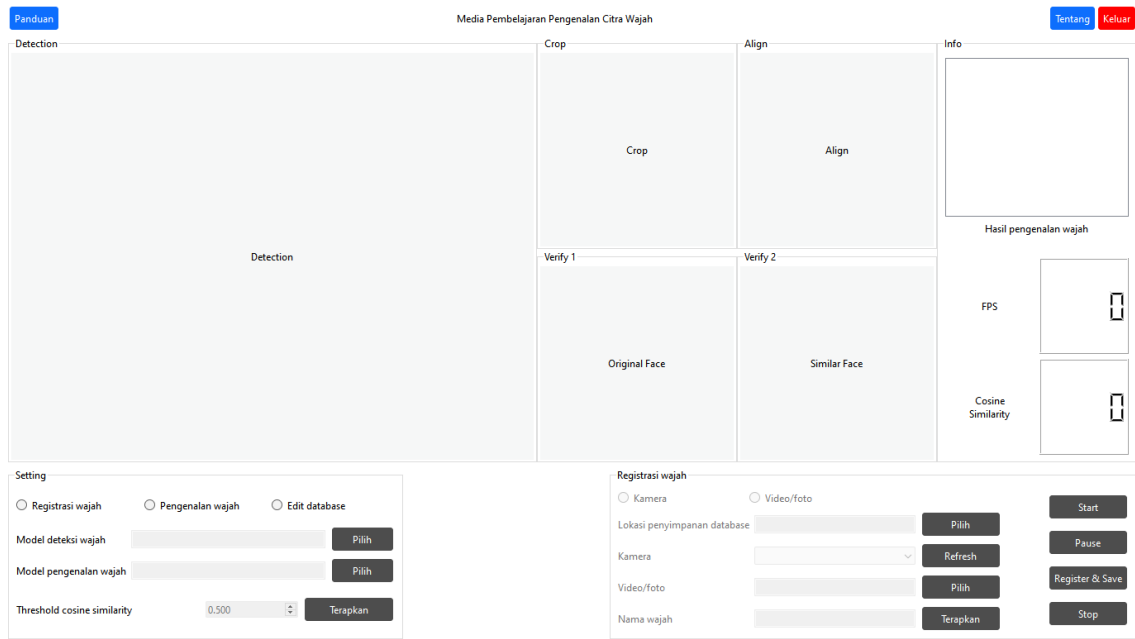


PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN CITRA WAJAH

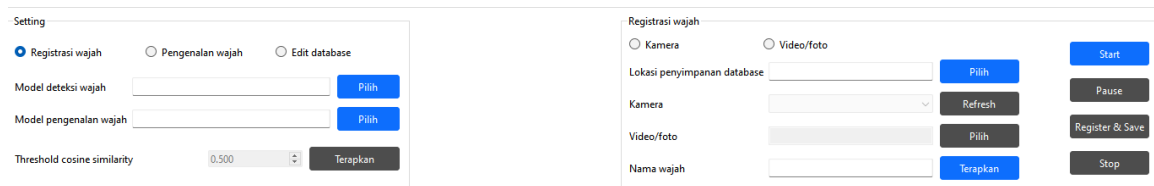
A. Panduan Registrasi Wajah

1. Buka aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Citra Wajah
2. Tunggu beberapa saat hingga muncul tampilan seperti pada Gambar 1.



