    if index_pre == n then
        v[index_pre] <- sum_pre;
    end
end
return max + 1;
```

由于算法只需要遍历一遍 S 串, 所以算法的时间复杂度 $T(n) = O(n)$ 。

二、

2 最大收益问题 (20 分)

某公司有一台机器，在每天结束时，该机器产出的收益为 X_1 元。在每天开始时，若当前剩余资金大于等于 U 元，则可以支付 U 元来升级该机器（每天最多只能升级一次）。从升级之日起，该机器每天可以多产出 X_2 元的收益。即是说，在执行 K 次升级之后，这台机器每天的产出为 $X_1 + K \times X_2$ 元。

该公司初始资金为 C 元，请你设计算法求出 n 天之后该公司拥有的总资金的最大值并分析该算法的时间复杂度。

思路：每次升级机器的成本为 U ，之后从当天起每天多获得的收益为 x_2 。那么，当总的收益大于升级所需要的成本时选择升级，否则不升级。设升级之后还可以生产 k 天，若 $x_2 * k > U$ ，则选择升级。要使得收益最大，在满足条件且剩余资金大于等于 U 元时，越早升级所获得的收益越多。

```
Input :  $X_1, X_2, U, K, C, n$ 
Output :  $n$  天之后公司所拥有的总资金的最大值

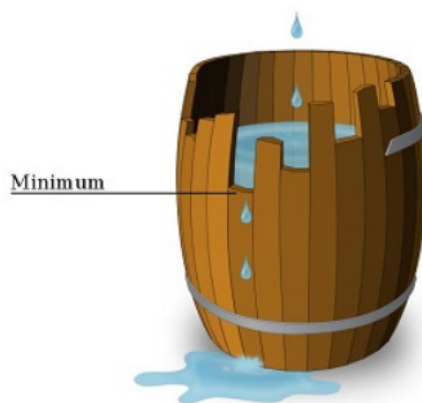
sum <- C; //初始化
K <- 0; //升级次数
for i <- 1 to n do
    if  $i > U/X_2$  && sum >= U then
        K <- K + 1;
        sum <- sum - U;
    end
    sum <- sum +  $X_1 + K * X_2$ ;
end
return sum;
```

时间复杂度 $T(n) = O(n)$ 。

三、

3 水桶问题 (20 分)

给定 $m = n \times k$ 块木板，第 i 块木板的长度为 a_i ，现需要用它们围成 n 个水桶，每个水桶使用 k 块木板。第 j 个水桶的体积 V_j 等于其中最短的那块木板的长度。



为了保持水桶的体积均衡，任两个水桶的体积之差不能超过 l 。即是说，这 n 个水桶应满足：

$$|V_x - V_y| \leq l \quad \forall 1 \leq x, y \leq n$$

请你设计算法判断能否围成这样的 n 个水桶并分析该算法的时间复杂度。

思路： 由题意可知，每个木桶的体积大小取决于长度最小的那块木板，判断能否围成符合题意的水桶，即为判断最短的木板与长度第n小的木板之间的长度之差是否小于等于l, $|A[n] - A_{min}| \leq l$

Partition(A,p,r)

Input : An array A waiting to be sorted, the range of index p,r.
Output : Index of the pivot after partition.

```
x <- A[r];
i <- p-1;
for j <- p to r-1 do
    if A[j] <= x then
        i <- i+1;
        exchange A[i] and A[j];
    end
end
exchange A[i+1] and A[r];
return i + 1;
```

QuickSort(A,p,r)

Input : An array A waiting to be sorted, the range of index p,r.
Output : Sorted array A.

```
if p < r then
    q <- Partition(A,p,r);
    QuickSort(A,p,q-1);
    QuickSort(a,q+1,r);
end
return A;
```

Input: m块木板的长度集合A, l
Output: 能否围成符合题意的n个木桶

