**formGroup的更新数据方法：setValue和patchValue**

前面说FormControl的时候就看到过setValue和patchValue，他们在FormGroup层级上的作用是不一样的。

**setValue**

setValue是严格遵循表单结构，并整体替换控件的值，比如我们想设置下表单的值，那么我们可以这样做：

this.loginForm.setValue({

name: 'tony',

password: '123',

});

需要严格遵循结构的，少一个都不行，比如：

this.loginForm.setValue({

name: 'tony',

});

这样就不行，会报错。

所以说严格遵循，就是不能多不能少。

**patchValue**

patchValue方法可以用对象中所定义的任何属性为表单模型进行修补式的赋值。它只会讲匹配的属性进行赋值，会忽略不匹配的。

比如针对性的赋值可以这样写：

this.loginForm.patchValue({

name: 'tony',

});

运行良好，无副作用。

**使用FormBuilder服务**

在FormBuilder里面设置某个控件为禁用呢？很简单：

this.loginForm = this.\_fb.group({

name: [{value: null, disabled: true}],

password: null,

});

**重置表单和获取表单的值**

首先，我们从FormGroup中获取单个的表单控件的方式有两种：

const name = this.registerForm.controls['name'];

或者:

const name = this.registerForm.get('name');

然后可以去重置这个表单项： name.reset();

获取这个表单项的值： const value = name.value;

**为了方便，我们直接在FormGroup上来操作。**

重置： this.registerForm.reset();

重置了FormGroup上的所有表单控件。

**获取值：**

const values = this.registerForm.getRawValue();

getRawValue获得的是FormGroup上结构的所有属性的值，具体访问的时候可以使用key进行访问：

const nameValue = values.name;