

苦手分野のカテゴリライズ(目次)

1. パッケージ管理
 - rpm
 - apt
 - yum
 - dpkg
2. システムの仕組み/デバイス/ファイルシステム
 - mkfs
 - parted
 - ブートローダ
 - fstab
 - ファイルシステム
 - fdisk
3. systemdなど
 - systemd
4. テキスト処理
 - od
 - tee
 - 正規表現
 - vi
 - xz
5. ssh
6. man
 - man
7. 最近のやつ
 - XSERVER
 - virsh
8. システム根本
 - inittab
 - inports

1. パッケージ管理

テーマとしては以下が挙げられる

- aptコマンドによるパッケージ管理
- Debianパッケージ管理
- yumコマンドによるパッケージ管理
- RPMパッケージ管理

--- それぞれどういう場面で利用するのか ---

Debianパッケージ管理

- Debianパッケージ管理
 - ディストリビューション
 - Debian
 - Ubuntu
 - ファイルの拡張子
 - .deb
 - ローカルファイル/パッケージを扱うコマンド
 - dpkg, dpkg-reconfigure
 - リポジトリを利用するコマンド
 - apt-get, apt-cache, aptitude
 - リポジトリ利用の設定ファイル
 - /etc/apt/sources.list
 - dpkgツールの設定ファイル
 - /etc/dpkg/dpkg.cfg

RPMパッケージ管理

- RPMパッケージ管理
 - ディストリビューション
 - Red Hat
 - Fedora
 - Cent OS
 - ファイルの拡張子
 - .rpm
 - ローカルファイル/パッケージを扱うコマンド
 - rpm
 - リポジトリを利用するコマンド
 - yum
 - リポジトリ利用の設定ファイル
 - /etc/yum.conf
 - /etc/yum.repos.d/*

dpkg と apt (rpm と yum)の役割の違い

aptは統合的にパッケージを管理し、依存性を解決しながら順番に必要なパッケージをインストールするものになります。dpkgはDebianパッケージの基本的な管理をおこなうツールで、ローカルにあるパッケージファイルをインストールや削除できるもの。

イメージとしてはカレーを作る際は

dpkgでは、玉ねぎ・カレールー・人参・お肉 を単体で買ってきて、それぞれ切ってからお鍋に入れないといけませんが

aptでは、玉ねぎ・カレールー・人参・お肉が入ったカレーセットを買ってきて、まるごとお鍋に入れてしまうイメージです。

各コマンドを見ていく！

★dpkg

dpkg オプション [パッケージ名 / ファイル名]

オプション	説明
-i (--install)	インストール
-r (--remove)	アンインストール
-P (--purge : 清める)	設定ファイルも含めてアンインストール
-l (--list)	インストール済みパッケージの検索
-L (--listfiles)	インストールされたファイルの一覧表示
-c (--contents)	パッケージに含まれるファイルの一覧表示
-s (--status)	パッケージの情報表示
-S (--serach)	ファイルのインストール元パッケージの検索
-E	同バージョンがインストールされていたらインストールを行わない(イコールのE)
-G	新バージョンが既にインストールされていればインストールを行わない(じゃね)
-R	パッケージファイルを再帰的に検索し、パッケージをまとめてインストール
-V (--verify)	パッケージファイルの改ざんチェック
-C (--audit)	インストールが完了していない(不完全)パッケージの表示

```
# dpkgツールにおいてインストール済みのパッケージを、インストールした時と同じように再設定する
dpkg-reconfigure
```

★apt

```
# debパッケージをリポジトリからインストール
apt-get サブコマンド [パッケージ名]
  update      パッケージの情報の更新(データベースを更新)
  install     パッケージのインストール
  upgrade     パッケージのアップグレード
  dist-update デистриビューションを最新版に更新
  remove      アンインストール
  purge       設定ファイルも含めてアンインストール

# debパッケージをリポジトリから検索・参照する
apt-cache サブコマンド [パッケージ名]
  search      パッケージの検索
  show        パッケージ情報の表示
  showpkg     指定したパッケージの被依存関係を含めた情報の表示
  depends     指定したパッケージが依存しているパッケージの一覧表示
```

```
# debパッケージをリポジトリから操作する(同じ)= 最近では「apt」
aptitude サブコマンド [パッケージ名]
    update      パッケージの情報の更新
    install     パッケージのインストール
    upgrade     パッケージのアップグレード
    search      パッケージの検索
    show        パッケージ情報の表示

# 特定のファイルが含まれているパッケージを検索する
apt-file サブコマンド
    update      パッケージ情報を最新版に更新
    search | find 検索パターン   検索パターンがあるファイルを含むパッケージを検索
    show | list  パッケージ名     パッケージに含まれるファイルを一覧表示
```

