

Lampiran B.5. Identitas dan Uraian Umum Penelitian

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM PENELITIAN

1.
 - a. Judul Penelitian : Using 3DPageFlip to Develop an Interactive E-Instructional Material for Teaching and Learning English Grammar
 - b. Skema : Penelitian Pengembangan
 - c. Jenis Riset : Riset Pengembangan
 - d. Target TKT : 5
 - e. Bidang fokus : Pengembangan Bahan Ajar
 - f. Tema/Topik : Bahan Ajar Elektronik Interaktif
 - g. TSE/Tujuan Sosial Ekonomi : Computer Base Teaching and Learning (15.06)
 - h. Komoditas : Perangkat Lunak

2. Tim Peneliti

No	Nama Peneliti	Jabatan dalam Tim	Bidang Keahlian	Unit Kerja/Instansi Asal	Alokasi waktu (jam/minggu)
1	Nurul Firtiyah Almunawaroh	Ketua	Bahasa Inggris	FKIP Universitas Tamansiswa Palembang	8 jam/minggu
2	Kuntum Trilestari	Anggota 1	Bahasa Inggris	FKIP Universitas Tamansiswa Palembang	8 jam/minggu

3. Keterlibatan Mahasiswa

No	Nama Mahasiswa	NIM	Program Studi	Judul Tugas Akhir/Penelitian
1	Fadhila	19620008P	Pendidikan Bahasa Inggris	

4. Objek Penelitian berupa software e-book yaitu 3DPageFlip, dua buku English Grammar serta media elektronik seperti video, audio, dan animasi.

Biaya seluruh penelitian : Rp 3.500.000
 Biaya tahun sebelumnya : Rp -
 Biaya tahun ini : Rp3.500.000
 Biaya tahun berikutnya : Rp -

6. Lokasi Penelitian (laboratorium/studio/lapangan/daerah/unit).
 - a) FKIP Universitas Tamansiswa Palembang

7. Mitra yang terlibat (jika ada, dan uraikan apa kontribusinya).

No	Nama Mitra/Instansi	Alamat	Kontribusi
1	-	-	-

8. Temuan yang ditargetkan

Interactive e-instructional material (e-book) yang valid dan praktis untuk diterapkan pada mata kuliah structure empat.

9. Kontribusi mendasar pada suatu bidang ilmu

Pengembangan *interactive e-instructional materials* untuk pembelajaran structure four dapat meningkatkan motivasi dan hasil pembelajaran structure mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa Inggris, Universitas Tamansiswa Palembang. Selain itu e-material tersebut dapat menjadi salah satu media pembelajaran jarak jauh yang interaktif karena dilengkapi dengan fitur elektronik yang mendukung kesuksesan kegiatan pembelajaran.

10. Rencana Luaran

Artikel Publikasi/Jurnal Ilmiah

No	Kategori Jurnal	Lembaga Penerbit dan Target Waktu Terbit	Impact Factor / Status SINTA
1	Internasional	-	-
2	Nasional Terakreditasi	Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra (Agustus 2021)	SINTA 2
3	Nasional Tidak Terakreditasi (ber-ISSN)	-	-

11. Artikel Prosiding Seminar

No	Kategori Seminar	Lembaga Penyelenggara dan Waktu Pelaksanaan	Scopus Indexing (Ya / Tidak)
1	Internasional	SULE-IC	Tidak
2	Nasional Terakreditasi		
3	Nasional Tidak Terakreditasi (ber-ISSN)		

12. Kekayaan Intelektual (KI)

No	Jenis KI	Rencana Judul>Nama KI	Keterangan
1	Hak Cipta	Interactive E-Instructional Material: English Sentence Structure	Interactive E-Instructional Material

13. Luaran Lainnya

No	Jenis HKI	Rencana Judul	Keterangan
1	Software		
2	Teknologi Tepat Guna (TTG)		
3	Model / Prototipe / Rekayasa Sosial / Kebijakan		