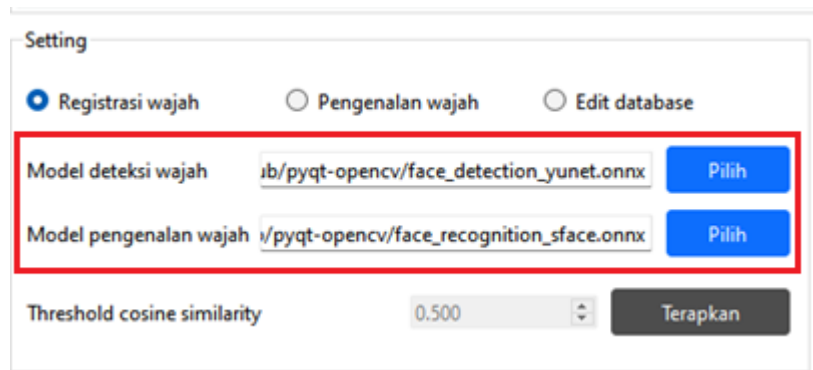
Gambar 1. Tampilan Utama Aplikasi

3. Pada menu “Setting”, tekan tombol “Registrasi wajah”. Tampilan *setting* akan menjadi seperti pada gambar dibawah. Menu “Registrasi wajah” juga sudah dapat diakses yang terdapat pada sebelah kanan menu “Setting”.



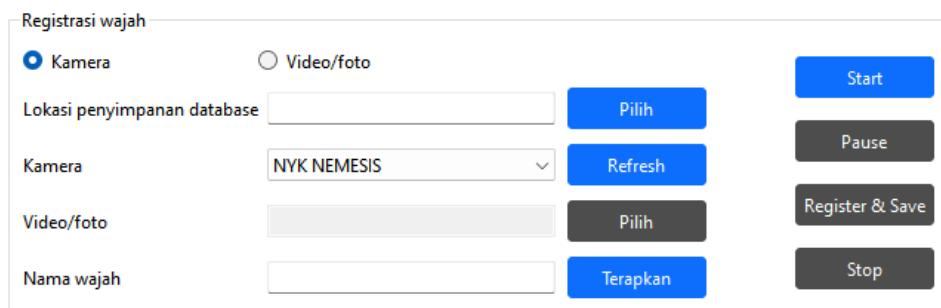
Gambar 2. Tampilan setting dan registrasi wajah

4. Unduh *file* model deteksi dan *file* model pengenalan melalui [link https://bit.ly/MediaPengenalanWajah](https://bit.ly/MediaPengenalanWajah) kemudian masukkan kedua *file* tersebut pada bagian “Setting”.



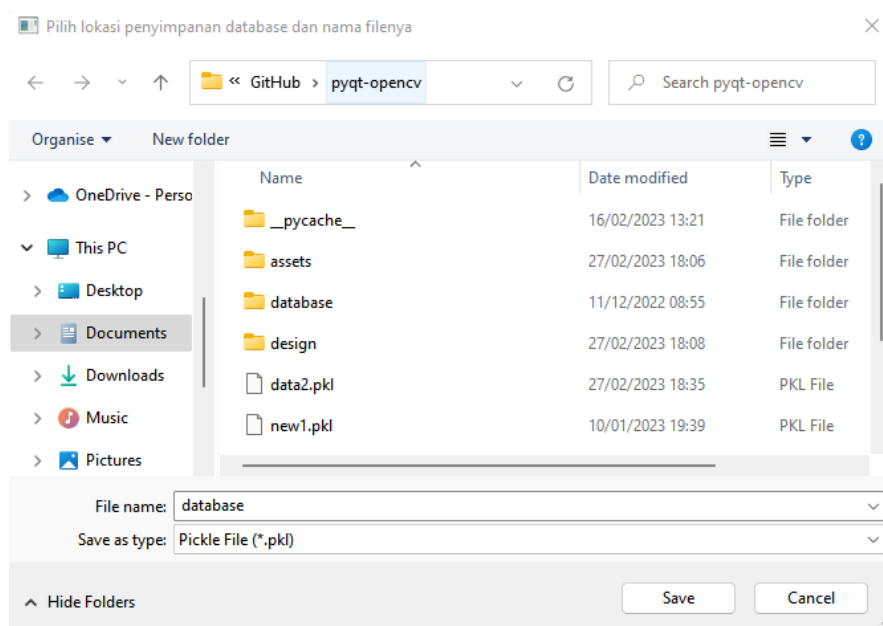
Gambar 3. Memasukkan file model deteksi dan file model pengenalan

5. Pada menu “Registrasi wajah” yang ada pada sebelah kanan menu “Setting”, pilih “Kamera” apabila ingin menggunakan kamera *webcam*, atau pilih “Video/foto” apabila ingin menggunakan media video / foto untuk meregistrasi wajah.



