

# 開発スケジュール

## 映画・ドラマのスケジュール管理システム開発スケジュール

### プロジェクトスケジュール概要

開発期間：2024年12月1日 ～ 2025年2月28日（3ヶ月間）

#### フェーズ1: 要件定義・設計（12月1日～12月31日）

✓ ~~詳細要件定義の完了（12月1日～12月10日）~~

- システム全体の機能要件と非機能要件の確定
- 関連ドキュメントの作成

✓ ~~データベース設計の確定（12月11日～12月15日）~~

- テーブル定義書の作成
- ER図の作成

✓ ~~UI/UXデザインの作成（12月16日～12月25日）~~

- ワイヤーフレームの作成
- プロトタイプの作成

✓ ~~外部API連携仕様の確定（12月26日～12月31日）~~

- TMDb APIの詳細仕様確認
- API連携フローの設計

#### フェーズ2: 開発（1月1日～2月10日）

✓ ~~データベース構築（1月1日～1月7日）~~

- データベース環境の設定
- テーブルの作成と初期データの投入

✓ ~~バックエンド開発（Laravel）（1月8日～1月31日）~~

- ユーザー認証機能の実装（1月8日～1月12日）
- 作品検索・取得機能の実装（1月13日～1月17日）
- スケジュール管理機能の実装（1月18日～1月22日）
- レビュー投稿・閲覧機能の実装（1月23日～1月27日）
- 管理者機能の実装（オプション）（1月28日～1月31日）

#### ☒ フロントエンド開発（Vue.js）（1月8日～1月31日）

- 共通コンポーネントの作成（1月8日～1月12日）
- ユーザーインターフェースの実装（1月13日～1月22日）
- API連携部分の実装（1月23日～1月31日）

#### ☒ TMDb API連携実装（1月15日～2月5日）

- APIキーの取得と設定
- データ取得・更新ロジックの実装

#### ☒ ユニットテストの作成（並行して実施）

- 各機能のテストコード作成

#### ☒ コードレビューとリファクタリング（2月1日～2月10日）

- コード品質の向上
- パフォーマンス改善

## フェーズ3: テスト（2月11日～2月20日）

#### ☒ 単体テスト実施（2月11日～2月13日）

- 各機能のテストケース実行

#### ☒ 結合テスト実施（2月14日～2月16日）

- システム全体の動作確認

#### ☐ ユーザビリティテスト実施（2月17日～2月18日）

- テストユーザーによる操作性の評価

#### ☐ セキュリティテスト実施（2月19日～2月20日）

- 手動によるセキュリティ検証

## フェーズ4: リリース準備（2月21日～2月28日）

### ☐ 本番環境セットアップ（2月21日～2月23日）

- サーバー環境の構築
- デプロイ手順の確立

### ☐ ドキュメント作成（2月24日～2月26日）

- システム設計書の最終版作成

### ☐ 最終動作確認（2月27日～2月28日）

- 本番環境での総合テスト
- リリース判定

### 💡 重要マイルストーン

- 12月31日：設計フェーズ完了
- 1月31日：開発フェーズ完了
- 2月20日：テストフェーズ完了
- 2月28日：本番リリース

ER図

er