

Mobil Programlama

2.ÖDEV

Activity, Intent, RecyclerView, SharedPreferences, Internal Storage, Sensors

YUSUF ANI

16011033

2020



İçindekiler

1-) Genel Bilgiler.....	3
1.1-) Ödev Metni	3
1.2- Ekstralar	3
1.3- Tüm aktivelerde olan fonksiyonlar	3
2-) Activityler.....	4
2.1- Login	4
2.2- Menu	5
2.3- Mail	6
2.4- People	7
2.5- Settings	8
2.6- Note_Manager	9
2.7- Sensor	11

1-) Genel Bilgiler

1.1-) Ödev Metni

İçerik :

1. Kullanıcı Giriş Ekranı

- Şifre Kontrol, Hata Mesajı, Başarılı Giriş Mesajı
- 3 defa üst üste yanlış kullanıcı adı/şifre girilmesi durumunda uygulama hata mesajı verip sonlanmalı.

2. Menü Ekranı

- İlgili Aktivitelere Yönlendirme Ekranı

3. E-mail Oluşturma ve Gönderme Ekranı

- Kime, Başlık, İçerik ve Ek(Attachment) Bilgileri
- E-mail Gönderme işlemi başka bir uygulama tarafından gerçekleştirilmeli (Örn: Gmail)

4. Kullanıcıları Listeleme Ekranı

- RecyclerView yardımı ile sistemde kayıtlı kullanıcıların Kullanıcı Adı, Şifre, Resim Bilgilerini gösterme

5. Kullanıcı Ayarlarını Gösterme/Değiştirme Ekranı

- Kullanıcı Adı,Cinsiyet,Boy,Kilo,Yaş,Uygulama Modu(Dark/Light) bilgilerini farklı UI komponentlerini kullanarak SharedPreferences'a kaydetme ve SharedPreferences'dan okuma

6. Not Ekleme/Silme/Güncelleme Ekranı

- Not yazıp dosya olarak ekleme/silme
- Not üzerinde güncelleme

7. Sensör Ekranı

- Işık sensörü yardımı ile ortam karanlık iken arka plan siyah yazılar beyaz, ortam aydınlık iken arka plan beyaz yazılar siyah gösterilmeli
- Telefon masa üzerinde 5 sn hareketsiz kalırsa (ivmeölçer sensörü kullanılmalı) uygulama mesaj verip kendini kapatmalı

1.2- Ekstralar

- Kullanıcılar yeni kayıt yapabilirler.
- Koyu ve Açık mod arasında geçiş yapılabilir.
- Telefon veya mesaj geldiğinden toast mesaj ile bilgilendirilir.

