# 420-C42

Langages d'exploitation des bases de données

# Partie 2

Le modèle relationnel

## Selon Wikipédia

- En bref, le **modèle relationnel** (MR) est :
  - une approche de gestion des données
  - utilisant une structure et un langage conformes à une logique formelle permettant des déclarations plus expressives
  - basée sur des bases mathématiques éprouvées : théorie ensembliste, algèbre relationnel, calcul relationnel, théorie des domaines et des tuples, logique du premier ordre, fonctions et correspondances, ...
  - proposé en 1969 par le scientifique informatique anglais Edgar F. Codd
  - toutes les données sont représentées en termes de tuples formés d'attributs, regroupés en relations
- Une base de données organisée selon le modèle relationnel est une base de données relationnelle.
- Voir ces articles Wikipédia en français et en anglais.

#### Généralité

- L'intention du MR est :
  - de créer une méthode déclarative

paradigme déclaratif vs impératif ou procédural

on décrit ce que l'on désire et non les mécanismes d'obtention le quoi et non le comment

- permettant de spécifier :
  - l'organisation des données
  - ainsi que les moyens d'y accéder.
- C'est le langage SQL qui donne naissance au MR en ce sens.

## Relation (table)

- Le MR est simple, il n'est constitué que d'un seul élément principal : la relation
- Dans le jargon du MR on nomme *relation* une entité qu'on appelle plus communément une *table*. Pour le reste de ce cours, nous utiliserons le terme *table*.
- La *table* est définie ainsi :
  - elle porte un nom;
  - elle est composée d'attribut(s) nommé(s) ayant différentes contraintes;

colonnes lignes

- elle est constituée de données appelées tuple respectant les contraintes.
- Deux concepts fondamentaux au MR :
  - pour une table, chaque tuple est unique et contraint par le concept de clé primaire;
  - les liaisons existantes entre différents tuples (de la même *table* ou de *tables* différentes) se font par le concept de clé étrangère.
- Toutes les opérations du MR utilisent des tables en entrée et en sortie.

### Attributs et tuples

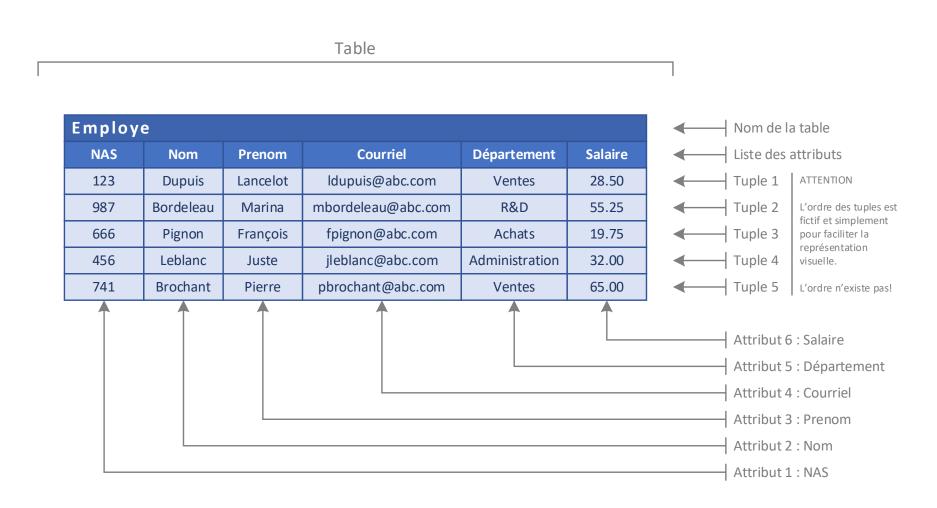
#### Les attributs :

- définissent la structure de la *table*
- correspondent aux colonnes de la table
- possèdent des contraintes : types, unicité, existence, ...

#### • Les tuples :

- définissent les données de la table
- correspondent aux lignes de la table
- chacun décrit un enregistrement unique (les données d'un même sujet)
- les données respectent les contraintes des attributs

#### Table, attributs et tuples



#### Contraintes

- Il existe plusieurs formes de contraintes :
  - les contraintes sur les attributs;
  - les contraintes sur les tuples;
  - les contraintes sur les valeurs;
  - les contraintes d'intégrité;
  - les contraintes sur la base de données.

