

Portfolio.

#꼼꼼함 #문서화 #협동심 #소통
SW 엔지니어 꿈나무, 유수정

유수정

Code 주석 달기와 문서화하기를 좋아하는
SW 엔지니어



개인정보

생년월일	1991.12.31
학교 / 전공	경북대학교 / 전자공학 전공
희망 근무지	무관
출근 가능일	2021-02-01

프로그래밍 역량

Python	중상
JavaScript	중
Vue.js	중
SQL	중

경력 및 프로젝트

그리고 아무도 없었다(AI를 결합한 PC 웹 파티게임) Frontend + DB / 기여도 22% / 참여 인원: 5명

2020.10 ~ 2020.11

PC 웹을 통해 실시간소통하는 파티게임

- 각 기능 별로 Server를 따로 구축하여 위험을 방지 (AI 서버구축 및 DB 초안 설계)
- Socket 통신을 통해 실시간으로 소통 (Frontend)

#Python #Django #Java #Spring #Vue.js #Javascript #Git #Jira



링크 | <https://lab.ssafy.com/s03-final/s03p31d105>
https://github.com/yusoojeong/free_final

지난밤 (AI기반의 모바일 웹 식단 관리 서비스) Back + Front / 기여도: 25% / 참여 인원: 4명

2020.08 ~ 2020.10

- 백엔드 식단메뉴 CRUD 구현 및 프론트와 rest api 연결, 메뉴 영양성분 데이터 구축
- 프론트엔드 그래프 및 주간 리포트 페이지 구현 및 백과 rest api 연결
- README 작성 및 자료 정리

#Python #Django #Vue.js #JavaScript #MySQL #Git #Jira #Jenkins #Sonar Qube



링크 | <https://lab.ssafy.com/s03-ai-sub3/s03p23d205>
https://github.com/yusoojeong/AI_lastmeal

경력 및 프로젝트

Null 담은 공간 (개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS) Frontend / 기여도 20%

2020.07 - 2020.08

SW 개발자를 위한 프로젝트 팀 매칭 & 큐레이션 SNS

- 프로젝트 팀 기술 스택과 주제를 기반으로 한 추천 알고리즘
- 팔로우를 기반으로 한 큐레이션 SNS

#Javascript #Vue.js #Git #Jira #Java #Spring #MariaDB



링크

| <https://lab.ssafy.com/s03-webmobile2-sub3/s03p13d105>

RETURN (평점 기반 영화 추천 커뮤니티) Full Stack / 기여도 60%

2020.06

사용자에게 알맞은 영화를 추천해주는 웹사이트

- TMDB API 기반의 DB 모델링
- 사용자 평가 기반한 추천 알고리즘

#Python #Django #Git #Javascript



링크

| [http://52.15.175.139/
lab.ssafy.com/yusj1231/final_pjt](http://52.15.175.139/lab.ssafy.com/yusj1231/final_pjt)

교육과정

삼성 청년 SW 아카데미 3기 (SSAFY)

2020. 01 - 2020. 11

SW 필수 지식 및 알고리즘 중심의 몰입형 코딩 교육을 바탕으로 SW 프로젝트 수행

자격사항

없음

0000.00

수상내역

삼성 청년 SW 아카데미 특화 프로젝트 우수상

2020.10

삼성 청년 SW 아카데미 특화 프로젝트 UCC 우수상

2020.10

Github 블로그

<https://yusoojeong.github.io/about>

01

그리고 아무도 없었다 (AI를 결합한 PC 웹 파티게임)

그리고 아무도 없었다



프로젝트 기간 : 2020.10.14 - 2020.11.18 (5주)

프로젝트 현황 : 서버 배포 중단 상태

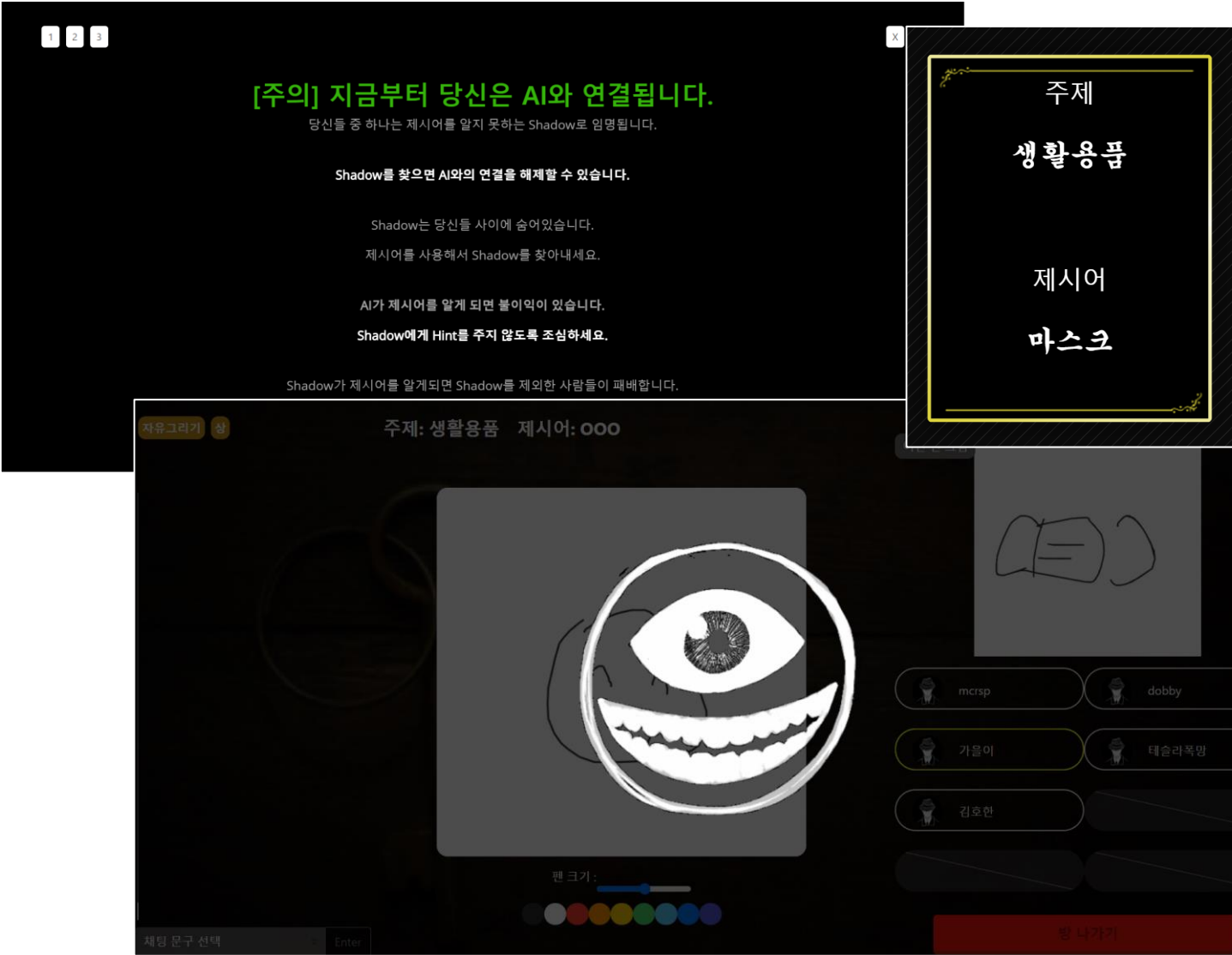
프로젝트 문서 : <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT04>

그리고 아무도 없었다(AI를 결합한 PC 웹 파티게임)

