

おもちゃECサイトの作成

Aチーム

- 総リーダー: 吉岡 純矢
- 技術リーダー: 平野ゆうすけ
- 進捗管理リーダー: 山出 彩夏
- デイリースクラム

成果物リーダー: 岡崎 弘樹



目次

1

目標

4

終わりに

3

個人の成果報告

2

システムの実演

5

質疑応答

目標

- 子供向けおもちゃを販売するECサイト
- 助け合い
- 新しい機能に挑戦する
- 雰囲気をよくする
- 全員が初級、中級、上級に触れ実装をする



システムの実演

- 利用者機能
 - ・アカウントの新規作成
 - ・商品購入までの流れ
- 管理者機能
 - ・管理者操作
 - ・管理者用アカウント新規作成



個人の成果報告

- ① 担当した機能
- ② 工夫した点
- ③ 苦労した点

平野 ゆうすけ: 技術リーダー

- ・担当した機能 (追加機能も)

- ・ショッピングカート
- ・商品詳細表示
- ・注文時の日付のエラーチェック
- ・バグ改修
- ・BOOOOOOOOMB
- ・(マイページとかやりたかった。。。)

- ・工夫した点

- ・注文の際に日付を本日指定か前の日付にするとエラー文がでる
- ・ページングが実装できなかったなので、代わりに丸いアイコンの中にあるカートからショッピングカートへ遷移できるようにし、スクロールをしても連いてくるようにした。
- ・苦労した点
 - ・sessionIDを取得し、そのIDを数字に変換するのが苦労した。
 - ・ショッピングカート全部(伊賀さん、飛田さんありがとうございました)
 - ・コンフリクトの回数が多く、また、PULLをした時に実装した機能の一部が消えてた時

吉岡 純矢: 総リーダー

- ・担当した機能 (追加機能も)
 - ・ユーザー登録する
 - ・郵便番号から住所を自動で取得する
 - ・合計金額を自動的に変える
 - ・404,500のエラー表示とメール送信
 - ・ヘッダー、フッターの共通化・
 - ・管理者画面 (登録、ログイン、ユーザー表示、ユーザー削除)
- ・工夫した点
 - ・ヘッダーの部分を共通化
 - ・管理者画面のユーザーの削除で確認アラートを表示させた
- ・苦勞した点
 - ・合計金額を自動で取得する機能追加に苦勞した



山出 彩夏: 進捗管理リーダー

- ・担当した機能 (追加機能も)
 - ・商品一覧表示
 - ・商品詳細画面の数量のエラーチェックとデフォルトで 1が入っている
 - ・注文確認画面を表示
 - ・注文する
 - ・バグ改修
- ・工夫した点
 - ・商品一覧画面では値段の安い順に表示させるようにした
 - ・商品詳細の画面で数量にデフォルトで 1が入っている状態にした
 - ・改修をなるべく多く直すこと
- ・苦労した点
 - ・講義の演習では初級をメインに進めたが、本演習では中級をメインに実装したのですべてが難しかった
 - ・github上に間違った方法でpushしないこと

岡崎 弘樹: デイリースクラム, 成果物リーダー

- ・担当した機能 (追加機能も)
 - ・注文履歴を表示
 - ・ログイン、ログアウト
 - ・商品検索
 - ・オートコンプリート
 - ・ ???
- ・工夫した点
 - ・5つのテーブルを1つのSQL結合しPC処理負担軽減
 - ・SecurityConfigを使用しログインしていないと行えない操作を設定
- ・苦労した点
 - ・売上のグラフ作成 → 未知の機能であるため、自身で1から調べて作った。
 - ・バグの発生が圧倒的に多く、制作時間の大半を改修作業に費やしてしまった。



終わりに



初めてのチーム開発でしたが、皆で協力し
分担する事で開発を進めることができました。

途中ハプニングもありましたが、全員でコミュニ
ケーションを取りながら改修をしていきました。

みんなが初級、中級、上級に触れることで、
スキルアップにも繋がり、また、この課題の目的も
理解しながら進められたと思います。

最後に.....



ご静聴ありがとうございました

インスタントカップラーメン化



=

NEW



();