★rpm

```
rpm オプション [パッケージ名 / ファイル名]
```

オプション	説明
-i (--install)	インストール
-U (--upgrade)	アップグレード。インストールされていない場合、インストールする
-F (--freshen : 新しくする)	アップグレード。インストールされていない場合、インストールしない
-e (--erase)	アンインストール
-q (--query)	パッケージの検索

- -i, -U, -F, -eと併用するオプション

オプション	説明
-v	詳細情報の表示
-h (--hash)	「#」で進行状況を表示。※-eでは指定できない
--nodeps	依存関係を無視する

- -qと併用する主なオプション

オプション	説明
-a (--all)	インストール済みのすべてのパッケージを表示
-i (--info)	パッケージ情報の表示
-l (--list)	インストールされたファイルの一覧表示
-f (--file)	ファイルのインストール元パッケージの検索

オプション	説明
-p (--package)	パッケージファイルを指定して検索
--changelog	更新履歴を表示
-c (--configfiles)	パッケージに含まれる設定ファイルを一覧表示
--nomd5	MD5によるファイルの改ざんを検査しない

```
# rpmパッケージファイルからcpioアーカイブファイルを抽出する
rpm2cpio アーカイブ名
```

-> パッケージファイルの中からインストールせずにファイルをカレントディレクトリに出力できる

★yum

```
yum [オプション] サブコマンド [パッケージ名]
```

オプション	説明
-y	確認ダイアログが出力される際に「y」で回答

- サブコマンド

オプション	説明
install	パッケージのインストール/アップグレード
remove	パッケージのアンインストール
check-update	更新パッケージの有無をチェック
update	パッケージのアップグレード（引数ナシならall）
search	パッケージの検索
info	パッケージ情報の表示
list	パッケージの一覧を表示
localinstall	RPM形式のパッケージファイルを指定してインストール
groupinstall	パッケージグループによるインストール
grouplist	パッケージグループの一覧を表示
deplist パッケージ名	指定したパッケージが依存しているパッケージ一覧表示

```
#リポジトリ経由でrpmパッケージをダウンロードする
yumdownloader [オプション] パッケージ名
```

++++=注意事項++++=

- rpmでパッケージに含まれるファイルを調べる場合
 - -pはパッケージ名があるときだけ！

```
rpm --query --list postfix
rpm --query --list --package postfix-1.1.12-1.i386.rpm
```

- apt-getでパッケージのアップグレード

```
# すべてのアップグレード
apt-get upgrade
# 指定してアップグレード
apt-get install ***
```

- yumについて
 - ネットワーク経由で最新のパッケージを取得することができる
 - 「/etc/yum.conf」の[repository]セクションにも設定できる
 - YUMの組み込み変数を使用できる

2. システムの仕組み/デバイス/ファイルシステムパッケージ管理

ディスクとファイルシステム

- パーティション
 - ディスク全体を分割したもの
 - /dev/sda1 や /dev/sda3などの名前になる
 - パーティションテーブルと呼ばれるディスクの小さな領域に定義される

ディスクデバイスの分割

- 潮流、方式
 - PC時代から続く従来のテーブル：マスタートレコード(MBR)
 - 最近では、GUIDパーティションテーブル(GPT)が主流
- Linuxパーティションツール
 - parted
 - MBRとGPTの両方をサポートするテキストベースのツール
 - gparted
 - partedのグラフィカル版
 - fdisk
 - 従来からあるテキストベースのLinuxパーティションツール。古いバージョンではMBRに限られていた。

