

YUSTIKA MAULIDA

Software Engineering dan Quality Assurance

Bogor, Jawa Barat, 16810 | +62 878 56241 086 | yustika.maulida@gmail.com | Portofolio

RINGKASAN PROFESIONAL

Saya memiliki ketertarikan dan pengalaman dalam bidang Software Engineering, khususnya sebagai Back-End Developer dan Quality Assurance Engineer. Selama masa studi, saya aktif sebagai Asisten Laboratorium di LEPKOM Universitas Gunadarma, dengan tanggung jawab yang berfokus pada pengembangan dan pengujian perangkat lunak.

Saya terbiasa bekerja dalam tim, menyelesaikan permasalahan teknis, serta mengikuti proses pengembangan perangkat lunak secara sistematis menggunakan metode dan tools yang sesuai. Komitmen terhadap kualitas, efisiensi, dan pembelajaran berkelanjutan adalah nilai utama yang saya pegang dalam setiap proyek yang saya jalani.

PENDIDIKAN

2016 - 2020 | Universitas Gunadarma | S1 Teknik Informatika

- Asisten Laboratorium Lembaga Pengembangan Komputer (LEPKOM), Universitas Gunadarma
- Staf BEM Fakultas Teknik Industri (2016–2017)

2013 - 2016 | MAN Cibinong | IPA

- Pengurus OSIS periode 2014-2015
- Juara 1 lomba Karya Ilmiah Remaja (KIR) OSN tingkat provinsi 2015.

KETERAMPILAN

- IRD dan FSD
- UI/UX Design (Figma)
- Database SOL
- Database Informix
- Pentaho
- Pemograman Java (Spring Boot Suite)
- Pemograman Java Script (NestJS)
- Nginx

- Redis
- Minio
- Microservice
- DOT biometric
- 3D Modelling Artist Blender
- Git
- Docker
- Katalon Studio

Oktober 2023 - Oktober 2024 | Backend Developer | PT. Platinumetrix Global Inovation (Jakarta, Indonesia).

Backend Developer — UOB Singapore dan Gomamam Brunei Darussalam

- Mengembangkan aplikasi server-side menggunakan Java Spring Boot, melakukan maintenance serta pengembangan fitur pada proyek microservices untuk UOB Singapore.
- Memiliki pemahaman mendalam terhadap framework NestJS untuk membangun sistem yang scalable dan modular, berkontribusi dalam pengembangan aplikasi GoMamam untuk Brunei Darussalam.
- Berpengalaman dalam desain arsitektur microservices, integrasi API, dan optimasi performa backend untuk memenuhi kebutuhan bisnis dan pengguna.

Juni 2022 - Agustus 2022 | Trainer | PT. Dibimbing Digital Indonesia (Jakarta, Indonesia). Instruktur Java Web Fundamental & Microservices

- Mengajar materi Java Web Fundamental, termasuk Java Microservices, REST Template, dan JDBC kepada praktikan dari berbagai jurusan, dengan pendekatan yang mudah dipahami dan aplikatif.
- Menyusun silabus, modul pembelajaran, serta soal praktik interaktif yang mendukung pembelajaran berbasis kompetensi.
- Mengevaluasi pemahaman peserta melalui praktik langsung dan proyek teknis, memastikan peserta mampu menerapkan konsep secara nyata.
- Menggunakan media pembelajaran interaktif seperti video, kuis, dan simulasi untuk meningkatkan keterlibatan dan antusiasme peserta selama proses belajar.

Februari 2021 - Agustus 2022 | Backend Developer | PT. Teravin Technovations (Jakarta, Indonesia).

Backend Developer — Warung Tepat BTPN Syariah

- Menguasai framework Java Spring Boot untuk pengembangan aplikasi backend, dengan pengalaman implementasi RESTful API menggunakan RestTemplate dan dokumentasi API menggunakan Swagger.
- Mahir menggunakan database Informix untuk penyimpanan dan pengelolaan data aplikasi.
- Berpengalaman mengelola dan memelihara layanan aplikasi pada server AWS EC2.
- Menggunakan berbagai teknologi pendukung seperti Git (version control), Minio (object storage), Redis (in-memory data store), dan Nginx (web server/reverse proxy).
- Bertanggung jawab menangani permintaan pengguna terkait aplikasi Warung Tepat, memastikan kebutuhan user terpenuhi dengan baik.

