



Aplikasi Pengiriman Paket

MANAJER PROYEK:

Banu Failasuf

IDENTITAS KELOMPOK

Budi Syah Putra
3312411101
(KETUA)

Muhammad Yusuf Syafrianis
3312411094
(anggota)

Elsya Ananda Putri
3312411089
(ANGGOTA)

Joel Fransisco Sinurat
3312411116
(anggota)

Muhamad Farras Nafri Nando
3312411119
(anggota)

Zaki Athaillah Prayitno
3312411100
(anggota)

DESKRIPSI UMUM APLIKASI

Di era digital yang cepat, masyarakat dan bisnis semakin bergantung pada layanan pengiriman paket yang cepat, aman, dan efisien. Kemajuan e-commerce dan kebutuhan individu akan pengiriman fleksibel telah meningkatkan permintaan layanan ini. Aplikasi pengiriman paket menjadi solusi penting untuk klien individu dan UMKM, membantu mengatasi tantangan dalam proses pengiriman.

Capaian akhir proyek, aplikasi yang dihasilkan

1 Aplikasi yang dihasilkan:

- Sistem tracking paket
- Dashboard admin & user
- Form pengiriman & cek tarif
- Manajemen pengiriman
- Laporan pengiriman

2 Fungsionalitas Utama:

- Input data pengiriman berfungsi
- Update status berhasil
- Notifikasi email berjalan
- Cetak resi tersedia
- Login aman
- Data tersimpan di database

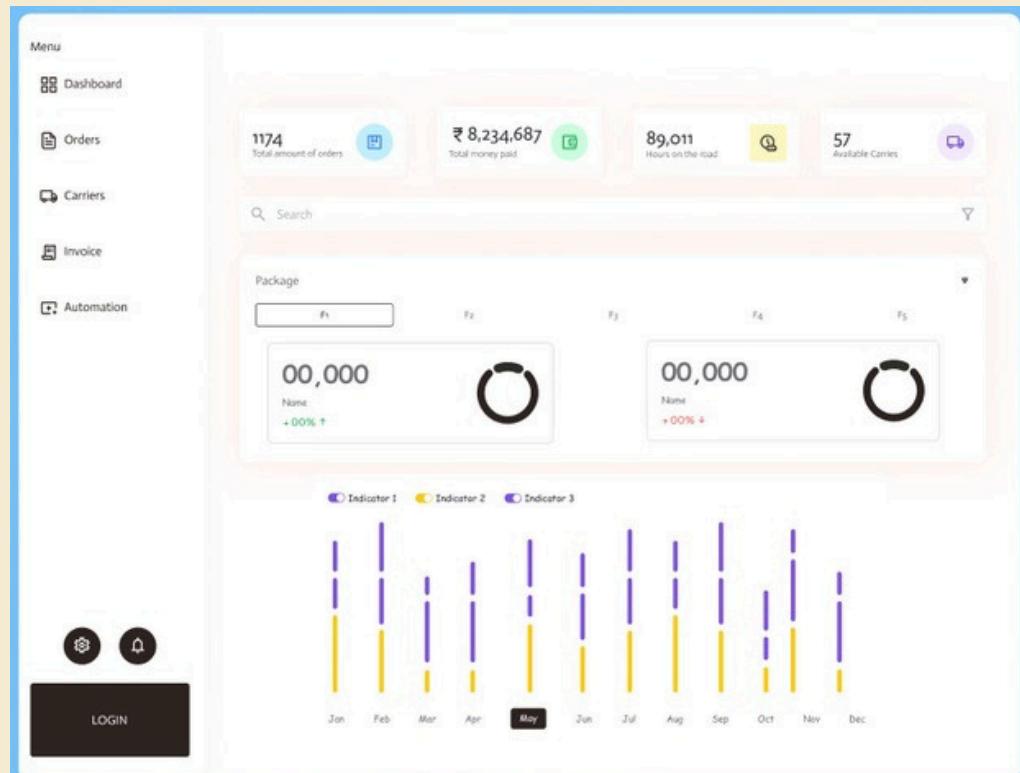
3 Manfaat:

- Memudahkan pelacakan
- Meningkatkan efisiensi
- Data tersimpan digital
- Laporan tersusun rapi
- Proses lebih terorganisir

4 Keterbatasan:

- Belum real-time tracking
- Notifikasi terbatas email
- Rute manual
- Backup belum otomatis

Wireframe rancangan tampilan aplikasi



This wireframe shows a sign-up page for an account. It features a logo and the text "Pengiriman Paket". The form includes fields for First Name, Email Id, Password, Company Name, and a "Sign Up" button. There are also fields for Mobile No., Confirm Password, and a placeholder for Enter company name.

