

## ReversiPlay

- `$_mReversi`
- `$_mSetting`
- `$_mCurColor`
- `$_mCpu`
- `$_mEdge`
- `$_mPassEnaB`
- `$_mPassEnaW`
- `$_mGameEndSts`
- `$_mPlayLock`
- `$_viewMsgDlg`
- `$_drawSingle`
- `$_curColMsg`
- `$_curStsMsg`
- `$_wait`

- + `getmReversi()`
- + `setmReversi()`
- + `getmSetting()`
- + `setmSetting()`
- + `getmCurColor()`
- + `setmCurColor()`
- + `getmCpu()`
- + `setmCpu()`
- + `getmEdge()`
- + `setmEdge()`
- and 32 more...
- `execMessage()`
- `ViewMsgDlgLocal()`
- `DrawSingleLocal()`
- `CurColMsgLocal()`
- `CurStsMsgLocal()`
- `WaitLocal()`