

# Mobil Programlama

## 2.ÖDEV

Activity, Intent, RecyclerView, SharedPreferences, Internal Storage, Sensors

YUSUF ANI

16011033

2020



# İçindekiler

1-) Genel Bilgiler.....	3
1.1-) Ödev Metni .....	3
1.2- Ekstralar .....	3
1.3- Tüm aktivelerde olan fonksiyonlar .....	3
2-) Activityler.....	4
2.1- Login .....	4
2.2- Menu .....	5
2.3- Mail .....	6
2.4- People .....	7
2.5- Settings .....	8
2.6- Note_Manager .....	9
2.7- Sensor .....	11

## 0- GİTHUB LİNKİ

[https://github.com/yusufani/Andorid\\_Mobile\\_Programming\\_Course\\_Homework](https://github.com/yusufani/Andorid_Mobile_Programming_Course_Homework)

Private olduğu için giremeyeceksiniz gece 24.00 dan sonra publice alacağım

### 1-) Genel Bilgiler

#### 1.1-) Ödev Metni

**İçerik :**

##### **1. Kullanıcı Giriş Ekranı**

- Şifre Kontrol, Hata Mesajı, Başarılı Giriş Mesajı
- 3 defa üst üste yanlış kullanıcı adı/şifre girilmesi durumunda uygulama hata mesajı verip sonlanmalı.

##### **2. Menü Ekranı**

- İlgili Aktivitelere Yönlendirme Ekranı

##### **3. E-mail Oluşturma ve Gönderme Ekranı**

- Kime, Başlık, İçerik ve Ek(Attachment) Bilgileri
- E-mail Gönderme işlemi başka bir uygulama tarafından gerçekleştirilmeli (Örn: Gmail)

##### **4. Kullanıcıları Listeleme Ekranı**

- RecyclerView yardımı ile sistemde kayıtlı kullanıcıların Kullanıcı Adı, Şifre, Resim Bilgilerini gösterme

##### **5. Kullanıcı Ayarlarını Gösterme/Değiştirme Ekranı**

- Kullanıcı Adı,Cinsiyet,Boy,Kilo,Yaş,Uygulama Modu(Dark/Light) bilgilerini farklı UI komponentlerini kullanarak SharedPreferences'a kaydetme ve SharedPreferences'dan okuma

##### **6. Not Ekleme/Silme/Güncelleme Ekranı**

- Not yazıp dosya olarak ekleme/silme
- Not üzerinde güncelleme

##### **7. Sensör Ekranı**

- Işık sensörü yardımı ile ortam karanlık iken arka plan siyah yazılar beyaz, ortam aydınlık iken arka plan beyaz yazılar siyah gösterilmeli
- Telefon masa üzerinde 5 sn hareketsiz kalırsa (ivmeölçer sensörü kullanılmalı) uygulama mesaj verip kendini kapatmalı

### 1.2- Ekstralar

- Kullanıcılar yeni kayıt yapabilirler.
- Koyu ve Açık mod arasında geçiş yapılabilir.
- Telefon veya mesaj geldiğinden toast mesaj ile bilgilendirilir.