This wireframe shows a login page for an account. It features a logo and the text "Pengiriman Paket". The form includes fields for Email Id, Password, and a "Login now" button. There are also links for Forgot password? and Signup now, along with icons for email and lock.

Wireframe rancangan tampilan aplikasi

The wireframe shows a dark-themed dashboard with a sidebar containing navigation items: Buat Pesanan, Menu, Dashboard, Orders (marked with '01'), Carriers, Automation, Message, Settings, Notifications, and Profile.

The main area displays a table for managing packages:

PILIH	ASAL / TUJUAN	BARANG	PAYMENT	STATUS	KURIR	TANGGAL	AKSI
01	Alden 081234567890 Komplek Tanah Palmerah Raya, Jalan RS. Palmerah Raya, RT.004/RW.4, West Cilandak, South Jakarta City, Jakarta, Indonesia Rumah Nomor 12B paged werna Noor	LIST BARANG Rp. 7,200 Q105 Rp. 11,000 Rambutan - 100 grs	Bayar Cicilan	Belum Pengiriman	DPK - RGP Tambah Tag	2023-06-29 Jan 18:33	CANCEL DETAIL EDIT DETAL
02	Jessika 081234567891 Ruko Palmerah Raya, Jalan Raya Paseh Mengko, RT.005/RW.5, Pancoran, South Jakarta City, Jakarta, Indonesia Rumah Blok A nomer 12						

At the top right, there are 'Filter' and 'Send Package' buttons.

The wireframe shows a light-themed 'Send Package' form:

Fields include:

- Asal Pengiriman:
 - Nama:
 - Nomor:
 - Alamat:
- Destinasi Pengiriman:
 - Nama:
 - Nomor:
 - Alamat:
- Perkiraan Akan Dikirim:
 - Hari/Bulan/Tahun:
- Informasi Barang:
 - Barang 1:
 - Nama Barang / Deskripsi:
 - Harga Barang:
 - Pilih:
 - 10: 10: 10: 1000 Gram/cy: 1
- Tips:
 - Add tips, if any:

At the bottom are 'Proceed' and 'DISMISS' buttons.

The wireframe shows a map-based delivery tracking interface:

On the left, a sidebar includes a search bar, a menu icon, and several icons for file operations (New Material, Open, Save, Print, Copy, Paste).

A central modal window displays the following information:

- Order ID: 4511828178
- Package Status: Delayed
- Message: You have received a new application: Role posted on 22th August 2024.
- Pick Up: Ellum/Road (Aug 20, 2024, 10:00)
- Delivery: Hydroabad, Telangana (Aug 23, 2024, 10:00)
 - Edit Delivery Address

To the right of the modal is a map showing a delivery route from Hartini Pujiati to Puna House, passing through Yusuf House and Gg. Merak. The route is highlighted with a thick black line and arrows indicating direction.