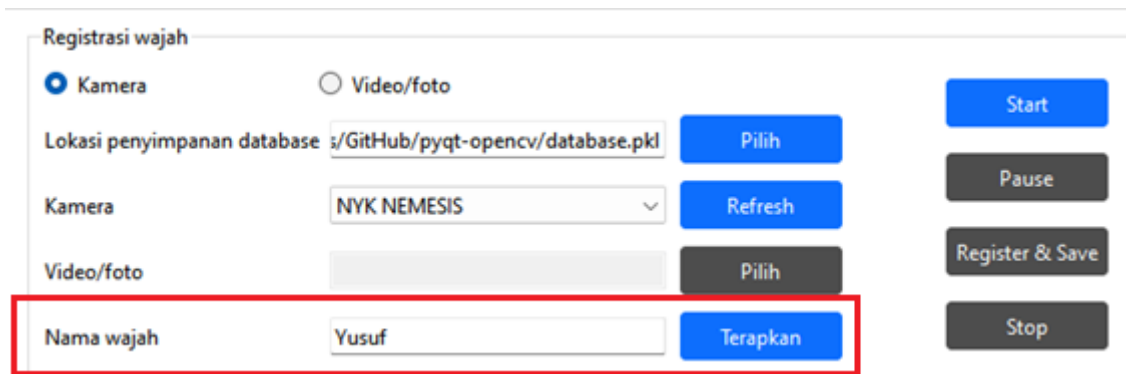
Gambar 4. Menu registrasi wajah

6. Masukkan lokasi penyimpanan *database* dengan menekan tombol “Pilih”, lalu masukkan nama *file database* yang diinginkan.



