Atelier 2 – Utilisation d’ExoPlayer

Solution : On va créer un lecteur avec ExoPlayer

Avantages :

* Peut lire différents formats audio et vidéo
* Plus de liberté dans cette librairie qu’avec la librairie de Spotify
* On peut placer nos fichiers à lire sur un serveur plutôt que directement sur le téléphone

Aide :

<https://developer.android.com/media/implement/playback-app?hl=fr#java>

Exemple : faire un lecteur de musique simple

* Ajoutez les librairies nécessaires dans le fichier build.gradle ( module :app ) :

***implementation* ("androidx.media3:media3-exoplayer:1.4.1")  
*implementation* ("androidx.media3:media3-ui:1.4.1")  
*implementation* ("androidx.media3:media3-common:1.4.1")**

* Créer un objet ExoPlayer avec le patron de conception Builder
* Placer un PlayerView ( package androidx.media3.ui) sur le fichier xml de positionnnement ( utiliser l’onglet code du xml )

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Redéfinir la méthode onStart(), y coder les instructions suivantes :

* Lier le player avec le PlayerView
* Utiliser le fichier suivant : String mp3url = "https://storage.googleapis.com/uamp/The\_Kyoto\_Connection\_-\_Wake\_Up/01\_-\_Intro\_-\_The\_Way\_Of\_Waking\_Up\_feat\_Alan\_Watts.mp3";
  + Site externe ? permission internet requise dans le fichier manifest !
* Créer un MediaItem, l’ajouter au player
* Appeler prepare() sur le player, appeler play()