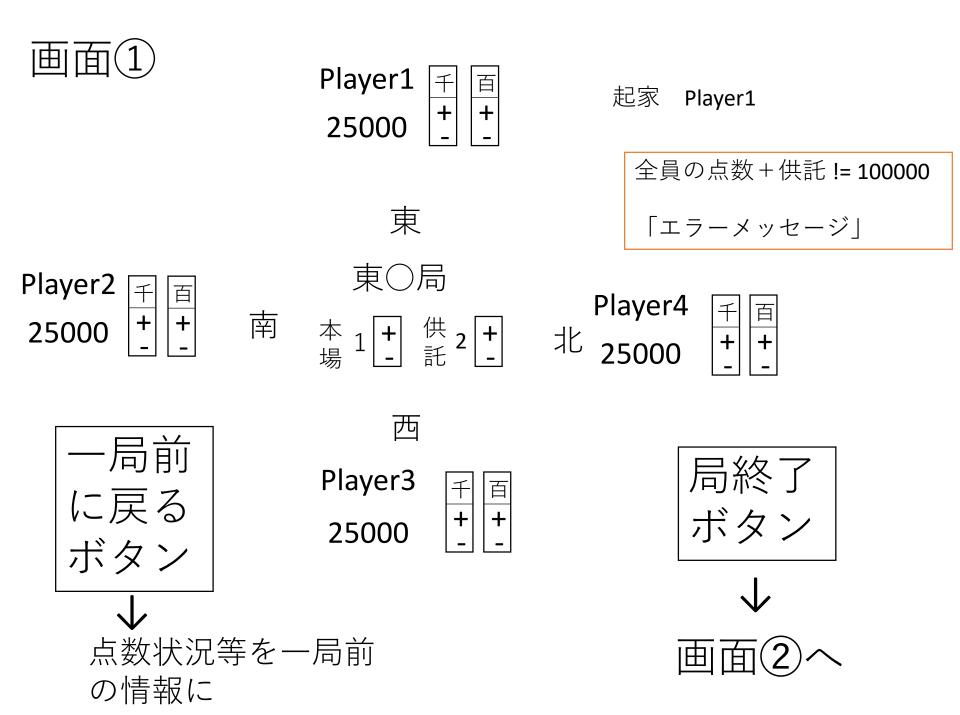
優先度低い?

画面0

三麻

四麻

設定等をこの画面か画面3で行う
オカ 点返し
ウマ
例)ワンツーの場合 10000-20000
(レート)



局終了

選択

- ・ロン
- 1,2を表示
- ・ツモ
- 2を表示
- ・流局
- 3を表示

はん 符

2

だれから

だれに

3

テンパイ

ノーテン

更新ボタン 次の局へ

→画面②へ 前局の情報を 保存

更新ボタン 半荘終了

→画面③/

画面③

優先度低い?

点返し オカ 1位:Player1 40000点 +50 ウマ 2位:Player2 30000点 +10 例)ワンツーの場合 3位:Player3 20000点 -20 10000-20000 4位:Player4 10000点 -40 $(\lor - \vdash$

新しい半荘 始める ボタン →画面②へ 成績の情報を 保存 優先度低い?

今日は麻雀 やめる ボタン

→画面④へ 成績の情報を 保存

優先度低い?

画面4

今日一日の成績

1位:Player1 +50 (+5000円)

2位:Player2 +10 (+1000円)

3位:Player3 -20 (-2000円)

4位:Player4 -40 (-4000円)

お疲れ様でした!