- MBR
 - MBRセクター
 - ディスクの組織構造を定義
 - マスターブートコード(446バイト)
 - ディスクパーティションテーブル(64バイト)
 - パーティション
 - 基本パーティション(プライマリパーティション)
 - 拡張パーティション
 - 論理パーティション
 - 制約
 - 基本パーティションは最大4つまで
 - MBRディスクの最大容量の制限は2TB
- GPT
 - 保護MBR
 - GPTディスクの一番先にあるセクター
 - MBRディスクのみにサポートするツールがGPTパーティションを破壊することを防ぐ
 - プライマリ-GPTヘッダー
 - GPTディスクの2番目のセクター
 - GUIDパーティションテーブルヘッダーが保存される
 - パーティションエントリー
 - 30-40番目のセクター(合計32個セクター)
 - Windows環境下では128個
 - パーティション
 - プライマリパーティションを無制限に作成
 - バックアップパーティションエントリー/プライマリ-GPTヘッダー
 - 自動的にバックアップ
- MBRとGPTの違い
 - ブートローダ
 - MBRディスク
 - BIOS
 - GPTディスク
 - UEFI

パーティション(&コマンド)

fdisk

```
fdisk [オプション] デバイスファイル
```

オプション

-l 指定したディスクのパーティション構成を表示

- オプションなしの場合は専用のプロンプトを表示

#サブコマンド

p	パーティションの表示
n	パーティションの作成
d	パーティションの削除
w	設定情報を書き込み終了
q	設定情報を書き込まず終了
m	ヘルプの表示
t	パーティションタイプの指定
l	パーティションタイプの一覧表示

parted

```
parted [オプション] [デバイスファイル]
```

オプション

-l	指定したディスクのパーティション構成を表示
-s	サブコマンド指定で実行できる

```
parted /dev/sdb -s mklabel gpt
```

- オプションなしの場合は専用のプロンプトを表示

#サブコマンド

mklabel	パーティション管理方式をmsdos(MBR/規定)、gpt(GPT)で指定
mkpart	パーティションの作成
rm	パーティションの削除
p(print)	パーティションの表示
q	partedの終了。構成した内容を反映

```
mklabel [パーティションタイプ(primary/extend/logical)] [ファイルフォーマット(省略可能)] [開始位置/1M] [終了位置(相対指定可)]
```

gdisk

- fdiskと同じ書式。GPTパーティションを構成できる

ファイルシステム(&コマンド)

ファイルシステムの種類

- ext2
 - 初期段階で利用されていた

- 限界ファイルサイズは2TB
- 最大容量16TB
- ext3
 - ジャーナリング機能が追加された
- ext4
 - 最大ファイルサイズは16TB
 - 最大ボリュームサイズは1EB
- jfs
 - IBMが自社のAIXに採用
- xfs
 - RHEL7ではデフォルト
- iso9660
 - CDやDVDなどのメディアで利用される
- vfat
 - windows

mkfs

```
mkfs [オプション] デバイスファイル
```

```
-t      指定したファイルシステムを作成(指定なしならext2)
```

mke2fs

- ext2/ext3(/ext4)ファイルシステムを作成

```
mke2fs [オプション] デバイスファイル
```

```
-t      ファイルシステムの種類を指定(ext4はこれ)  
-j      ext3ファイルシステムを作成  
-c      実行前に不良ブロックを検査する  
-n      実際にはファイルシステムを作成せず、作成した場合の結果を出力する
```

スワップ領域の利用

```
# スワップ領域を作成
```

```
mkswap [オプション] デバイスファイル
```

```
# スワップ領域の状態を確認、もしくは有効化
```

```
swapon [オプション] [デバイスファイル]
```

```
-s      スワップ領域の状態を表示
```

マウント

mount

```
mount [オプション] [デバイスファイル] [マウントポイント]

-a                               /etc/fstabでauto指定されたデバイスをすべてマウント
-t ファイルシステム             デバイスのファイルシステムを指定する
-o オプション                   マウントオプションを指定する
                                ro             読み取り専用でマウントする
                                remount        一度アンマウントした後、再マウントする
```

umount

```
umount [オプション] [デバイスファイル] [マウントポイント]

-a                               マウントされているデバイスをすべてアンマウント
-t ファイルシステム             指定したファイルシステムのデバイスをアンマウント
```

/etc/fstabファイル

```
書式（デマかせファンのオーダーフリスク）
デバイス マウントポイント ファイルシステム オプション dump fsck

・デバイス：マウントするデバイスを指定
・マウントポイント：マウントに利用するディレクトリを指定
・ファイルシステム：マウントする領域のファイルシステムの種類を指定
・オプション：マウントオプションを指定
・dump：0だとdumpの対象外、1だとdumpの対象（dumpコマンド実行時）
・fsck：0対象外、1以降だと起動時のチェックで順番に確認
```

