

Yıldız Teknik Üniversitesi

Elektrik-Elektronik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği

BLM1022

Sayısal Analiz

Gr: 2

Öğr. Gör. Dr. Ahmet ELBİR Dönem Projesi

İsim: Yusuf Safa Köksal

Numara: 21011002

E posta: yusuf68815@gmail.com

İçindekiler

Ön Bilgi	4
Desteklenen Fonksiyonlar	5
Polinom	5
Örnek	5
Matris Girişi	6
Örnek	6
Ana Menü	7
Bisection Yöntemi	8
Parametreler	8
Örnek 1	8
Örnek 2	9
Regula-Falsi Yöntemi	10
Parametreler	10
Örnek	10
Newton-Raphson Yöntemi	11
Parametreler	11
Örnek 1	11
Örnek 2	12
Örnek 3	12
Matrisin Tersini Alma	13
Parametreler	13
Örnek 1	13
Örnek 2	14
Gauss Eliminasyon Yöntemi	15
Parametreler	15
Örnek 1	15
Örnek 2	16
Gauss-Seidel Yöntemi	17
Parametreler	17
Örnek 1	
Örnek 2	18

Sayısal Türev Yöntemi	19
Parametreler	19
Örnek	19
Simpson Yöntemi (1/3 ve 3/8)	20
Parametreler	20
Örnek	20
Trapez Yöntemi	21
Parametreler	21
Örnek	21
Gregory-Newton Enterpolasyonu	22
Parametreler	
Örnek	22

Ön Bilgi

Program sayısal analiz dersinde öğrenilen 10 farklı metodu içeriyor. Kullanıcıdan girilen işlemlerde yalnızca **polinom fonksiyonlar** destekleniyor. Bu işlemler ise sırasıyla şöyledir:

- 1. Bisection Yöntemi
- 2. Regula-Falsi Yöntemi
- 3. Newton-Raphson Yöntemi
- 4. Matrisin Tersini Alma
- 5. Gauss Eliminasyon Yöntemi
- 6. Gauss-Seidel Yöntemi
- 7. Sayısal Türev
- 8. Simpson Yöntemi (1/3 ve 3/8)
- 9. Trapez Yöntemi
- 10. Gregory-Newton Enterpolasyonu

YÖNTE	MLERIN Y	APILIP YAI	PILMADIĞI		DAKİ TABL ERİNİZ	ODA GÖST	ERİLDİĞİ	GİBİ 1/0 O	LARAK
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Desteklenen Fonksiyonlar

Kök bulma yöntemleri (1, 2, 3), sayısal türev ve integral yöntemleri (7, 8, 9) ve enterpolasyon yöntemleri (10) için ilk istenilen parametre fonksiyondur. Bu fonksiyonda **sadece polinom ifadeler** destekleniyor.

Polinom

İlk önce kullanıcıdan polinomun derecesi istenir. Daha sonra ise derece sayısının bir fazlası kadar katsayı girmesi beklenir. Katsayıları girmeye en büyük dereceli olan ifadeden başlanır. Katsayı girişi bittikten sonra girilen polinom fonksiyonu yazdırılır.

Örnek

$$-2x^3 + 5x^2 - 6$$

```
Please, enter polynomial's degree: 3

Coefficient of x^3: -2
Coefficient of x^2: 5
Coefficient of x^1: 0
Coefficient of x^0: -6

Function: -2.00x^3 +5.00x^2 -6.00
```

Matris Girişi

Matrisin tersini alma (4) ve lineer denklem çözümü yöntemleri (5, 6) için ilk istenilen parametre NxN'lik bir kare matris için N değeridir. Daha sonra ise kullanıcıdan ilk satırdan başlayarak birer birer değerleri girmesi istenir. Eleman giriş işlemi bittikten sonra matris yazdırılır.