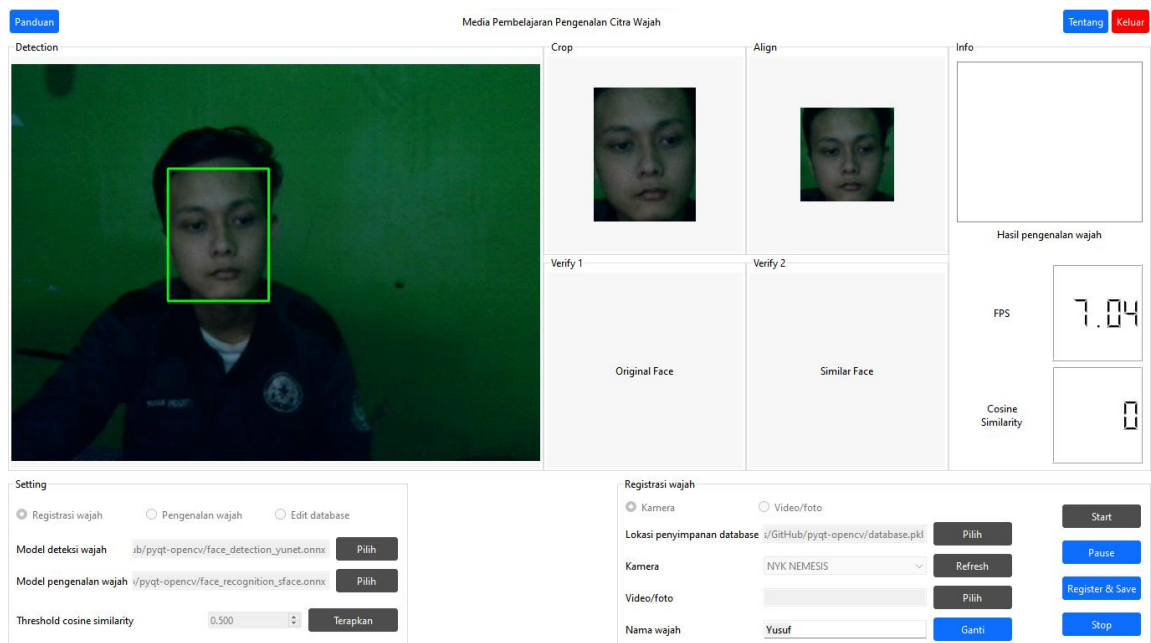
Gambar 5. Lokasi penyimpanan *database*

7. Masukkan nama wajah yang ingin didaftarkan, kemudian klik “Terapkan”



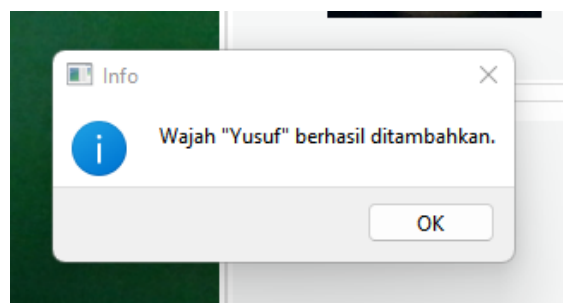
Gambar 6. Memasukkan nama wajah

8. Klik tombol “Start” untuk mulai menyalakan kamera dan mendeteksi wajah.



Gambar 7. Mendeteksi wajah

9. Klik pada “Register & Save” untuk menyimpan wajah yang sedang dideteksi ke *database*. Akan tampil jendela baru yang menginformasikan wajah berhasil disimpan.

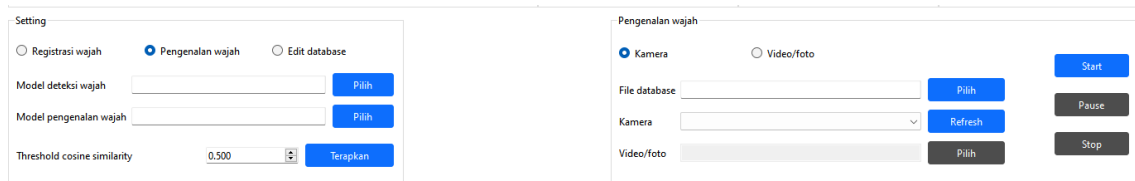


Gambar 8. Wajah berhasil disimpan

10. Lakukan penyimpanan wajah ke *database* beberapa kali agar wajah dapat dikenali secara akurat pada saat tahap pengenalan wajah. Setelah dirasa cukup, klik tombol “Stop” untuk berhenti meregistrasi wajah.

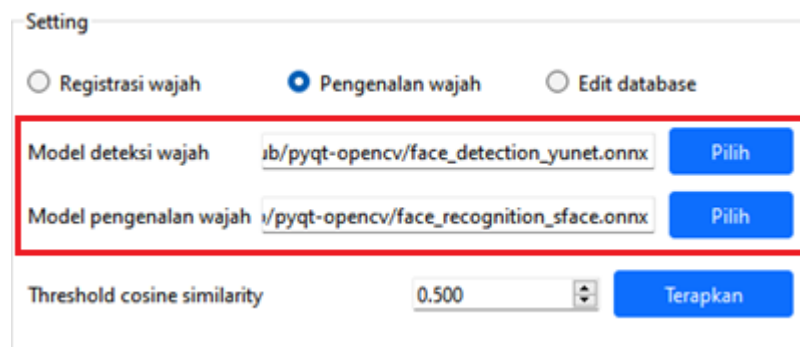
B. Panduan Pengenalan Wajah

1. Buka aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Citra Wajah
2. Pada menu “Setting”, tekan tombol “Pengenalan wajah”. Tampilan *setting* akan menjadi seperti pada gambar dibawah. Menu “Pengenalan wajah” juga sudah dapat diakses yang terdapat pada sebelah kanan menu “Setting”.



