Fonctions Kotlin pour interagir avec le BufferedReader

On utilise toujours un flux de communication avec un flux de traitement ( buffer ).

Dans l’annexe 1B, on a vu différentes manières de lire les données présentes dans le flux :

1. ( classique « Java-like » ) utiliser la méthode readLine à l’intérieur d’une boucle
2. Utiliser la fonction lines() qui retourne un Stream; on peut donc l’utiliser dans un boucle for en utilisant l’opérateur in ( Ex. : for ( ligne in br.lines() )
3. Utiliser la fonction readLines() qui retourne une List de Strings…on peut donc utiliser par la suite des fonctions s’appliquant sur des ArrayLists
4. Utiliser la fonction forEachLine qui prend en paramètre une expression lambda