

## CAjaxUtility

- `$_mreversiPlay`
- `$_mcallbacks`

- + `getmreversiPlay()`
- + `setmreversiPlay()`
- + `getmcallbacks()`
- + `setmcallbacks()`
- + `__construct()`
- + `__destruct()`
- + `test()`
- + `setSetting()`
- + `reset()`
- + `reversiPlay()`