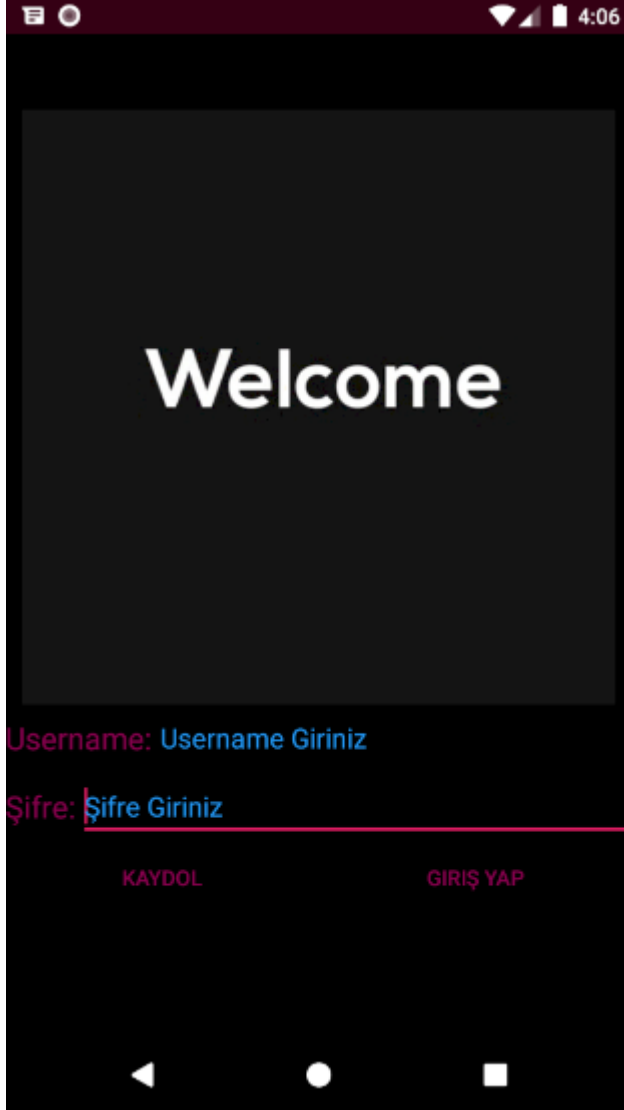
### 1.3- Tüm aktivelere olan fonksiyonlar

Set\_theme (): Aktivitenin rengini kullanıcının sharedPreferencesinden çekip ayarlayan fonksiyon

