#### Отчёт по лабораторной работе 10

Работа с файлами средствами Nasm

Субанов Юсуф Жура угли НПМбв-01-21

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	12

# Список иллюстраций

2.1	Файл lab10-1.asm	7
2.2	Работа программы lab10-1.asm	8
2.3	файл с запретом выполнения	8
2.4	файл asm c разрешением на выполнение	9
2.5	установка прав	9
2.6	программа lab10-2.asm	10
2.7	работа программы lab10-2.asm	1

#### Список таблиц

### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создайте каталог для программам лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm и readme.txt:
- 2. Введите в файл lab11-1.asm текст программы из листинга 10.1 (Программа записи в файл сообщения). Создайте исполняемый файл и проверьте его работу.

```
lab10-1.asm
             \oplus
                                                                          ⊋ ≡ ×
<u>О</u>ткрыть ▼
                                    ~/work/arch-pc/lab10
contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
SECTION .text
global _start
_start:
; --- Печать сообщения `msg`
mov eax,msg
call sprint
; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
mov ecx, contents
mov edx, 255
call sread
; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax, 5
int 80h
; --- Запись дескриптора файла в `esi`
mov esi, eax
; --- Расчет длины введенной строки
mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
call slen ; введенных байтов
; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
mov edx, eax
                                                 I
mov ecx, contents
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
; --- Закрываем файл (`sys_close`)
mov ebx, esi
mov eax, 6
int 80h
call quit
```

Рис. 2.1: Файл lab10-1.asm

```
[yusufsubanov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: TEST
[yusufsubanov@fedora lab10]$ cat readme.txt
TEST
[yusufsubanov@fedora lab10]$
```

Рис. 2.2: Работа программы lab10-1.asm

3. С помощью команды chmod измените права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попытайтесь выполнить файл. Объясните результат. Файл не запускается, поскольку запуск запрещен.

```
[yusufsubanov@fedora tab10]$
[yusufsubanov@fedora lab10]$ chmod -x lab10-1
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
[yusufsubanov@fedora lab10]$
```

Рис. 2.3: файл с запретом выполнения

4. С помощью команды chmod измените права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы,добавив права на исполнение. Попытайтесь выполнить его и объясните результат Файл запускается и терминал пытается выполнить его содержимое как консольные команды.

```
[yusufsubanov@fedora lab10]$ chmod +x lab10-1.asm
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: contents: команд∦ не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
/lab10-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
[yusufsubanov@fedora lab10]$
```

Рис. 2.4: файл asm с разрешением на выполнение

5. Предоставить права доступа к файлу readme.txt в соответствии с вариантом в таблице 10.4. Проверить правильность выполнения с помощью команды ls -l.

для варианта 1: --х -wx rwx

```
[yusu][subanov@fedora lab10]$ ls -l readme.txt
-rw-----. 1 yusufsubanov yusufsubanov 5 дек 10 12:02 readme.txt
[yusufsubanov@fedora lab10]$ chmod 137 readme.txt
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ls -l readme.txt
---x-wxrwx. 1 yusufsubanov yusufsubanov 5 дек 10 12:02 readme.txt
[yusufsubanov@fedora lab10]$
```

Рис. 2.5: установка прав

- 6. Напишите программу работающую по следующему алгоритму:
- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt

- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

```
lab10-2.asm
Открыть 🔻
                                     ~/work/arch-pc/lab10
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
               DB 'Input <u>your name</u>: ',0
   filename: DB 'name.txt',0
   my_name: DB 'My name is:',0
SECTION .bss
   X: RESB 80
SECTION .text
   GLOBAL _start
_start:
   mov eax,msg
   call sprint
   mov ecx,X
   mov edx,80
                                         \mathbb{I}
   call sread
   mov ecx, 0777o
   mov ebx, filename
    mov eax, 8
    int 80h
    mov esi, eax
    mov eax, my_name
    call slen
   mov edx, eax
   mov ecx, my_name
```

Рис. 2.6: программа lab10-2.asm

```
[yusufsubanov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-2.asm
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ./lab10-2
Input your name: Yusuf
[yusufsubanov@fedora lab10]$ ls
in_out.asm lab10-1.asm lab10-2 lab10-2.o readme.txt
lab10-1 lab10-1.o lab10-2.asm name.txt
[yusufsubanov@fedora lab10]$ cat name.txt
My name is:Yusuf
[yusufsubanov@fedora lab10]$
```

Рис. 2.7: работа программы lab10-2.asm

# 3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.