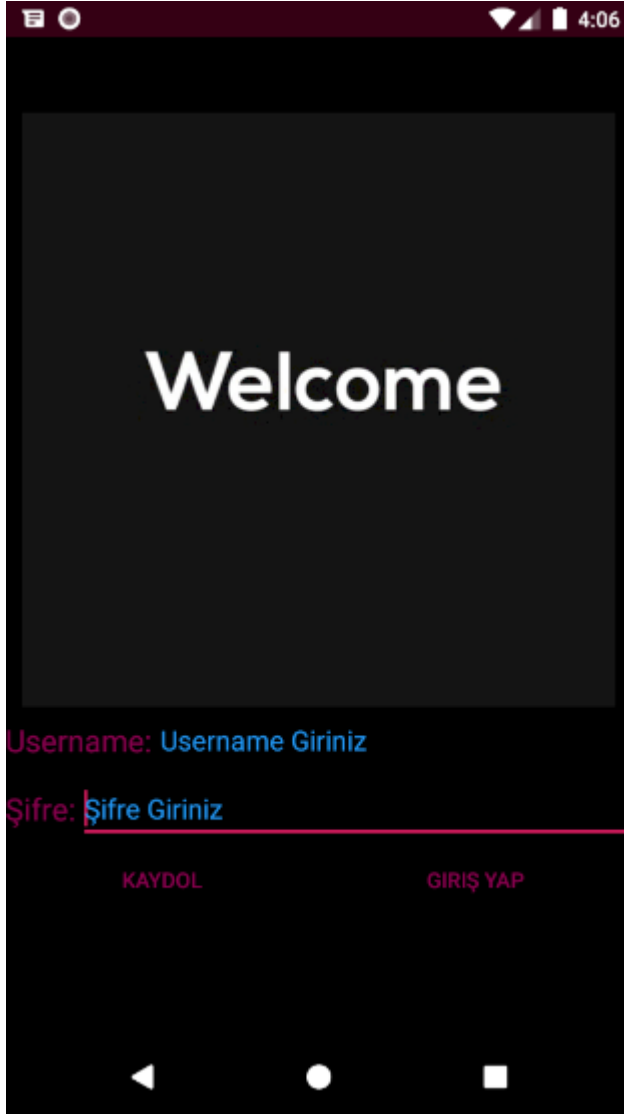
1.3- Tüm aktivelerde olan fonksiyonlar

Set_theme (): Aktivitenin rengini kullanıcının sharedPreferencesinden çekip ayarlayan fonksiyon