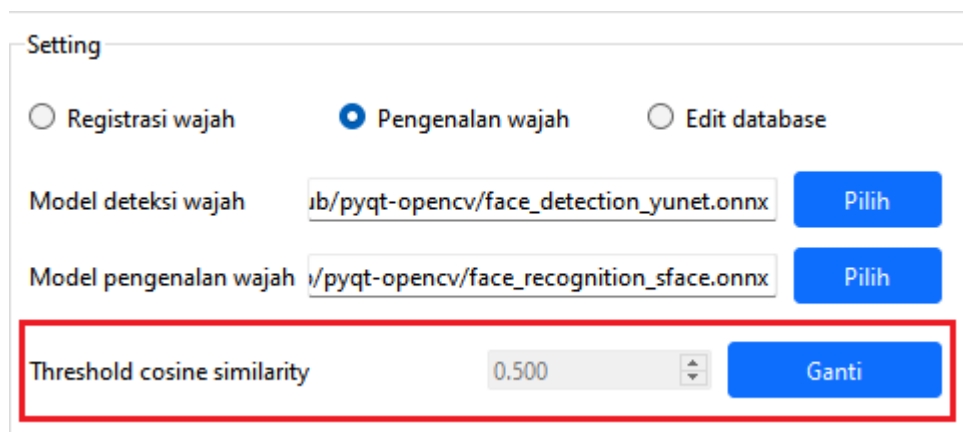
Gambar 1. Tampilan setting dan pengenalan wajah

3. Masukkan *file* model deteksi dan *file* model pengenalan pada bagian “Setting”.



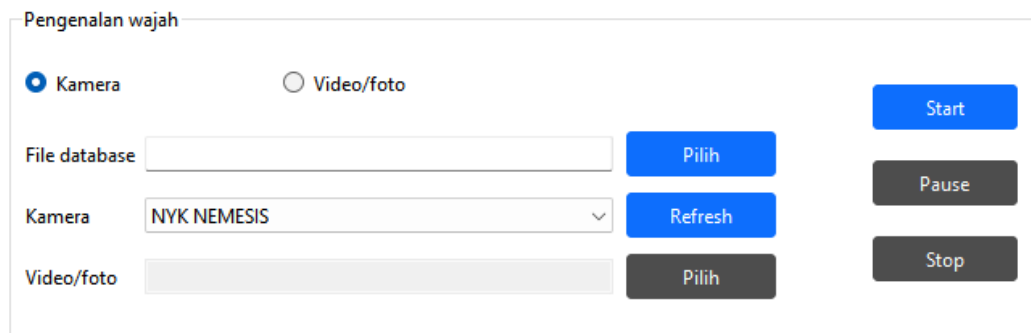
Gambar 2. Memasukkan file model deteksi dan file model pengenalan

4. Masukkan nilai *threshold cosine similarity* yang diinginkan, kemudian klik “Terapkan”. Apabila ingin mengganti, klik tombol “Ganti”.



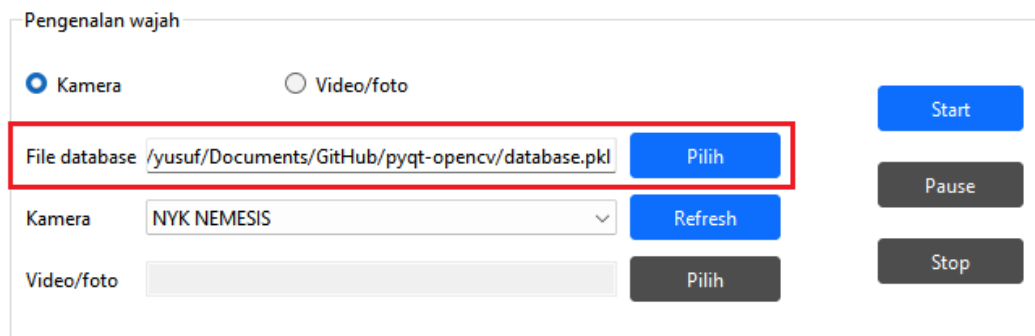
Gambar 3. Menerapkan nilai threshold cosine similarity