실시간으로 여러 명과 함께 즐길 수 있는 웹 파티게임. SSAFY에서 진행

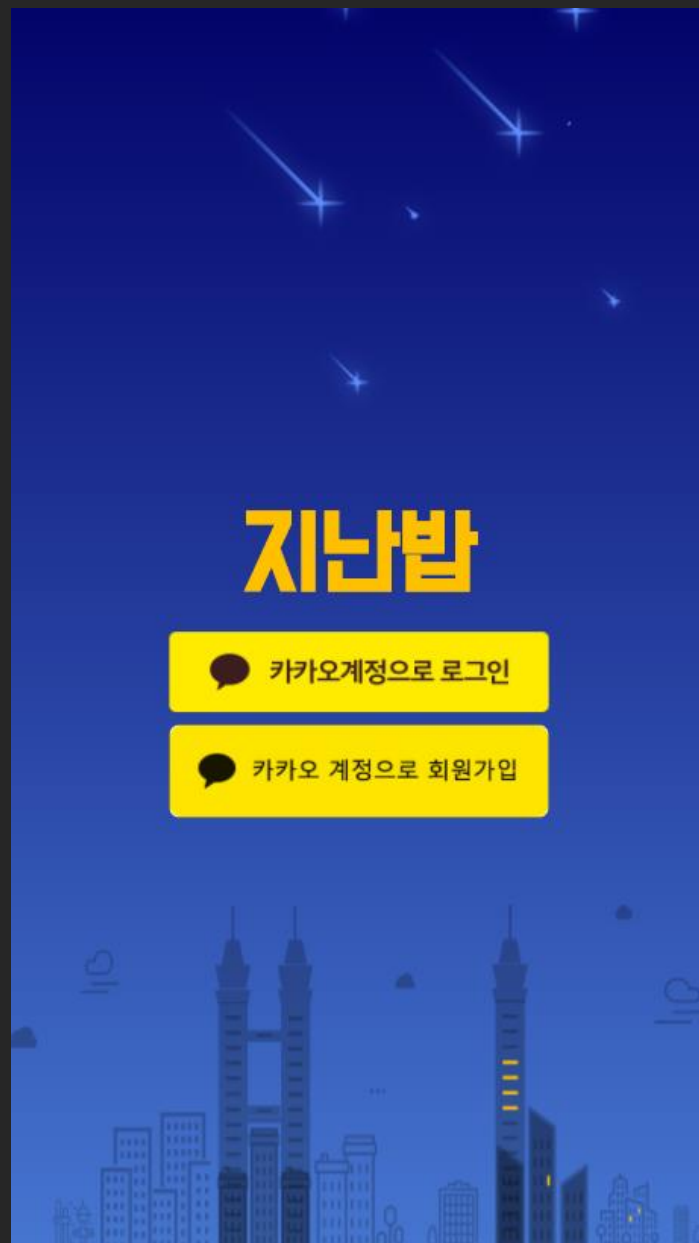
그리고 아무도 없었다는 코로나19 이후 외출이 자제된 사람들이 보다 즐겁게 시간을 보낼 수 있도록 기획된 PC 웹 파티게임입니다. AI와 연결된다는 스토리를 가지고 세부 모드 별 스토리가 나누어지며 그림을 통해 비언어적으로 게임이 진행됩니다. Shadow 유저를 찾아내는 통찰력을 길러내고 타인과의 교류를 통해 코로나 블루를 극복할 수 있길 바랍니다.

담당 역할	Frontend – Wait RUD, Game Playing / DataBase 초안 작성
기여도	22%
개발 환경	Django, Spirng, Vue.js, Python, Java, Javascript, Mysql, Git, Jira
라이브러리	Vue-cli, axios, WebSocket, Tensor-flow
특이사항	5개의 Server(User, Lobby, Game, AI, DB), WebSocket을 통한 실시간 게임 구현



02

지난밥 (AI기반의 모바일 웹 식단 관리 서비스)



프로젝트 기간 : 2020.08.31 - 2020.10.08 (6주)

프로젝트 현황 : 서버 배포 중단 상태

프로젝트 문서 : <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT03>

지난밤(AI기반의 모바일 웹 식단 관리 서비스)

사진 한 장으로 진행되는 식단 관리 어플리케이션. SSAFY에서 진행

지난밤 서비스는 기존 식단 관리 어플들의 메뉴 직접 기입 방식에서 사진을 업로드하여 AI를 통해 메뉴 목록을 받아오는 방식으로 변환하여 사진 한 장으로 식단을 기록할 수 있는 어플리케이션입니다. Backend 서버는 Django로 구현되었으며, AI 서버를 별도로 두지 않고 함께 사용합니다. Frontend는 Vue.js로, DB는 MySql로 구현되었습니다.

담당 역할	Backend – Menu CRUD / Frontend – Report, Search, Graph
기여도	25%
개발 환경	Django, Vue.js, Python, JavaScript, Mysql, Git, Jira, Jenkins, Sonar Qube
라이브러리	Vue-cli, axios, Tensor-flow
특이사항	이미지를 AI CNN 처리하여 식단 메뉴 목록 받아 오기



03

Null 담은 공간 (개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS)



NULL 담은 공간

프로젝트 기간 : 2020.07.13 - 2020.08.21 (6주)

프로젝트 현황 : 서버 배포 중단 상태

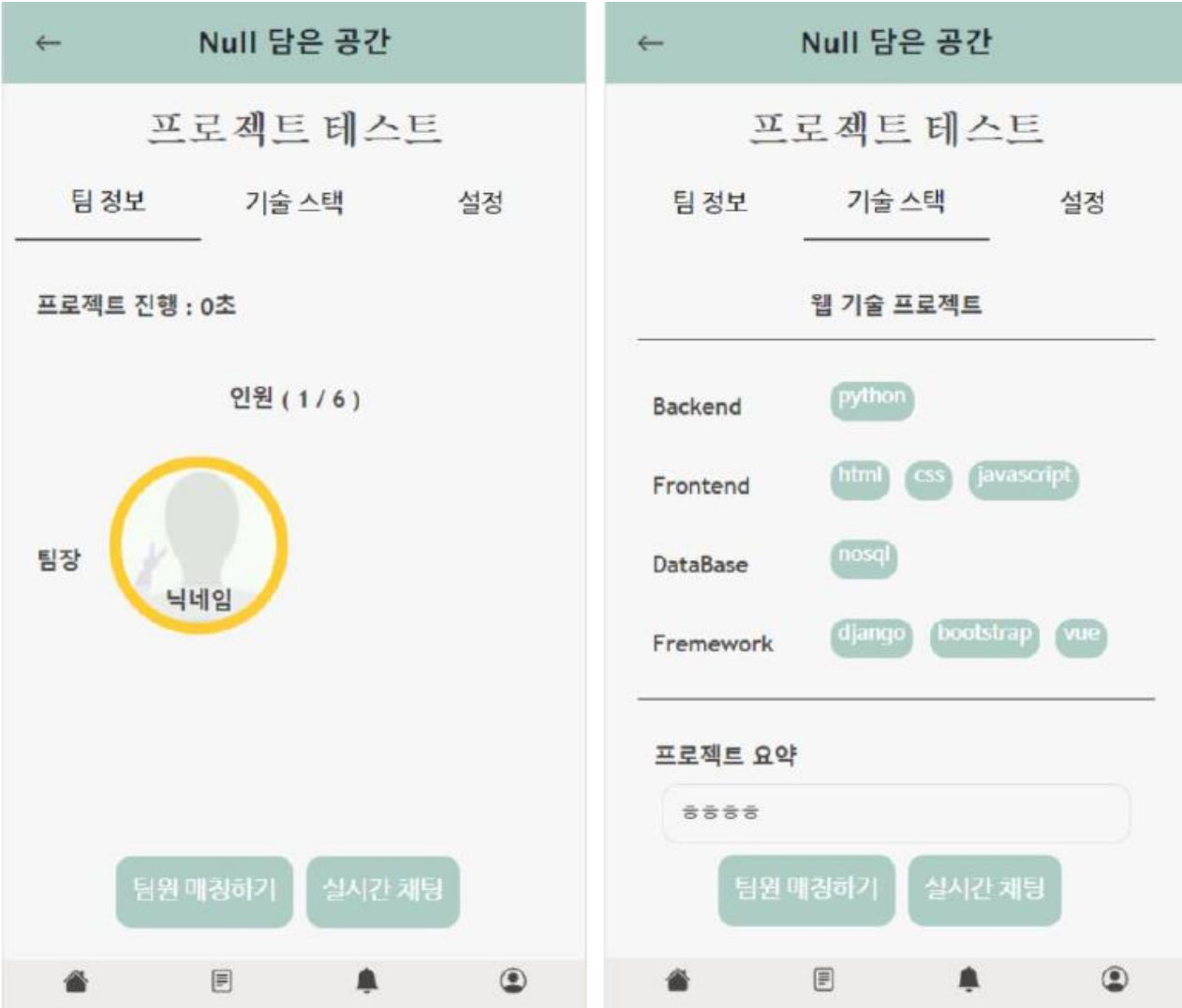
프로젝트 문서 : <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT02>