Set_definations() : Aktivenin ilgili componentlerini tanımlayan fonksiyon

2-) Activityler

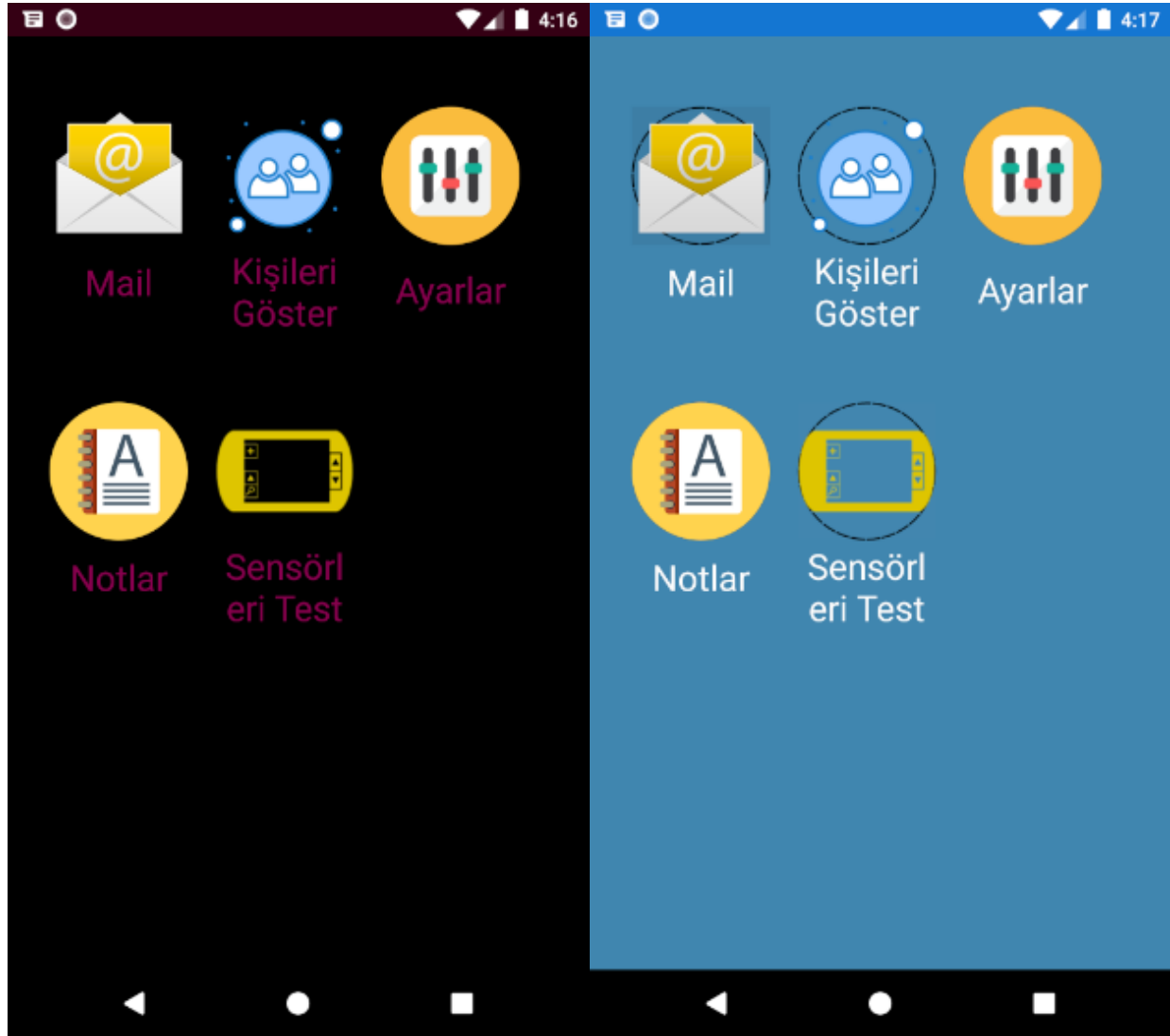
2.1- Login



(ANA EKRANIN AÇIK MODUNU YAPMADIM GIF İLE RENKLER BİR TÜRLÜ UYMADI :D)

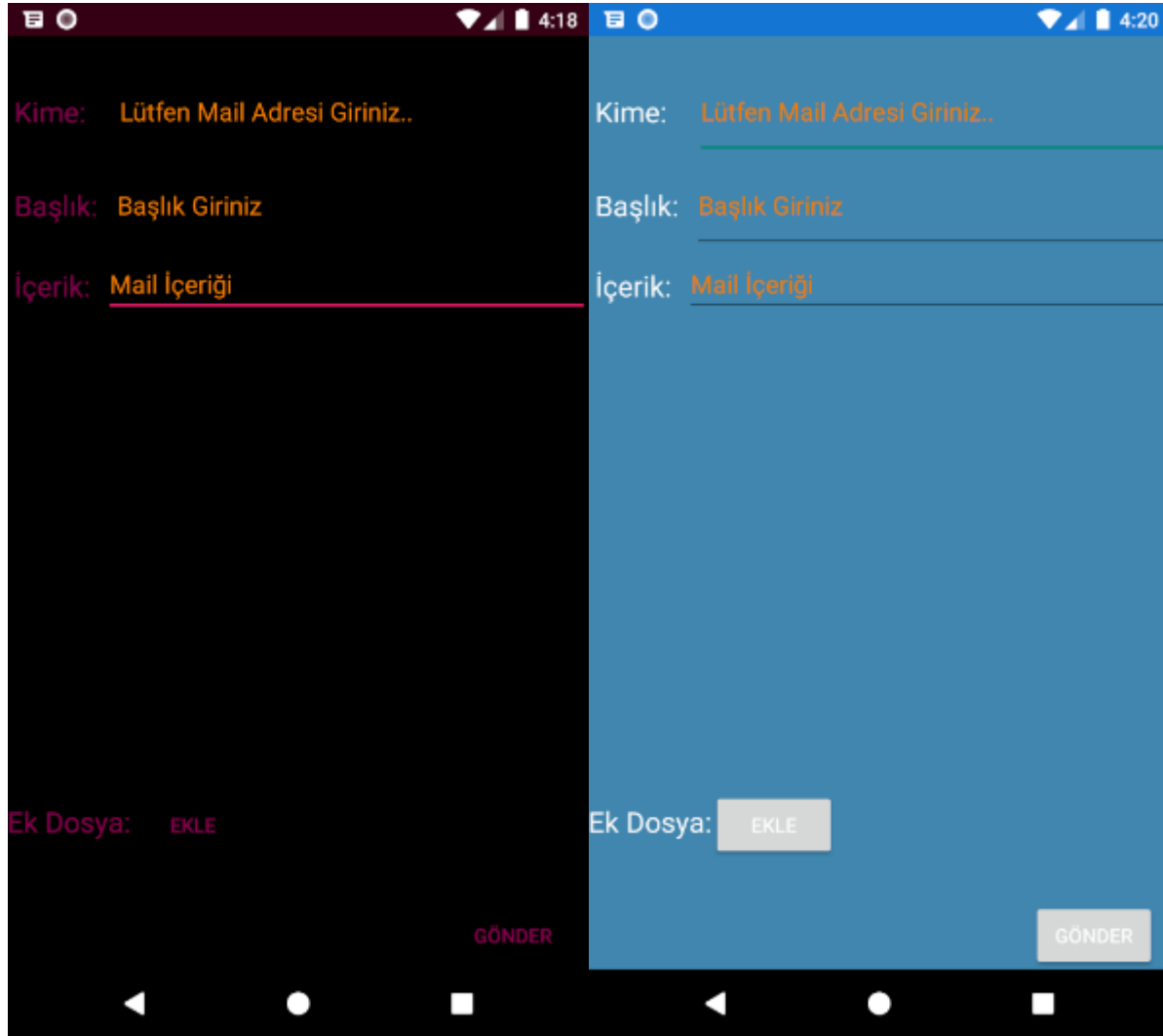
- İlk girişte kayıtlı kullanıcı bulunmadığı için kayıt olmak gerekiyor.
- Kullanıcılar username ve şifreyi girdikten sonra giriş yapabilir veya kayıt olabilirler.
- Kullanıcı bilgileri User Sınıfı olarak Private modda dosyaya yazılmaktadır.
- Usernamede “\n” geçerse onu “ ” ile değiştirmektedir.
- 3 kere hatalı giriş sonrası Toast mesajı verip uygulama kapanmaktadır.
- Username Unique olmalıdır. (isExists Fonksiyonu)
- Username boşluk içeremez.
- Checklogin fonksiyonu giriş bilgilerini control eder .