Örnek

$$N = 3 \begin{bmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

```
[0][0]:3
        :1
       :-2
       : 5
        :-7
        :3
[2][0]
       :6
       : 0
[2][2]
       :8
Matrix:
 3.00
          1.00
                  -2.00
         -7.00
 5.00
                   3.00
 6.00
          0.00
                   8.00
```

Ana Menü

Program çalıştırıldıktan sonra bütün metotlar sırasıyla listelenir. Bu aşamada kullanıcıdan kullanmak istediği metodun numarasını girmesi beklenir. Metodu seçtikten sonra ise verilen o metodun gerektirdiği parametreleri girer veri sonuca ulaşır. Eğer kullanıcı menüde 0 girerse program kapanır.

```
***** Welcome *****

Quit (0)
Bisection (1)
Regula-Falsi (2)
Newton Raphson (3)
Inverse Matrix (4)
Gauss Elimination (5)
Gauss-Seidel (6)
Numerical Differentiation (7)
Simpson's Rule (8)
Trapezoidal Rule (9)
Gregory-Newton (10)
Your Choice :
```

Kullanıcının seçtiği metot ile olan ilgili işlemleri bittikten sonra devam edip etmeyeceği sorulur. Eğer 'y' veya 'Y' girerse menü tekrar listelenir. 'n' veya 'N' girmesi durumunda ise program kapanır.

```
Do you want to make another calculation? (Y/N):
```

Bisection Yöntemi

Parametreler

Fonksiyon

Epsilon: Hata miktarı

A: Başlangıç değeri

B: Bitiş Değeri

Max iteration: Maksimum iterasyon sayısı

Örnek 1

Fonksiyon: $x^3 - 7x^2 + 14x - 6$

Epsilon: 0.01

A: 0

B: 1

```
Please, enter polynomial's degree: 3
Coefficient of x^3: 1
Coefficient of x^2: -7
Coefficient of x^1: 14
Coefficient of x^0: -6
Function: +1.00x^3 -7.00x^2 +14.00x^1 -6.00
Please, enter epsilon value: 0.01
Please, enter max iteration amount: 10
Please enter range you want to examine for root
A: 0
B: 1
                  f( 0.500000)= -0.625000
Iteration--->1
                                                 error: 0.500000
Iteration--->2
                    f( 0.750000)= 0.984375
                                                 error: 0.125000
Iteration---->3
Iteration---->4
                   f( 0.625000)= 0.259766
                                                 error: 0.031250
                    f(0.562500) = -0.161865
                                                 error: 0.007813
Root: 0.562500
```

Bisection yönteminde kullanıcıdan aralık girmesini isterken girilen aralıkların fonksiyondaki değerlerinin çarpımının negatif olması şartı vardır. Bu yüzden eğer bu şart sağlanmazsa kullanıcıya "Girilen aralıkta kök olmayabilir." çıktısı verir ve başka bir aralık girmesini ister. Örneğin aşağıdaki örnek için x=2 de kök vardır ancak fonksiyon çift katlıdır bu yüzden bisection yöntemi x=2 de kök bulamaz.

Fonksiyon: $x^2 - 4x + 4$

A: 1

B: 3

```
Please, enter polynomial's degree: 2

Coefficient of x^2: 1
Coefficient of x^1: -4
Coefficient of x^0: 4

Function: +1.00x^2 -4.00x^1 +4.00

Please, enter epsilon value: 0.001

Please, enter max iteration amount: 15

Please enter range you want to examine for root
A: 1
B: 3

There might be no root in the range of A and B. Please, enter different range.
A: |
```

Regula-Falsi Yöntemi

Parametreler

Fonksiyon

Epsilon: Hata miktarı

A: Başlangıç değeri

B: Bitiş Değeri

Max iteration: Maksimum iterasyon sayısı

Örnek

Fonksiyon: $x^3 - 2x^2 - 5$

Epsilon: 0.01

A: 2

B: 3

```
Please, enter polynomial's degree: 3
Coefficient of x^3: 1
Coefficient of x^2: -2
Coefficient of x^1: 0
Coefficient of x^0: -5
Function: +1.00x^3 -2.00x^2 -5.00
Please, enter epsilon value: 0.01
Please, enter max iteration amount: 10
Please enter range you want to examine for root:
A: 2
B: 3
                    f( 2.555556)= -1.3717.5
f( 2.669050)= -0.233803
f( 2.687326)= -0.036320
f( 2.690140)= -0.005560
Iteration--->1
                    f( 2.555556)= -1.371743
                                                     error: 0.500000
Iteration--->2
                                                     error: 0.111111
Iteration--->3
                                                     error: 0.041369
Iteration--->4
                                                     error: 0.019542
Iteration--->5
                     f(2.690570) = -0.000850
                                                     error: 0.009683
Root: 2.690570
```