- Melakukan maintenance dan pengelolaan alur data nasabah di lingkungan pengembangan (DEV), serta mendukung proses pengujian di SIT dan UAT.
- Mengembangkan, memperbarui, dan menjalankan microservices guna menjaga performa dan skalabilitas aplikasi.
- Mengembangkan dan mengoptimalkan layanan backend yang terintegrasi dengan aplikasi mobile, memastikan kelancaran komunikasi data dan performa fitur baru yang dirilis ke Play Store.

Oktober 2017- September 2020 | Asisten | Laboratorium Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LEPKOM) Gunadarma (Depok, Indonesia).

Pelatihan Database (Oracle & Microsoft SQL Server 2008 R2)

- Memberikan pelatihan komprehensif mengenai penggunaan database Oracle dan Microsoft SQL Server 2008 R2.
- Materi meliputi PL/SQL dengan fokus pada operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete), pembuatan view, fungsi, sequence, ekstensi SQL, serta pembuatan dan penggunaan stored procedure.
- Membekali peserta dengan kemampuan mengelola dan mengoptimalkan database secara praktis dan efektif.

Tutor Pemrograman Web (C# & Teknologi Terkait)

- Menjadi tutor dalam pemrograman web menggunakan bahasa C# dan framework serta teknologi terkait seperti ASP.NET.
- Mengajarkan konsep dasar hingga lanjutan pemrograman web, pengelolaan data, dan pengembangan aplikasi berbasis web yang responsif dan scalable.

Tutor Pemrograman Desktop (Visual Basic .NET)

- Mengajarkan pemrograman aplikasi desktop menggunakan Visual Basic .NET (VB.NET).
- Membimbing peserta dalam membuat aplikasi desktop yang user-friendly, mengelola database lokal, dan memanfaatkan fitur-fitur .NET Framework secara optimal.

PELATIHAN DAN SERTIFIKASI

Desember 2020 - Januari 2021 | Bootcamp | PT. Kode Gama Teknologi (Jakarta, Indonesia).

Ringkasan Kompetensi

- Memiliki pemahaman kuat mengenai logika algoritma serta praktik query SQL.
- Mengikuti pelatihan soft skills khususnya dalam konteks kerja tim jarak jauh (remote team).
- Berpengalaman dalam pengembangan aplikasi menggunakan Spring Boot Suite dengan bahasa pemrograman Java.

- Mempelajari dan menerapkan konsep rekayasa perangkat lunak serta perancangan arsitektur basis data.
- Terlibat langsung dalam alur kerja teknis dengan pendekatan hands-on.
- Deskripsi Mini Project: School Apps (Web Admin)
- Mengembangkan aplikasi web admin bernama School Apps untuk manajemen data sekolah.
- Mengelola tiga data master (misalnya data siswa, guru, kelas) dan enam data transaksi (misalnya absensi, pembayaran, nilai).
- Memanfaatkan Java versi 11 dan framework Spring Boot Suite sebagai basis pengembangan.
- Menerapkan pola arsitektur Model-View-Controller (MVC) dengan Spring Web untuk pemisahan tanggung jawab.
- Membuat RESTful API di backend menggunakan RestController untuk layanan data.
- Mengimplementasikan komunikasi API dengan teknologi Ajax untuk interaktivitas tanpa reload halaman.
- Menggunakan Spring Boot Devtools untuk percepatan pengembangan, Thymeleaf sebagai template engine, dan Bootstrap untuk desain frontend responsif.

2019 | Peserta Lomba GEMASTIK

Pembuatan Games

Peran: Modeling 3D Artist, Texturing, dan Rigging

- Membuat model 3D dengan detail yang sesuai kebutuhan game.
- Melakukan proses texturing untuk memberikan tampilan visual yang realistis dan menarik.
- Melakukan rigging untuk mempersiapkan model agar dapat dianimasikan dalam game.
- Bekerja sama dalam tim untuk menciptakan produk game yang kompetitif dan sesuai dengan tema lomba.