

1. **Kazanım: Nesne veya varlıkları özelliklerine göre eşleştirir. (Göstergeleri: eş nesne/varlıkları gösterir)**

<b>Kazanım</b>	Nesneleri sayar.
<b>1. Başlangıç</b>	Aslı karakteri, renkli topların olduğu bir park alanında ekrana gelir. Toplaların üzerinde herhangi bir rakam yoktur. Ve ekranda 10 adet top bulunmaktadır
<b>2. Başlangıç İnteraksiyonu:</b>	Aslı, çocuğa seslenir: "Merhaba! Ben Aslı. Bugün renkli topları sayalım mı? Bakalım kaç tane top var!"(SES 11)
<b>3. Çocuk İnteraksiyonu:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Çocuk ekrandaki renkli toplardan birine dokunur.</li><li>Dokunulan top ekrandan kaybolur ve aynı anda Aslı şöyle der: "Harika! Bir!" (SES 1)</li><li>Çocuk diğer toplara da dokunarak her seferinde bir sayı duyar. (SES 2'den SES 10'a kadar sırasıyla)</li><li>Her dokunuşta, o top kaybolur.</li></ul>

<b>5. Kademeli İlerleme:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aslı şunu söyler: "Şimdi 2 tane top patlatmak istiyorum. İki tane top patlatmama yardımcı olur musun?" (SES 1)</li><li>• Çocuk, ekrandaki toplardan iki tanesine dokunarak her birine dokunduğunda Aslı tarafından tebrik edilir.</li><li>• Bu adım, "Şimdi 3 tane top...", "Şimdi 4 tane top..." gibi 10'a kadar devam eder.</li></ul>
<b>6. Bitiş Aşaması:</b>	<p>Son topa dokunulduğunda Aslı şu şekilde konuşur: "Tebrikler! Topları doğru bir şekilde saydın. Artık sayma oyunumuz bitti. Başka bir şey yapmak ister misin?" (SES 12)</p> <p>İ</p>