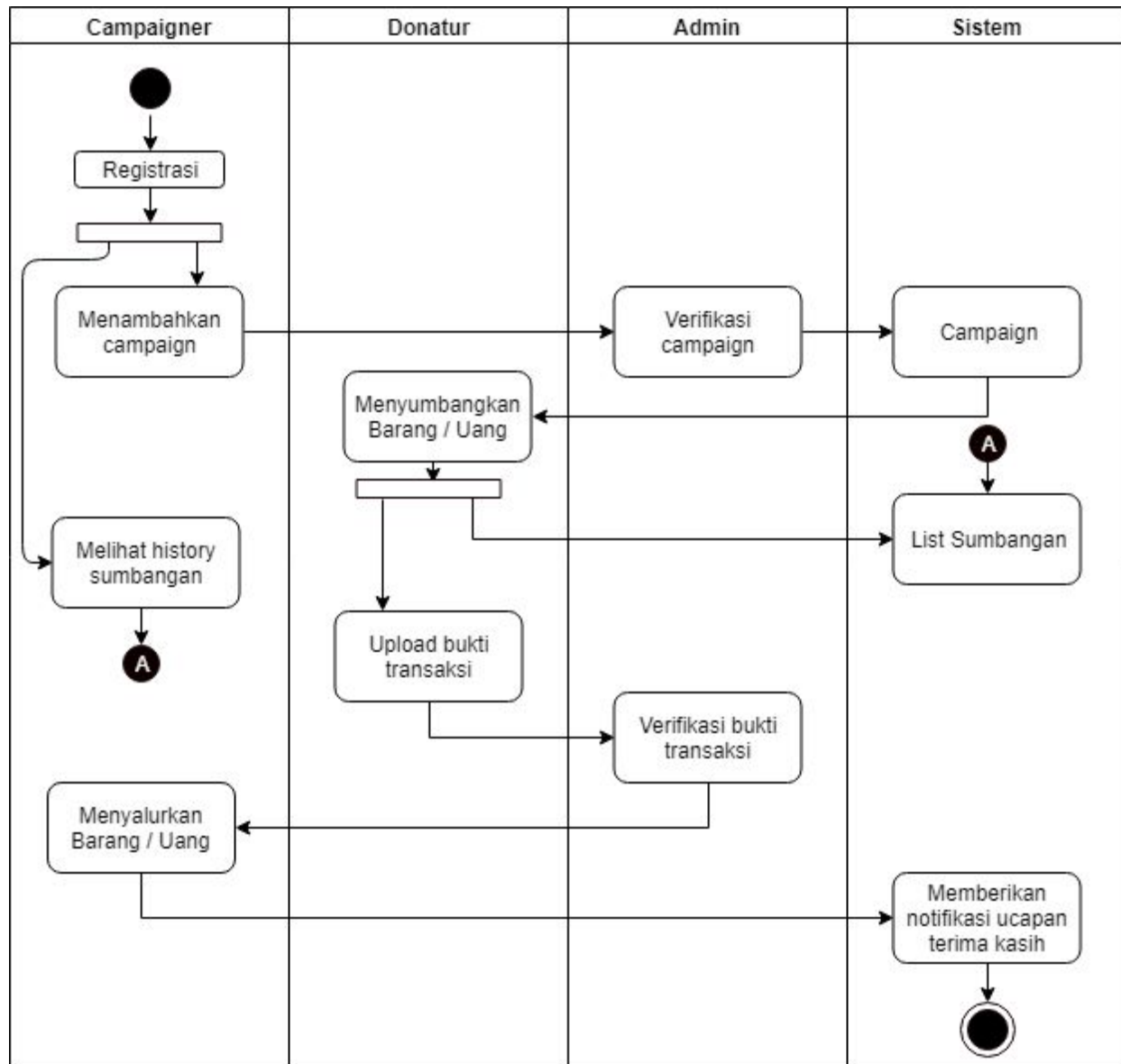


UTS
Pengembangan Sistem Berorientasi Objek
(PSBO) 2019

Nama: Yusuf Ibadurrahman Assidiq
NIM: G64160002

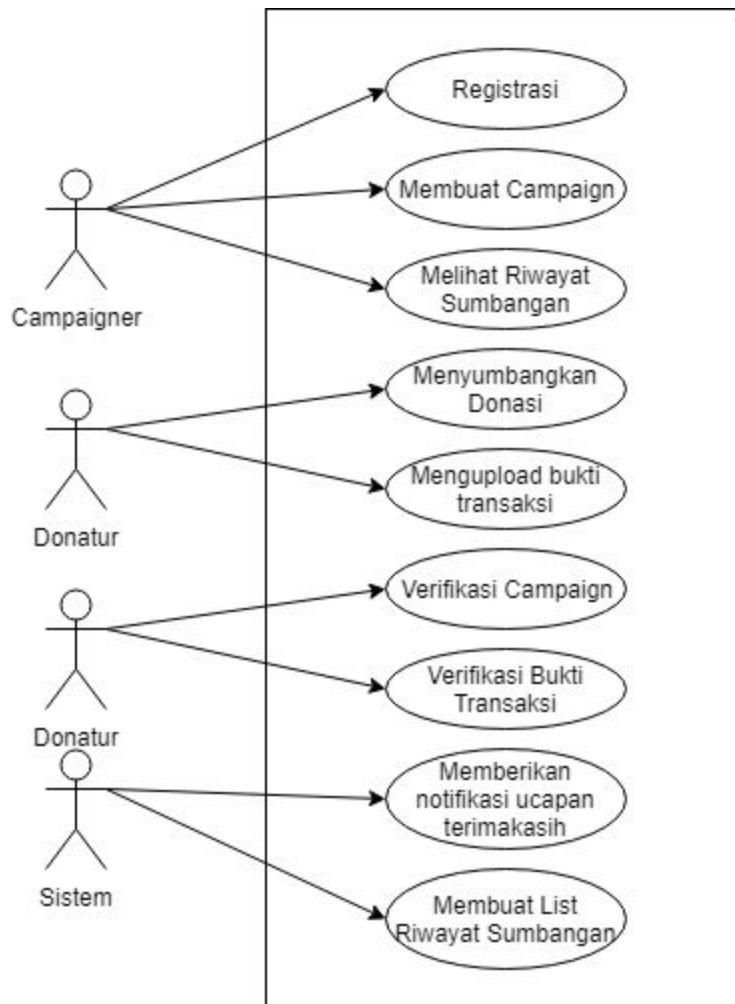
1. Activity diagram



