Nama: Yusuf Sohibul Falah

NRP : 2C2230013

Prodi : Sains Data

```
#include <iostream>
int main() {
   int a = 123;
   int b = 456;
   int *ptr_b = &b;
   // print isi variabel dan alamat memori
    std::cout << "Nama Variabel \t Alamat \t Konten" << std::endl;</pre>
    std::cout << "a \t\t " << &a << "\t" << a << std::endl;
   std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
    std::cout << "ptr_b \t\t " << &ptr_b << "\t" << ptr_b << std::endl;
    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b << std::endl;
   *ptr_b = 789;
    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b << std::endl;
   return 0;
}
```

- ➤ Int a =123 merupakan variabel interger a yang bernilai 123
- ➤ Int b =456 merupakan variabel interger b yang berniai 456
- ➤ Int *ptr b = &b; merupakan pointer yang menunjuk ke alamat variabel interger b
- Nama Variabel, Alamat, dan Konten merupakan header output dari program tersebut
- "a \t\t" << "\t" << a << untuk mencetak variabel a
- > "b \t\t" <<"\t" << b << untuk mencetak variabel b
- ➤ Kemudian selanjutnya adalah untuk mencetak nilai yang ditunjuk oleh ptr_b yaitu variabel b
- ➤ *ptr b = 789; Merupakan pengubahan nilai b yang sebelumnya menjadi 789
- > << "b \t\t" << &b << "\t" << b << untuk memanggil output nilai yang telah diubah
- > << "*ptr_b \t" << ptr_b << "\t" << *ptr_b << mengeluarkan output nilai variabel yang ditunjuk ptr_b yang telah diubah