Set\_definations() : Aktivenin ilgili componentlerini tanımlayan fonksiyon

## 2-) Activityler

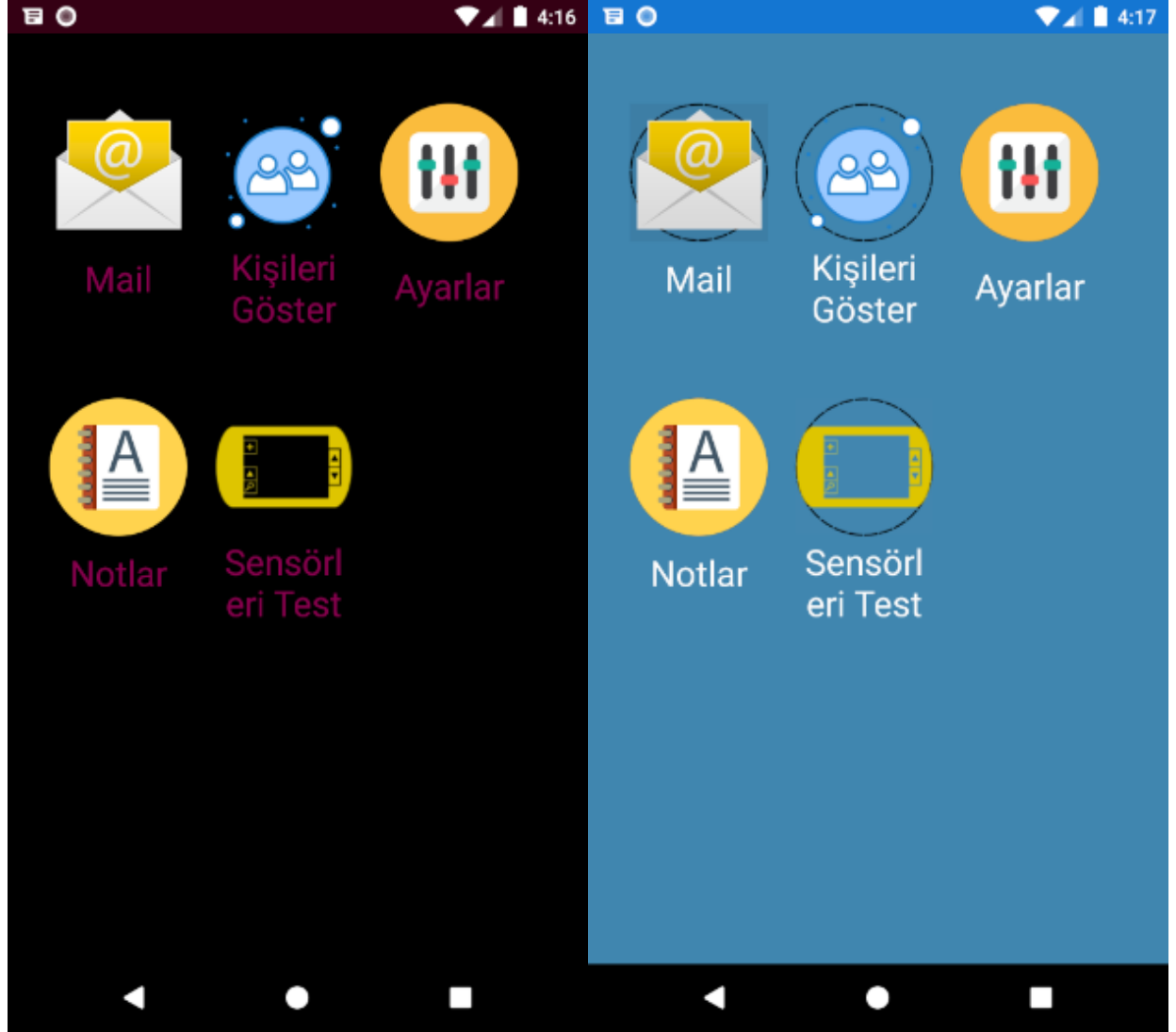
### 2.1- Login



(ANA EKRANIN AÇIK MODUNU YAPMADIM GIF İLE RENKLER BİR TÜRLÜ UYMADI :D )

