

履 歴書

2022年 6月 16日現在

ふり	がな	やなぎさわ	ゆうた	生	年	月	目	
氏	Þ	柳澤	優太	2001年		6月		14 日生
八	名	1217年	泛八			(21 才)

ふりがな	ぐんまけんおうらぐんおうらまちおお	電話 市外局番(0276)	
現 住 所	〒370-0615 群馬県邑楽郡邑楽町大字篠塚 28	25 番地 1	89-8373
ふりがな			電話 市外局番 ()
帰省先	〒 −	同上	なし
携帯電話	080-6686-0614	E-mail yuta20010614@	gmail.com

月	学歴・職歴・免許・資格・賞罰			
4	館林市 館林高等学校 入学			
3	館林市 館林高等学校 卒業			
4	HAL 東京 昼間部 4年制課程 ゲーム4年制学科 入学			
1	HAL 東京 昼間部 4年制課程 ゲーム4年制学科 3年次在学中			
	専科受講歴			
11	ツールプログラミング専科 受講			
5	AWS 専科 受講			
11	ツールプログラミング専科 受講			
	職歴			
	なし			
	4 3 4 1 11 5			

		免許・資格			
2020	12	CG エンジニア検定 ベーシック 合格			
2021	1	J 検 情報活用試験 2 級 合格			
2021	3	J検 情報システム試験 プログラミングスキル 合格			
2021	3	J検 情報システム試験 システムエンジニアスキル 合格			
2021	6	基本情報技術者試験 合格			
		賞罰			
2021	3	進級制作展(HAL EVENT WEEK)独創力賞 受賞			
2021	3	わくわく!TPS ゲーム学内コンテスト 独創力賞 受賞			
2021	3	DX オリジナルゲーム学内コンペ 構成力賞 受賞			
2022	11	夏の 3D ゲーム学内コンテスト 技術力賞 受賞			
2023	3	HAL 東京進級制作展 銀賞 受賞			
			以上		

研究課題または得意 (興味) 科目

プログラミング

楽しいと感じることが、得意や興味につながると思います。楽しさは好奇心を向させ、能動的に行動させてくれるので、常に楽しむようにしています。

その他の活動 (授業以外で力を注いだこと)

バドミントン

レベルの高い環境で活動できたおかげで、県内でベスト32位に入ることができました。いつかはできると信じて継続することが大切ということを学びました。

趣味・特技

ツールを探してとりあえず実践 (Notion, Figma, Miro, Jira, Git など)

私は、個人・チーム開発の中で、「便利にできそうな工夫をしたい」と考えました。

基本的な機能を備えつつ、何かに特化した機能があるツールに魅力を感じ、Youtube や Twitter で情報を集めるうちに趣味になり、月に 2~3 つ程度のツールを実践しています。

自己PR

私は専門学校に入学してから、好奇心が強くなりました。独学で 3DCG やエフェクトの制作方法を学び、専科では WPF や AWS などの知らない技術に触れる経験をしました。その経験の中で、こだわりや遊び心に力を入れることで楽しく学ぶことができました。また、学ぶときに気づいたことがあります。早く成長するには、何度も検証と失敗、反省を繰り返しこれを高速で回す。プログラミング、3DCGでは今の実力では難しいことをする必要が出てきます。そんなときに、何度も諦めずに挑戦し反省していれば必ず成長できると信じています。

