UI练习题：

1、 给定一个Label让它播放类似“点击继续”忽隐忽现的动画(利用TweenAlpha)

2、 找一些图素，创建自己的图集，创建一个按钮，用做"点击继续"动画的开关

3、 做5个不同的界面，每个界面有一组动画，要求5个界面同一帧随机打开（一定是随机，而不是固定顺序），按打开的先后顺序依次播放各自的动画，一个播完再播下一个

4、 Xml数据读取：给定一个Xml，读出里面的内容，并打印

5、 创建可滑动的界面：在xml里给定一些数据，根据这些数据动态创建一个可滑动的列表

6、 把可滑动的列表做成一个控件，再使用这个控件做两个界面，一个界面中列表可以左右滑动，另一个可以上下滑，控件数据都在xml里读取

7、 在界面中显示一个3D模型：要求指定一个区域，模型只能显示在此区域内

8、 创建3D界面：要求有近大远小的效果，可参照NGUI的Demo

9、 创建一个带模型(A)的2D界面(B)，在界面A上面再显示另一个2D界面B（要求模型C在界面A和B中间层显示）