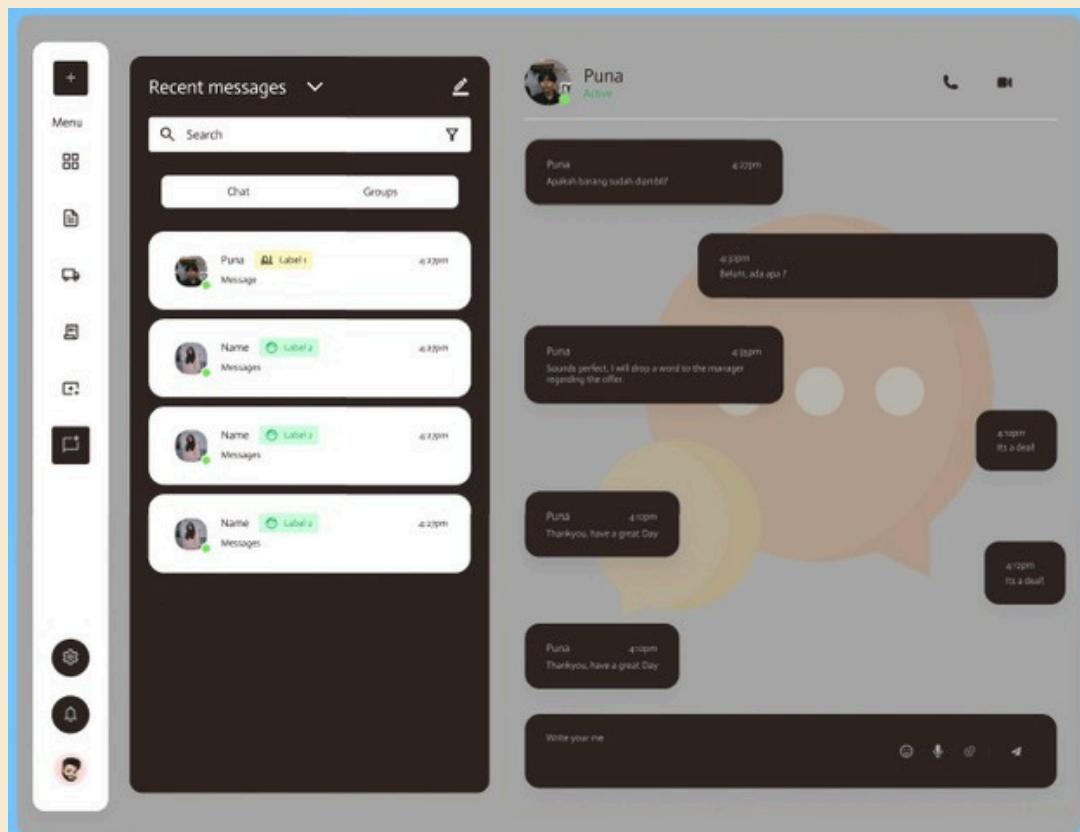
Wireframe rancangan tampilan aplikasi

This wireframe shows the 'Detail Pesanan' (Order Detail) screen. It includes a sidebar with navigation options like 'Buat Pesanan', 'Menu', 'Dashboard', 'Orders' (with 0 items), 'Carriers', 'Automation', and 'Message'. The main area displays the order ID '100049712' and the tracking status 'AnterAja - Same Day'. It lists the 'Alamat Asal' (Origin Address) and 'Alamat Tujuan' (Destination Address). A detailed tracking history is shown on the right, starting with 'Counter order is confirmed, anteraja has been notified to pick up. Pickup Number: 10004971205079' at 12:59:10 on June 24, 2022. Subsequent entries show the package being shipped, delivered to SATRIA, and finally reaching the customer at 14:40:34. A note indicates that delivery was made via SATRIA and the package was delivered to the customer's address. At the bottom, there is a 'Download Label' button.

This wireframe shows the 'DETAIL PAKET' (Package Detail) screen. It features a sidebar with the same navigation as the previous screen. The main content displays the tracking number 'Nomor Resi: 451828177'. It provides fields for 'Pengirim' (Shipper) and 'Penerima' (Recipient) with placeholder names and addresses. Below this is an 'Informasi Paket' (Package Information) section. It shows the weight 'Berat: 2.5 kg', service 'Layanan reguler', estimated arrival date 'Estimasi tiba 3 oktober 2024', and a price of 'Biaya Rp 50.000'. There are also 'Filter' and 'Send Package' buttons at the top.