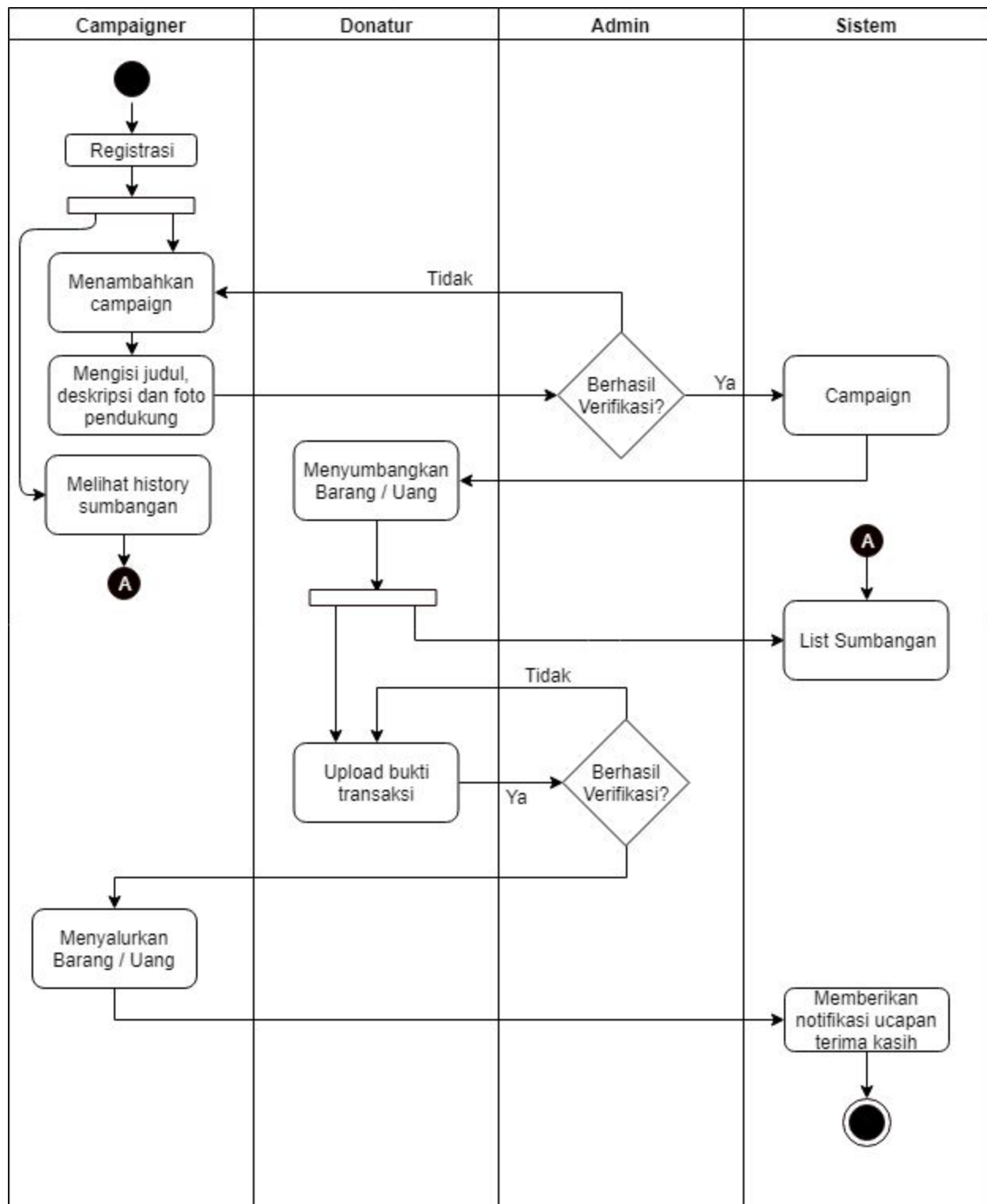
2. Aktor yang terlibat beserta perannya

1. Campaigner: Membuat campaign baru untuk balita
2. Donatur: Sebagai orang yang mendonasikan barang atau uang
3. Admin: Memverifikasi bukti transaksi dan campaign yang akan dibuat oleh campaigner
4. Sistem: Menambahkan list secara otomatis riwayat sumbangan dari para donatur serta memberikan notifikasi ucapan terimakasih kepada donatur

3. Usecase diagram



4.



