

TEST PLAN

Nama Proyek : Saucedemo.com (Swag Labs)

Document Status	[DRAFT]
Test Plan Creator	Yustika Dyah Shafira
Test Plan Reviewer	<ul style="list-style-type: none">• Luki• Ridwan• Maya

1. Pendahuluan (*Introduction*)

a. Gambaran Umum Proyek Yang Diuji

Test Plan ini dibuat untuk mengkomunikasikan pendekatan pengujian kepada anggota tim, ini mencakup tujuan, ruang lingkup, jadwal, dan resiko. Dokumen ini akan dengan jelas mengidentifikasi hasil tes yang akan dicapai dan apa saja yang termasuk dan tidak termasuk dalam cakupan pengujian.

Fokus utama dari test plan ini adalah untuk memvalidasi fungsionalitas, kegunaan, performa dan keamanan disetiap fitur dari website Swag Labs (Saucedemo.com). Pengujian ini akan mencakup beberapa skenario pengguna di setiap fiturnya.

Test plan ini bertujuan untuk memastikan bahwa fitur berfungsi dengan baik dan memberikan pengalaman pengguna yang lancar serta memastikan *requirements* akan terpenuhi.

b. Tujuan dan Sasaran

Test Case Tamer adalah adalah alat Manajemen berbasis web yang akan digunakan untuk membuat dan menyimpan test case, menyimpan hasil eksekusi test case. Alat ini adalah produk baru yang ditulis dengan Ruby on Rails menggunakan database MySQL.

Tim penguji bertanggung jawab untuk menguji produk dan memastikan produk tersebut memenuhi kebutuhan.

Proyek ini akan menggunakan TCT (*Test Case Tamer*) untuk membuat dan menyimpan pengujian manual, ini akan memungkinkan tim penguji untuk mulai mentransfer pengujian ke sistem.

2. Pengujian Item (*Test Items*)

a. Halaman Login

No	Feature	Test Item
#1	Login	<ol style="list-style-type: none">1. Login dengan akun valid2. Login dengan akun tidak valid3. dll

b. Halaman Inventory

No	Feature	Test Item
#1	Add to cart	1. Klik button add to cart. 2. Klik button berulang kali 3. Klik tombol lalu membuka keranjang 4. dll
#2	Remove	1. Klik button remove 2. Klik button berulang kali 3. dll
#3	dll	

c. Halaman Cart

No	Feature	Test Item
#1	Checkout	1. Klik button Checkout. 2. Klik button berulang kali 3. dll
#2	Continue Shopping	1. Klik button remove 2. Klik button tanpa koneksi internet 3. dll
#3	dll	

d. Halaman Checkout Step-1

No	Feature	Test Item
#1	Input First Name	1. Ketik huruf pada inputan. 2. Kosongkan inputan. 3. dll
#2	Continue	1. Klik button continue 2. Klik button berulang kali. 3. dll
#3	dll	

e. Halaman Checkout Step-2

No	Feature	Test Item
----	---------	-----------

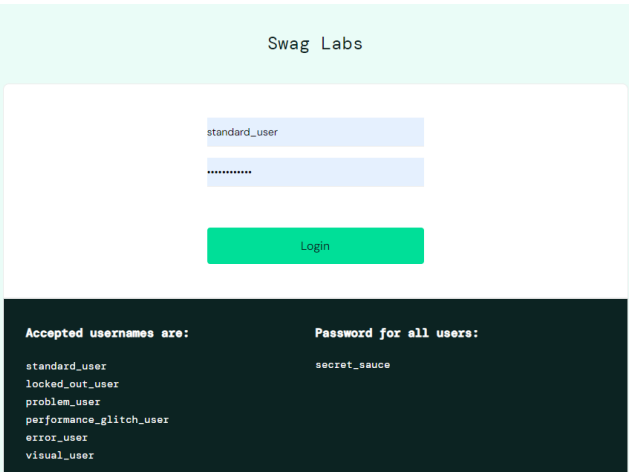
#1	Finish	1. Klik button finish. 2. Klik button berulang kali. 3. dll
#2	dll	

f. Halaman Finish

No	Feature	Test Item
#1	Backhome	1. Klik button backhome 2. Klik button tanpa koneksi internet 3. dll
#2	dll	

