# **Ag-Grid单元中的按钮**

<https://blog.ag-grid.com/cell-renderers-in-ag-grid-every-different-flavour/>

ag-Grid为您呈现单元格中的内容的方式提供了极大的灵活性。一种常见的情况是在单元格的列中显示一个按钮，以执行一些其他处理。

在本文中，我们将向您展示如何在列中渲染按钮-您可以在下面的屏幕截图中看到最终结果。

在这里，我们将按钮单元渲染器创建为实现该ICellRendererAngularComp接口的Angular组件。可以在agInit钩子上找到对params对象的访问。

@Component({

selector: 'btn-cell-renderer',

template: `

<button (click)="btnClickedHandler($event)">Click me!</button>

`,

})

export class BtnCellRenderer implements ICellRendererAngularComp, OnDestroy {

private params: any;

agInit(params: any): void {

this.params = params;

}

btnClickedHandler() {

this.params.clicked(this.params.value);

}

ngOnDestroy() {

// no need to remove the button click handler

// https://stackoverflow.com/questions/49083993/does-angular-automatically-remove-template-event-listeners

}

}

渲染器通过注册到ag-Grid gridOptions.frameworkComponents。请注意，我们是通过-将按钮点击处理程序动态传递给渲染器的，cellRendererParams从而实现了更加灵活和可重用的渲染器。

this.columnDefs = [

{

field: 'athlete',

cellRenderer: 'btnCellRenderer',

cellRendererParams: {

clicked: function(field: any) {

alert(`${field} was clicked`);

}

},

minWidth: 150,

}

// [...]

];

this.frameworkComponents = {

btnCellRenderer: BtnCellRenderer

};

还必须将渲染器传递给@NgModule装饰器，以允许依赖项注入。

@NgModule({

imports: [

BrowserModule,

FormsModule,

HttpClientModule,

AgGridModule.withComponents([BtnCellRenderer]),

],

declarations: [AppComponent, BtnCellRenderer],

bootstrap: [AppComponent],

})