

## Tugas Pertemuan 7

### Promotion Design

Nama : Moch Yusuf Hermawan

Kelas : JGD-B

Design Promosi Penjualan Tanaman dengan tempatnya



## SOAL

1. Sebutkan nama perangkat lunak desain grafis berbasis bitmap yang Anda ketahui.
2. Sebutkan fungsi layer pada perangkat lunak desain.
3. Bagaimana cara mengatur seting agar perangkat lunak desain lancar saat dioperasikan?
4. Apa latar belakang pemilihan perangkat lunak desain grafis?
5. Format apa yang digunakan agar layar transparan pada gambar dapat tersimpan

## JAWABAN

1. Photoshop, Corel Draw, Corel Paint, Indesign
2. Berfungsi sebagai tempat objek, mengurutkan objek dengan rapi tanpa merusak desain dilayer lain, menampilkan objek berdasarkan urutan layer
3. Mengatur resolusi canvas serta gambar dengan spesifikasi ram yang cukup untuk laptop/komputer
4. Software Berbasis Desain Grafis yang merupakan suatu software yang dapat mengimplementasikan desain grafis dengan sistem teknologi informasi, untuk kebutuhan bisnis-bisnis yang meliputi periklanan, penjualan produk, menciptakan identitas visual untuk institusi, desain informasi secara visual menyempurnakan pesan dalam publikasi.
5. PNG