NULL 담은 공간(개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS)

SW 개발자를 위한 프로젝트 팀 매칭 및 큐레이션 SNS. SSAFY에서 진행

NULL 담은 공간은 SW 개발자들을 위한 모바일 SNS입니다. 기본적인 SNS 기능에 추가적으로 개발자들을 위해 특별한 알고리즘을 통해 프로젝트 팀원 매칭 기능도 도입하였습니다. MariaDB와 JPA를 통해 RDBMS를 구축하였고, Backend엔 Spring Framework를, Frontend엔 Vue.js를 사용하여 구현되었습니다.

담당 역할	Frontend – Team CRUD, SNS CRUD
기여도	20%
개발 환경	Spirng, Vue.js, Java, JavaScript, MariaDB, STS, VS Code, Git, Jira
라이브러리	Vue-cli, Axios, Infinite-loading, socket
특이사항	JPA을 통한 DB 구축, socket을 통한 실시간 채팅 구현



04

RETURN

(평점 기반 영화 추천 커뮤니티)



프로젝트 기간 : 2020.06.11 - 2020.06.17

프로젝트 현황 : 서버 배포 중 (<http://52.15.175.139/>)

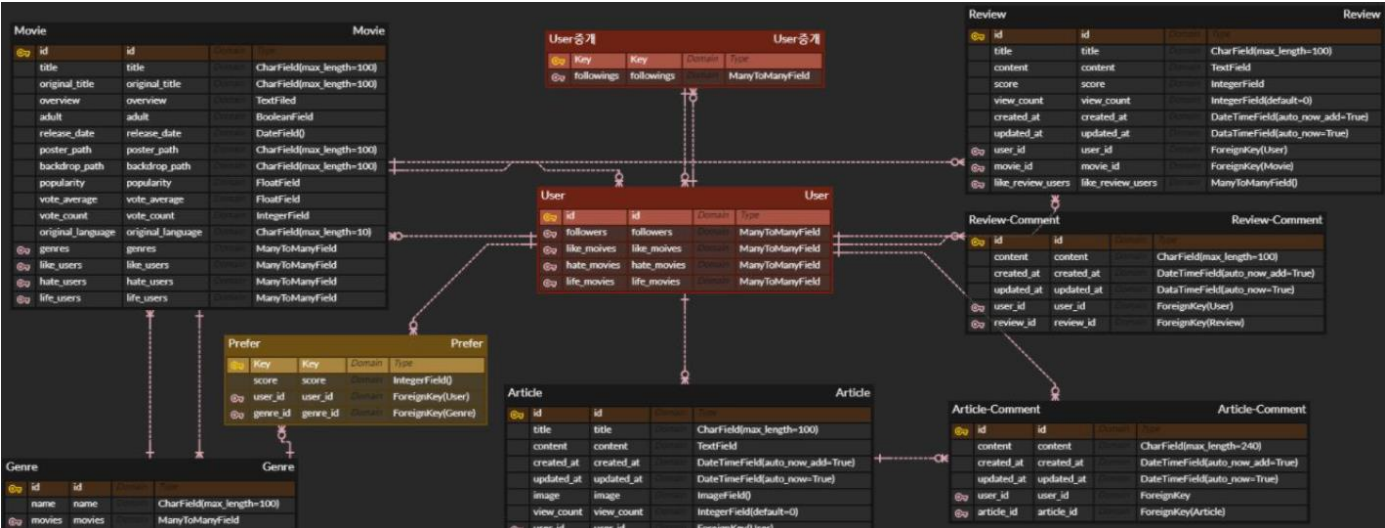
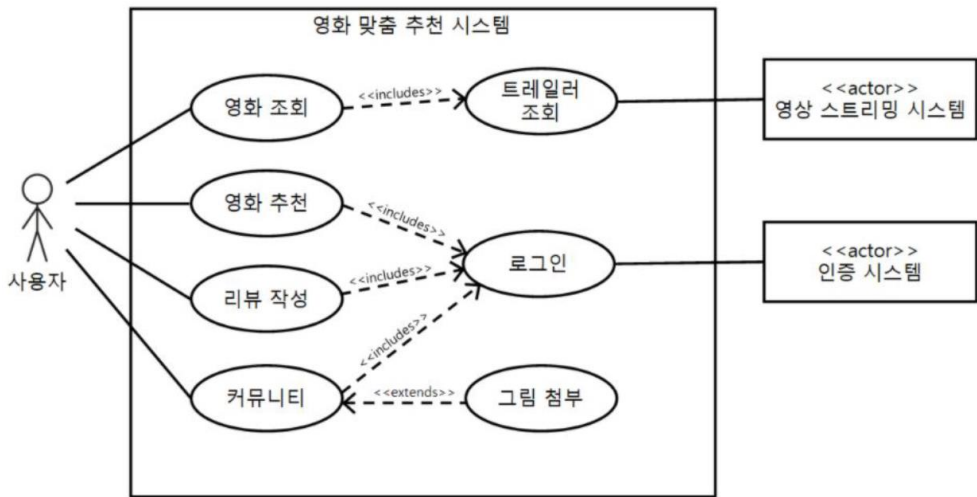
프로젝트 문서 : <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT01>

RETURN(평점 기반 영화 추천 커뮤니티)

사용자의 취향에 맞는 영화를 추천하는 웹사이트 구현. SSAFY에서 진행

웹사이트 사용자의 취향에 맞는 영화를 추천하여 평가가 가능한 웹사이트를 구현했다. 데이터는 TMDB API를 사용해 받아온 후, 해당 사이트 사용자의 평가를 추가했다. 개인의 영화 평가 데이터 알고리즘을 분석해 추천 데이터 모델을 설계하여 평가하지 않은 영화들 중 취향에 맞는 영화만 추천 가능하도록 개발을 진행했다.

