Annexe 4C – interface Serializable ( java ) vs Parcelable ( android ) , qui l’emportera ?



On a parlé pas mal de sérialisation lors des derniers cours; il s’agit d’un concept existant dans la plupart des langages orientés objet.

Android a développé une interface propre à son système y adaptant la sérialisation : l’interface Parcelable.

|  |  |
| --- | --- |
| Avantages / inconvénients | |
| Serializable | Parcelable |
| Simple : serializable dans la classe des objects qu’on veut sérialiser | Plus complexe → doit mplementer 3 methode de l’interface parcelable |
| Pour tout code java/kotlin | Reserve a Android (java ou kotlin) |
| Plus lente | Plus rapide car les informations sont déjà opptimiser car le transport des informations par le IPC d’android |
| On peut oussi utiliser pour conserver l’etat d’objet au-dela de la fermeture du processuce (persistance des infos) | Uniquement utilisé pour transporter des informations d’une activité a une autre dans le même processus |

Un article avec un exemple pour comprendre comment implémenter l’interface Parcelable :

[Easy Parcelable in Kotlin. Parcelable | by Zahidur Rahman Faisal | The Lazy Coder’s Journal | Medium](https://medium.com/the-lazy-coders-journal/easy-parcelable-in-kotlin-the-lazy-coders-way-9683122f4c00)

[Android Developers sur l’outil Parcelize](https://developer.android.com/kotlin/parcelize?hl=fr)

<https://www.vogella.com/tutorials/AndroidParcelable/article.html>

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, Logiciel multimédia, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.