2.2- Menu



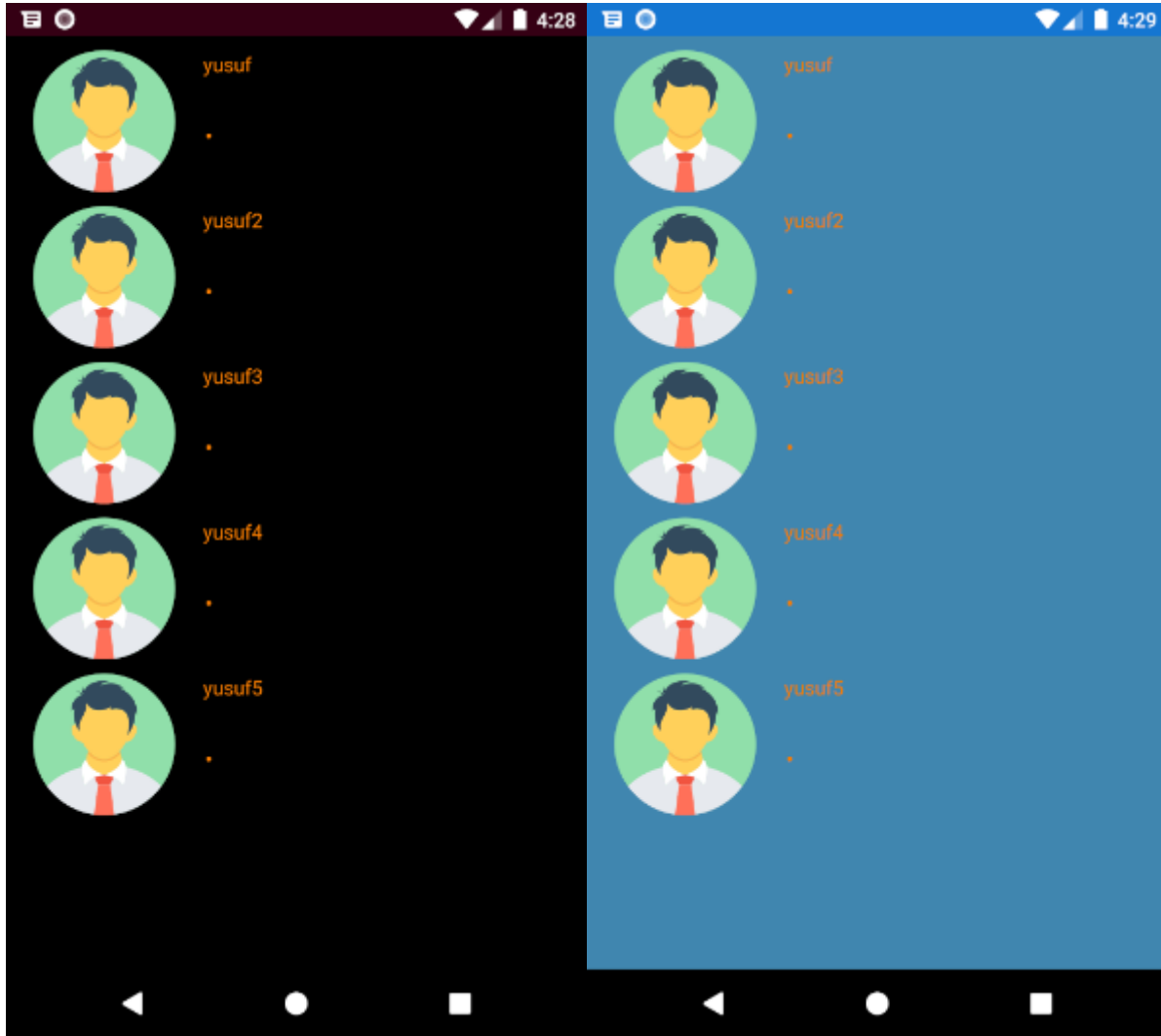
- ilgili aktivelere yönlendiren menu sistemi

2.3- Mail



- Ekle butonu ile ek eklenebilir. Bunun için Intent.ACTION_GET_CONTENT kullanılır.
- Gönder butonu ile mail uygulaması seçilip mail ekranına yönlendirilebilir.

2.4- People



- Kayıtlı kullanıcılar listelenir.
- Şifre alanına dokununca şifre görünür hale gelir.
- Adapter_People sınıfı kullanıcıları RecyclerView'e bağlar.

2.5- Settings

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application's settings screen, demonstrating a theme toggle feature. Both screens show the same form fields, but the background and text colors change between the dark theme (left) and the light theme (right).

Form Fields:

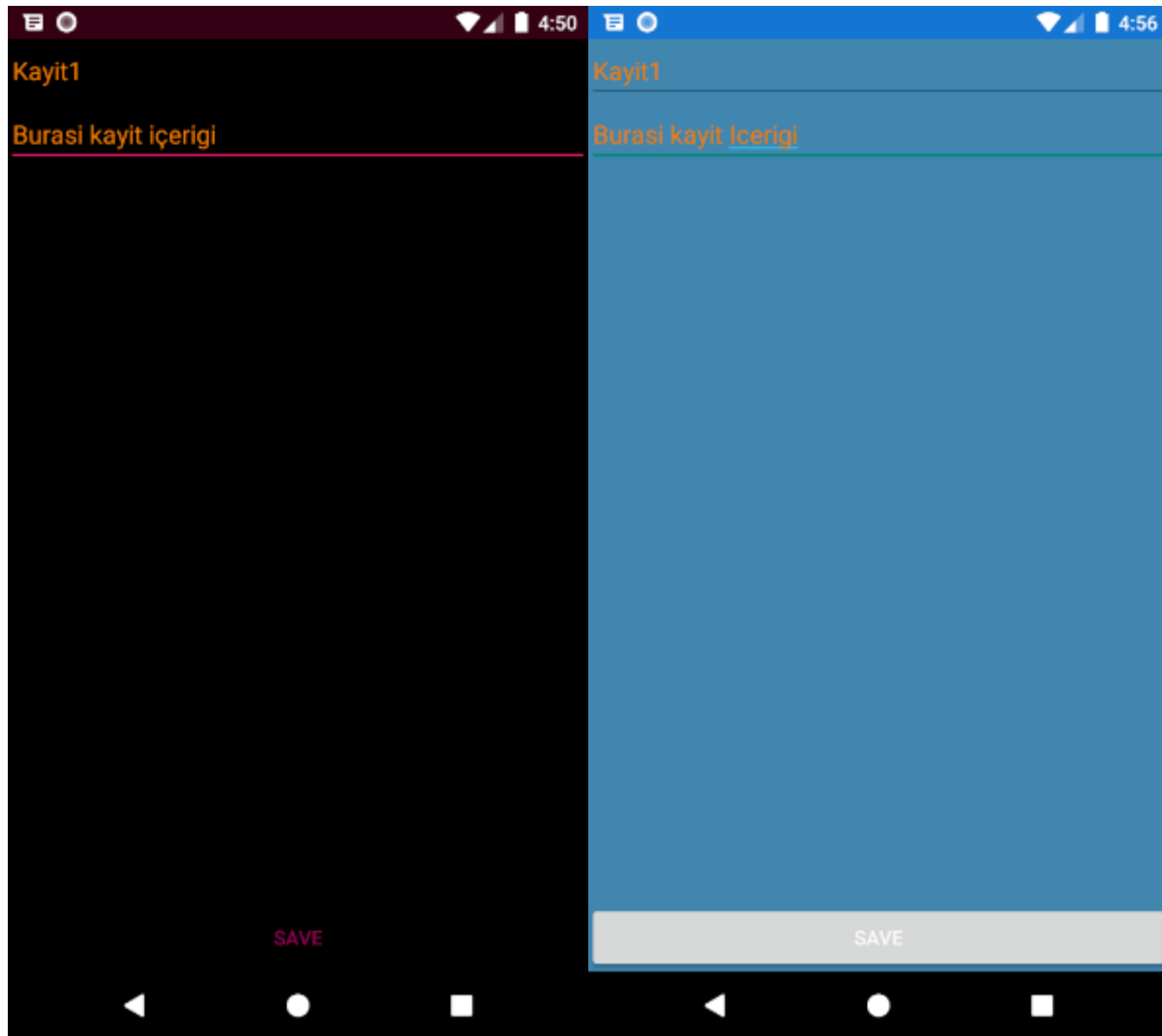
- Username: yusuf5
- Yaş: 20
- Kilo (KG): 80.0
- Boy (Cm): 175.0
- Cinsiyet: ☒ Erkek ☐ Kadın
- Uygulama Modu: ☒ Açık ☐ Koyu

Buttons:

- Ayarlar Kaydedildi (Toast message)
- KAYDET

- Boş bırakılan değerler 0 olarak alınır.
- Tüm bilgiler kullanıcıya özel olarak sharedPrefenceste saklanır .