マウントオプション 意味

defaults	async, auto, dev, exec, nouser, rw, suid
sync	ファイルシステムへの入出力を同期で実施(時間かかる)
async	ファイルシステムへの入出力を非同期で実施
ro	読み取り専用でマウント
rw	読み書き可能な状態でマウント
auto	システム起動時、mount -aを実行したときに自動的にマウント
noauto	システム起動時、mount -aを実行したときに自動的にマウントしない
user	一般ユーザでもマウントできる。アンマウントはroot or マウントユーザ

マウントオプション 意味

users	一般ユーザがマウント、アンマウントできる
nouser	rootだけがマウントできる
exec	バイナリの実行を許可
noexec	バイナリの実行を禁止

現在マウントされているファイルシステムを確認するコマンド1

```
cat /proc/self/mounts
mount
cat /proc/mounts
cat /etc/mtab
```

3. Linuxのインストールと仮想マシン・コンテナの利用

virsh

- Virshは仮想化環境を管理するためのライブラリであるlibvirtを操作するためのシェル
 - libvirtはXenやKVMなど、様々な仮想化環境の操作を統一的なAPIで処理できるようにするためのライブラリ

virsh コマンド [option] [引数]

help : サブコマンドを表示

create : XML形式のファイルから新規の仮想マシンを作成し、起動

- console : ファイルをベースに起動してコンソールに接続する
- paused : ファイルをベースに起動するが一時停止状態になる
- autodestroy : コマンド実行後に削除する

console : 仮想マシンのコンソールに接続

- force : 既に接続されているセッションを切断して接続する

start : 仮想マシンの起動

shutdown : 仮想マシンの終了

destroy : 仮想マシンの強制終了

reboot : 仮想マシンの再起動

suspend : 仮想マシンの一時停止

```

resume      : 停止中の仮想マシンの再開

list        : 仮想マシンの一覧表示
  --all      : 登録されているドメイン表示する
  --inactive : 停止しているドメインを表示する
  --autostart : 自動起動設定のドメインを表示する
  --no-autostart : 自動起動設定ではないドメインを表示する
  --state-paused : 一時停止しているドメインを表示する

dumxml      : 仮想マシンの定義ファイルをXML形式で出力

autostart [--disable] domain : ホスト起動と合わせてドメインを起動する

```

swap領域について

- 物理メモリー (RAM) が不足すると使用
- アクセス速度は物理メモリーに比べると遅くなります
- Btrfs はスワップ領域を サポートしない

システム内のRAMの容量	スワップ領域
≤ 2 GB	RAM 容量の 2 倍
> 2 GB ~ 8 GB	RAM 容量と同じ
> 8 GB ~ 64 GB	最低 4GB
> 64 GB	最低 4GB

カーネル

- Linuxにおけるカーネルとは、以下の役割を果たす
 - CPU/メモリ/ディスク/ネットワークカードなどのハードウェアの資源管理
 - Linux上で動作するアプリケーションのプロセス管理・制御
- カーネルモジュール
 - カーネルの機能を拡張するためのバイナリファイルです。
 - ディスク、ネットワークカード等をLinuxカーネルで使用可能にするためのデバイスドライバなど

```

# モジュール関連コマンド
lsmod : モジュールの一覧表示  = /proc/modules
modprobe : モジュールのロード (依存関係を考慮する) (-rで削除)
insmod : モジュールのロード (依存関係は考慮しない)
rmmod : モジュールのアンロード (削除)

modinfo : 指定したカーネルモジュールの情報を表示する

```

BIOS と UEFI

- BIOS (Basic Input Output System) = 優先順位の参照の仕方はMBRを検索

- PCのハードウェアに組み込まれているプログラムです。不揮発性メモリ（NVRAM : Non-Volatile RAM）に格納されており、ハードウェアを動かすことを目的としたソフトウェアとして、ファームウェアと呼ばれています。
- UEFI（Unified Extensible Firmware Interface）
 - Intel社が開発したBIOSに変わるファームウェア規格です。UEFIはBIOSの後継者とも言われています。厳密に言えばUEFIはOS（Operating System）とファームウェア（BIOS）間の仕様を定め拡張したものでありプログラムではありません（BIOSはプログラム）。
- UEFIのメリット
 - ハードディスクの容量制限が無い（BIOSでは約2TB）
 - GUIで直感的に操作可能なインターフェース（マウス操作が可能）
 - 起動が高速
 - 安全な起動をサポートしている（セキュアブート機能）
 - 3TB以上のHDDからの起動をサポートする