#### Contraintes: attributs & tuples

- Les contraintes sur les attributs (colonnes) sont :
  - chaque relation possède un nombre déterminé d'attributs  $n_a > 0$
  - obligatoirement, un type de données doit être assigné à chaque attribut
  - optionnellement, des contraintes peuvent être assignées à chaque attribut: valeur nulle autorisée ou non, unicité, validation personnalisée, ...
- Les contraintes sur les tuples (lignes) sont :
  - chaque relation possède un nombre fini de tuple  $n_t \ge 0$
  - les données respectent les contraintes données aux colonnes
  - une relation ne peut avoir deux tuples identiques (pas tout à fait vrai)

#### Contraintes : valeurs

- Les contraintes sur les valeurs sont :
  - Les valeurs doivent respecter les contraintes données aux attributs
  - chaque valeur doit être atomique
  - si l'existence d'une donnée n'est pas requise, elle peut posséder une valeur nulle dont l'interprétation doit être documentée :
    - aucune valeur applicable (date de mariage d'une personne célibataire)
    - aucune valeur connue (date de naissance inconnue)

### Contraintes d'intégrité

- Il existe trois contraintes d'intégrité :
  - Intégrité de domaine
    - donnée correspondant au type et aux contraintes de l'attributs
    - valeur atomique
  - Intégrité d'enregistrement (clé primaire)
    - chaque relation doit posséder une clé primaire définie par un ou plusieurs attributs
    - tous les tuples d'une même table doivent avoir une valeur unique de clé primaire
    - une clé primaire ne peut être nulle
  - Intégrité référentielle (clé étrangère)
    - chaque tuple peut posséder n clé(s) étrangère(s) (liaison(s) vers d'autres données)
    - une clé étrangère ne peut avoir que deux états possibles :
      - la valeur de la donnée liée (la donnée liée doit exister)
      - la valeur nulle s'il n'existe pas de liaison et que l'attribut autorise la valeur nulle

### Clés primaires et étrangères

- Concept de clé primaire
  - Défini par  $n_p$  attributs :  $1 \ge n_p \ge n_a$
  - Chaque tuple doit avoir une valeur de clé primaire différente de tous les autres tuples.
  - La clé primaire possède systématiquement les contraintes suivantes :
    - valeur nulle interdite
    - unicité
  - Attention, l'adoption de la contrainte de clé primaire est :
    - obligatoire pour la théorie du MR
    - optionnelle pour l'utilisation de SQL
- Concept de clé étrangère
  - Défini un lien entre des données différentes (de la même table ou d'une autre table).
  - Défini par n<sub>e</sub> attributs :
    - n<sub>e</sub> = aux données liées
    - la(les) colonne(s) liée(s) doit(doivent) :
      - avoir la contrainte d'unicité
      - être de même type
    - valeur nulle permise

### Clés primaires et étrangères

**Clé primaire** l'attribut ou les attributs soulignés

- l'attribut NAS constitue la clé primaire de la table Employe

Employe						
<u>NAS</u>	Nom	Prenom	Courriel	Département	Salaire	
123	Dupuis	Lancelot	ldupuis@abc.com	3	28.50	
987	Bordeleau	Marina	mbordeleau@abc.com	7	55.25	
666	Pignon	François	fpignon@abc.com	4	19.75	
456	Leblanc	Juste	jleblanc@abc.com	2	32.00	
741	Brochant	Pierre	pbrochant@abc.com	3	65.00	

**Clé primaire** l'attribut ou les attributs soulignés

- l'attribut *ID* constitue la clé primaire de la table *Departement* 

Departement					
<u>ID</u>	Nom	Superviseur			
2	Administration	456			
3	Ventes	123			
4	Achats	666			
7	R&D	987			

**Clé étrangère** une flèche dirigé de n attributs vers n autres attributs

- la colonne *Departement* de la table *Employe* est liée à la colonne *ID* de la table *Departement*
- indiquant que le département d'un employé est :
- défini dans la table *Employe*
- lié à un département existant dans la table Departement ou y retrouvera toutes les informations liées au département

**Clé étrangère** une flèche dirigé de n attributs vers n autres attributs

- la colonne Superviseur de la table Departement est liée à la colonne NAS de la table Employe
- indiquant que le superviseur d'un département est :
- défini dans la table Departement
- lié à un employé existant dans la table Employe on y retrouvera toutes les informations liées à l'employé

#### Contraintes : base de données

- Les contraintes sur la base de données sont :
  - Une base de données est un ensemble logique constituée de
    - tables ou relations :  $n_r > 0$  $n_r$  = nombre de tables (de relations)
    - d'objets supplémentaires (on y reviendra)
  - Chaque relation et objet doit avoir un nom unique dans la base de données.

