**<https://blog.angular-university.io/angular-ngrx-store-and-effects-crash-course/>**

**视图层架构介绍**在构建Angular应用程序时，我们一开始就面临的一个最常见的问题是:我们如何构建我们的应用程序?  
我们可能会发现的直接答案是:我们只是将所有东西拆分为组件!但我们很快就发现，事情远不止于此:

有什么类型的组件?组件应该如何交互?我应该将服务注入任何组件吗?如何使组件在视图之间可重用?

我们将试着回答这些和其他问题，分裂组件本质上分为两种类型的专门组件(但有更多):

智能组件:有时也称为应用程序级组件、容器组件或控制器组件  
表示组件:有时也称为纯组件或哑组件

让我们看看这两种类型的组件之间的差异，以及应该在什么时候使用它们以及为什么!  
如果你喜欢通过视频学习，这里有一个组件重构成两种类型的组件，视频中的例子是我们将在下面的描述(订阅YouTube获得类似的视频):