```
A <- QuickSort(A,0,m);
if A[n] - A[1] > l then
    return false;
end
else
    return true;
end
```

快速排序的时间复杂度为 $O(m \log m)$, 故算法总的时间复杂度为 $O(m \log m)$ 。

四、

4 无向图定向问题 (20 分)

给定一个连通无向图 $G = (V, E)$, 满足 $|E| = |V|$ 。

1. 请证明总是存在一种方法对该无向图的每条边进行定向, 使得每个点的出度均为 1。
(5 分)
2. 请设计一种算法来完成该定向过程并分析该算法的时间复杂度。(15 分)

1.证明: 由 $|E| = |V|$ 可知, 图G中存在回路

那么分两种情况进行讨论：

1)：图 G 中每个点的度均为2，且形成回路，则按照回路，以 $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_n \rightarrow v_1$ 的方向，依次对添 e_1, e_2, \dots, e_n 加方向即可构造出每个点出度为1的有向图。

2)：图中存在度数为1的结点，则对每个度数为1的结点 v_i ，从图中删去结点 v_i 和 v_i 所连接的边 e_i ，此时图 G' 依然是连通无向图，且满足条件 $|E|_{G'} = |V|_{G'}$ ，重复上述操作，直至 G' 中不存在度数为1的结点，那么此时 G' 中每个点的度数均为2，与(1)中情况相同。先对 G' 执行(1)中的操作，构造出 G' 对应的有向回路，接着逆序恢复删除的结点，即把度数为1的结点 v_k 添加到 G' 中，恢复边 e_k ，连接 v_k 在图 G 中所连接的结点，且以 v_k 为起点，即 v_k 是 e_k 的起点，重复上述步骤，直至恢复到原有的结点数和边数，此时得到 G 对应的每个点出度均为1的有向图。

综上所述，结论得证。

2.

```
Input : 存有图G的邻接矩阵G[ij]
Output: 定向之后的图G'

for i<-1 to n do
    for j<-1 to n do
        G'[i,j] <- G[i,j];
    end
end

for i<-1 to n do
    degree <- 0;
    point <- 0;
    for j <- 0 to n do
        if G[i,j] == 1 then
            degree <- degree + 1;
            point <- j;
        end
    end
    if degree == 1 then
        G'[j,i] <- 0;
        G[i,j] <- 0;
        G[j,i] <- 0;
        judge <- 1;
    end
end

for i<-1 to n do
    for j <- 0 to n do
        if G[i,j] == 1 then
            G[j,i] <- 0;
            G'[j,i] <- 0;
            break;
        end
    end
end

return G';
```

算法时间复杂度为 $T(n) = O(n^2)$.

五、

5 最短路径问题 (20 分)

在二维平面上有 n 个点，第 i 个点的坐标为 $(x_i, y_i) (1 \leq i \leq n)$ 。从第 i 个点到第 j 个点的距离为这两点的曼哈顿距离： $d(i, j) = |x_i - x_j| + |y_i - y_j|$ 。此外，这 n 个点中某些点为传送点，用 $t[i]$ 来表示第 $i (1 \leq i \leq n)$ 个点是否为传送点。 $t[i]$ 为 0 表示该点不是传送点， $t[i]$ 为 1 表示该点为传送点。任意两个传送点之间的距离均为 0。请设计算法求出在此情况下从点 x 到点 y 的最短路径长度并分析该算法的时间复杂度。

分两种情况进行讨论：

设从点 x 到点 y 的路径经过 n 个传送点

1) $n \leq 1$:

此时，两点之间的距离即为他们之间的曼哈顿距离 $d(i, j) = |x_i - x_j| + |y_i - y_j|$ ，不存在传送点之间的传送，两点之间的最短距离即为 $d(i, j)$;

2) $n > 1$:

找到 x 和 y 分别距离最近的传送点 x', y' ，两点之间最短距离为 $d(x, x') + d(y, y')$

Input: $T[n], x, y$

Output: 最短路径长度 min_distance

$\text{min}_{xx'} \leftarrow \infty;$

$\text{min}_{yy'} \leftarrow \infty;$

for $i \leftarrow 1$ to n do

 if $t[i] == 1$ then

$d_x = |x_x - x_i| + |y_x - y_i|;$

$d_y = |x_i - x_y| + |y_i - y_y|;$

 if $d_x < \text{min}_{xx'}$ then

$\text{min}_{xx'} \leftarrow d_x;$

 end

 if $d_y < \text{min}_{yy'}$ then

$\text{min}_{yy'} \leftarrow d_y;$

 end

end

end

$d_{xy} = |x_x - x_y| + |y_x - y_y|;$

if $d_{xy} < \text{min}_{xx'} + \text{min}_{yy'}$ then

$\text{min_distance} \leftarrow d_{xy};$

end

```
else  
     $min\_distance \leftarrow min_{xx'} + min_{yy'}$ ;  
end  
return  $min\_distance$ ;
```

时间复杂度 $T(n) = O(n)$.

讨论同学：刘丽君