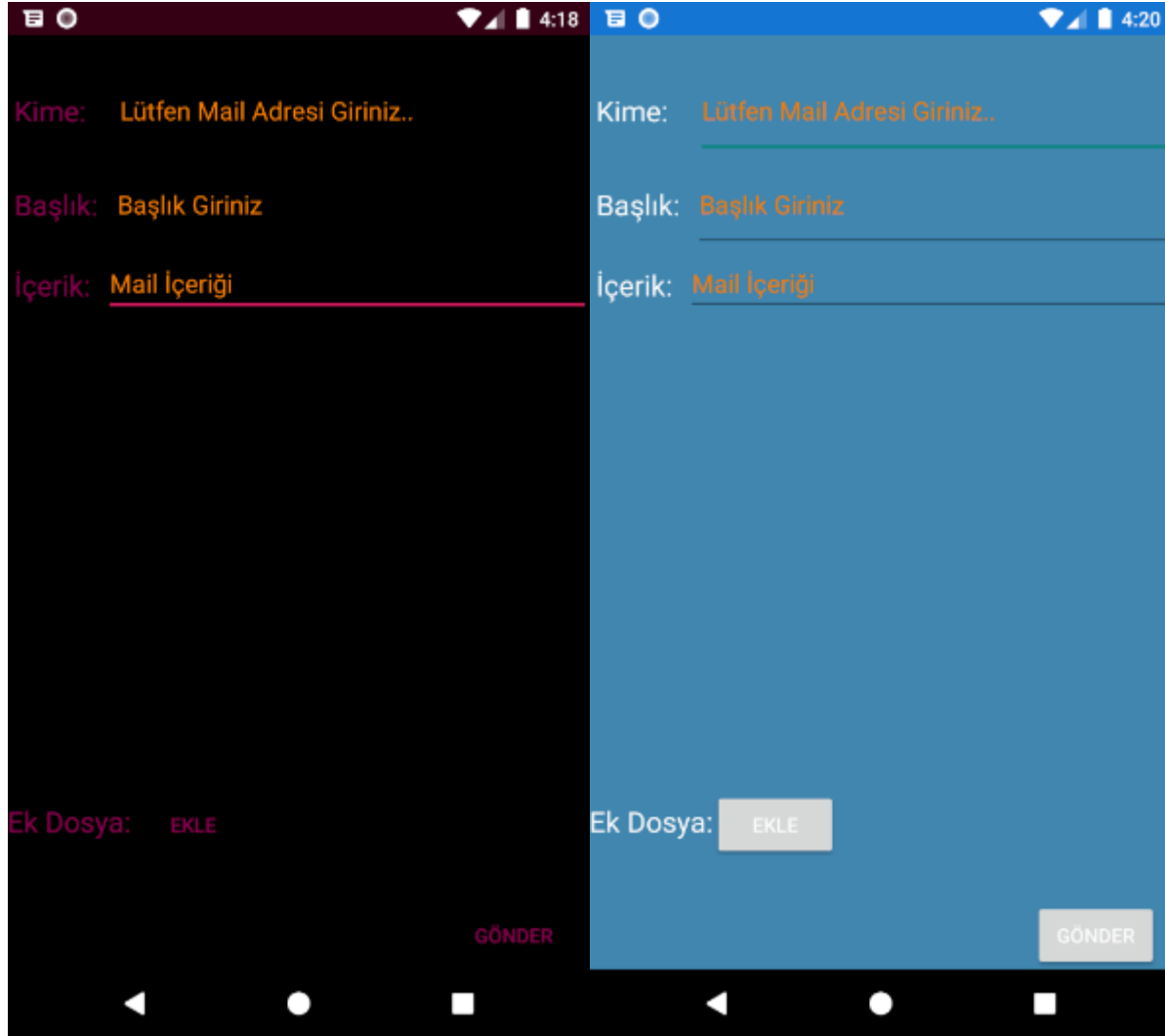
- İlk girişte kayıtlı kullanıcı bulunmadığı için kayıt olmak gerekiyor.
- Kullanıcılar username ve şifreyi girdikten sonra giriş yapabilir veya kayıt olabilirler.
- Kullanıcı bilgileri User Sınıfı olarak Private modda dosyaya yazılmaktadır.
- Usernamede “\n” geçerse onu “ ” ile değiştirmektedir.
- 3 kere hatalı giriş sonrası Toast mesajı verip uygulama kapanmaktadır.
- Username Unique olmalıdır. ( isExists Fonksiyonu )
- Username boşluk içeremez.
- Checklogin fonksiyonu giriş bilgilerini control eder .