담당 역할	Frontend + Backend - Movie CRUD, User CRUD
기여도	60%
개발 환경	Django(framework), Python, JavaScript, Google Chrome, VS Code, Git
라이브러리	Django allauth, pagination, bootstrap4, image-kit, axios
특이사항	API 요청 데이터를 Json 파일화 하여 loaddate



부록

프로젝트 관련 문서
(필수 문서 & 담당 Part 위주)

01

그리고 아무도 없었다 (AI를 결합한 PC 웹 파티게임)

그리고 아무도 없었다



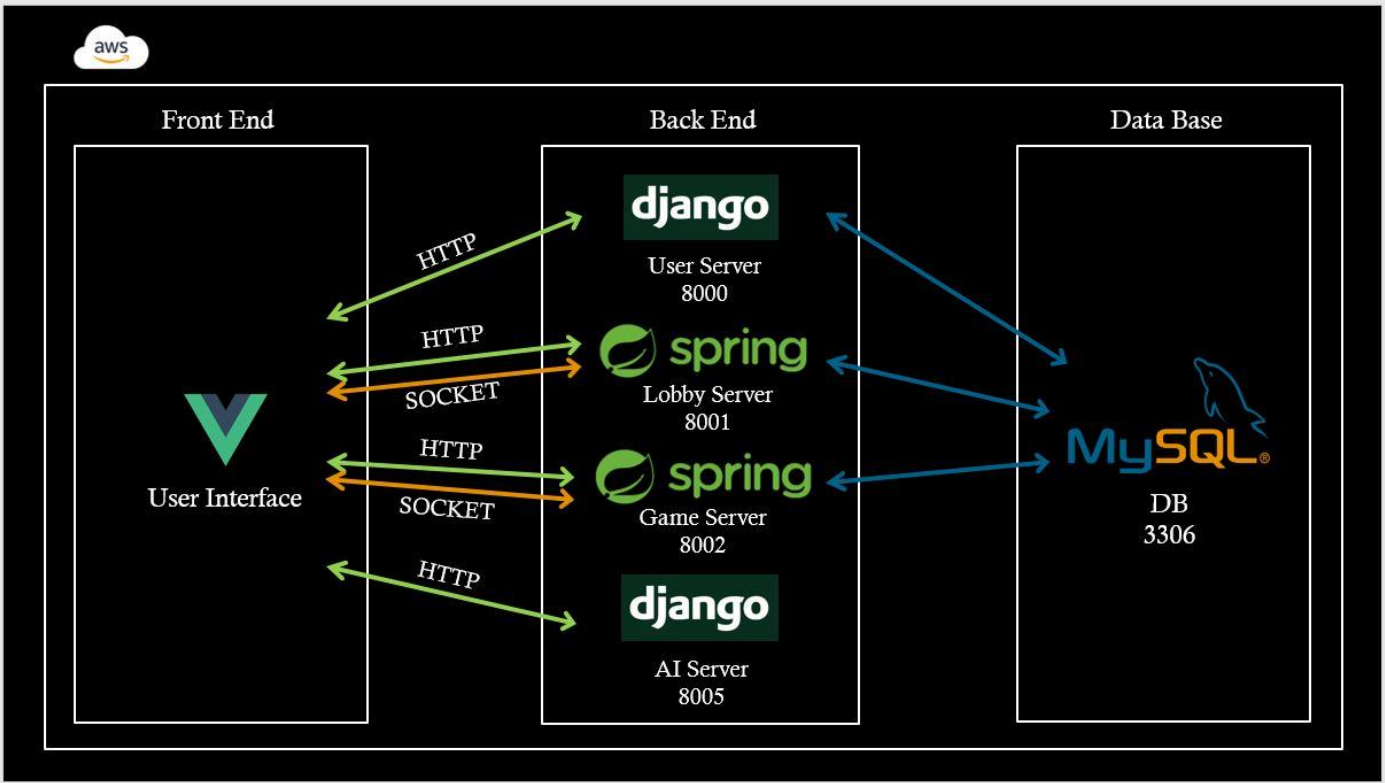
프로젝트 기간 : 2020.10.14 - 2020.11.18 (5주)

이외 문서 확인: <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT04>

시연 영상 : <https://www.youtube.com/watch?v=6qu5MfQIUhE&feature=youtu.be>

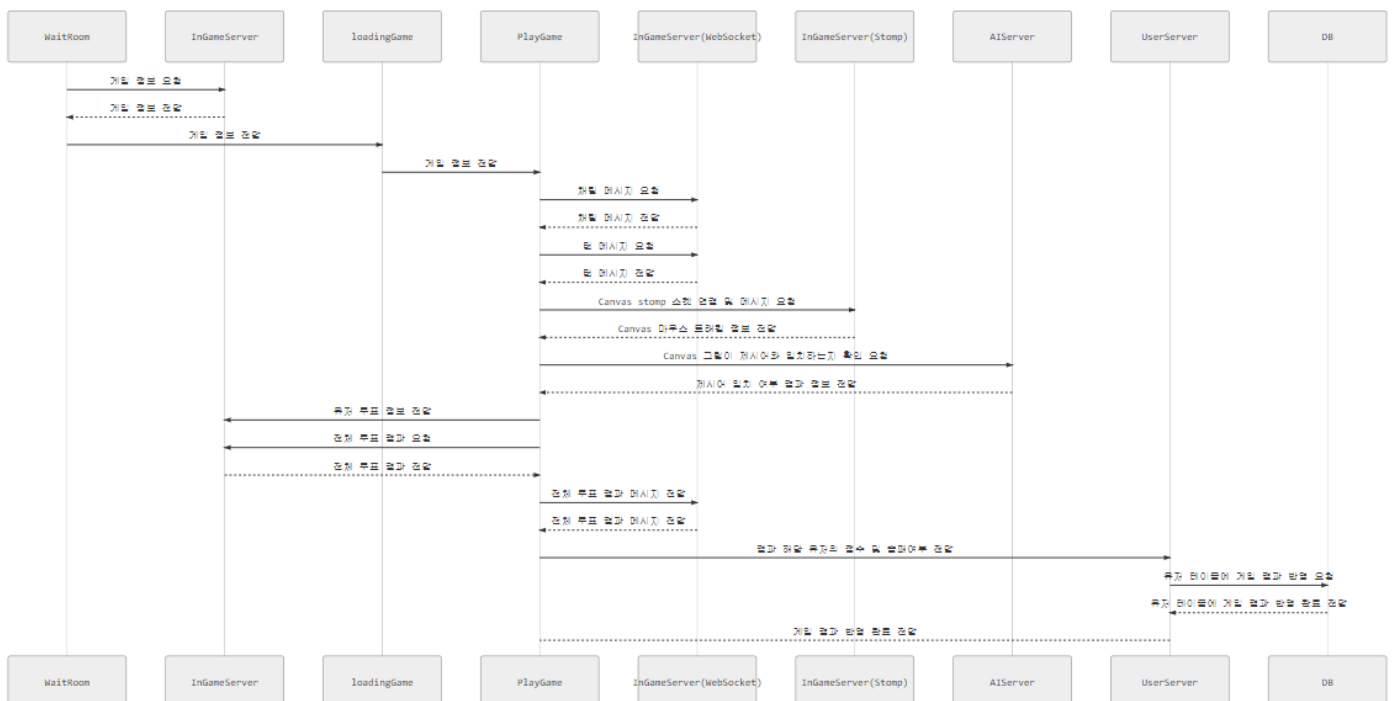
그리고 아무도 없었다(AI를 결합한 PC 웹 파티게임)

게임의 원활한 구동을 위해 **기능 별로 5개의 서버**로 분리했습니다.