デバイスファイルについて

- ブロックデバイスファイル
 - ブロック単位でデータ転送を行うデバイスのファイル。ハードディスク、USBメモリなど。
- キャラクタデバイスファイル
 - 文字単位でデータ転送を行うデバイスのファイル。プリンターなど。
- UUID
 - 個々のパーティションを識別する128bitの固有番号です。ここでの「固有」とは「世界中でただひとつ」の意味です。システムハードウェア情報とタイムスタンプをもとに、ランダムに生成されます。
- ラベル
 - パーティションにつけることができる「名前」です。「e2label」コマンドで好きに設定することができます。

```
# ブロックデバイスの属性を表示する
blkid [オプション] [デバイスファイル名]

# ブロックデバイスの情報をツリー形式で一覧表示する「
lsblk [オプション] [デバイスファイル名]
```

ディレクトリ構造

- /
 - ルートディレクトリ
- /bin

- 基本コマンド(cat,cp,ls等)
- /boot
 - 起動に必要なファイル（カーネル、初期RAM）
- /dev
 - デバイスファイル（usb,cdrom,disk等）
- /etc
 - 設定ファイル
- /home
 - ユーザのホームディレクトリ
- /lib
 - 32bit 版のライブラリー（基本コマンドの実行に必要なライブラリ群）
- lib64
 - 64bit 版のライブラリー（64bit版はこっち）
- /lost+found
 - 破損ファイルの断片が格納される
- /media
 - リムーバブルメディア用マウントポイント（cdrom等のマウントポイント）
- /mnt
 - ハードディスク等の一時的なマウントポイント
- /opt
 - アプリケーションソフトウェアパッケージのインストール先
- /proc
 - カーネルやプロセス情報(メモリ上に作られる仮想的なファイル)
 - /proc/bus/usb/devices
 - /proc/scsi/scsiSCSI

• interrupts	IRQに関する情報(周辺機器からCPUへの割込)
• inports	I/Oアドレスの情報
• bus/pci/divece	PCIデバイスに関する情報
• bus/usb/devices	USBデバイスに関する情報
• meminfo	メモリに関する情報
• cpuinfo	CPUに関する情報
• dma	使用中のDMAチャンネルに関する情報
• modules	ロードされているカーネルモジュールに関する情報
• scsi/scsi	SCSIデバイスに関する情報

- /root
 - root用ホームディレクトリ
- /run
 - 実行時の可変データ群。再起動時に消去される
- /sbin
 - システム管理用コマンドなど（ip, shutdown, reboot など）
- /srv
 - HTTP、FTP 用データが置かれている。
- /sys
 - デバイスやドライバーの設定ファイルなど

- /tmp
 - 一時的なファイル（再起動時に消去される）
- /usr
 - ユーザーが使用する各種プログラムなど
- /var
 - 変更されるデータ（内容が常に変化するファイル群が格納）

lspci

PCI識別番号（PCI機器に割り当てられている識別番号）
バス番号、デバイス番号、ファンクション番号
クラス名（デバイスの種類）
ベンダー名
デバイス名（ICチップの型番）
リビジョン

systemd / systemctl

- systemd
 - systemdリリース以前は、upstartやsysVinitという管理プログラムが利用されていた。upstart/sysVinitともに、サービスをシェルスクリプトで管理していたため、処理効率が悪かった。またシェルスクリプトでは、複雑な処理が実行されることもあり、管理が難しくなる傾向があった。systemdは効率的にコンピューターを起動させたいという目的から作成された。
 - ユニットという単位
 - システム管理の統一
 - 起動速度が速い
 - 処理を同時に実行
 - 非同期
 - Cgroup 複数のサービスをグループにまとめてリソースに制限をかける

【サービス系】

『start』 サービスを起動
『stop』 サービスを停止
『status』 サービスの状態を表示
『reload』 サービスの設定ファイルを再読み込みする
『restart』 サービスを再起動する
『is-active』 サービスが稼働しているかを表示
『enable』 自動起動有効
『disabele』 自動起動無効

