

## Yapısal Programlama Lab-2

**Problem:** Kullanıcıdan kullanıcının belirlediği sayıda kelime alınacak ve iki boyutlu bir dizi oluşturup alt alta yazdırılacaktır. Dizinin sütun sayısı, kullanıcıdan alınan en uzun kelimenin uzunluğuna eşit olmalıdır. En uzun kelimedenden daha kısa olan kelimelerin kalan boşlukları ise \* (asterisk) karakteri ile doldurulmalıdır.

**Girdi:** Kullanıcıdan alınacak toplam kelime sayısı ve kelimeler.

**Çıktı:** Kelimelerin her birinin uygun formatta alt alta yazdırılması.

**Program hakkında:**

- Kullanıcıdan yazdırılacak kelime sayısı alınmalı.
- Double pointer (iki seviyeli gösterici) yapısıyla **maksimum 2 dizi olmak üzere** diziler için hafıza tahsis edilecek.
- Kullanıcıdan alınacak kelimelerin karakter boyutu maksimum 50 karakter ile sınırlanacak şekilde hafıza dinamik olarak **main fonksiyonda** tahsis edilecektir.
- Matrisin sütun sayısı, girilen en uzun kelimenin karakter sayısına eşit olmalı. Daha kısa kelimelerin kalan kısımları \* (asterisk) karakteri ile doldurulmalı.
- Dizi uzunluğunu almak için strlen() dışında hazır string ve bellek kopyalama fonksiyonlarının kullanımı yasaktır (strcpy, memcpy, strncpy vb.). **(-10 puan)**
- Kodunuzu yazarken ANSI-C standartlarına uygun yazmaya dikkat ediniz.
- Global değişken **(-10 puan)**, break **(-10 puan)**, continue **(-10 puan)** ve goto **(-10 puan)** kullanılmamalı.
- İç içe ikiden fazla döngünün olduğu çözümler **(-30 puan)**
- Dizideki elemanlarının yerini değiştiren çözümler **(-20 puan)**
- Dizi yazdırılması ve diziye eleman atanması için fonksiyon kullanmayan çözümler **(-30 puan)**

**Bonus:** Program tamamlandıktan sonra dizilere ayrılan hafızalar serbest bırakılabilir. **(+20 puan)**

**Örnek Çıktı:**

```
Kelime Sayisini Girin: 4
Kelime 1: BLM1031
Kelime 2: Yapisal
Kelime 3: Programlama
Kelime 4: YTU

BLM1031****
Yapisal****
Programlama
YTU*****
```

**Teslim Detayları:**

Yükleyeceğiniz dosya türü c ve dosyanın ismi Lab2-öğrenci numaranız olmalıdır. (Örnek: Lab2-15011001.c)

**Süre: 65dk**