## 2.2- Menu



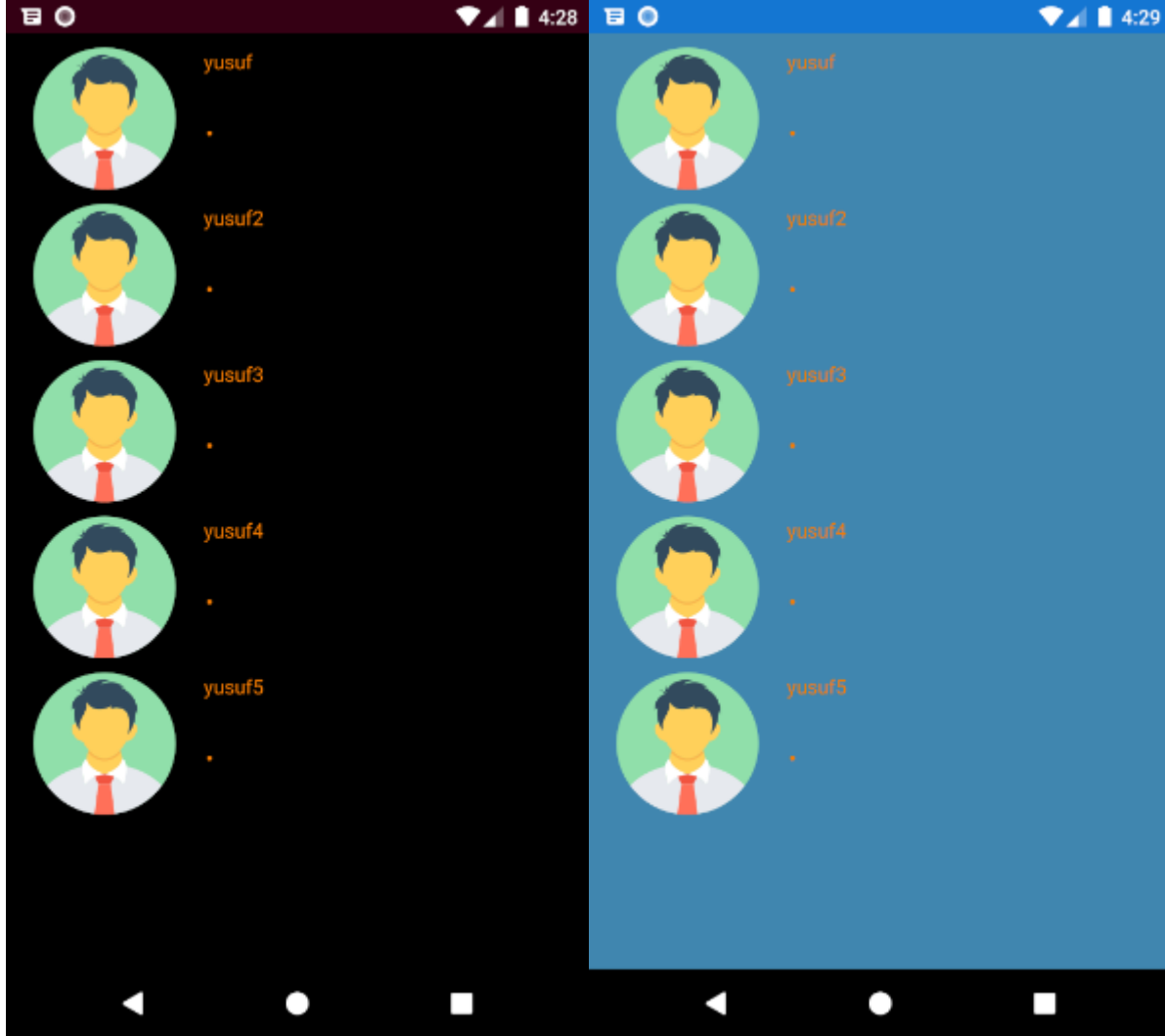
- İlgili aktivelere yönlendiren menu sistemi

## 2.3- Mail



- Ekle butonu ile ek eklenebilir. Bunun için `Intent.ACTION_GET_CONTENT` kullanılır.
- Gönder butonu ile mail uygulaması seçilip mail ekranına yönlendirilebilir.

## 2.4- People



- Kayıtlı kullanıcılar listelenir.
- Şifre alanına dokununca şifre görünür hale gelir.
- Adapter\_People sınıfı kullanıcıları RecyclerView'e bağlar.

