



Main çıktısının şu şekilde olması beklenmektedir:

masada yer olmadığı için sandalye eklenemiyor.
Sandalye silme işlemi gerçekleşti.
----- LAB2 -----

Atama önceki durum: Kisi [ad=A, id=1, bakiye=100.0]
Bakiyenizden düşüm gerçekleşti
0.masa 0.sandalyeye atandınız
Atama sonrası durum: Kisi [ad=A, id=1, bakiye=85.0]

Atama önceki durum: Kisi [ad=B, id=2, bakiye=50.0]
Bakiyenizden düşüm gerçekleşti
0.masa 1.sandalyeye atandınız
Atama sonrası durum: Kisi [ad=B, id=2, bakiye=35.0]

Atama önceki durum: Kisi [ad=C, id=1, bakiye=15.0] Abonman
[girisHakki=4]
Bakiyenizden düşüm gerçekleşti
0.masa 2.sandalyeye atandınız
Atama sonrası durum: Kisi [ad=C, id=1, bakiye=0.0] Abonman [girisHakki=5]

Atama önceki durum: Kisi [ad=C, id=1, bakiye=0.0] Abonman [girisHakki=5]
Giriş hakkından düşüm gerçekleşti
1.masa 0.sandalyeye atandınız
Atama sonrası durum: Kisi [ad=C, id=1, bakiye=0.0] Abonman [girisHakki=0]

Atama önceki durum: Kisi [ad=D, id=1, bakiye=0.0] Abonman [girisHakki=2]
Bakiye Yetersiz.
Atama sonrası durum: Kisi [ad=D, id=1, bakiye=0.0] Abonman [girisHakki=2]

Bir kitap kafenin masalarını ve misafirlerini modelleyen bir yapı kodlanacaktır. Abonman oluşturulurken kredileri atanacaktır. KitapKafe sınıfının *constructor*'ı parametre olarak masa sayısını almaktadır. Sandalye ücreti 15 TL'dir.

Metotlar ve görevleri şu şekilde özetlenebilir:

toString metodu Kisi ve Abonman sınıflarında tanımlanarak, onlara ait tüm bilgileri **String** olarak döndürmelidir.

odemeYap metodu alt sınıflarda kodlanmalıdır. NormalKisi parametre olarak aldığı double miktar kadar bakiyesinden ödeme yapar. Abonmanın her bir girişi 5 kredidir. Abonman'ın yeterli kredisi varsa kredisinden düşülerek ödemesini gerçekleştirir. Kredileri yeterli değilse, bakiyesinden double olarak verilen miktar kadar ödeme yapar ve **bakiyeden ödeme yapıldığı için bu girişinden 1 kredi kazanır.**

yerAyir metodu parametre olarak aldığı Kisi için bir masada bos bir sandalye arar ve bulduğu sandalyenin doluluk durumunu true yapar.

tumMasalariGoster metodu kitap kafedeki tüm masaların durumunu gösterir.

masaEkle metodu parametre olarak aldığı Masa nesnesini ekler. **Bir kafede en fazla 2 masa olabilmektedir.**

sandalyeEkle(Sandalye), masadaki boş bir yere sandalye ekler. Bir masada **en fazla 3 sandalye olabilmektedir.**

sandalyeEkle(Sandalye, int), ilgili masanın int tipindeki sırasına sandalye ekler. Metotta sıra 0'dan başlamaktadır.

sandalyeSil(Sandalye), parametre olarak aldığı sandalyeyi masadan siler.

masaDolulukGoster() metodu ilgili masanın tüm sandalye durumlarını gösterir.

Atama önceki durum: Kisi [ad=A, id=1, bakiye=85.0]
Bakiyenizden düşüm gerçekleşti
1.masa 1.sandalyeye atandınız
Atama sonrası durum: Kisi [ad=A, id=1, bakiye=70.0]

Atama önceki durum: Kisi [ad=A, id=1, bakiye=70.0]
Bos Masa Yok
Atama sonrası durum: Kisi [ad=A, id=1, bakiye=70.0]

kafedeki tüm masaları göster
0.masa
Sandalye [no=1, doluluk=true]
Sandalye [no=2, doluluk=true]
Sandalye [no=3, doluluk=true]
1.masa
Sandalye [no=4, doluluk=true]
Sandalye [no=5, doluluk=true]
null