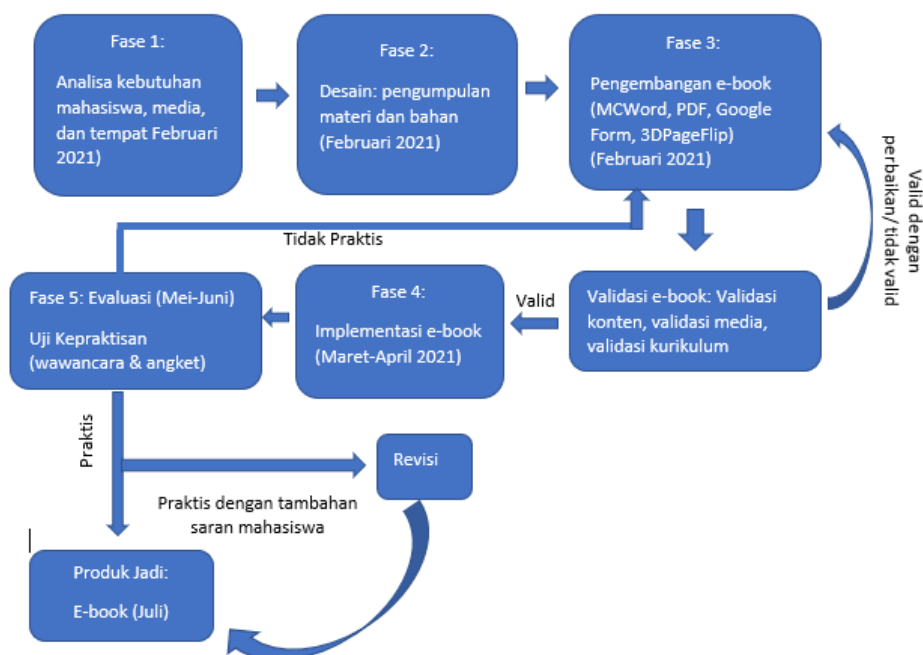
14. Buku ber-ISBN dan *Book Chapter*

No	Jenis	Rencana Judul Buku / <i>Book Chapter</i>	Keterangan
1	Buku Ajar (ISBN)		
2	<i>Book Chapter</i>		

15. Rencana Integrasi Hasil Penelitian

No	Jenis Integrasi	Mata Kuliah Relevan	Keterangan
1	Tambahan materi perkuliahan	Structure Four	Dalam bentuk link akses ke e-book
2	Tambahan bab/subbab dalam buku ajar		
3	Studi Kasus		
4	Pengabdian Kepada Masyarakat		

16. *Roadmap*/Peta Jalan Penelitian



Palembang, 11 Januari 2021
Ketua Peneliti,

Nurul Fitriyah Almunawaroh

Lampiran *Roadmap*/Peta Jalan Penelitian

Sebutkan tahap/bagian posisi penelitian ini pada *roadmap* di atas.

Roadmap/peta jalan penelitian mencakupi penulisan proposal, pengajuan proposal penelitian, ajuan dikabulkan, pelaksanaan penelitian, dan laporan penelitian. Pelaksanaan penelitian terdiri dari 5 fase. Fase pertama adalah analisa yang terdiri dari analisa media, analisa kebutuhan mahasiswa, dan analisa tempat. Fase ke dua adalah desain yang terdiri dari pemilihan materi *Structure Four* sesuai dengan silabus perkuliahan) dan pemilihan media elektronik 3DPageFlip Profesional, gambar, video, animasi, bagan, dan desain *e-instructional material*. Fase ke tiga adalah pengembangan e-book berdasarkan fase 1 dan 2 menggunakan MicrosoftWord, PDF, Google Form, 3DPageFlip Professional *software*. Selanjutnya *e-instructional materia* divalidasi oleh ahli konten, ahli kurikulum, dan ahli media untuk mendapatkan hasil uji validasi *e-instructional material*, revisi akan dilakukan apabila hasil validasi adalah valid dengan perbaikan atau tidak valid. Tahap keempat adalah implementasi yaitu implementasi produk berupa *e-instructional material* kepada mahasiswa mata kuliah *Structure Four* selama 4 kali pertemuan. Fase ke lima adalah evaluasi yaitu uji practicality menggunakan angket dan wawancara, revisi akan dilakukan apabila hasil uji adalah praktis dengan saran dari mahasiswa atau tidak praktis. Laporan penelitian akan diajukan pada bulan Agustus.