5. Pada menu “Pengenalan wajah” yang ada pada sebelah kanan menu “Setting”, pilih “Kamera” apabila ingin menggunakan kamera *webcam*, atau pilih “Video/foto” apabila ingin menggunakan media video / foto untuk mengenali wajah.



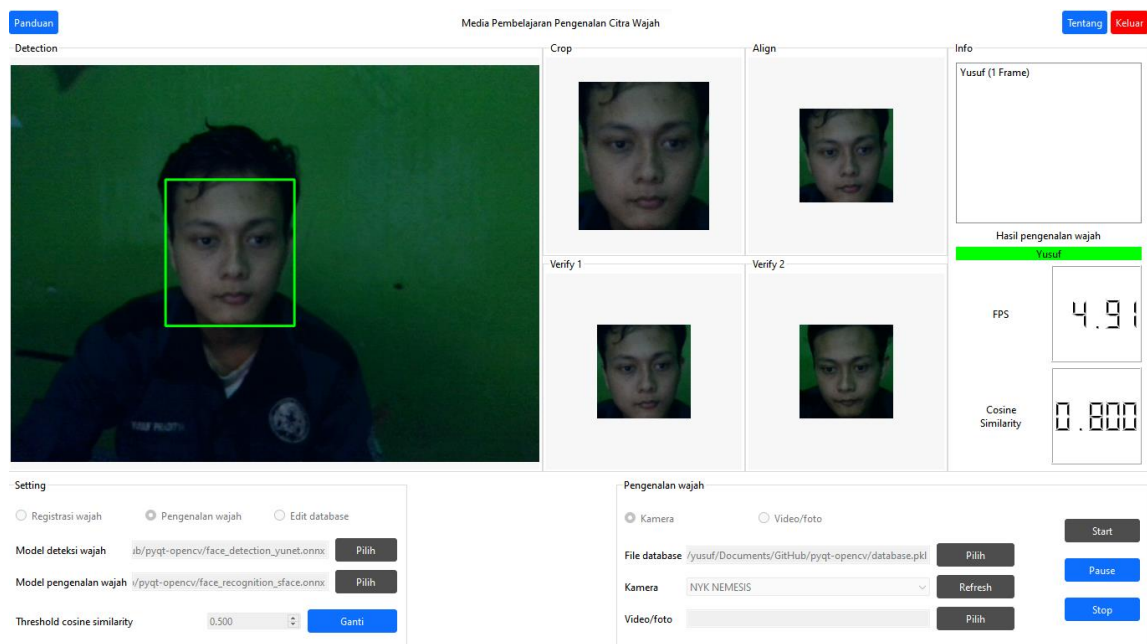
Gambar 4. Menu pengenalan wajah

6. Masukkan *file database* yang sebelumnya telah dibuat.



Gambar 5. Memasukkan file database

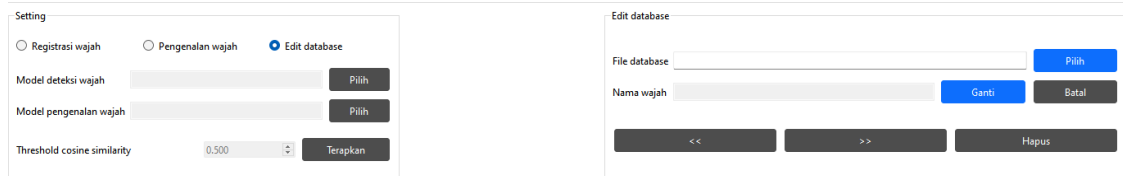
7. Klik “Start” untuk mulai mengenali wajah. Hasil pengenalan wajah akan tampil pada bagian “Info”.