This wireframe shows a transaction screen. It includes a sidebar with 'Buat Pesanan', 'Menu', 'Dashboard', 'Orders' (with 0 items), 'Carriers', 'Automation', and 'Message'. The main area has a 'Welcome' message and a title 'Transaksi'. It contains several input fields: 'ID Barang' (Input ID Barang...), 'Nama Barang' (Input Nama Barang...), 'Harga Barang' (Input Harga Barang...), and 'Quantity' (Input Jumlah Barang...). Below these are summary fields: 'Total' (0), 'Items' (0), 'Total Bayar' (0), and 'Kembalian' (0). At the bottom are 'Bayar' and 'Cancel' buttons, and a large empty box for displaying transaction details.

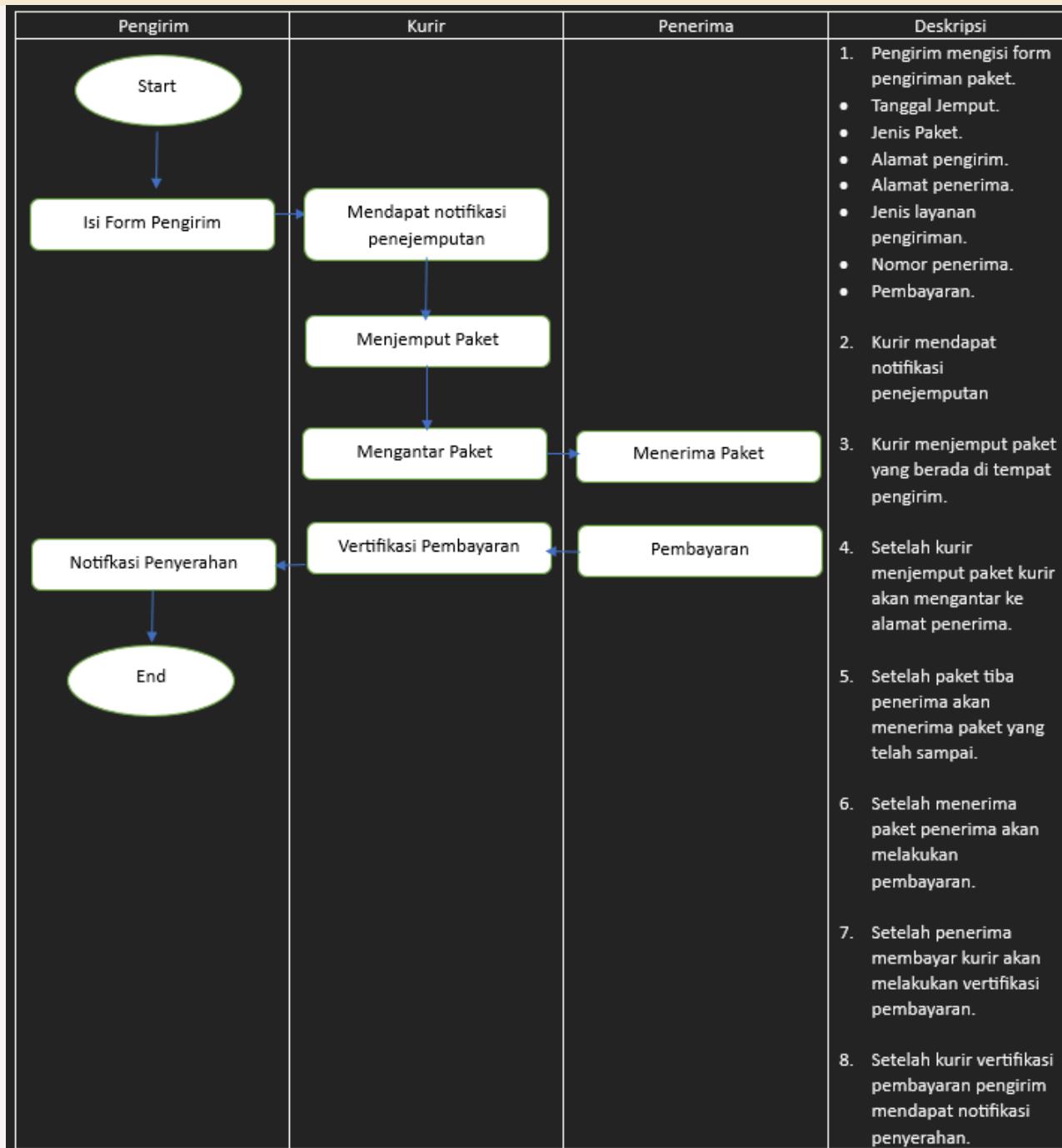
Wireframe rancangan tampilan aplikasi



This wireframe shows a dashboard application's interface. On the left is a sidebar with a dark header containing a '+ Post New Job' button, a 'Welcome,' message, and a search bar. Below the search bar are icons for 'Menu', 'Dashboard', 'Orders', 'Carriers' (which is highlighted), 'Automation', and 'Message'. At the bottom of the sidebar are three circular icons. The main area features a large 3D bar chart visualization. Below the chart is a table titled 'Vendor List' with three rows. Each row contains a checkbox, a vendor name ('Abc 1', 'Abc 2', 'Abc 3'), a rating (5 stars), and a status ('Open', 'Blocked', 'Open').

	Rating	Status
Abc 1	★★★★★	Open
Abc 2	★★★★★	Blocked
Abc 3	★★★★★	Open

Alur Aplikasi dalam bentuk Flowchart



Fitur Aplikasi yang dapat diselesaikan dan belum diselesaikan

Aplikasi pengiriman paket kami dirancang untuk memberikan pengalaman yang mudah dan efisien bagi pengguna.

1 Fitur yang dapat diselesaikan:

- Login/register
- Input data pengiriman
- Cek tarif dasar
- Tracking sederhana
- Laporan pengiriman
- Notifikasi
- Manajemen
- Dashboard
- Kelola user
- Update status manual
- Riwayat pengiriman
- Cetak resi

2 Fitur yang sulit diselesaikan:

1. Kompleks
 - Tracking real-time GPS
 - Prediksi waktu tiba akurat
 - Rute optimal otomatis
 - Integrasi semua ekspedisi
 - Pembayaran multi-platform
2. Teknis
 - Backup real-time
 - Sinkronisasi data 100%
 - Keamanan berlapis
 - Stabilitas server 24/7
 - Notifikasi instan

History Pelaksanaan Proyek PBL

ID	Stage / Phase	Backlog	Detail Backlog	Assignees	Date	% Complete	Status Progress	#
1	Pembentukan Kelompok dan Pembagian Tugas	DISKUSI KELOMPOK PBL	TERPILIHNYA ANGGOTA TIM, MEMBAGIKAN TUGAS PER INDIVIDU DAN TUGAS KELOMPOK	Budi Syah Putra	05 September 2024 - 09 September 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	planning	Penyusunan RPP	RPP bagian 1 dan 2	Budi Syah Putra	05 September 2024 - 09 September 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	analisis	Penyusunan RPP	alur aplikasi, ruang lingkup	Joel Fransisco Sinurat	13 September 2024 - 17 September 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	analisis	Penyusunan RPP	Membuat bagian tantangan isu dalam penyusunan RPP	Muhammad Yusuf Syafrians	13 September 2024 - 17 September 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	analisis	Penyusunan RPP	Kebutuhan peralatan/perangkat dan bahan/komponen diperlukan Estimasi waktu pekerjaan pbl membuat tahapan, Tim Proyek.	Budi Syah Putra	13 September 2024 - 17 September 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	analisis	Penyusunan RPP	mata kuliah, capaian pembelajaran, dan capaian pembelajaran mata kuliah yang terlibat	Budi Syah Putra	13 September 2024 - 17 September 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
