

FLOW APLIKASI UNTUK SKRIPSI

APLIKASI UNTUK MENGATUR JADWAL MINUM AIR PUTIH

FLOWNYA :

pertama, user mengisi terlebih dahulu data yg dibutuhkan :

Nama user

usia user

berat badan user (kg)

sering beraktifitas dimana? didalam ruangan/diluar ruangan

lebih banyak gerak (atau cuman duduk)? ya/tidak

rumusnya $30 \text{ ml} \times \text{berat badan (KG)}$

kalo aktivitas diluar ruangan : +?? ml

aktifitas berlebih : + ?? ml

MISAL, kebutuhan air putihnya 2,3 Liter atau 2300 ML

next

cari jurnal atau referensi baiknya minum berapa kali dalam sehari

nah nanti dibagi , contoh misal menggunakan gelas 250ml, maka :

$2300 / 250 \text{ ML} = \pm 9 \text{ sampai } 10 \text{ gelas perhari}$

setelah itu, sesudah didapatkan berapa banyak gelas air putih yg harus diminum dalam satu hari, maka aplikasi langsung bisa mengatur jam2 kapan aja untuk mengingatkan user meminum air putih (interval 30 menit sekali atau berapa jam sekali)

misal 9-10 gelas

maka, konsumsi air pertama di jam berapa ?

konsumsi air kedua di jam berapa?

...

maka di setiap jam pada saat jadwal yg udah di setting sama aplikasi, akan muncul notifikasi sekaligus, untuk mengingatkan user untuk meminum air putih. trus di dalam notifikasi tersebut , ada "action" atau tombol, yg tulisannya "sudah minum"

pas notifikasi di klik oleh user atau user mengklik "sudah minum"

di aplikasi akan langsung mencatat data bahwa user melakukan minum air putih di jam tersebut, jika user tidak mengklik atau membiarkan notifikasi. maka aplikasi tidak akan menyimpan data meminum air putih di jam tersebut

jika dalam satu hari semuanya notifikasi sudah done
maka aplikasi akan menampilkan report atau data berapa banyak atau berapa kali user telah minum (yg hanya terdata)

user juga bisa melakukan reset data, jika ingin mengkonfigurasi kembali dari awal (input informasi user)

selesai