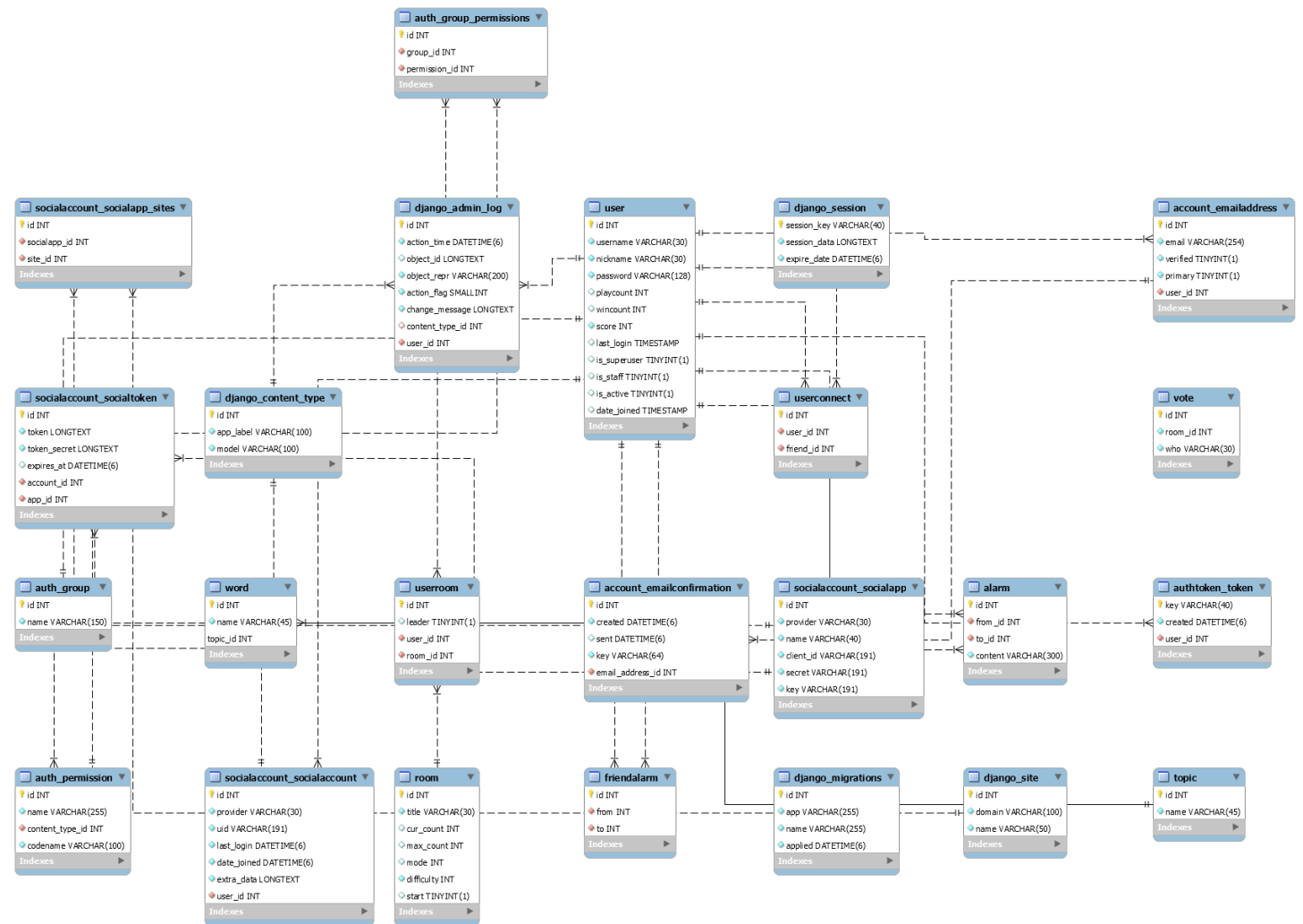
논리 서버	설명
User Server 8000	Auth page에서 로그인, 회원가입 처리 Lobby page에서 유저 정보 조회(사용자 & 친구)
Lobby Server 8001	Lobby page에서 Room 조회 및 관리, 친구 요청 & 방 초대 알림 관리, 친구 정보 조회 Socket으로 실시간 채팅 관리
Game Server 8002	Wait room 및 Game page에서 유저 및 Room 정보 조회 Socket으로 실시간 채팅 및 유저 관리
AI Server 8005	Game page에서 유저의 그림을 인공지능으로 판독

Frontend 게임 대기방(WaitRoom) / 게임 진행방(PlayRoom) 페이지 Sequence Diagram

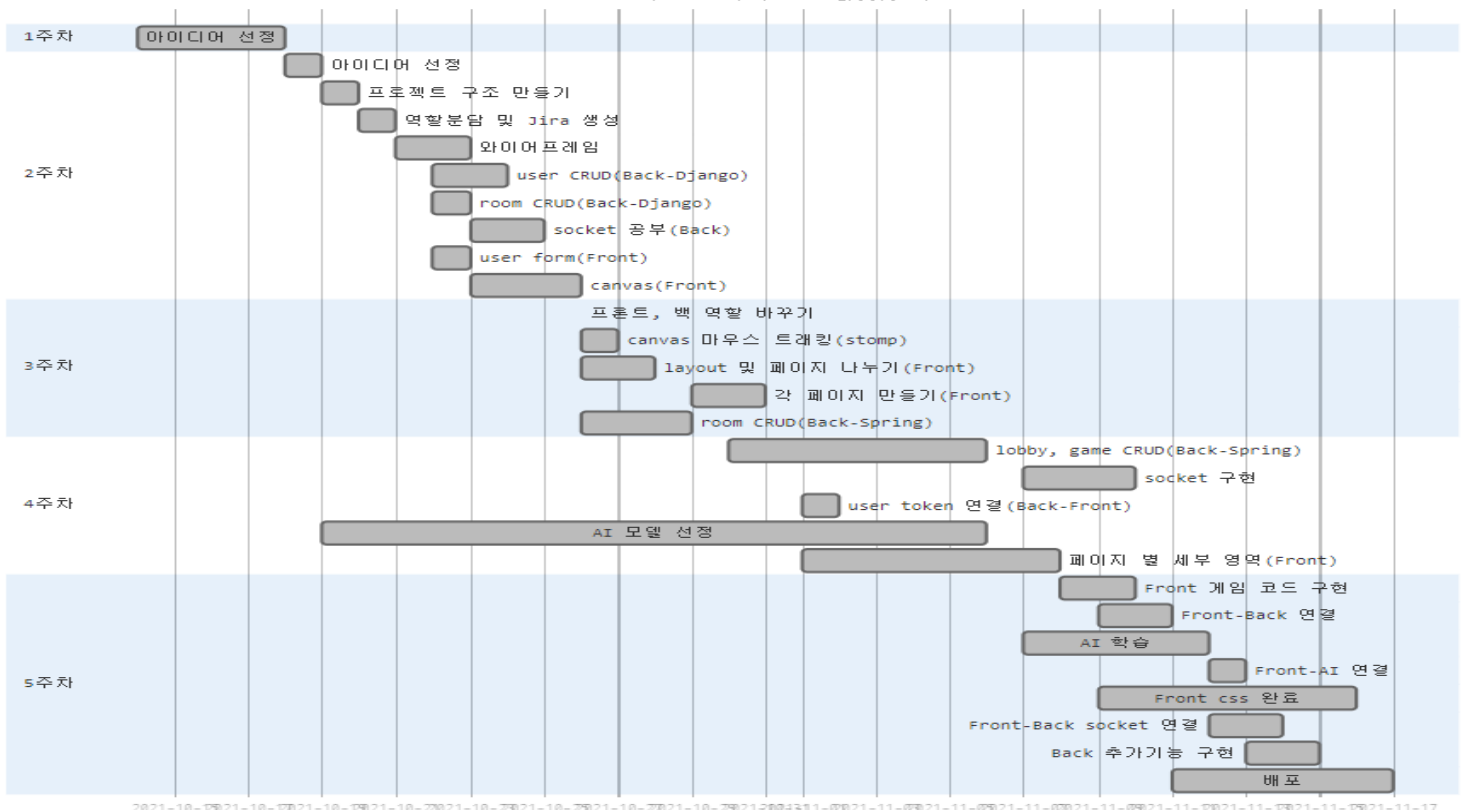


그리고 아무도 없었다(AI를 결합한 PC 웹 파티게임)