7	design	alur aplikasi dan kebutuhan fungsional	flowchart alur aplikasi dan membuat kebutuhan fungsional	Muhammad Yusuf Syafrians	27 September 2024 - 09 November 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
8	design	wireframe	tampilan registrasi akun, login, dashboard kurir	Budi Syah Putra	27 September 2024 - 10 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
9	design	wireframe	tampilan fitur	Zaki Athaillah Prayitno	27 September 2024 - 10 October 2024	0 %	To Do	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
10	design	wireframe	jadwal penjemputan barang	Eloya Ananda Putri	27 October 2024 - 10 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
11	design	wireframe	dashboard penerima, dashboard pengirim	Muhamad Farras Nafri Nando	27 September 2024 - 10 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
12	design	wireframe	tampilan profile user dan kurir	Joel Fransisco Sinurat	27 September 2024 - 10 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
13	design	kebutuhan non fungsional	buat tabel kebutuhan non fungsional	Muhamad Farras Nafri Nando	27 September 2024 - 10 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
14	design	Pembuatan Laporan PBL	tabel database	Muhamad Farras Nafri Nando	04 October 2024 - 18 October 2024	0 %	Backlog	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
15	design	Pembuatan Laporan PBL	spesifikasi sistem : deskripsi umum	Zaki Athaillah Prayitno	04 October 2024 - 18 October 2024	0 %	Backlog	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
16	design	Pembuatan Laporan PBL	Identifikasi pengguna dan hak aksesnya	Eloya Ananda Putri	04 October 2024 - 18 October 2024	0 %	Backlog	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
17	design	Pembuatan Laporan PBL	desain antarmuka	Joel Fransisco Sinurat	04 October 2024 - 18 October 2024	20 %	In Progress	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
18	design	Pembuatan Laporan PBL	user stories	Budi Syah Putra	04 October 2024 - 18 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
19	design	Pembuatan Laporan PBL	diagram usecase	Joel Fransisco Sinurat	04 October 2024 - 18 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
20	design	Pembuatan Laporan PBL	penjelasan pencarian dan filter	Zaki Athaillah Prayitno	04 October 2024 - 18 October 2024	0 %	To Do	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
21	design	Pembuatan Laporan PBL	riwayat dokumen daftar gambar daftar tabel	Budi Syah Putra	04 October 2024 - 18 October 2024	100 %	Done	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
22	design	Pembuatan Laporan PBL	pemodelan sistem	Muhammad Yusuf Syafrians	04 October 2024 - 18 October 2024	0 %	To Do	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Pembagian kerja tim