【ターゲット系】

『get-default』 次回起動時のターゲットを表示
『set-default』 次回起動時のターゲットを設定

【システム起動、停止系】

『reboot』 システムを再起動
『halt』 システムを停止し、halt状態にする

(システムのみ停止。電源は付いたまま)
『poweroff』 システムを停止し電源切断

【その他】

『mask』 指定したUnitをマスクし、手動でも起動できないようにする
『unmask』 マスクの解除
『list-dependencies』 Unitの依存関係を表示

UNIT

○○.service 有効化すると対応したサービス起こすよ
○○.target 複数のUnitをグループ化する為に使うよ
○○.mount 有効化すると、ファイルシステムマウントするよ
○○.swap 有効化すると、スワップ領域が有効になるよ
○○.device デバイスを認識すると有効化するよ

4. コマンド

- mkdir -m アクセス権
- head -n 5 httpd.conf
- head -5 httpd.conf
- declare -x
- tar cfJ test.tar.xz test
- makewhatis
- ls -F
- gzip configure (-dは展開)
- ddコマンド
- tr -s (or d)
- [:alnum:]
- cut -c 2 /etc/passwd
- uniq -u (d)
- :set ts=10
- :set tabstop=10
- xz -d -k configure.xz
- xz -l configure.xz
- コマンド | tee [-a] ファイル
- grep -c
- grep -i
- manページセクション
- odコマンド
- gzip -cd test.tar.gz | tar ftv -
- sort -f -k 3 -r -t , file
- pr -l 30 +1:2 httpd.conf
- pr -h testfile -l 30 httpd.conf
- unexpand -a -t 1 spacefile.txt

- `bzip2 -c configure > configure.bz2`
- シェルのオプション機能は、`set`コマンドで有効・無効を設定します。

5. ssh

1. /etc/ssh

- システム共通の設定ファイルで以下のようなものがある。

```
/etc/ssh/sshd_config
-> sshサーバー側の設定ファイル
/etc/ssh/ssh_config
-> sshクライアント側の設定ファイル
/etc/ssh/ssh_host_rsa_key.pub
-> システム共通の公開鍵(RSA)
```

2. ~/.ssh

- 各ユーザーの設定ファイルで以下のようなものがある。

```
~/.ssh/id_rsa
-> ユーザー固有の秘密鍵(RSA)
~/.ssh/id_rsa.pub
-> ユーザー固有の公開鍵(RSA)
~/.ssh/known_hosts
-> 接続したことのあるサーバのSSHサーバ証明書が格納されるファイル
~/.ssh/authorized_keys
-> クライアント側で生成された公開鍵をサーバ側で設置するファイル
ssh クライアントの設定に関しては、~/.ssh/config （各ユーザーの設定ファイルとして）に記述することも可能。
その場合、/etc/ssh/ssh_config よりも、~/.ssh/config の方が優先される。
```

6. man

`man page` はすべて、特定のセクションに所属しており、このセクションは 1 文字で表されている。Linux での標準のセクションとその意味は次の通り。

セクション 名前

- | | |
|---|-----------------------------------------------------------------|
| 1 | だれもが実行できるユーザコマンド <code>#ls</code> |
| 2 | システムコール、つまり、カーネルが提供する関数 <code>#read, fork</code> |
| 3 | サブルーチン、つまり、ライブラリ関数 <code>#printf</code> |
| 4 | デバイス、つまり、 <code>/dev</code> ディレクトリのスペシャルファイル <code>#null</code> |
| 5 | ファイルフォーマットの説明、 <code># /etc/passwd</code> |
| 6 | ゲーム（説明不要だろうネ） |

```

7      その他 例： マクロパッケージや取り決めの文書 #boot
8      システム管理者だけが実行できるシステム管理用のツール #ifconfig,shutdown
9      Linux 独自のカーネルルーチン用のドキュメンテーション
n      新しいドキュメンテーション：よりふさわしい場所に移動されるだろう
o      古いドキュメンテーション 猶予期間として保存されているもの
l      独自のシステムについてのローカルなドキュメンテーション

```

7. 最近のやつ

- X Window System

- 多くのUNIXやLinuxで使用されているウィンドウシステム

- ① キーボードでデータを入力する
- ② Xサーバーは入力データを受け付けて、Xクライアント(アプリ)にデータを送る
- ③ Xクライアントは受け取ったデータを処理して、処理結果をXサーバーに送る
- ④ Xサーバーは、Xクライアントから受け取った処理結果をディスプレイに出力する

