

優先度低い？

画面 0

三麻

四麻

設定等をこの画面か画面 3 で行う

オカ 点返し

ウマ -

例) ワンツーの場合

10000-20000

(レート)

画面①

Player1
25000

千	百
+	+
-	-

起家 Player1

全員の点数 + 供託 != 100000

「エラーメッセージ」

東

東○局

Player2
25000

千	百
+	+
-	-

南

本場 1

+
-

供託 2

+
-

Player4
25000

千	百
+	+
-	-

北

西

Player3
25000

千	百
+	+
-	-

一局前
に戻る
ボタン



点数状況等を一局前
の情報に

局終了
ボタン



画面②へ

画面②

局終了

選択

- ・ ロン

1, 2 を表示

- ・ ツモ

2 を表示

- ・ 流局

3 を表示

1 はん 符

2 →
だれから だれに

3 →
テンパイ ノーテン

更新ボタン
次の局へ

→画面②へ
前局の情報を
保存

更新ボタン
半荘終了

→画面③へ

画面③

優先度低い？

1 位：Player1	40000点	+50
2 位：Player2	30000点	+10
3 位：Player3	20000点	-20
4 位：Player4	10000点	-40

オカ 点返し

ウマ -

例) ワンツーの場合
10000-20000

(レート)

新しい半荘
始める
ボタン

→画面②へ
成績の情報を
保存

優先度低い？

今日は麻雀
やめる
ボタン

→画面④へ
成績の情報を
保存

優先度低い？

画面④

今日一日の成績

1 位	Player1	+50	(+5000円)
2 位	Player2	+10	(+1000円)
3 位	Player3	-20	(-2000円)
4 位	Player4	-40	(-4000円)

お疲れ様でした！