



**2022-2023 BAHAR DÖNEMİ**

**PROGLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ**

**3. ÖDEV RAPORU**

**İSİM-SOYİSİM:** Yusuf Sedat SAĞALTICI

**ÖĞRENCİ NO:** B201210031

**DERS GRUBU:** 1. ÖĞRETİM C GRUBU

## **YAPILANLAR**

Taktik ve Koloni tasarımı oluşturup istenilen kurallara göre bu objeleri uygun bir şekilde çalışmasını sağladım, verileri savaş kurallarına uygun şekilde işledim ve istenilen kurallara bağlı şekilde kolonilerin savaşmasını gerçekleştirdim.

Java dilinde Sınıf ve Nesne kavramının nasıl kullanıldığını öğrenip bunları uygulamaya döktüm.

Önceki ödevde eksik bıraktığım yerleri tamamladım ve genel mantığı düzelttim.

## **ZORLANILAN YERLER VE EKSİK BIRAKILANLAR**

Oyunun genel mantığını anlamam ve uygulamam zamanımı aldı.