1. Budi Syah Putra :

Wireframe di Figma, Penyusunan RPP, Laporan PBL,
PPT PBL

2. Joel Fransisco Sinurat :

Wireframe di Figma, Penyusunan RPP, Laporan PBL

3. Elsya Ananda Putri :

Penyusunan RPP, Flowchart

4. Muhammad Yusuf Syafrianis :

Wireframe di Figma, Penyusunan RPP, Flowchart,
Kebutuhan Fungsional

5. Muhamad Farras Nafri Nando :

Penyusunan RPP, Flowchart, Kebutuhan
nonfungsional

6. Zaki Athaillah Prayitno :

Penyusunan RPP, Wireframe Visual Studio Code



Rencana Penyelesaian Proyek

1. Pengembangan FRONT END dan BACK END

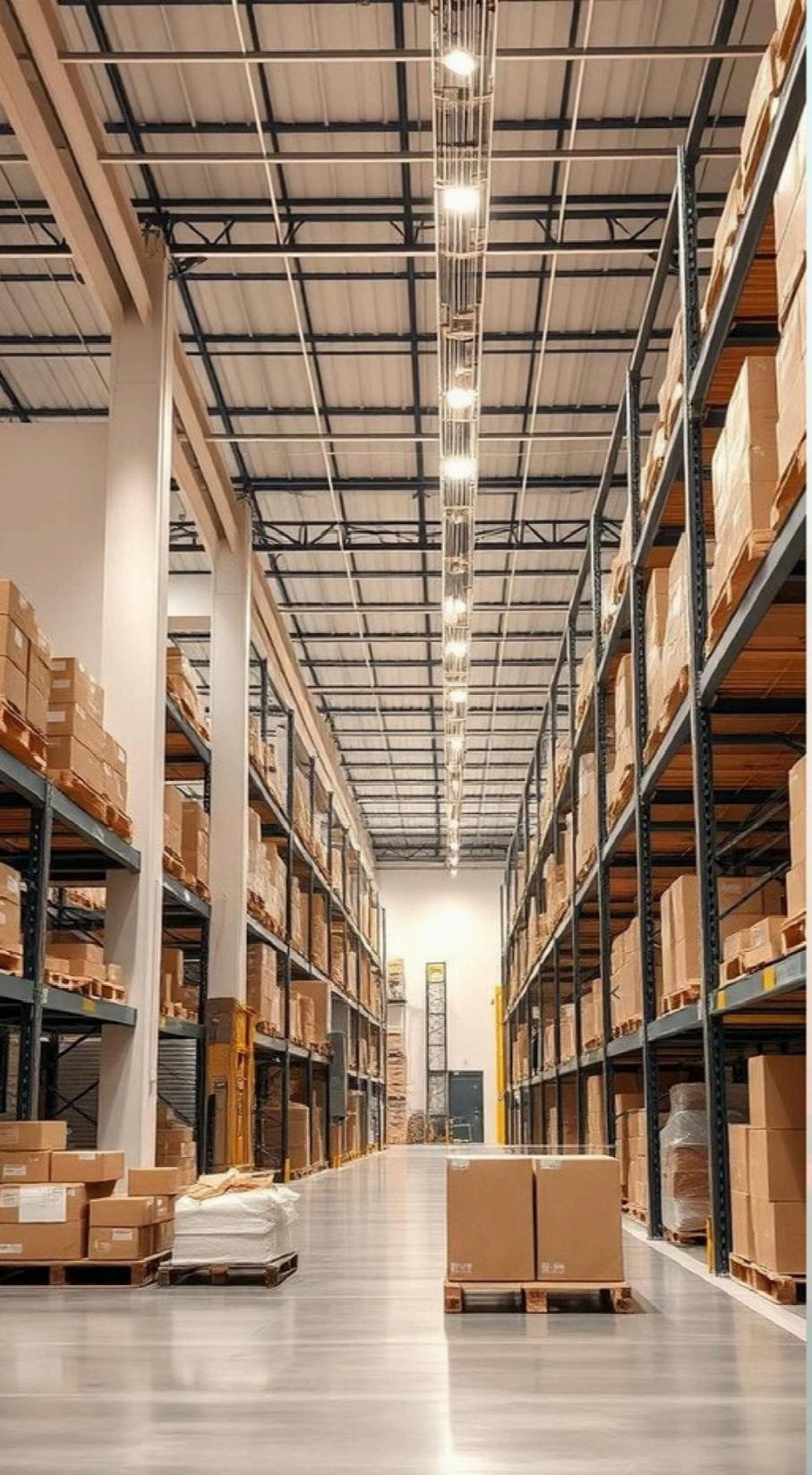
- **Front end :** Fokus pada implementasi desain dari wireframe ke kode nyata. Bahasa yang digunakan adalah HTML, CSS, dan JavaScript.
- **Back end :** untuk menangani logika bisnis, seperti pemrosesan pesanan, manajemen pengguna dan pembayaran. Bahasa yang digunakan ialah PHP.
- **UI/UX Design :** untuk bahan utama merancang antarmuka pengguna pada website, dan membuat tampilan lebih menarik. Aplikasi yang digunakan ialah Figma.

2. Pengujian aplikasi

Pengujian fungsional, seperti uji setiap fitur apakah sesuai fungsinya.

3. Peluncuran aplikasi

- Setelah menguji aplikasi dan aplikasi berjalan sesuai yang diharapkan, maka akan dilakukan marketing dan promosi melalui poster yang akan kami buat untuk menarik khalayak umum
- mengunjungi website kami



Tujuan Kami Dalam Menyediakan Jasa Pengiriman

Kami berkomitmen untuk memberikan layanan pengiriman yang mudah, cepat, dan dapat diandalkan.

1 Memenuhi Kebutuhan Pelanggan

Memberikan solusi pengiriman yang sesuai dengan kebutuhan dan harapan pelanggan.

3 Menciptakan Kepercayaan

Membangun kepercayaan dengan menyediakan layanan yang aman dan transparan.

2 Meningkatkan Efisiensi

Mempermudah proses pengiriman dan mengurangi waktu tunggu.

4 Berinovasi

Terus berinovasi dan meningkatkan layanan kami untuk memenuhi kebutuhan pasar yang berkembang.

Terima Kasih

KELOMPOK 1