 Finalement, le concepteur doit éviter la redondance d'information en créant une seule entrée du même enregistrement dans tout le système!

#### Gestion des contraintes

- Il existe plusieurs contraintes gérées automatiquement par les SGBD :
  - contraintes implicitement définies lors de la création de la table :
    - validation de type
    - atomicité (implicite\*)
  - contraintes explicitement ajoutées par le créateur de la table :
    - contrainte d'intégrité :
      - d'enregistrement : clé primaire
      - référentielle : clé étrangère
    - contrainte de valeur :
      - nulle permise ou non
      - unique
      - par défaut
      - avec validation personnalisée

#### Liaison entre les données

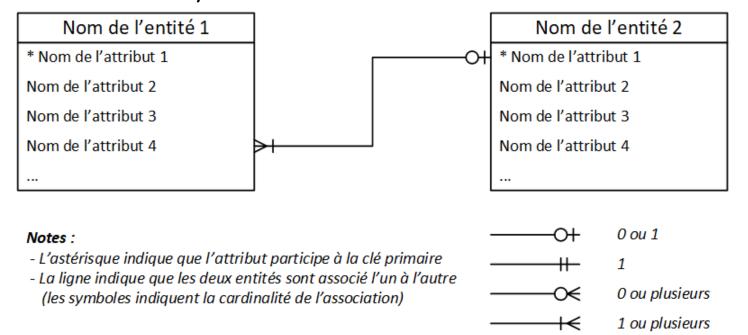
- Il existe trois types de liaison du monde réel qui doivent être représentés dans le modèle relationnel :
  - Relation 1 vers 1 :
    Étudiant <---> Carte étudiant
  - Relation 1 vers n :
    Étudiant <---> Programme
  - Relation m vers n :
    Étudiant <---> Cours

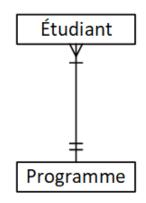
#### Notation graphique

- Il existe un plusieurs notations graphiques permettant la schématisation de la structure d'un système informationnel :
  - que ce soit pour des étapes préliminaire de conception (entités-associations)
  - ou pour la base de données elle-même (schéma relationnel)

#### Notation graphique

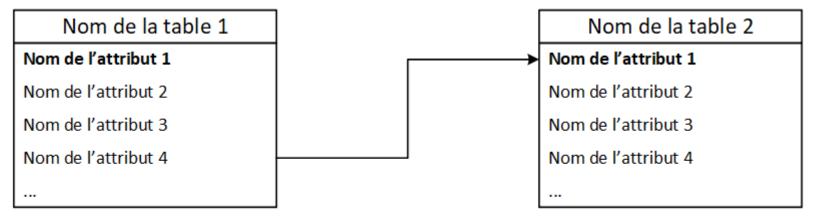
- La notation à patte d'oiseau (« crow foot notation ») est très utilisée pour décrire un système informationnel par ses entités et ses associations (souvent lié à la conception d'un système avant la réalisation de la BD).
- Attention, cette notation n'est pas un schéma de base de données détaillé mais correspond plutôt à une étape préliminaire de la conception avec une représentation partielle. Typiquement, le travail d'un analyste.





### Notation graphique

 Le schéma relationnel est un schéma qui représente la structure d'une base de données (avec une représentation partielle des containtes).



#### Notes:

- Le caractère gras indique que l'attribut participe à la clé primaire
- Une flèche indique une clé étrangère (l'origine de la flèche indique la clé étrangère alors que la pointe de la flèche indique la référence)

## Un exemple simple

- Un premier exemple fait ensemble :
  - twitter considérant :
    - Les usagers
    - Les messages
    - Les « followers »

#### Le modèle relationnel

- Un deuxième exemple en exercice de groupes :
  - une école considérant
    - les étudiants
    - les enseignants
    - les cours
    - les départements