ER Diagram 및 Develop 기간

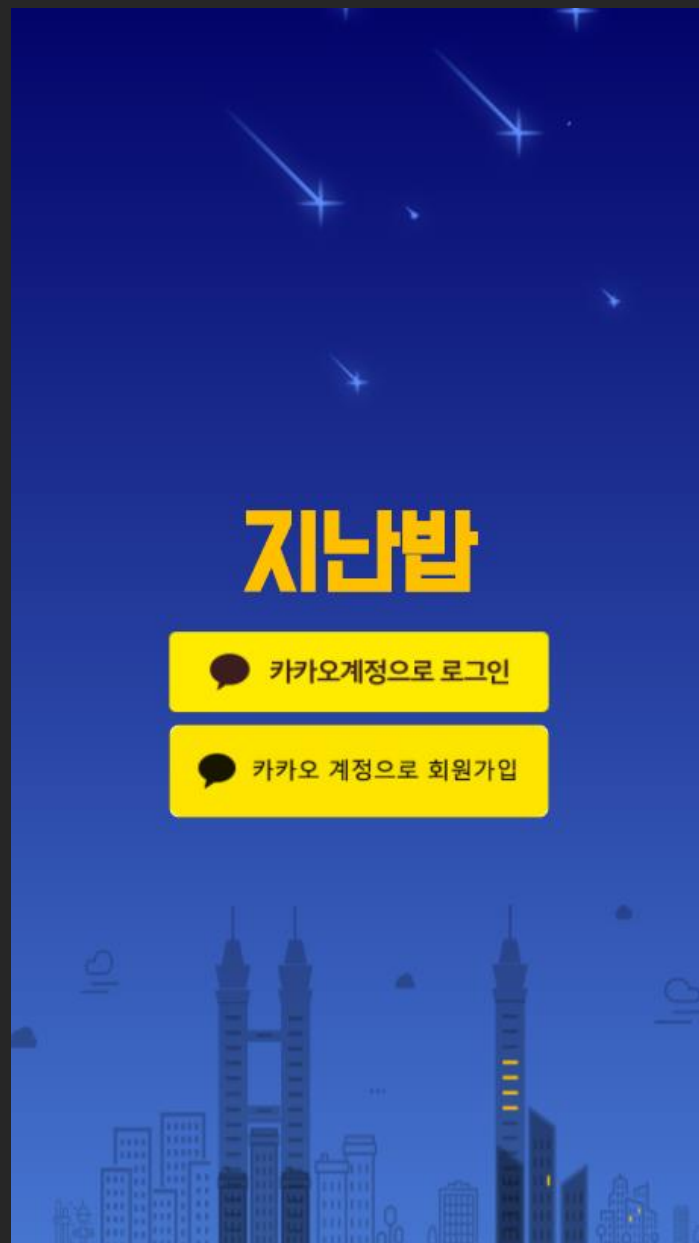


그리고 아무도 없었다



02

지난밤 (AI기반의 모바일 웹 식단 관리 서비스)



프로젝트 기간 : 2020.08.31 - 2020.10.08 (6주)

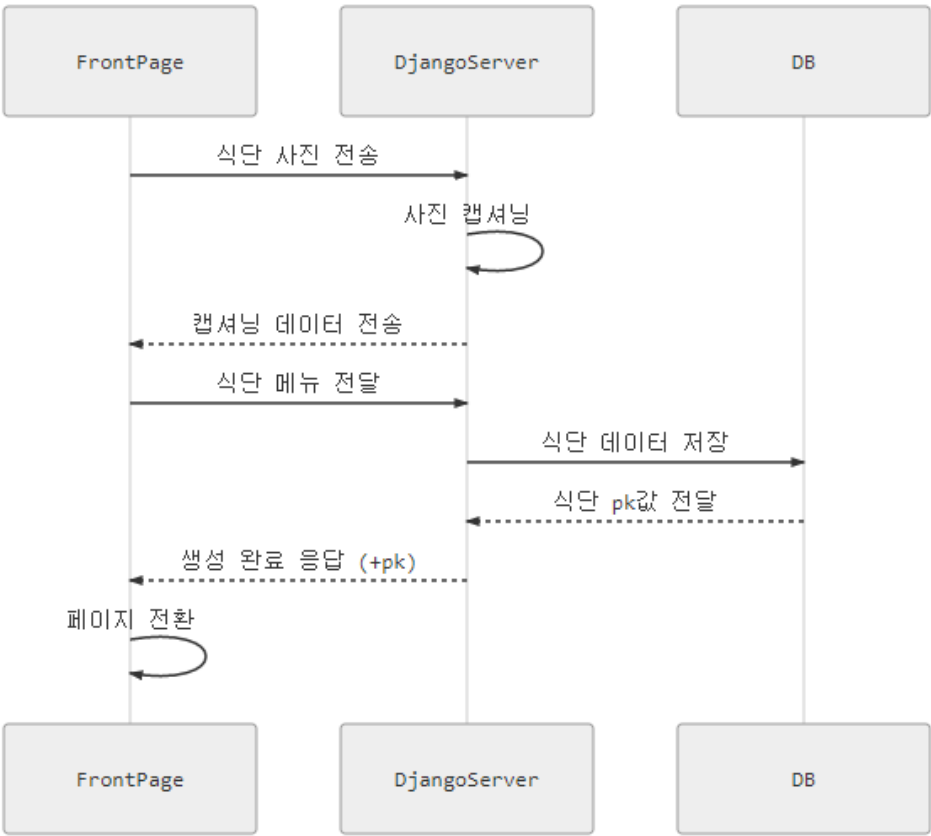
이외 문서 확인 : <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT03>

시연 영상 : <https://www.youtube.com/watch?v=D4NPHyr7r24&feature=youtu.be>

지난밤 (AI기반의 모바일 웹 식단 관리 서비스)