Gambar 6. Pengenalan wajah

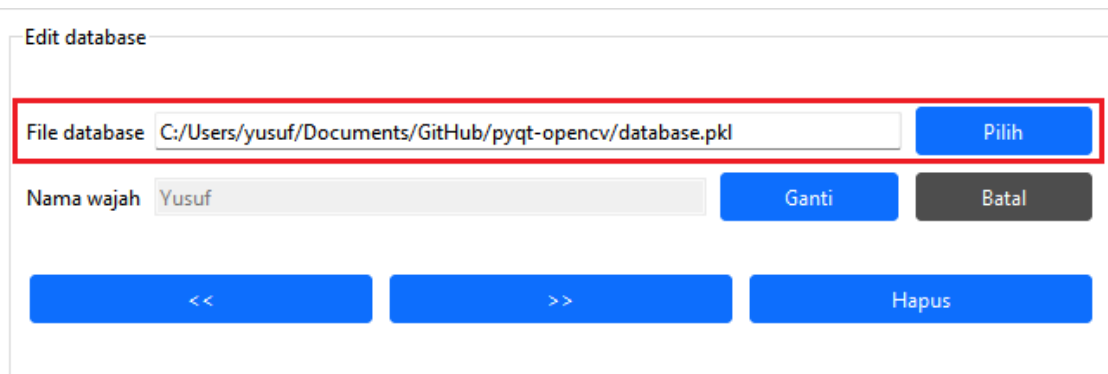
C. Panduan Edit Database

1. Buka aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Citra Wajah
2. Pada menu “Setting”, tekan tombol “Edit database”. Menu “Edit database” dapat diakses pada sebelah kanan menu “Setting”.



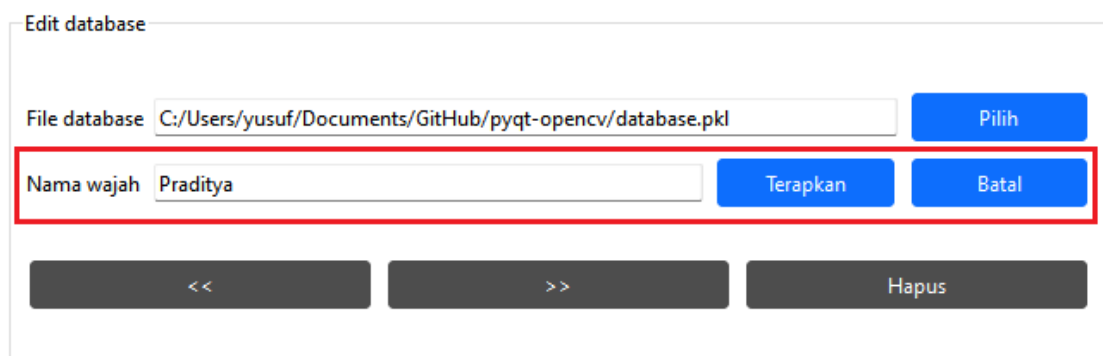
Gambar 1. Tampilan setting dan edit database