Newton-Raphson Yöntemi

Parametreler

Fonksiyon

Epsilon: Hata miktarı

Starting value: x'in başlangıç değeri

Max iteration: Maksimum iterasyon sayısı

Örnek 1

Fonksiyon: $x^3 - 7x^2 + 14x - 6$

Epsilon: 0.000001

Starting value: 0

```
Please, enter polynomial's degree: 3
Coefficient of x^3: 1
Coefficient of x^2: -7
Coefficient of x^1: 14
Coefficient of x^0: -6
Function: +1.00x^3 -7.00x^2 +14.00x^1 -6.00
Please, enter epsilon value: 0.000001
Please, enter max iteration amount: 10
Please, enter starting value: 0
Iteration-->1
                  f( 0.428571)=-1.206997
                                                  error: 0.428571
Iteration-->2
                  f( 0.569724)=-0.111039
                                                  error: 0.141152
Iteration-->3
Iteration-->4
                 f( 0.585592)=-0.001328
                                                  error: 0.015868
                 f( 0.585786)=-0.000000
                                                  error: 0.000194
Iteration-->5
                 f( 0.585786)=-0.000000
                                                  error: 0.000000
Root: 0.585786
```

Eğer kök bulmaya çalışırken türevin hesaplanan değeri 0 çıkarsa payda 0 olacağından dolayı tanımsızlık olur ve ekrana sonucun bulunamadığı yazdırılır.

Fonksiyon: $x^2 - 5x + 4$

Starting value: 2.5

```
Function: +1.00x^2 -5.00x^1 +4.00

Please, enter epsilon value: 0.001

Please, enter max iteration amount: 15

Please, enter starting value: 2.5

Iteration-->1 f( 2.500000)=-2.250000 error: 0.0000000

No results were found because the derivative of the function was 0 at some point.
```

Örnek 3

Bazen uygun bir başlangıç değeri verilmediğinde sonuç ıraksayabilir ve sonuç bulunamaz. Örneğin aşağıdaki polinomun x=-5.3 de yaklaşık kökü vardır ancak ıraksamadan dolayı bulunamaz ve yazdırılır.

Fonksiyon: $x^3 + 5x^2 - x + 4$

Epsilon: 0.001

Starting value: 3

```
Iteration-->15
                    f(-1.817292)=16.328348
                                                    error: 2.091789
Iteration-->16
                    f(-0.054975) = 4.069920
                                                    error: 1.762318
Iteration-->17
                    f( 2.586666)=52.174496
                                                    error: 2.641640
Iteration-->18
                   f( 1.425663)=15.634596
                                                    error: 1.161003
Iteration-->19
                   f( 0.617848)= 5.526688
                                                    error: 0.807815
                   f(-0.256118) = 4.567299
Iteration-->20
                                                    error: 0.873966
Root not found because of divergence!
```

Matrisin Tersini Alma

Parametreler

Matris

N: Matrisin boyutu

Örnek 1

Matris:
$$\begin{bmatrix} 5 & 2 & -4 \\ 1 & 4 & 2 \\ 2 & 3 & 6 \end{bmatrix}$$

N: 3

```
N : 3
[0][0]:5
[0][1]:2
[1][1]:4
[1][2]:2
[2][0]:2
[2][1]:3
[2][2]:6
Matrix:
5.00
                -4.00
         2.00
1.00
         4.00
                 2.00
2.00
         3.00
                 6.00
Inverse Matrix:
0.17
       -0.23
                 0.19
                -0.13
-0.02
        0.36
-0.05
        -0.10
                 0.17
```

Eğer kullanıcı tarafından girilen matrisin determinantı 0 ise, tersinin olmadığı yazdırılır.

