

## オブジェクト指向基礎編 課題1

### ラーメン屋

店主さん	役目: 店長 情報: 名前、年齢 動作: マネジメント
店員さん	役目: 店員 情報: 名前、年齢 動作: 食事の支度、支払い計算、
お客さん	役目: お客 情報: 名前、年齢 動作: 食べる、支払う
出前用バイク	役目: 運搬用品 情報: タイヤの状態、スペック、燃料 動作: 走る

## オブジェクト指向基礎編 課題2

### ラーメン屋

店主さん(人クラス)	役目: 店長 情報: 名前、年齢(人クラス共通) 動作: マネジメント
店員さん(人クラス)	役目: 店員 情報: 名前、年齢(人クラス共通) 動作: 食事の支度、支払い計算
お客さん(人クラス)	役目: お客 情報: 名前、年齢(人クラス共通) 動作: 食べる、支払う
出前用バイク (バイククラス)	役目: 運搬用品 情報: タイヤの状態、スペック、燃料 動作: 走る