



CL23 10 22 オブジェクト間通信

例題：人間と猫を表現する

人間オブジェクトと猫オブジェクトを作り、人間が猫を買う...という表現にチャレンジしてみましょう

最低限の仕様

よって...

1. 何者かが人間オブジェクトに対して「飼ってる猫になにかさせろ」と命令する
2. 何者かに命令された人間オブジェクトは自分の買っている猫に「なにかしろ」と命令する
3. 人間オブジェクトに命令された猫は何かをする

猫オブジェクトだけでも最低限何かができる。

人間オブジェクトが猫オブジェクトを持っている

1. 猫オブジェクトをメンバ変数に持っている（静的）
2. 猫のポインタをメンバ変数に持っている（動的）
3. 猫を継承する

1.2のやり方

```
class Cat;  
class Human{  
    Cat m_cat;  
    Cat mp_cat;  
}
```

3のやり方

```
class Human : public cat{}
```

猫オブジェクトをメンバ変数に持っている（静的）

```
#include "Car.h"  
  
class human{  
    Cat m_cat;  
public:  
    void CatAcrion(){  
        m_cat.Action();  
    }  
};
```

