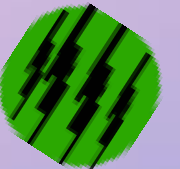


Reverse

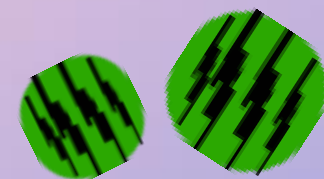
2017/04/11

GS3 01	井坂 亘汰	GS3 15	出口 紗良
GS3 17	樋口 裕太	GS3 23	山中 彩佳



♡コンセプト

よく噛んで食べましょう



♡テーマ

はさむ



♥概要

✓ タイトル

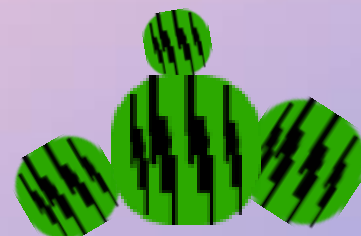
Reverse

✓ 開発環境

cocos2d-x

✓ ターゲット

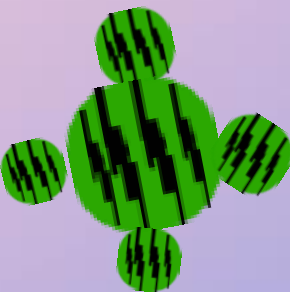
スイカを丸呑みするくらい暴飲暴食をする老若男女の皆様



♥概要

✓ ゲームの流れ

- ①人間が食材を丸呑みして、胃に流れてくる
- ②体内のサクーマ菌（プレイヤー）を操作して、
流れてきた食材をはさんで潰す（消化完了）
- ③満腹ゲージをオーバーするくらい食材が胃にたまると
人間はリバーズしてしまいサクーマ菌が吐き出されてゲームオーバー
- ④人間の食事時間が終わるまで消化し続けられればクリア



♥概要

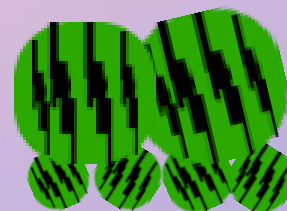
✓ 操作説明

- ✓ プレイヤーをタップした場合

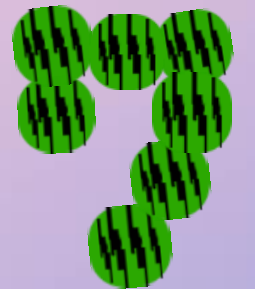
“はさむ”

- ✓ プレイヤー以外をタップした場合

タップした場所へ移動

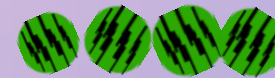


実機説明



♥役割分担

名前	作業
井坂 亘汰	食材作成、物理判定
出口 紗良	ゲームオーバーシーン、クリアシーン作成、サウンド
樋口 裕太	タイトルシーン、プレイシーン、人間、ゲージ作成
山中 彩佳	プレイヤー作成、サウンド



ご清聴ありがとうございました