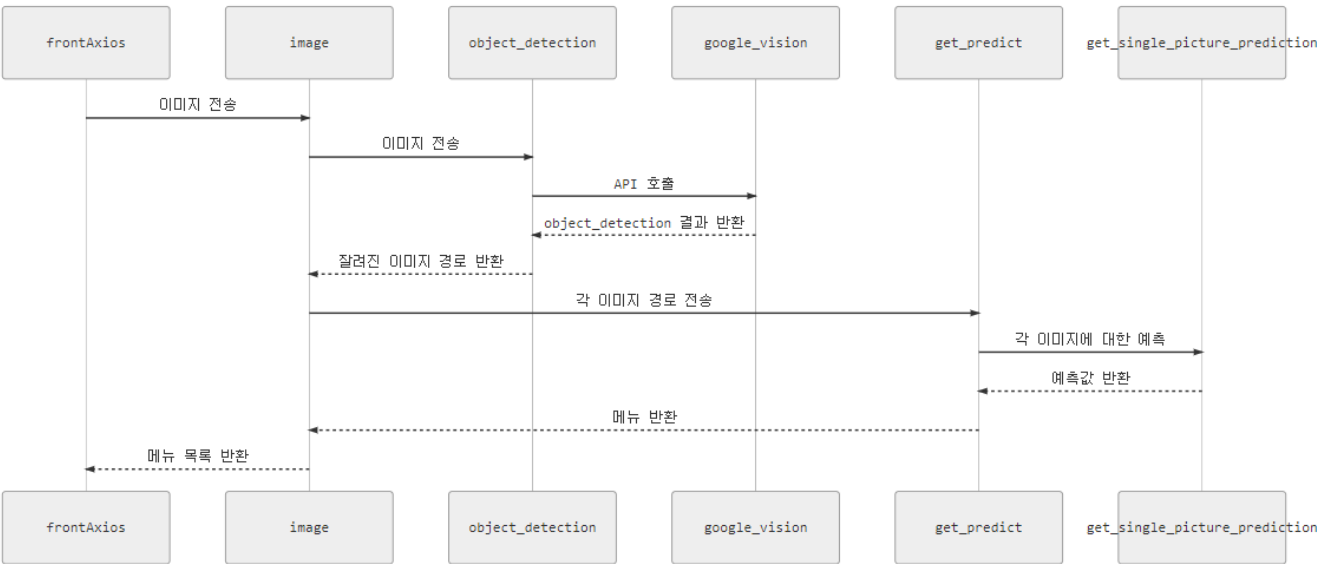
식단 등록 Sequence Diagram 과 Backend AI image의 Flow Diagram

1. 식단 등록



■ AI image

받은 음식 이미지를 이미지 처리해서 메뉴 목록 반환해주는 Flow Diagram



지난밤(AI기반의 모바일 웹 식단 관리 서비스)

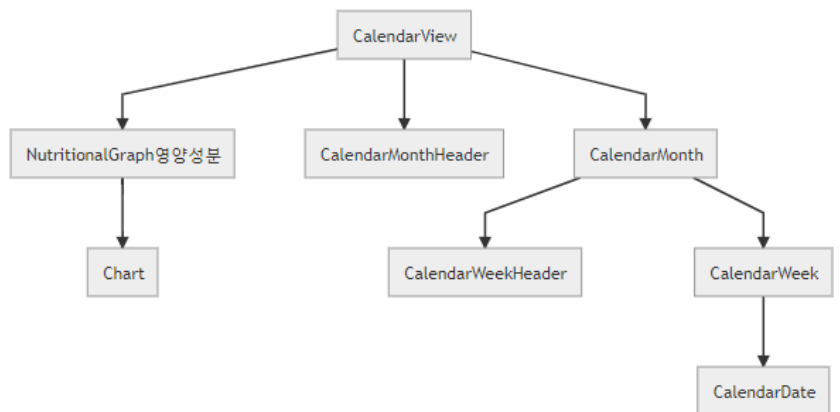
Front Main 페이지 Flow Diagram 및 ER Diagram



■ Main

Home 화면을 구성하는 컴포넌트 구조를 그린 Diagram

페이지 이동 부분은 다른 부분 참고



member					
회원					
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type
✓	✓	+	멤버 넘버	memberNo	INT
		+	이메일	email	VARCHAR(255)
		+	패스워드	password	VARCHAR(255)
		+	프로필 사진	profilePath	VARCHAR(255)
		+	닉네임	nickname	VARCHAR(255)
		+	성별	gender	CHAR(1)
		+	키	height	INT
		+	몸무게	weight	INT

SQL / Menu

menu					
식단					
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type
✓	✓	+	메뉴 넘버	menuNo	INT
		✓	멤버 넘버	memberNo	INT
		+	식사 이미지	menuImgPath	VARCHAR(255)
		+	식사 메뉴	menuList	VARCHAR(255)
		+	식사 시간	eatTime	TIMESTAMP

SQL / Menu

checkList					
질환 체크리스트					
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type
✓	✓	+	질환 체크리스트	checkNo	INT
		✓	멤버 넘버	memberNo	INT
		✓	질병 넘버	diseaseNo	INT

SQL / Menu

disease					
질병 정보					
PK	AI	FK Null	Logical Name	Name	Type
✓	✓	+	질병 넘버	diseaseNo	INT
		+	질병 이름	diseaseName	VARCHAR(255)
		+	질병 정보	diseaseInfo	VARCHAR(255)

SQL / Menu

03

Null 담은 공간 (개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS)



NULL 담은 공간

프로젝트 기간 : 2020.07.13 - 2020.08.21 (6주)

이외 문서 확인 : <https://github.com/yusoojeong/README/tree/main/PJT02>

매뉴얼 : <https://yusoojeong.github.io/assets/document/null-manual.pdf>

NULL 담은 공간(개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS)

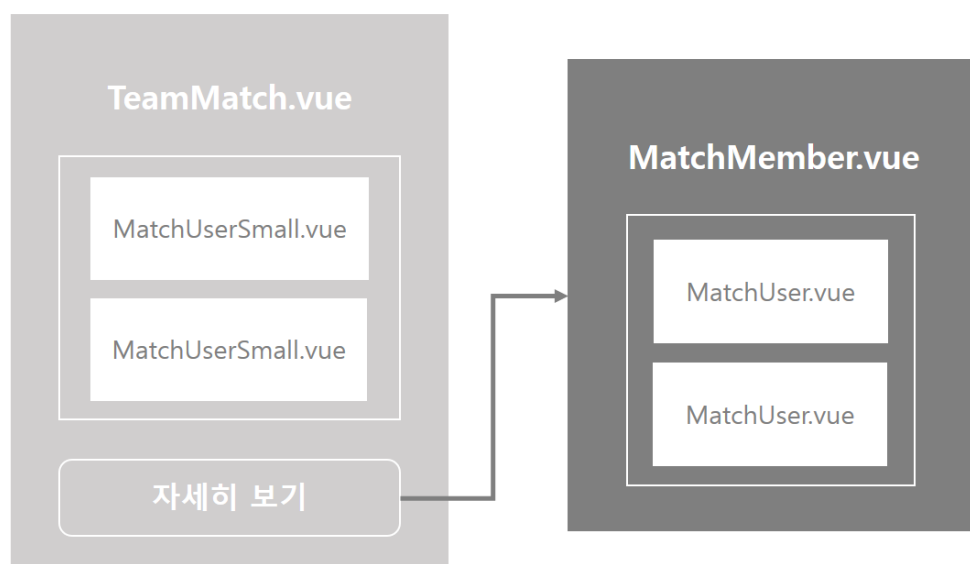
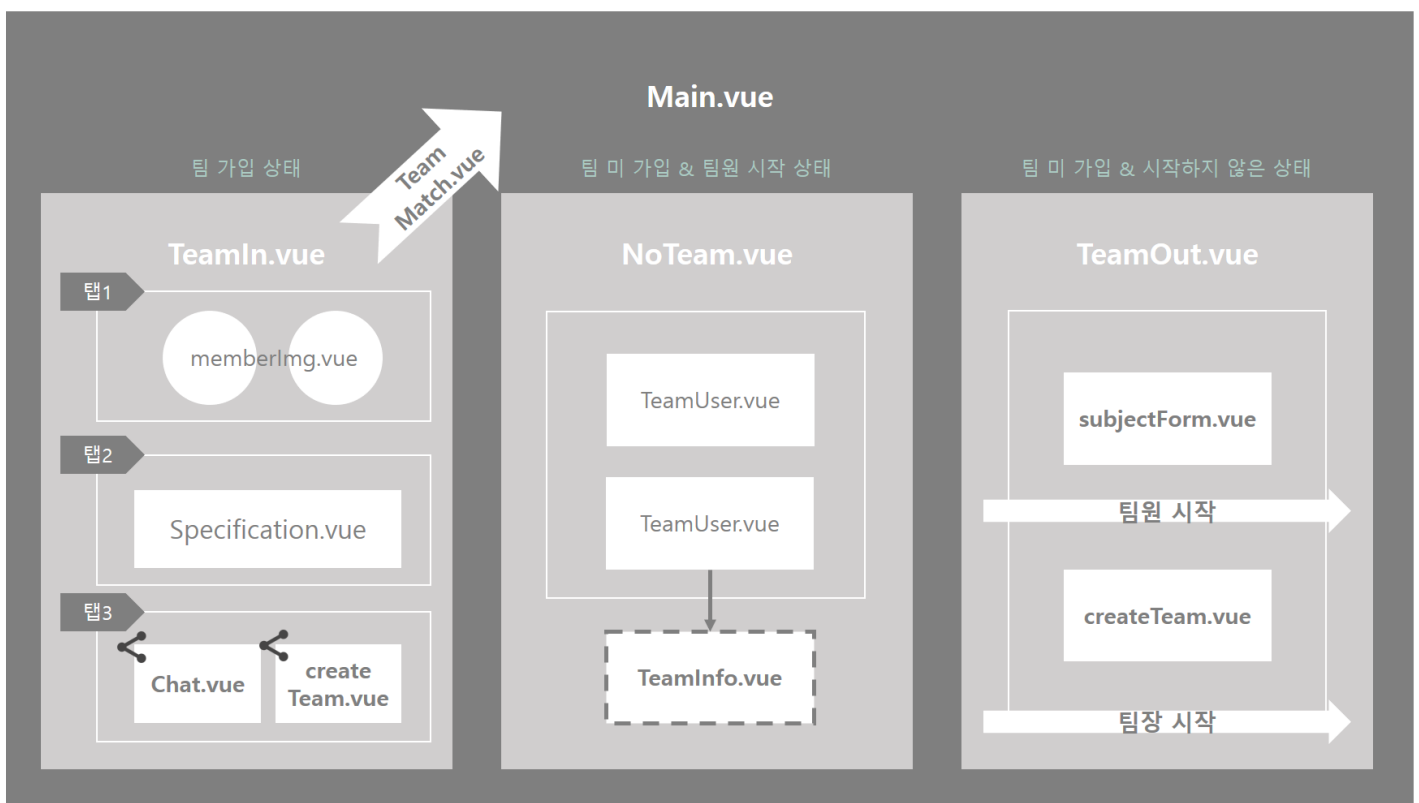
Team Matching 페이지 Diagram