5. Things dan atribut

1. Person

Atribut: Nama

Alamat

Notelf

Email

2. Campaigner

Atribut: Idcampaigner

3. Donatur

Atribut: Iddonatur

Totalsumbangan

4. Campaign

Atribut: Idcampaign

Judul

Lokasi

Foto

Alamatcampaign

Tanggaldibuat

5. List Donasi

Atribut: Iddonasi

Tanggaldonasi

Jenisdonasi

6. Item

Atribut: Namabarang

Jumlah

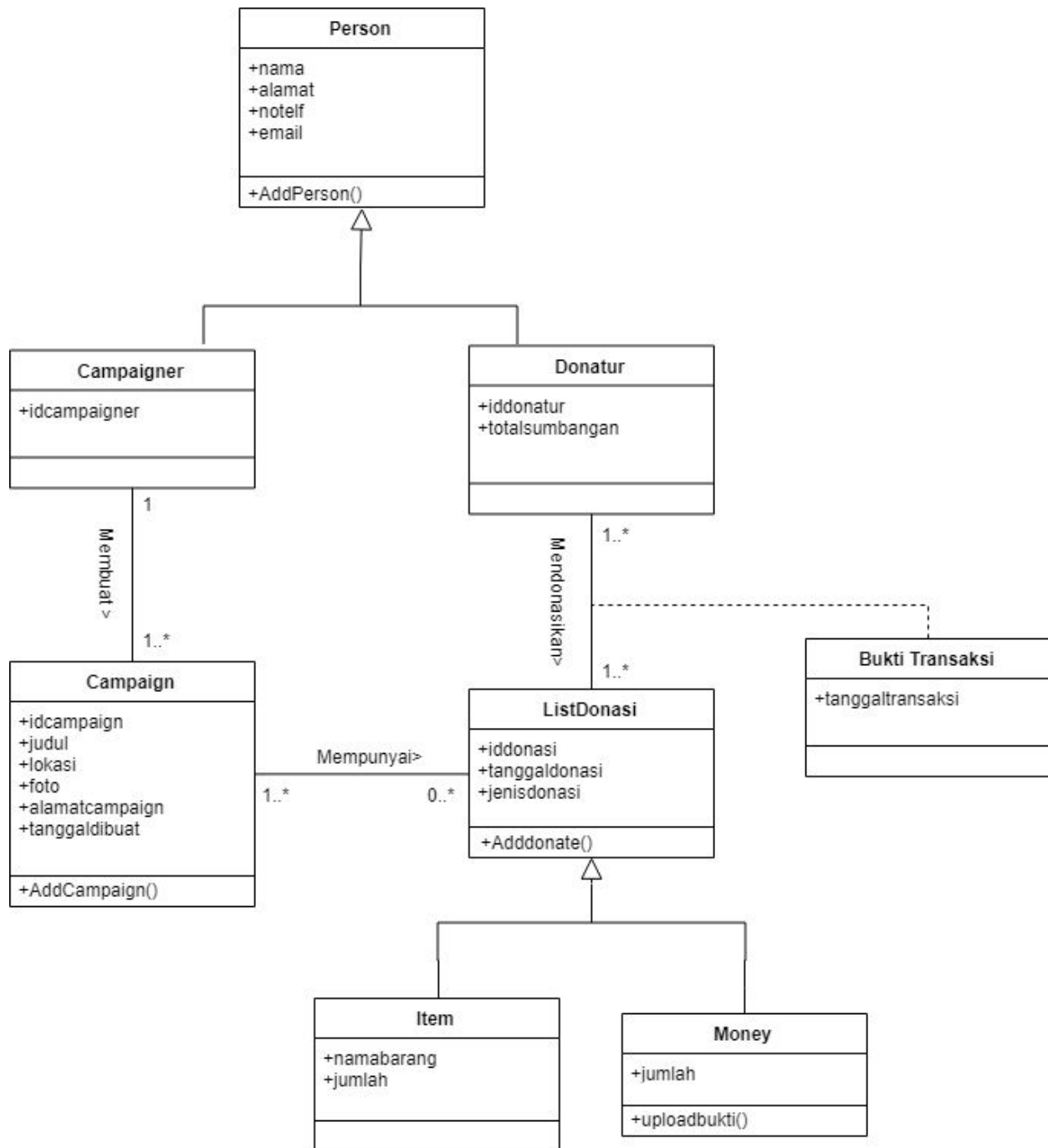
7. Money

Atribut: Jumlah

8. Bukti Transaksi

Atribut: Tanggaltransaksi

6.



7. Solusi yang dapat saya tawarkan adalah mengembangkan aplikasi baru sesuai dengan langkah-langkah seperti pada 6 no sebelumnya, untuk proses bisnis inti tidak banyak yang berubah, sudah cukup baik dan terstruktur

8. Platform yang akan dipilih berdasarkan kasus diatas lebih cocok untuk web app karena yang bisa diakses pada semua platform baik di pc maupun android, dan lebih mudah diimplementasikan

9. Teknologi yang akan digunakan adalah dengan menggunakan framework laravel dengan front end javascript dan html serta back end php karena merupakan bahasa yang sangat populer dan mempunyai banyak documentation di internet secara luas.

10. Kelas Diagram