## 2.5- Settings

Username: yusuf5

Yaş: 20

Kilo (KG): 80.0

Boy (Cm): 175.0

Cinsiyet: ☒ Erkek ☐ Kadın

Uygulama Modu: ☒ Açık ☐ Koyu

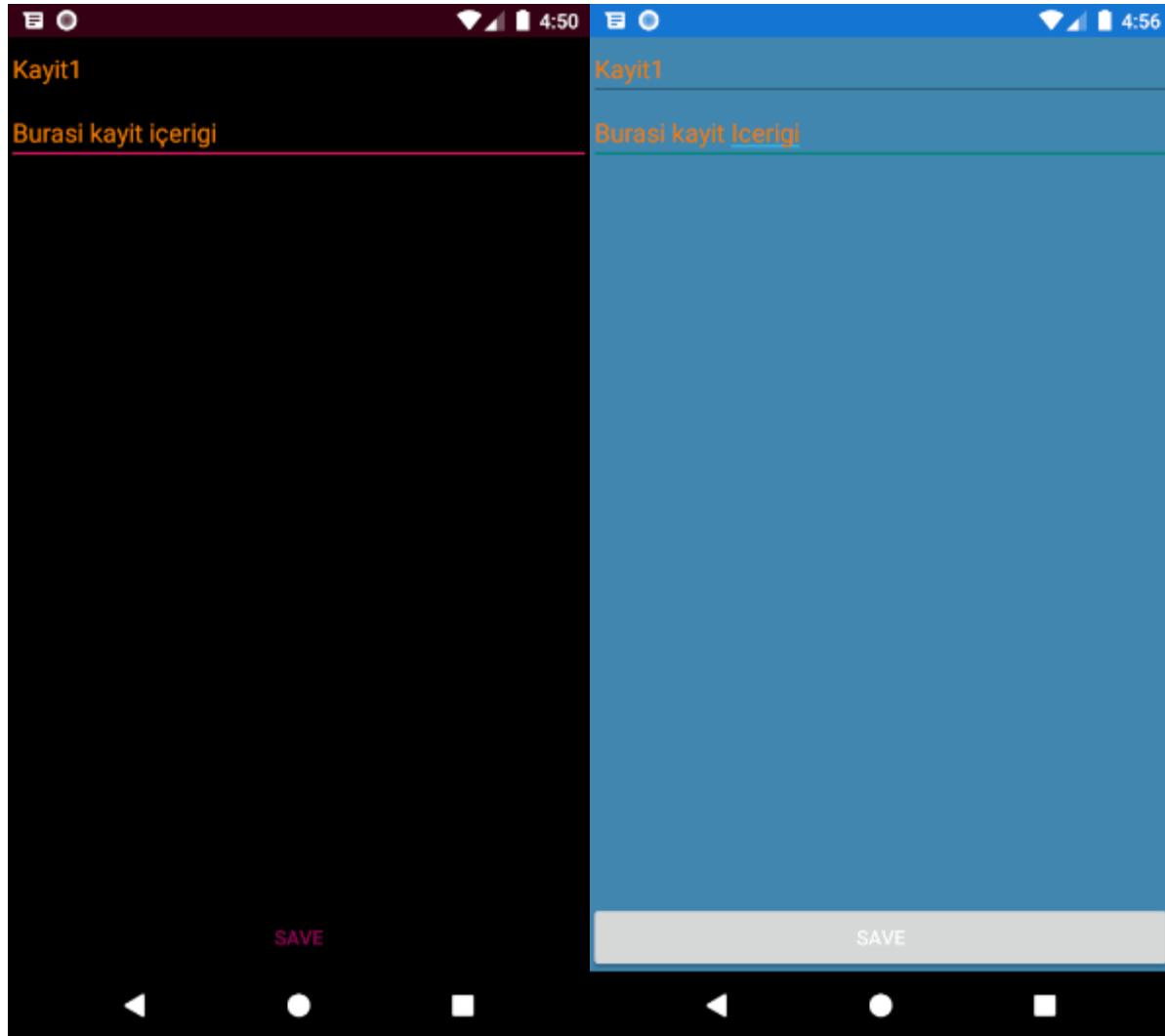
Ayarlar Kaydedildi

KAYDET

- Boş bırakılan değerler 0 olarak alınır.
- Tüm bilgiler kullanıcıya özel olarak sharedPrefenceste saklanır .



