# Exercice Annexe 1C

À partir de votre projet de l’annexe 1B, créer un deuxième fichier texte contenant sur chaque ligne du fichier le nom d’une planète du système solaire et son nombre de satellites. Les deux éléments sont séparés par un espace. Le fichier aura cette apparence au début :

Mercure 0

Venus 0

Terre 1

… les autres planètes

Dans une fonction Kotlin de votre activité de l’annexe 1B, lisez chaque ligne de ce nouveau fichier et créez un objet Planete à partir des deux données que vous avez lues et qui seront les variables de cette nouvelle classe Kotlin.

Un Scanner peut être approprié pour lire le fichier et séparer les données mais vous pouvez y arriver avec des flux de données en caractères aussi

Remplissez un Vector avec tous ces objets et retournez le nombre d’éléments présents dans le Vector.

Coder une classe modèle en Kotlin : <https://www.w3schools.com/KOTLIN/kotlin_classes.php>

<https://www.w3schools.com/KOTLIN/kotlin_constructors.php>

<https://kotlinlang.org/docs/classes.html>