3. Pada menu “Edit database”, masukkan *file database* yang ingin diubah dengan menekan tombol “Pilih”.



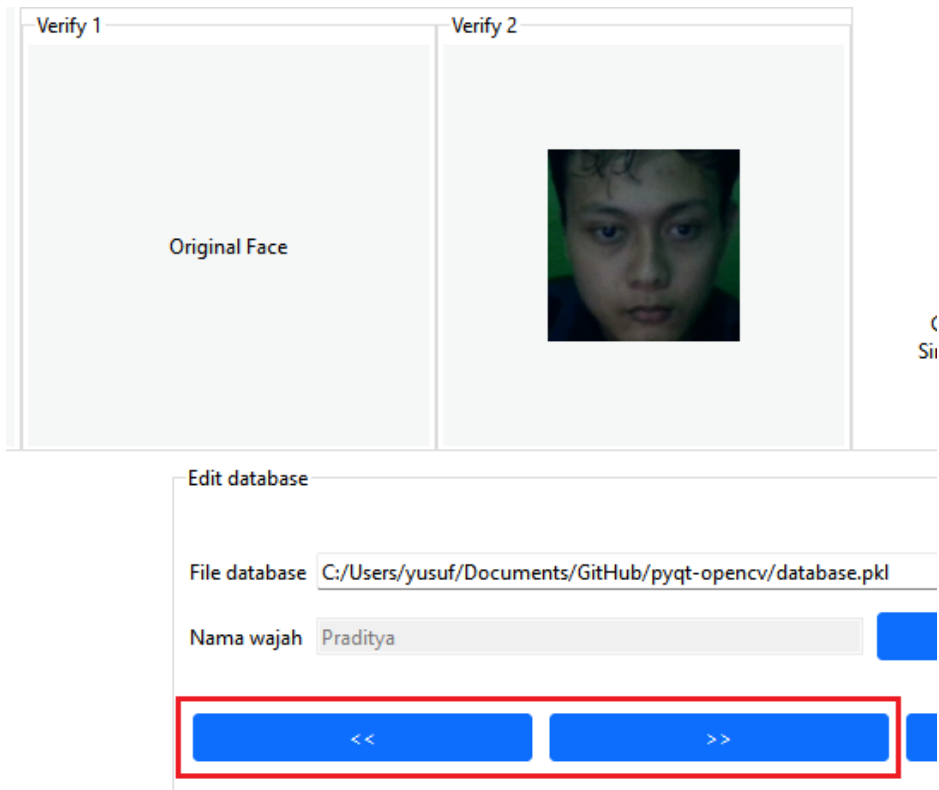
Gambar 2. Memasukkan file database

4. Untuk mengganti nama wajah apabila terdapat kesalahan, dapat menekan tombol “Ganti” dan memasukkan nama yang sesuai. Setelah itu, klik tombol “Terapkan” untuk menyimpan ke *database*.



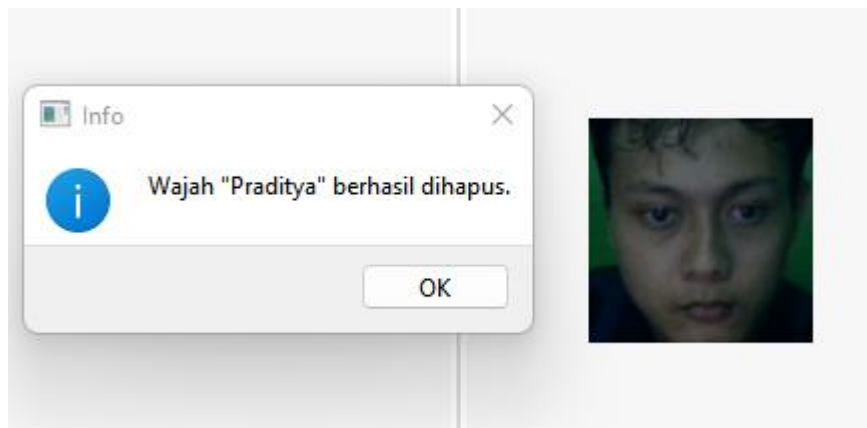
Gambar 3. Mengganti nama wajah

5. Tombol “<<” dan “>>” berfungsi untuk menavigasi wajah yang tersimpan pada *database*. Dapat terlihat perubahannya melalui gambar yang ada pada bagian “Verify 2”.



Gambar 4. Tombol navigasi

6. Tombol “Hapus” berfungsi untuk menghapus wajah pada *database* yang sedang dipilih. Apabila ditekan, akan muncul keterangan bahwa wajah tersebut berhasil dihapus.



Gambar 5. Menghapus wajah pada database