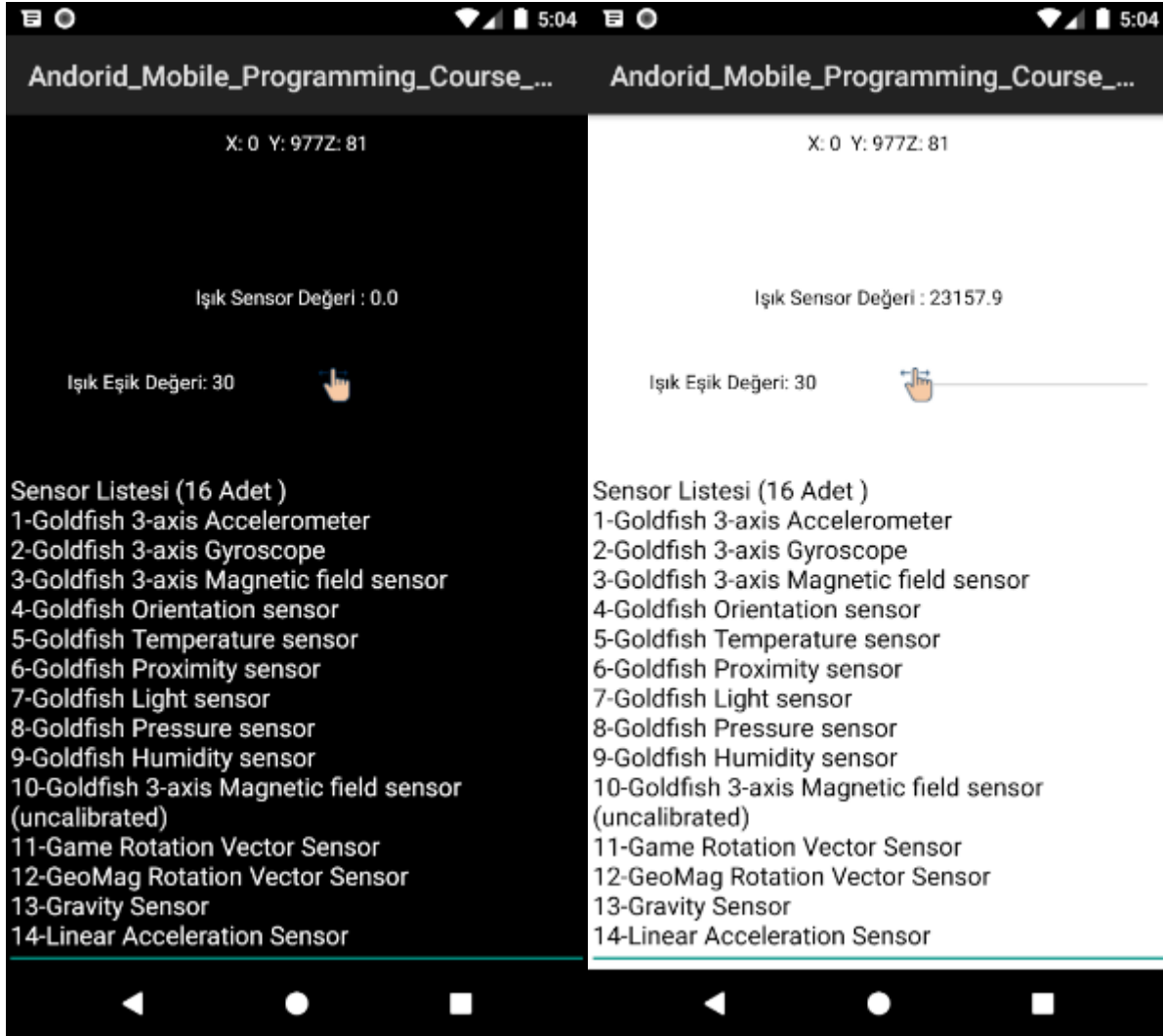
## 2.6- Note\_Manager





- Notlar gösterilebilir ve silinebilir.
- Kayıt başlığı girilerek yeni kayıt oluşturulabilir.
- Kayıtlara otomatik olarak tarih eklenir.
- Adapter\_Note sınıfı notları RecyclerView'a bağlar.
- Kayıt başlığı unique olmalıdır.

## 2.7- Sensor



- Cihazda mevcut sensorler yazdırılmıştır.
- Işık için eşik değeri bar sayesinde dinamil olarak ayarlanabilir.
- İvmeölçerden gelen değerler 100 ile çarpılıp integer olarak kaydedilmiştir. Ayrıca yatay konumda iken 50 birimlik epsilon değeri belirlendi.
- Eğer değerler 0,0,9.81 değerlerine +/- epsilon değeri kadar yakınsa timer başlatılır . 5 sn sonra uygulama kapanır.