

1. 作者資料:

311505001 人工 彭楚鈞      311555007 資安 沈昱廷  
110652032 資工 許元瑞      411510027 電子 陳泳翰

分工:

Vr 操作: 彭楚鈞、陳泳翰

多人連線 彭楚鈞、陳泳翰、沈昱廷

遊戲設計: 彭楚鈞、陳泳翰、沈昱廷

場景搭建: 彭楚鈞、沈昱廷、許元瑞

2. 作品中文名稱: 天天過馬路

3. 作品英文名稱: Crossy Road

4. Unity 及插件版本:

Unity 2021.3.5f1 & Editor 2022.3.11f1

5. 作品介紹 (150-300 字):

以經典的快節奏街機遊戲 crossy road 為原型，打造使用 vr 設備，以第一人稱沉浸式遊玩的版本。和原版的無盡頭挑戰有所不同，我們的版本有著以下改動;

1.由爭取高分的挑戰模式改成關卡式的闖關。

2.玩家死後並不會直接結束遊戲，而是根據死掉的位置重生在不同地點。

3.支援多人連線，不同玩家間可藉由與道具交互，協助其他玩家進行遊戲

遊戲主要分成三個區段，馬路、河流和高牆，

在馬路區段，玩家須閃避於馬路上的奔馳的車子，

在河流區段，玩家須踏上浮木，在前進的同時，避免掉進河流或掉出邊

界，而在高牆階段，玩家須透過物件攻擊巨人 npc，使牆壁消失。

6. 展示空間需求:

一個 EC028 小間

7. 展示設備需求:

電腦\*2、HTC Vive Pro\*2

8. 完整通關/操作/攻略說明

遊戲的操作方式是透過左手手把圓盤進行角色移動，並利用透過的視角觀察周遭環境。

馬路階段，玩家須看準時機，在車子通過後的短暫瞬間向前邁進，可以配合車子的前進方向進行左右移動，在前進的時候爭取一些時間。

河流階段，玩家須注意踏上的浮木是否會在踏上更後續的浮木前便抵達邊界，因此需要耐心觀察和等待。

高牆階段會提供球型道具，玩家需拾取道具並投擲向巨人，擊中後，巨人和阻擋的高牆便會消失。