Main.vue

프로젝트 팀의 최상단 페이지로 사용자의 정보를 받아

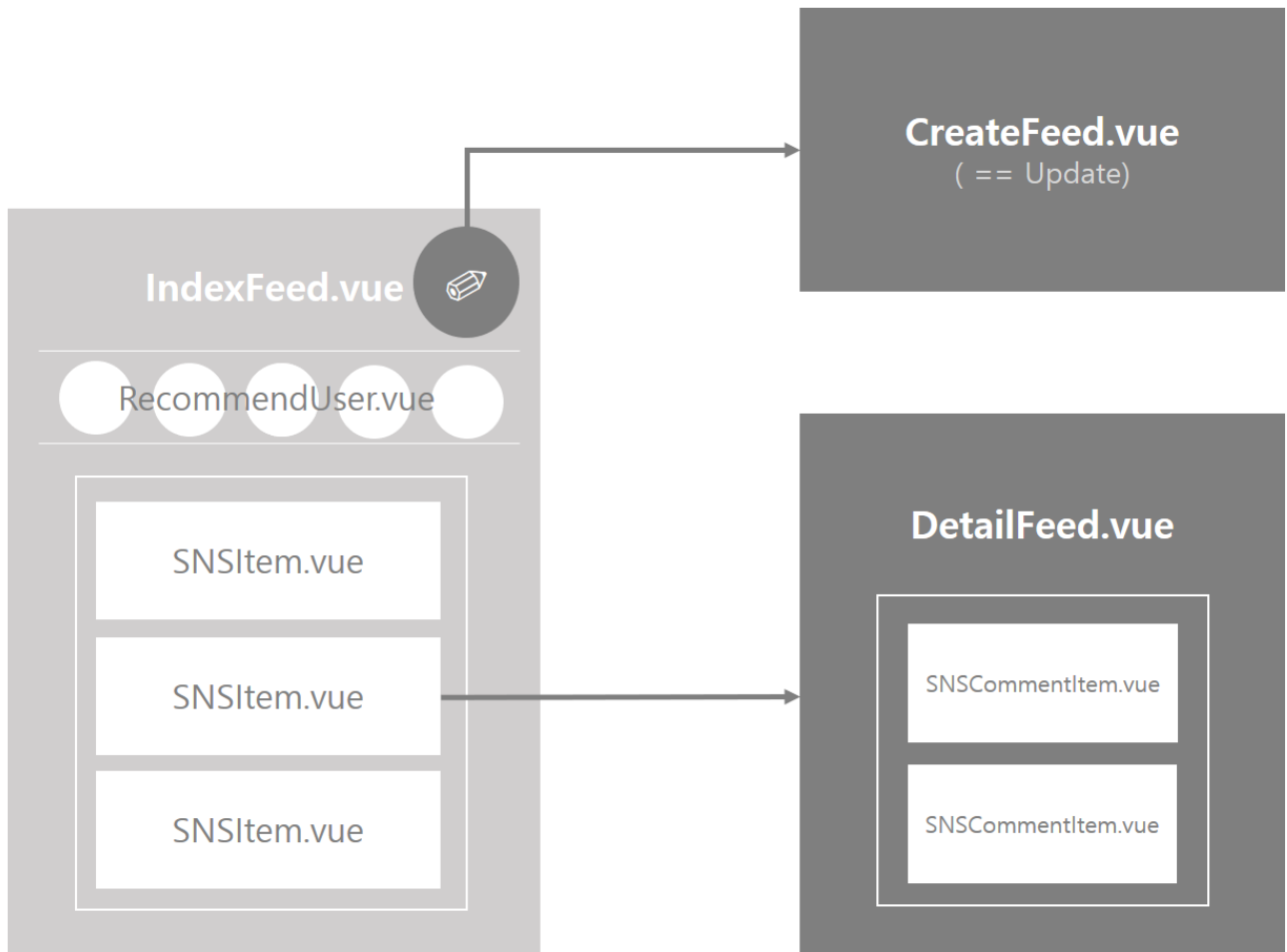
- 팀이 있는지(`TeamIn.vue`)
- 팀이 없다면
 - 팀원 등록을 했는지(`NoTeam.vue`)
 - 아무것도 하지 않은 상태인지 (`TeamOut.vue`)

를 판단 후 각 경우에 적합한 화면을 출력한다.



NULL 담은 공간(개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS)

SNS Feed 페이지 Diagram



File Definition

■ src/views/SNS

File 이름	기술
CreateFeed.vue	뉴스피드 게시물을 생성하는 페이지를 정의합니다.
DetailFeed.vue	뉴스피드 게시물 상세 페이지를 정의합니다.
IndexFeed.vue	뉴스피드를 위한 페이지를 정의합니다.

■ src/components/SNS

File 이름	기술
RecommendUser.vue	뉴스피드 추천인 component를 정의합니다.
SNSCommentItem.vue	뉴스피드 게시물 상세페이지의 댓글 component를 정의합니다.
SNSItem.vue	뉴스피드에 들어갈 게시물 component를 정의합니다.

NULL 담은 공간(개발자를 위한 모바일 웹 큐레이션 SNS)

ER Diagram