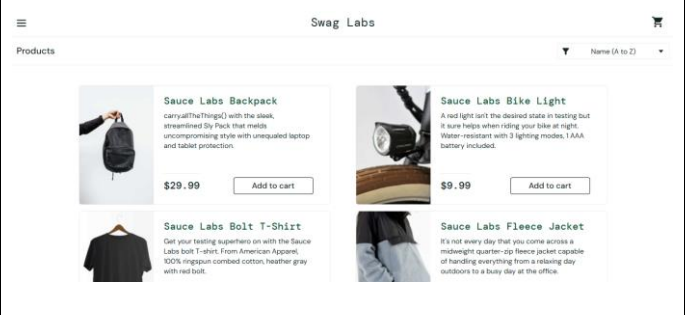
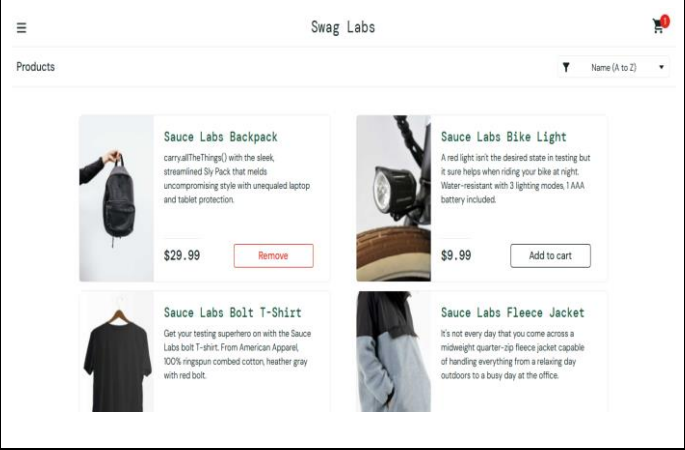
3. Pengujian Dalam Ruang Lingkup (*In Scope Testing*)

a. Halaman Login

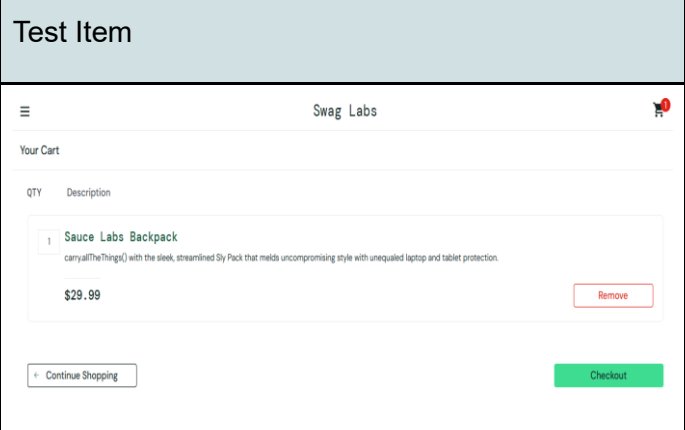
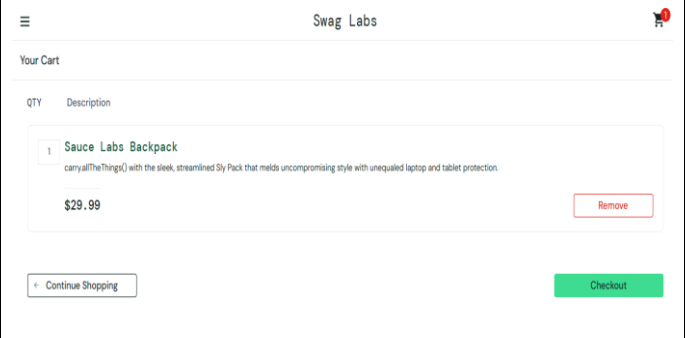
No	Feature	Requirement / Design specifications
#1	Login	