Matris:
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

N: 3

```
N: 3
[0][0]:1
[0][1]:2
      :3
[0][2]
[1][0]:4
[1][1]
      : 5
[1][2]:6
[2][0]:7
[2][1]:8
[2][2] :9
Matrix:
 1.00
         2.00
                 3.00
 4.00
         5.00
                 6.00
 7.00
         8.00
                 9.00
Since the determinant of the matrix is 0, there is no inverse.
```

Gauss Eliminasyon Yöntemi

Parametreler

Katsayılar Matrisi

Sonuçlar Matrisi

N: Matrisin boyutu

Örnek 1

Katsayılar Matrisi: $\begin{bmatrix} 3.6 & 2.4 & -1.8 \\ 4.2 & -5.8 & 2.1 \\ 0.8 & 3.5 & 6.5 \end{bmatrix}$

Sonuçlar Matrisi: $\begin{bmatrix} 6.3 \\ 7.5 \\ 3.7 \end{bmatrix}$

N: 3

```
[0][0]:3.6
[0][1] :2.4
      :-1.8
      :4.2
[1][2]
      :2.1
[2][0]:0.8
[2][1] :3.5
[2][2]:6.5
         2.40
3.60
                -1.80
4.20
        -5.80
                  2.10
0.80
         3.50
                 6.50
Please, enter result matrix:
[0]:6.3
[1]:7.5
[2]:3.7
Result
x0= 1.810759
x1= 0.120125
x2= 0.281685
```

Eğer katsayılar matrisinin determinantı 0 ise sonucun olmadığı yazdırılır.

Katsayılar Matrisi:
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & 3 \\ -1 & 2 & 6 \end{bmatrix}$$

Sonuçlar Matrisi: $\begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

```
N: 3
[0][0]:1
[0][1]:2
[0][2]:-1
[1][0]:2
[1][1]:4
[1][2]:3
[2][0] :-1
[2][1] :-2
[2][2]:6
1.00 2.00 -1.00
2.00 4.00 3.00
-1.00 -2.00
               6.00
Please, enter result matrix:
[0]:5
[1]:2
[2]:3
Since the determinant of the matrix is 0, there is no result.
```

Gauss-Seidel Yöntemi

Parametreler

Katsayılar Matrisi, Sonuçlar Matrisi

N: Matrisin boyutu

Epsilon: Hata Miktarı

Max iteration: Maksimum iterasyon sayısı

Initial value: Noktaların başlangıç değerleri

Örnek 1

Katsayılar Matrisi:
$$\begin{bmatrix} -1 & 4 & -3 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & 4 \end{bmatrix}$$
, Sonuçlar Matrisi: $\begin{bmatrix} -87 \\ 9 \\ 1 \end{bmatrix}$

N: 3

Epsilon: 0.001

Max iteration: 15

Initial value: 1

```
x0= 3.027488
x1= -1.904261
x2= -0.982937
                            error: 0.346933
                            error: 0.058775
                            error: 0.101427
Iteration---->4
x0= 2.979462
x1= -1.992337
x2= -0.992950
                            error: 0.048027
                            error: 0.088077
                            error: 0.010013
x0= 3.002146
x1= -1.994176
x2= -0.999080
                            error: 0.022684
                            error: 0.001838
                            error: 0.006131
Iteration-
x0= 2.998672
x1= -1.999642
x2= -0.999578
                            error: 0.003474
                            error: 0.005466
error: 0.000498
Iteration-
x0= 3.000162
x1= -1.999643
x2= -0.999951
                            error: 0.001490
                            error: 0.000001
                            error: 0.000373
Iteration---->8
x0= 2.999913
x1= -1.999985
                            error: 0.000248
                            error: 0.000342
x2= -0.999975
                            error: 0.000023
Result:
x0= 2.999913
x1= -1.999985
x2= -0.999975
```

Eğer girilen matrisin en büyük katsayıları köşegende değilse gaussseidel methedunun doğru çalışması için köşegene getirilir sonra işlemlere başlanır.

