

開発スケジュール

映画・ドラマのスケジュール管理システム開発スケジュール

プロジェクトスケジュール概要

開発期間：2024年12月1日 ～ 2025年2月28日（3ヶ月間）

フェーズ1: 要件定義・設計（12月1日～12月31日）

- ☐ 詳細要件定義の完了（12月1日～12月10日）
 - ・ システム全体の機能要件と非機能要件の確定
 - ・ 関連ドキュメントの作成
- ☐ データベース設計の確定（12月11日～12月15日）
 - ・ テーブル定義書の作成
 - ・ ER図の作成
- ☐ UI/UXデザインの作成（12月16日～12月25日）
 - ・ ワイヤーフレームの作成
 - ・ プロトタイプの作成
- ☐ 外部API連携仕様の確定（12月26日～12月31日）
 - ・ TMDb APIの詳細仕様確認
 - ・ API連携フローの設計

フェーズ2: 開発（1月1日～2月10日）

- ☐ データベース構築（1月1日～1月7日）
 - ・ データベース環境の設定
 - ・ テーブルの作成と初期データの投入
- ☐ バックエンド開発（Laravel）（1月8日～1月31日）
 - ・ ユーザー認証機能の実装（1月8日～1月12日）

- 作品検索・取得機能の実装（1月13日～1月17日）
 - スケジュール管理機能の実装（1月18日～1月22日）
 - レビュー投稿・閲覧機能の実装（1月23日～1月27日）
 - 管理者機能の実装（オプション）（1月28日～1月31日）
- ☐ フロントエンド開発（Vue.js）（1月8日～1月31日）
- 共通コンポーネントの作成（1月8日～1月12日）
 - ユーザーインターフェースの実装（1月13日～1月22日）
 - API連携部分の実装（1月23日～1月31日）
- ☐ TMDb API連携実装（1月15日～2月5日）
- APIキーの取得と設定
 - データ取得・更新ロジックの実装
- ☐ ユニットテストの作成（並行して実施）
- 各機能のテストコード作成
- ☐ コードレビューとリファクタリング（2月1日～2月10日）
- コード品質の向上
 - パフォーマンス改善

フェーズ3: テスト（2月11日～2月20日）

- ☐ 単体テスト実施（2月11日～2月13日）
- 各機能のテストケース実行
- ☐ 結合テスト実施（2月14日～2月16日）
- システム全体の動作確認
- ☐ ユーザビリティテスト実施（2月17日～2月18日）
- テストユーザーによる操作性の評価
- ☐ セキュリティテスト実施（2月19日～2月20日）
- 脆弱性診断ツールの実行
 - 手動によるセキュリティ検証

フェーズ4: リリース準備（2月21日～2月28日）

- ☐ 本番環境セットアップ（2月21日～2月23日）
 - サーバー環境の構築
 - デプロイ手順の確立
- ☐ ドキュメント作成（2月24日～2月26日）
 - システム設計書の最終版作成
 - 運用マニュアルの作成
- ☐ ユーザーマニュアル作成（2月24日～2月26日）
 - 操作手順書の作成
 - FAQの作成
- ☐ 最終動作確認（2月27日～2月28日）
 - 本番環境での総合テスト
 - リリース判定

💡 重要マイルストーン

- 12月31日：設計フェーズ完了
- 1月31日：開発フェーズ完了
- 2月20日：テストフェーズ完了
- 2月28日：本番リリース