b. Halaman Inventory

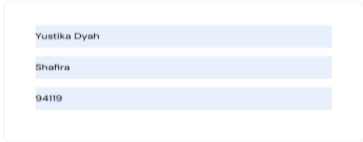
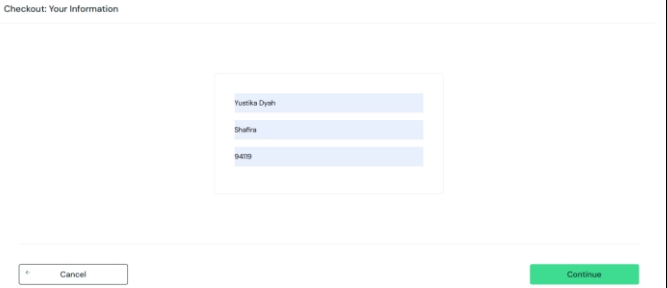
No	Feature	Requirement / Design specifications
----	---------	-------------------------------------

#1	Add to cart	
#2	Remove	
#3	dll.	

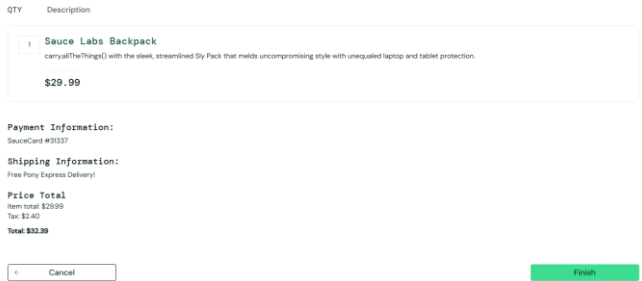
c. Halaman Cart

No	Feature	Test Item
#1	Checkout	
#2	Continue Shopping	
#3	dll	

d. Halaman Checkout Step-1

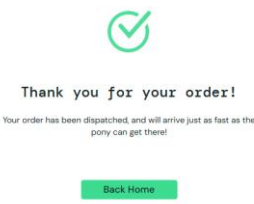
No	Feature	Test Item
#1	Input First Name	
#2	Continue	
#3	dll	

e. Halaman Checkout Step-2

No	Feature	Test Item
#1	Finish	
#2	dll	

f. Halaman Finish

No	Feature	Test Item
----	---------	-----------

#1	Backhome	
#2	dll	

4. Pengujian Diluar Ruang Lingkup (*Out of Scope Testing*)

No	Feature	Reasons
#1	Registrasi akun pengguna untuk login.	Tahap pengujian ini akan fokus untuk menguji fungsionalitas, usability, performance dengan akun yang telah terdaftar.

5. Pendekatan Umum dalam Pengujian (*Testing Approach*)

Proyek ini menggunakan pendekatan Agile dengan iterasi mingguan. Pada akhir setiap minggu, persyaratan yang telah diidentifikasi untuk iterasi tersebut akan diserahkan kepada tim dan uji.

Pengujian eksplorasi akan menjadi bagian utama dari proses pengujian karena tim belum pernah menggunakan jenis alat ini sebelumnya dan akan belajar seiring berjalannya waktu. Pengujian untuk fungsionalitas, usability, dan performance yang direncanakan akan ditambahkan ke TCT seiring dengan iterasi produk yang diterima.

6. Lingkungan Pengujian (*Test Environment*)

- Website: <https://www.saucedemo.com/>

7. Hasil Pengujian (*Deliverables*)

- Test Plan
- Test Case
- Test Manual
- Test Script (Automation)
- Test Data
- Defect Report
- Test Report

8. Waktu Pengujian (*Timeline Testing*)

No	Task	Estimation Time		Actual Time	
		Start Date	Finish Date	Start Date	Finish Date
#1	Develop Test Planning	28 Jan 2025	30 Jan 2025	28 Jan 2025	29 Jan 2025
#2	Develop Test Case				
#3	Test Case Review				

9. Referensi (*References*)

PRD (*Product Requirement Document*), desain Figma, kontrak API, salinan dokumen,dll.