- コンソールから「startx」コマンドを実行
- xinitコマンド
- ~/.xinitrcがあれば実行。ない場合、「/etc/X11/xinit/xinitrc」を実行
- ~/.xsessionを実行。ない場合、~/.Xclientsを実行。
更でない場合、「/etc/X11/xinit/Xclients」を実行
- KDEまたはGNOMEまたは、他のウィンドウマネージャが起動

- Twm は X11 のウィンドウマネージャ

- ディスプレイマネージャ

- GUI環境を立ち上げるには、CUIからログインして「startx」とする場合が多い
- GUIでのログインが可能になる
- graphical.targetで起動 (xdm, gdm, kdm, Lightdm)

- screen & tmux

3つの目的別に説明。

- (1) スクリーンでセッションを保存
- (2) スクリーンで画面分割
- (3) スクリーンでマウスを使わずにコピー & ペースト (画面のスクロール)

- linux シグナル

HUP	1	端末が制御不能もしくは切断による終了
INT	2	キーボードの割り込み終了 (ctrl + C など)

KILL	9	強制終了
TERM	15	終了（デフォルト）
CONT	18	停止しているプロセスの再開
STOP	19	一時停止

- psコマンド

-A	すべてのプロセスを表示する	ps -A
-e	すべてのプロセスを表示する（-Aと同じ）	ps -e
-u	指定したユーザー名のプロセスを表示する	ps -u username
-x	端末に関連しないプロセスも表示する	ps -x
-f	詳細な情報を表示する	ps -f
-l	長い形式で表示する	ps -l
-j	ジョブ形式で表示する	ps -j
-C	指定したコマンド名のプロセスを表示する	ps -C sshd
-p	指定したプロセスIDのプロセスを表示する	ps -p 1234
-o	カスタム出力フォーマットを指定して表示する	ps -o pid,cmd,%cpu
-sort	指定した項目でソートして表示する	ps -sort=-%mem

a 端末を持つ全てのプロセスを表示する
 x 端末を持たない全てのプロセスを表示する

※ax = -e

- CPUの仮想化支援機能とは
 - 基礎
 - CPUの仮想化支援機能とは、仮想化ソフトウェアが行う処理の一部をCPUが担い高速化する機能です。仮想化ソフトウェアとは、1台のパソコンで複数のOSを同時に起動し動作させることを実現するソフトウェアです。
 - Intel VT、AMD-V
 - インテルのCPUとAMDのCPU、どちらにも仮想化支援機能があります。インテルではIntel VT(Intel Virtualization Technology)、AMDではAMD-V(AMD Virtualization)と呼びます。

ミス問題

prコマンドで「httpd.conf」ファイルを整形する際、ヘッダに表示されるファイル名を「testfile」に変更したい。また、1ページあたり30行としたい。

```
pr -h testfile -l 30 httpd.conf
```

findコマンドでファイルを検索する際、検索結果を改行区切りで表示するアクションは次のうちどれか。

```
-print
```

「/etc/inittab」を設定ファイルとして使用しないinitプログラムは次のうちどれか

```
Upstart  
systemd
```

yumコマンドを使用して、「emacs」パッケージが依存しているパッケージの名を一覧表示させたい。

```
yum deplist emacs
```

接続されたUSBデバイスの情報を表示するコマンド

```
lsusb  
cat /proc/bus/usb/devices
```

「mycommand」コマンドを実行している全てのプロセスをクリーンアップして終了させたい

```
killall -SIGTERM mycommand  
killall -s 15 mycommand
```

grepコマンドで、検索パターンにマッチした行の行数のみを表示させたい。

```
-c
```

以下の「test.txt」ファイルに対して、「grep -E 'bu?!' test.txt」コマンドを実行した時に出力される行はどれか。(全て選択)

```
$ cat test.txt  
b!  
ba!  
bu!  
buu!  
buuu!
```

```
b!  
bu!
```

systemdの動作するシステムにおいて、メンテナンスのために以下のコマンドでシングルユーザーモードに変更し、作業を行った。

```
# systemctl rescue
```

作業が終わったので通常の起動状態に戻したい。どうすれば良い

Ctrl-Dを入力する

systemctl reboot コマンドを実行する

systemctl default コマンドを実行する

lspciコマンドで取得できる情報を全て選べ。

I/Oポートアドレス

ベンダー名 (ベンダーID)

バスの速度

IRQ番号