yuta yanagisawa

Portfolio

CONTENTS

PROFILE

Air Shooting ―――― 3年夏作品

Hop Slime ―――― 日本ゲーム大賞作品

その他

大切にしているもの・価値観

PROFILE

名前

柳澤優太

生年月日

2001年6月14日

希望職種

プログラマー

メールアドレス

yuta200106l4@gmail.com

自己PR

私は現学校に入学してから、好奇心が強くなりました。独学でJSOCSやC#プログラミングを学び、現在では2年のゲーム作品と2年間の制作を通じ、モバイルHPで、このジャンルで初めてHTMLとCSSを学ぶことで新しく学ぶことが学べました。また、学ぶことに加えこれらこどができます。

新しい技術を学ぶ、問題を解決する為第、見変を知識に活用を用意で現学。プログラミング、SOCSで学べる知識で応用しかしこと学ぶる必要が出来ます。そんなことに、何度も挑戦することで新しい技術しかいれば必ずお役に立てると思っています。

趣味

- ギター
- プログラミング
- Blender
- 新しい技術やツールに触れてみる

Figma　Notion　Blender　GitHub　Jira　make

スキルグラフ

PROFILE

取得資格

CGエンジニア検定　ベーシック

J検 情報システム試験 基本スキル

J検 情報システム試験 プログラミングスキル

J検 情報システム試験 システムエンジニアスキル

基本情報技術者試験

受賞歴

2022年の賞状か

2021年

技術力賞

2022年

技術力賞

2022年

技術力賞

Air Shooting

弓矢を撃って敵を殲滅

縦横無尽に動く「台座」に矢を命中させて、敵全ての命を打ち破ろう！

使用した技術・ツール

ツール

- Direct3D
- Blender
- ImGui

技術

- Particle
- Compositor
- オフスクリーンレンダリング
- 衝撃ウェイブ