Katsayılar Matrisi:
$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 2 & 1 \\ -4 & 5 & 3 \end{bmatrix}$$
, Sonuçlar Matrisi: $\begin{bmatrix} 20 \\ 12 \\ 15 \end{bmatrix}$

N: 3

Epsilon: 0.001

Max iteration: 15

Initial value: 0

```
Please, enter epsilon value: 0.001
Please, enter max iteration amount: 15
Please, enter initial value of points: 0
N: 3
[0][0]:2
[0][1]:3
[0][2]:4
[1][0]:5
[1][1]:2
[1][2]:1
[2][0] :-4
[2][1] :5
[2][2] :3
Matrix:
 2.00
          3.00
                   4.00
 5.00
          2.00
                   1.00
                   3.00
-4.00
          5.00
Please, enter result matrix:
[0]: 20
[1]: 12
[2]: 15
```

```
Iteration---->6
x0= 1.015578
                      error: 0.008265
x1= 1.995867
x2= 2.995311
                     error: 0.048643
                      error: 0.032349
Iteration---->7
x0= 1.002591
                     error: 0.012987
x1= 2.004886
                     error: 0.009020
x2= 2.995040
                     error: 0.000271
Iteration---->8
x0= 0.999038
                     error: 0.003554
x1= 2.002206
                     error: 0.002680
x2= 2.998827
                     error: 0.003787
Iteration---->9
x0= 0.999352
                     error: 0.000315
x1= 2.000186
                     error: 0.002020
x2= 3.000185
                     error: 0.001358
Iteration---->10
x0= 0.999889
x1= 1.999800
                     error: 0.000537
                     error: 0.000386
x2= 3.000206
                     error: 0.000021
Result:
x0= 0.999889
x1= 1.999800
x2= 3.000206
```

Sayısal Türev Yöntemi

Parametreler

Fonksiyon

Derivative degree: Hesaplanacak türevin derecesi

x: Türevi hesaplanacak nokta

h: İleri fark formülünde kullanılacak değişim farkı

Örnek

Fonksiyon: $2x^2 - 3x + 6$

Derivative degree: 1

x: 3

h: 0.1

```
Please, enter polynomial's degree: 2

Coefficient of x^2: 2
Coefficient of x^1: -3
Coefficient of x^0: 6

Function: +2.00x^2 -3.00x^1 +6.00

Which derivative do you want to calculate(1,2 or 3): 1

x: 3

h: 0.1

Result:
f'(3.000000) = 8.999977
```

Simpson Yöntemi (1/3 ve 3/8)

Parametreler

Fonksiyon

Range of Integral: Hesaplanması istenen integral aralığı

n: Aralığın kaça bölüneceği

Örnek

Fonksiyon: $x^3 + 2x^2 - x - 2$

Range of Integral: -2'den -1'e

n: 4

```
Please, enter polynomial's degree: 3

Coefficient of x^3: 1
Coefficient of x^2: 2
Coefficient of x^1: -1
Coefficient of x^0: -2

Your function: +1.00x^3 +2.00x^2 -1.00x^1 -2.00

Please, enter range of integral: -2 -1

n: 4

Simpson 1/3 ---> Result: 0.416667
Simpson 3/8 ---> Result: 0.416667
```

Trapez Yöntemi

Parametreler

Fonksiyon

Range of Integral: Hesaplanması istenen integral aralığı

n: Aralığın kaça bölüneceği

Örnek

Fonksiyon: $x^3 + 2x^2 - x - 2$

Range of Integral: -2'den -1'e

n: 4

```
Please, enter polynomial's degree: 3

Coefficient of x^3: 1
Coefficient of x^2: 2
Coefficient of x^1: -1
Coefficient of x^0: -2

Your function: +1.00x^3 +2.00x^2 -1.00x^1 -2.00

Please, enter range of integral: -2 -1

n: 4

Result: 0.390625
```

Gregory-Newton Enterpolasyonu

Parametreler

 x_0 : ilk nokta

h: Girilecek noktalar arasındaki fark

Number of points: Girilecek nokta sayısı

 $f(x_i)$: Girilen noktaların fonksiyondaki sonuçları

Örnek

 $x_0:0$

h: 1

Number of points: 7

$$f(x_i)$$
: $f(0) = -4$, $f(1) = -2$, $f(2) = 14$, $f(3) = 62$
 $f(4) = 160$, $f(5) = 326$, $f(6) = 578$

```
Please, enter x0: 0

Please, enter h: 1

Please, enter the number of points you will enter: 7

f(0.0)= -4
f(1.0)= -2
f(2.0)= 14
f(3.0)= 62
f(4.0)= 160
f(5.0)= 326
f(6.0)= 578

Which value do you want to calculate: 3

f(3.000000)= 62.000000
```