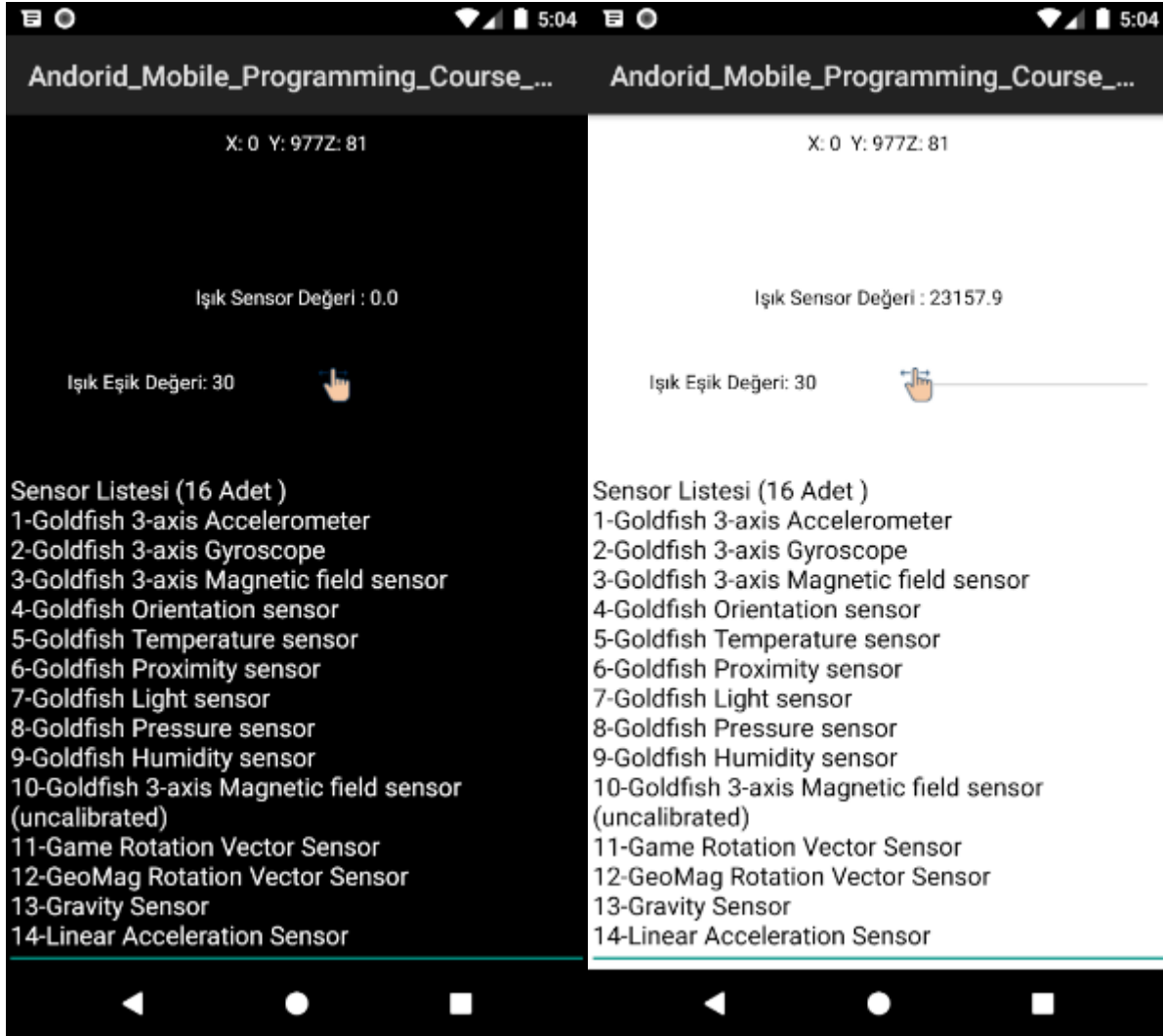
2.6- Note_Manager





- Notlar gösterilebilir ve silinebilir.
- Kayıt başlığı girilerek yeni kayıt oluşturulabilir.
- Kayıtlara otomatik olarak tarih eklenir.
- Adapter_Note sınıfı notları RecyclerView'a bağlar.
- Kayıt başlığı unique olmalıdır.

2.7- Sensor



- Cihazda mevcut sensorler yazdırılmıştır.
- Işık için eşik değeri bar sayesinde dinamil olarak ayarlanabilir.
- İvmeölçerden gelen değerler 100 ile çarpılıp integer olarak kaydedilmiştir. Ayrıca yatay konumda iken 50 birimlik epsilon değeri belirlendi.
- Eğer değerler 0,0,9.81 değerlerine +/- epsilon değeri kadar yakınsa timer başlatılır . 5 sn sonra uygulama kapanır.